



Layer 2 Technology: スマートコントラクトを活用したブロックチェーン連携

The 2nd Workshop Basing Blockchain

日本電信電話株式会社 NTTサービスエボリューション研究所 渡邊 大喜

自己紹介



- ・ 渡邊 大喜(わたなべ ひろき)
 - NTTサービスエボリューション研究所 研究員
 - 2015前半より, ブロックチェーン応用研究に携わる
 - BitcoinCoreを使ったDRMシステムの検討
 - ・ Ethereum, Hyperledger Fabric 上の秘匿化方式の検討



ブロックチェーン技術入門, 森北出版, 2017 岸上順一, 藤村 滋 渡邊 大喜, 大橋 盛徳, 中平 篤

- 主に、ブロックチェーンの「応用技術」について研究しています
 - Watanabe, H., et al., "Blockchain contract: A complete consensus using blockchain," IEEE GCCE, 2015.
 - Watanabe, H., et al., "Blockchain contract: Securing a blockchain applied to smart contracts," IEEE ICCE, 2016.
 - · Watanabe, H., et al., "Niji: Autonomous Payment Bridge between Bitcoin and Consortium Blockchain," IEEE Blockchain, 2018 (開催予定:2018.7.30-2018.8.3)←NEW
- 仮想通貨は買っていません(笑)





今日お話しすること



1. Layer2テクノロジの概要と要素技術

2. Payment Channelを使ったブロック連携方式 Niji (提案技術)



Scalability問題



Bitcoin の平均ブロックサイズ





Source: blockchain.info

2つの解決策

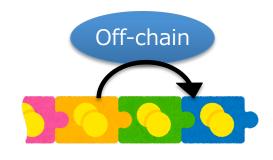


・プロトコル自体の変更

- 署名の分離(Segwit), ブロックサイズ変更など
- 果てしない論争の末、自然とブロックサイズは縮小していった... (Bitcoinから投資熱が他の通貨に移った?)

オフチェーン取引

- ブロックチェーンの外側でスケーリングし、 最終残高のみをチェーンに記録する
- 特に、基盤となるブロックチェーンを第一層とし、 第二層(Layer2)で高効率な処理を行う Lightning Networkに注目が集まる





Layer2の定義



- ・ 厳密なLayer2定義は見当たらず・・・
 - HTTP on TCP/IPのアナロジー
 - 「スケーラビリティの向上やプライバシー保護のため、 オフチェーンで動作するネットワーク層」
 - 「チェーン上と<mark>同様のセキュリティ保護を受ける」</mark>
 - 単一のエンティティに支配されない
 - ・ Double spendingが成立しない

Layer 3?

Layer 2

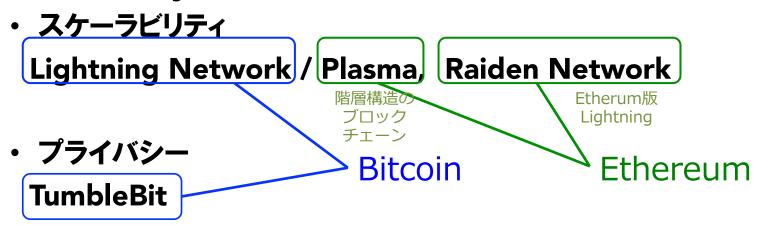
Blockchain



様々なLayer2の提案



現在では、Layer2に相当する多様なプロトコルが提案されている



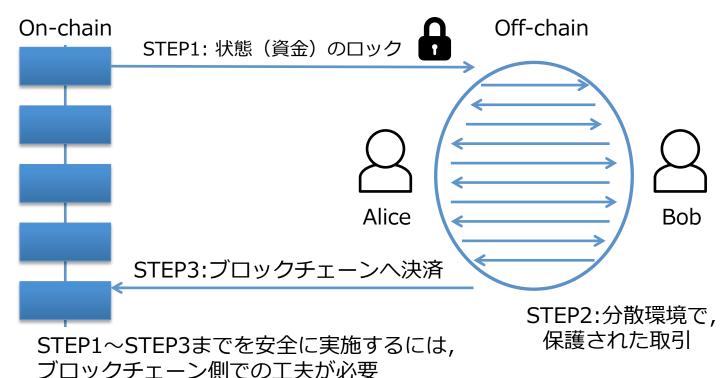
相互運用性 Inter-blockchain
 Cosmos / Polkadot ブロックチェーンを仲介するブロックチェーン



Layer2を実現する3ステップ



・ Layer2技術は、概して3つのステップから成る





要素技術: Payment Channel (Bitcoin)



