

Javascript

Exercices

Partie 3 : Évènements

Exercice 1 :

Dans un fichier HTML insérer l'image de votre choix. Au double-clic sur l'image, celle-ci doit s'agrandir.

Exercice 2 :

Dans un fichier HTML insérer une image et faire en sorte qu'au passage de la souris, l'image soit remplacée par une autre et quand la souris quitte l'image la première image réapparaît.

Le choix des images est libre.

Exercice 3 :

Dans un fichier HTML, créer un formulaire avec 1 champ de saisie. Afficher une boîte de dialogue avec la valeur du champ dès que l'on appuie sur une touche du clavier.

Exercice 4 :

Dans un fichier HTML, créer un formulaire avec 1 champ de saisie. Appliquer une bordure verte lorsque le champ de saisie a le focus et lui appliquer une bordure rouge lorsqu'il perd le focus.

Exercice 5 :

Dans un fichier HTML, demander à l'utilisateur de saisir la longueur des côtés adjacents à l'angle droit d'un triangle rectangle (*valeurs entières*).

Déclarer une fonction permettant de calculer la valeur de l'hypoténuse de ce triangle rectangle (*utiliser les valeurs saisies par l'utilisateur*).

Appeler cette fonction au clic sur le bouton d'envoi du formulaire.