

### BA-Praktikum WS2019/2020 February 18, 2020



base.camp – Eugen Ruppert

BA-PRAKTIKUM WS2019/2020 BIG DATA

#### Inhalt



Big Data

Themen / Datensets

Hadoop

**Software Engineering** 

Beispielprojekte

Lösungsansätze

Weiterer Ablauf

Qualifizierte Fragen?

#### Ablauf heute



- 10:15 Einleitung, Vorstellung der Themen
- 10:45 Einführung Hadoop
- 11:30 Mittagspause
- 12:15 Gruppen- und Themenzuteilung, Raumaufteilung, Zugänge



#### Motivation



- Datenmengen wachsen stänig
  - Text, Web
  - Photos
  - Videos
  - Sensoren, Logs, Web of Things
- Speicherkosten sinken kontinuierlich
- Wir brauchen Methoden, um mit den Daten zurecht zu kommen!

#### Polaroid





- 10 Bilder
- 1 Euro pro Foto

### Kleinbild





- 36 Bilder
- 20 Cent pro Foto

## Smartphone





- 1.000.000 Bilder
- 0 Cent pro Foto?

#### Sensordaten



- 5.000.000 Hamburger Bürder
- Aufnahmen von Sensordaten (Position + ID + Werte)
- 1 Jahr lang, alle 5 Minuten
- etwa 15 TB an Daten

Themen / Datensets

#### Twitter - Social Media

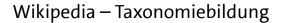


- eine der größten Social Media Sites
- Trendanalysen (Sentiment, Hashtags, Retweets)
- Maschinelles Lernen: Klassifizieren auf einem Cluster

#### Gab.com – Social Media



- Social Media mit "'freier Meinungsäußerung" aber auch viel Hatespeech
- Trendanalysen (Sentiment, Hashtags, Retweets)
- Maschinelles Lernen: Klassifizieren auf einem Cluster





- große Sammlung von Wissen
- Extraktion von explizitem Wissen für Taxonomien
   Hunde, Katzen und andere Tiere Hund is A Tier, Katze is A Tier
- NLP-Bezug

## Log-Analyse



- Hamburger Transparenzportal
- Logs mit Suchen und Fehlern
- Erkennung von Trends

## **Eigene Themen**



- Verarbeitung großer Datenmengen
- visualisierbares Problem
- eigene Ideen willkommen



## Hello Wor(I)dCount



- Wir haben ein großes Textkorpus
- Wie bestimmen wir, wie häufig jedes Wort vorkommt?

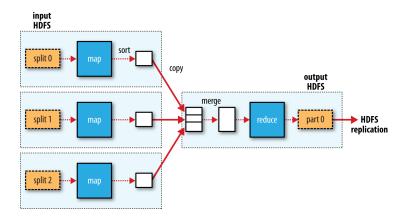
## MapReduce



- Aufteilung des Tasks in eine Map- und eine Reduce-Phase
- Map: generelle Verarbeitung, filtering, Annotation, Klassifikation
- Reduce: Summe, Max-/Min-Werte, Durchschnitt

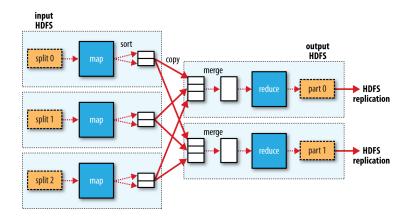
## MapReduce





## MapReduce - parallel





## Hadoop FS basics



_ Task	Command
read directory	hadoop fs -ls
	hadoop fs -du [-h]
create directory	hadoop fs -mkdir folder
delete directory	hadoop fs -rm -r folder
copy file to HDFS	hadoop fs -put FILE folder
copy STDIN stream to HDFS	hadoop fs -put - folder
delete file	hadoop fs -rm FILE
read contents of a folder	hadoop fs -text folder/*

http://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-project-dist/hadoop-common/FileSystemShell.html



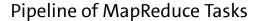


- create folder on HDFS hadoop fs -mkdir DATASET
- upload file from client directly to HDFS cat FILE | ssh ltheadnode "hadoop fs -put -DATASET/corpus.txt"
- read text hadoop fs -text DATASET/\*