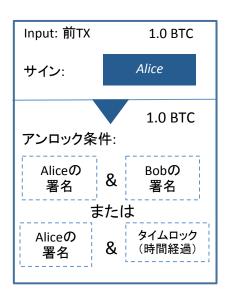
・ 2者間において取引の"チャネル"を構築し、 ブロードキャストせずに、 複数回取引を更新できるテクニック

· Bitcoinのスクリプティングを利用し、資金の移動に制限をかける





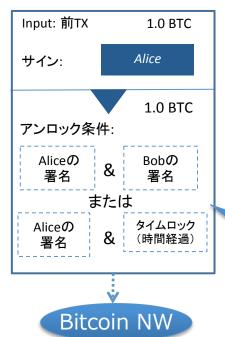
「Alice」から「Bob」への単方向チャネル







「Alice」から「Bob」への単方向チャネル



STEP1:資金のロック(ON-chain)

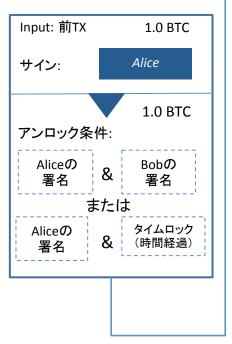
Aliceはタイムロック付きの Bobとのマルチシグに入金する これはネットワークにブロードキャスト

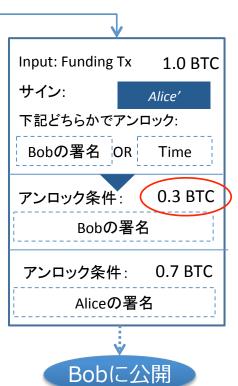
AliceとBobの署名 or 一定時間経過すると Aliceのみの署名でアン ロック





「Alice」から「Bob」への単方向チャネル





STEP2:取引(OFF-chain)

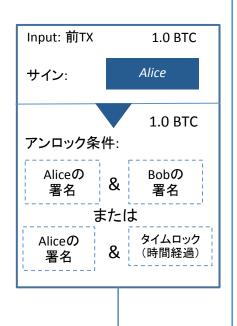
先のトランザクションを入力とし, AliceはBobに0.3BTC支払うTXを作り, Aliceのみ署名する (Aliceのみなので 不完全なトランザクション)

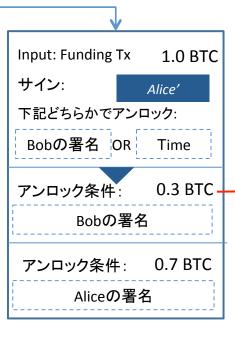
これをBobに公開し, BobがAliceの**署名を検証し正しければ** 取引成立

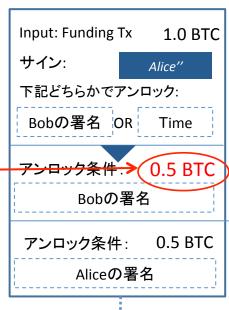




「Alice」から「Bob」への単方向チャネル







Bobに公開

STEP2:取引 (OFF-chain)

