

Javascript

Exercices

Partie 1 : Variables

Exercice 1 :

Définir une **variable**, l'initialiser avec **rien** et l'afficher dans la **console**.

Exercice 2 :

Définir une **variable**, lui attribuer une valeur de type **booléen** et l'afficher dans une **boîte de dialogue**.

Exercice 3 :

Déclarer 3 variables : **number1**, **number2** et **result**.

Attribuer une valeur de votre choix aux variables *number1* et *number2*.

Attribuer à la variable *result* le résultat de la **somme** de *number1* et *number2*.

Afficher le résultat dans une boîte de dialogue.

Exercice 4 :

Définir trois variables : **lastname**, **firstname** et **city**. Les afficher comme sur l'image correspondant à l'exercice.



L'affichage de la boîte de dialogue peut varier d'un navigateur à l'autre.

Exercice 5 :

Afficher une boîte de dialogue permettant de saisir **son prénom**. Afficher dans une boîte de dialogue **Bonjour**, suivi du prénom saisi.