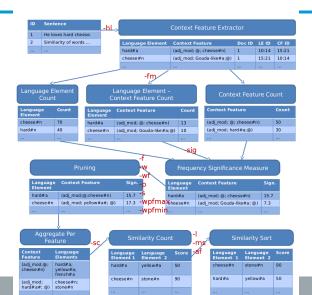
#### Literatur



- Tom White: *Hadoop: The Definitive Guide*. 2009. O'Reilly Media
  - http://shop.oreilly.com/product/9780596521981.do
- Jeffrey Dean and Sanjay Ghemawat: MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters. 2004 https://www.usenix.org/legacy/publications/ library/proceedings/osdi04/tech/full\_papers/dean/ dean\_html/index.html
- Jimmy Lin and Chris Dyer: Data-Intensive Text Processing with MapReduce. 2010. Morgan & Claypool Publishers http://lintool.github.io/MapReduceAlgorithms/ index.html









#### Software Engineering MVC



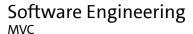
Unterteilung des Programms in 3 unabhängige Teile:

Model Das Datenmodell; alle Datenoperationen werden vom Modell durchgeführt

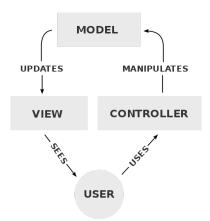
View Representation des Modells und das User Interface

Controller Verarbeitung von Inputs, Schnittstelle zwischen Model und View

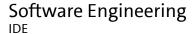
- Spring Boot ist ein MVC-Framework
- MVC ermöglicht wiederverwendbaren Code ohne große Abhängigkeiten







https://en.wikipedia.org/wiki/Model-view-controller





- IntelliJ IDEA https://www.jetbrains.com/idea/
- moderne Entwicklungsumgebung
- Linux, Mac und Windows
- unterstützt Git, GitHub und GitLab
- Projektmanagement mit Maven https://maven.apache.org/
- IDEs für verschiedene Programmiersprachen verfügbar

## Software Engineering



- Projektmanagement
  https://maven.apache.org/
- Konzept: Project Object Model (POM)
- definiert Abhängigkeiten sehr genau
- definiert den Build-Prozess
- schneller Einstieg über POM-File
- Maven Central als zentrale Bibliothenk von Java Libraries https://search.maven.org/



## Software Engineering **Beispiel POM**

```
ct>
    <groupId >basecamp </groupId >
    <artifactId >ba19-service-backend</artifactId >
    <version > 0.0.1 - SNAPSHOT
    <parent>
        <groupId > org . springframework . boot </groupId >
        <artifactId >spring-boot-starter-parent</artifactId >
        <version > 1.3.3.RELEASE 
    </parent>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId > org.springframework.boot</groupId>
            <artifactId >spring-boot-starter </artifactId >
        </dependency>
    </dependencies>
    <build>
        <plugins>
            <plugin>
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId >spring-boot-maven-plugin </artifactId >
            </plugin>
        </plugins>
    </build>
</project>
```

February 18, 2020

# Software Engineering Git, GitHub und GitLab



- Git ist ein modernes Versionsverwaltungssystem (version control system; https://git-scm.com/)
- ermöglicht leichte Collaboration an Projekten (der Linux Kernel wird mit Git gemanagt)
- Workflow:
  - anderes Projekt "forken"
  - "check out" auf den eigenen Rechner
  - Änderungen durchführen
  - Anderungen "committen", Änderung ist nur lokal
  - Änderungen "pushen", alle bisherigen Änderungen werden transferiert
  - wenn es ein Bugfix war, kann man den Besitzer des Projekts mit einem "pull request" informieren

# Software Engineering Git, GitHub und GitLab



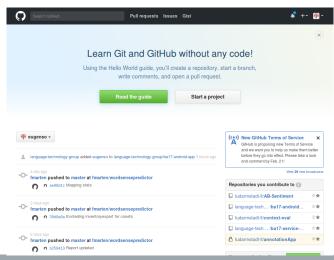
- GitHub ist eine Webseite für Projektverwaltung mit Git https://github.com/
- Projekte können von anderen Nutzern "geforkt" werden
- GitHub ist kostenlos nutzbar
- andere Nutzer können zu Projekten hinzugefügt werden
- GitHub hat Eigenschaften eines Social Networks
  - Projekte können geteilt werden
    - man kann Sterne vergeben
  - man kann Leuten folgen

base.camp - Big Data, base.camp

Recruiter schauen sich auch GitHub-Profile an, ein gutes
 Profil kann bei Bewerbungen einen guten Eindruck machen