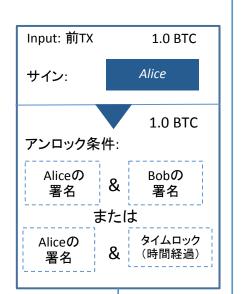
不完全なトランザ クションのまま 送金額を書き換え 署名をつけて更新

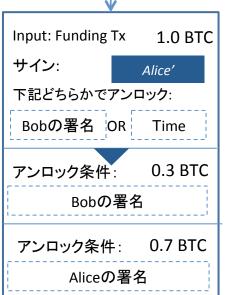
Bobが検証して 取引成立

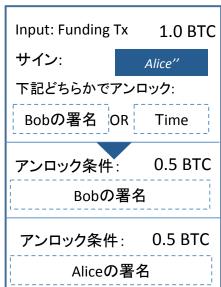


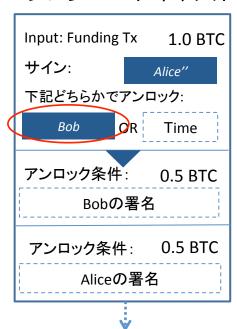
「Alice」から「Bob」への単方向チャネル

STEP3:決済(ON-chain) Bobが最終的に署名してネット ワークにブロードキャスト







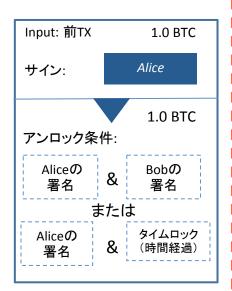


Bitcoin NW

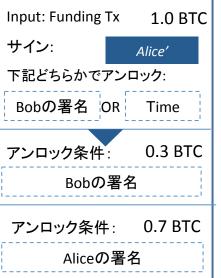


「Alice」から「Bob」への単方向チャネル

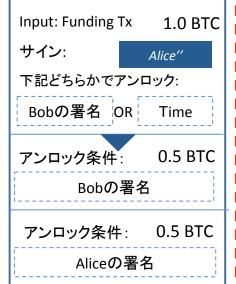
STEP 1



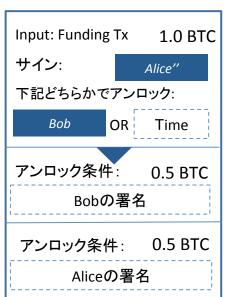
STEP 2



EP Z



STEP 3



オンチェーン



オフチェーン Layer2上での処理

オンチェーン

様々なPayment Channelの設計



単方向チャネル(A→B)

- Spillman-style payment channels (= Simple payment channel)
 Jeremy Spillman, "Re: Anti DoS for tx replacement, bitcoin-development mailing list", 20
 April 2013
- TumbleBit (Payment Hub)
 Ethan Heilman, Leen AlShenibr, Foteini Baldimtsi, Alessandra Scafuro and Sharon Goldberg,
 "TumbleBit: An Untrusted Bitcoin-Compatible Anonymous Payment Hub", 2016

双方向チャネル(A \rightarrow B, B \rightarrow A)

- Duplex payment channels
 Christian Decker, Roger Wattenhofer, "A Fast and Scalable Payment Network with Bitcoin Duplex Micropayment Channels"
- Lightning Network payment channels
 Joseph Poon, Thaddeus Dryja, "The Bitcoin Lightning Network: Scalable Off-Chain Instant Payments"



様々なPayment Channelの設計



単方向チャネル(A→B)

- Spillman-style payment channels (= Simple payment channel)
 Jeremy Spillman, "Re: Anti DoS for tx replacement, bitcoin-development mailing list", 20
 April 2013
- TumbleBit (Payment Hub)
 Ethan Heilman, Leen AlShenibr, Foteini Balanne
 "TumbleBit: An Untrusted Bitcoin-Compatible Anol

Payment Channel + ron Goldberg, 暗号パズルを使った 匿名化

双方向チャネル(A \rightarrow B, B \rightarrow A)

- Duplex payment channels
 Christian Decker, Roger Wattenhofer, "A Fast and Scalable Payment Network with Bitcoin Duplex Micropayment Channels"
- Lightning Network payment channels
 Joseph Poon, Thaddeus Dryja, "The Bitcoin Lightness"

ペナルティを導入した
Payment Channel
+
マルチホップや
ルーティング



Layer2の概念と要素技術 ここまで



Layer2のイメージをざっくり 捉えていただけたら幸いです



今日お話しすること



1. Layer2テクノロジの概要と要素技術

2. Payment Channelを使ったブロック連携方式 Niji (提案技術)



背景



Layer2技術において、Bitcoinコミュニティとしては、 「スケーラビリティ」「プライバシー」を特に強く意識

- ・一方、産業界としては、PublicなBitcoin(仮想通貨)よりも、 ブロックチェーンそれ自体が何に使えるかに興味あり
 - ブロックチェーンを利用したSI案件,実証実験の増加
 - 最大の強みは、非中央集権的なサービスが作れること
- コンソーシアム型Blockchain基盤の開発も活発に行われている
 - Hyperledger, R3 Corda, Ethereum Enterprise Alliance



研究の着眼点



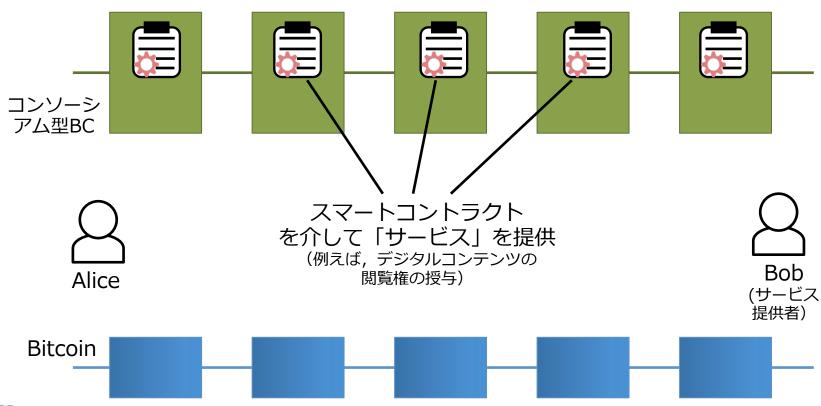
- コンソーシアム型BCでは、多くの場合"トークン"は市場価値を持たず、決済手段の導入が難しい
 - ICOによる価値獲得も行われているが,草コインに対する攻撃が後を絶たたず、リスク高
 - 提供したサービスの対価は,誰がどのように決済責任を負うか? (e.g., P2P電子書籍の販売)
 - 分散と集権化のバランス設計することは極めて難しい



