

# Zadania z programowania w języku Python do wykładu 3

dr hab. Andrzej Zbrzezny, profesor UJD

## 1 Napisy

1. Zadania ze strony:

[https://www.w3schools.com/python/python\\_strings\\_exercises.asp](https://www.w3schools.com/python/python_strings_exercises.asp)

2. Napisz funkcję `remove(napis, usuwany)`, której wynikiem jest napis powstały poprzez usunięcie z napisu będącego jej pierwszym argumentem, pierwszego wystąpienia napisu będącego jej drugim argumentem. Przykładowo, wynikiem wywołania `remove("abrakadabra", "ab")` będzie napis `"rakadabra"`. W funkcji `main` przetestuj działanie funkcji `remove`.
3. Napisz funkcję `remove_all(napis, usuwany)`, której wynikiem jest napis powstały poprzez usunięcie z napisu będącego jej pierwszym argumentem, wszystkich wystąpień napisu będącego jej drugim argumentem. Przykładowo, wynikiem wywołania `remove("abrakadabra", "ab")` będzie napis `"rakadra"`. W funkcji `main` przetestuj działanie funkcji `remove_all`.
4. Napisz funkcję `reverse(napis)`, która z napisu będącego jej argumentem tworzy odwrócony napis. Przykładowo, wywołanie `reverse("hello")` powinno zwrócić napis `"olleh"`. W funkcji `main` przetestuj działanie funkcji `reverse`.
5. Napisz funkcję `palindrom(napis)`, która zwraca wartość `True`, jeżeli jej argument jest palindromem, a wartość `False` w przeciwnym przypadku. Przykładowo, wywołanie `palindrom("kajak")` powinno zwrócić wartość `True`. W funkcji `palindrom` możesz skorzystać z funkcji z poprzedniego zadania. W funkcji `main` przetestuj działanie funkcji `palindrom`.
6. Napisz funkcję `mirror(napis)`, która z napisu będącego jej argumentem tworzy napis będący konkatencją (czyli złączeniem) tego argumentu i jego odwrócenia. Przykładowo, wywołanie `mirror("linka")` powinno zwrócić napis `"linkaaknil"`. W funkcji `main` przetestuj działanie funkcji `mirror`.

7. Zadania ze strony:

<https://www.w3resource.com/python-exercises/string/>