# Software Engineering Git, GitHub und GitLab



- GitLab ist eine Plattform ähnlich wie GitHub https://about.gitlab.com/
- kann selbst gehostet werden
- Continuous Integration ist eingebaut
- private Informatik-Instanz: https://git.informatik.uni-hamburg.de/
- privates GitLab eignet sich besser für Projekte mit Geschäftszielen als GitHub
- (obwohl GitHub seit ca. 1 Jahr auch private Projekte erlaubt)



### Beispielprojekte MapReduce auf GitHub



- WordCount MapReduce Anwendung
  - Java
    https://github.com/basecamp-uhh/Java-MapReduce
  - Python
    https://github.com/basecamp-uhh/py-mapreduce
- nächste Schritte
  - Login prüfen
  - Projekt "forken" (gerne auch 1x pro Gruppe; Mitglieder können zum Projekt hinzugefügt werden)
  - Projekt auschecken und bearbeiten

# Beispielprojekte



- IntelliJ IDEA öffnen
- VCS -> Checkout from Version Control -> Git
- GitLab-Link einfügen (vom eigenen Projekt)
- Account-Daten eingeben und speichern
- Clone -> Open -> This Window
- Mit Maven builden
- auf Server laufen lassen

### Beispielprojekte Ausführung



### Java:

hadoop jar mapreduce.wordcount-0.0.1-SNAPSHOT.jar INPUT UILLALIU

### Python:

hadoop jar /opt/cloudera/parcels/ CDH/lib/hadoop-mapreduce/hadoop-streaming.jar -file tokenmapper.py -file sumreducer.py -mapper tokenmapper.py -reducer sumreducer.py -input INPUT -output OUTPUT



### Lösungsansätze Daten



- Daten sind immer verrauscht!
- auf korrekte Kodierung achten: UTF-8
- Daten im System anschauen (Umlaute, Satztrennung, ...)
- auf gleiche Verarbeitung aller Daten achten (z.B. Input/Output)
- prüfen, ob die Sprache vernünftig erkannt wird



### Lösungsansätze Best Practices



- keine Daten in Git veröffentlichen!
- keine Service-Login Daten veröffentlichen! besser: Logins aus Dateien auslesen
- nice-to-have: korrekte Lizenzen ausweisen

## Lösungsansätze Best Practices MapReduce



keine Daten auf Itheadnode speichern

base.camp - Big Data, base.camp

- Mapper sollten nur wenige Minuten laufen
  - Der Task kann optimal auf die Nodes aufgeteilt werden
  - Andere User können parallel arbeiten
  - Bei großen Daten ist es OK, wenn ein paar Mapper crashen;
     Toleranzen können eingestellt werden

### Lösungsansätze Weitere Ressourcen



JSON Lint
http://jslint.com/

JSON Validator/Formatter https://jsonformatter.curiousconcept.com/



### Weiterer Ahlauf Scrum



- agile Softwareentwicklung https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum
- schnelle Iterationen
- Kundenwünsche entstehen durch die Interaktion.
- wöchtentliche kurze Meetings:
  - was wurde gemacht?
  - was mache ich heute?
  - gibt es aktuell Blocker?
- ER als Scrum-Master, immer auf dem aktuellen Stand

### Weiterer Ablauf Lernziele



- Arbeit mit großen Daten
- MapReduce
- Darstellung von Daten
- Präsentationen
- Projektarbeit

# Weiterer Ablauf Bewertung



- Qualität der Programme (Funktionalität, Benutzbarkeit, Code, Dokumentation)
- Teilnahme an Meetings
- Präsentationen
- Abschlussbericht (Teilnehmer kennzeichnen, welcher Teil jeweils von ihnen gemacht wurde)





Mattermost:

```
https:
```

//mattermost.informatik.uni-hamburg.de/signup\_
user\_complete/?id=t6dnzjjs1tbkfnco8y7d43swre

- per Mail so gut wie immer erreichbar
- qualifizierte Fragen:

```
https://blog.codinghorror.com/rubber-duck-problem-solving/
```

# Qualifizierte Fragen?