仮想通貨の支払いはBitcoin, サービスの提供(Smart Contract)をコンソーシアムチェーン, といった具合に、役割を切り分けて連携できないか

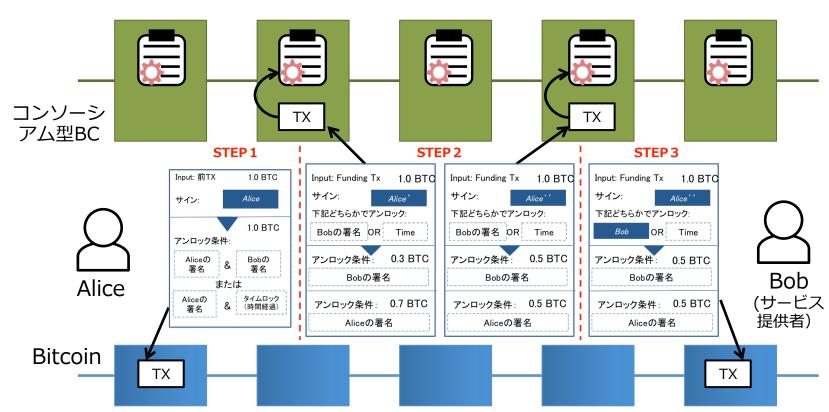
基本となるアイディア





基本となるアイディア

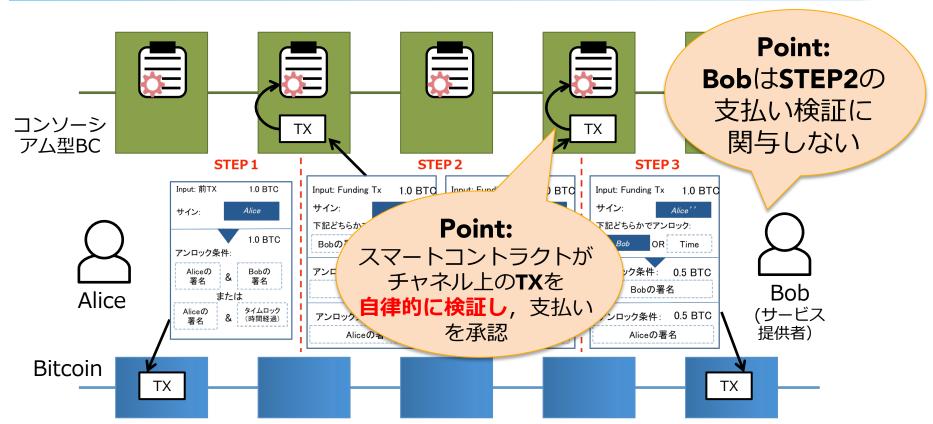






基本となるアイディア





どのコントラクト実行環境を用いるか?



- ・コンソーシアム型BCの各基盤に互換性はない
- ・コントラクト実行環境の選択がプロトコル設計に影響
 - Chaincode container (Hyperledger Fabric)
 - Etherum Virtual Machine (EVM) (Ethereum)



どのコントラクト実行環境を用いるか?



- ・コンソーシアム型BCの各基盤に互換性はない
- ・コントラクト実行環境の選択がプロトコル設計に影響
 - Chaincode container (Hyperledger Fabric)
 - Etherum Virtual Machine (EVM) (Ethereum)

【メリット】

- 移植性が高く, Ethereumのみならず, 多様なBC基盤 (Hyperledger, Quorum)でも展開が進む
- Publicなチェーンで安全性の検証が進んでいる

【デメリット】

- 計算コストの制約(gasの仕組み)
- (ネイティブに比べて) 貧弱なオペコート

Point:

制約の多いEVMに合わせた

プロトコル設計とすることで

他基盤への展開も視野に



EVMで動作可能な汎用プロトコル(Niji)



