

Javascript

Exercices

Partie 2 : Fonctions

Exercice 1 :

Déclarer une variable **number** et l'initialiser avec la valeur entière de votre choix.
Déclarer une **fonction** et permettant de faire l'opération suivante et affichant le résultat dans une boîte de dialogue :
Résultat = nombre * 2 - 3.
Appeler la fonction.

Exercice 2 :

Créer une fonction permettant d'afficher dans une boîte de dialogue le reste de la division de deux nombres (valeurs entières de votre choix).
Appeler la fonction.

Exercice 3 :

Déclarer une **fonction** qui prend un **paramètre**. La fonction permet de faire l'opération suivante et d'afficher le résultat dans une boîte de dialogue :
Résultat = nombre * 2 - 3.
Appeler la fonction et lui passer le nombre entier de votre choix.

Exercice 4 :

Déclarer une **fonction** qui prend un **paramètre**. La fonction permet de multiplier par 10 un nombre et affiche le résultat dans la console.
Dans un fichier **testUnit.js**, faites plusieurs appels de la fonction en lui passant différentes valeurs :

- 2
- 3
- 4.5
- '5'
- true
- false
- 'Bonjour'
- '12 billes'
- 1+1
- 12^2

Noter en commentaire le résultat que vous pensez obtenir pour chaque valeur.
Puis vérifiez les résultats obtenus dans la console et notez-les à la suite de vos commentaires.

Exercice 5 :

Créer une page html contenant un paragraphe vide.

Déclarer une variable **string** contenant une chaîne de caractères de votre choix.

A l'aide de fonctions javascript, compter le nombre de caractères présents dans la variable et l'afficher dans le paragraphe.

Exercice 6 :

Créer une page html contenant un header avec le titre de 1^{er} niveau « Bienvenue à Bora Bora » et un main contenant 3 paragraphes.

A l'aide de fonctions javascript :

- Afficher le titre en capitales
- Afficher le 1^{er} paragraphe en minuscules
- Afficher le 2^{ème} paragraphe en rouge
- Masquer le 3^{ème} paragraphe