- ・ EVMで動かすための3つの課題
 - 1. 計算コストをEVMの制約内に抑える
 - コントラクトをセキュアに保つためには gasの制約内に収め, EVM側の改造は行わない

2. Bitcoin署名をEVM上で検証する

- 通常のオペコードではBitcoinの署名検証は高コスト

3. 双方向チャネル化(bi-directional)

- 支払いのキャンセルなどには双方向チャネルが必要
- (現在検討中)

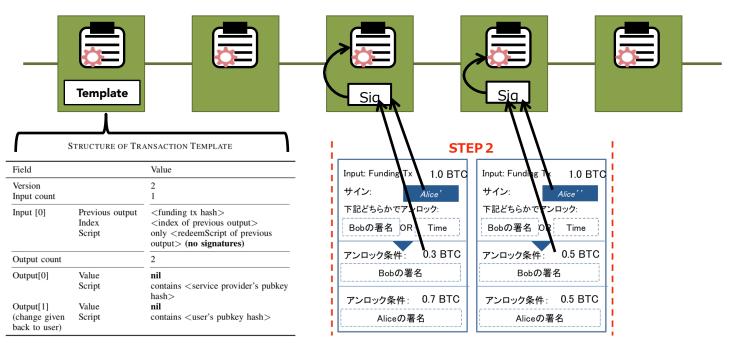


1. 計算コストをEVMの制約内に抑える



解決策:

トランザクションのテンプレート(雛形)を事前にコントラクトで管理し、差分情報(署名や金額)のみを提出させる





2. Bitcoin署名をEVM上で検証する



BitcoinとEthereumの署名(ECDSA)では、 同じsecp256k1曲線を使用していることに着目

- ただし, BitcoinではDERフォーマット, Ethereumでは(v, r, s)パラ メータで表現されている

$$Sig_{DER} \rightarrow (v,r,s)$$

- EVMではEthereumの署名値とメッセージからアドレスを出力する特殊 な関数(Precompiled contracts)が存在する

```
ecrecover(bytes32 hash, uint8 v, bytes32 r, bytes32 s) returns (address)
```

上記はSolidityで規定のインタフェース、メッセージ (hash) は署名前TXにsha256dして算出

- さらに、Bitcoinの公開鍵を仮想的にEthereum形式のアドレスに変換することにより、署名検証可能



3. 双方向チャネル化(bi-directional)



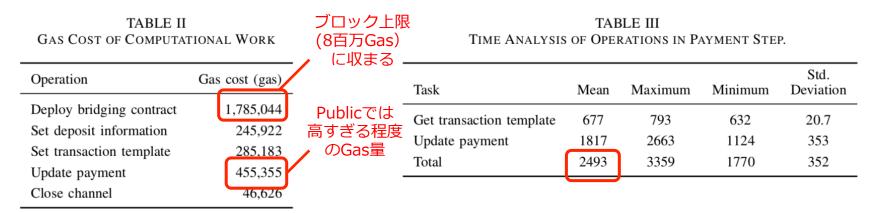
- ・ ここまでの解決策1と2は単方向チャネルでは成立
- ・ ただし、実用には双方向チャネル化も必要(キャンセル時)
 - Lightning Networkのチャネルが適用ができない
 - ・ 更新毎に双方の合意が必要
 - ・ 相手の裏切りを監視するため、常にオンラインであることが推奨
 - (現在方式検討中)



評価(単方向チャネルのみ)



- Bitcoin testnet & go-ethereum(4nodes, PoA consensus)
- · 一般的なEVMのスマートコントラクトのgasの範囲に収まることを確認
- ・ 実験条件下で,平均2.5秒前後のレスポンスタイムで支払い完了 (うちコンソーシアムのコンセンサスが1秒,プロトコル部分は実質1.5秒)





まとめ: 本方式(Niji)がもたらす効果



・ コンソーシアムチェーンでの仮想Bitcoin払い

- Dollarization(自国でドルを公的通貨として認める) ならぬ"Bitcoinization"
- ICOを行わなくても分散&セキュアな支払い手段を獲得
- 資金はPayment Channelによって保護され, 決済スピードはコンソーシアムチェーンによってスケール可能
- プロトコル自体は,柔軟に多様な基盤と接続可能(**緩い連携**)

一方で・・・

- コンソーシアムチェーンの不正(例えば二重払い)が発生したとして, 親チェーンが強制的に状態を巻き戻すことはできない
- Ethereumの「Plasma」なら可能(**堅い連携**)

