



Yukarıdaki UML ve aşağıdaki gereksinimleri karşılayan Java programını yazınız:

### Movie Sınıfı:

Film bilgilerini (**title**, **director**, **duration**, **genre**) tutar.

Get/Set metodlarını içerir.

Film nesneleri bu sınıf üzerinden oluşturulur.

### Session Sınıfı:

Her bir **film gösterimi (seans)** için bilgileri tutar:

Film nesnesi (**movie**)

Salon numarası (**hall**)

Gösterim saati (**time**)

Dublajlı olup olmadığı (**dubbed**)

Gerekli kurucu (constructor) ve get metotları bulunur.

### Cinema sınıfı:

Sinema bilgilerini ve film seanslarını yönetir.

Aşağıdaki özelliklerini içerir:

Sinema adı (**name**)

Seansları tutan dizi (**sessions**)

Maksimum seans sayısı (**maxSession**)

Metotlar:

- **addSession(Session s)** → Boş olan ilk yere seans ekler.
- **printAllSessions()** → Tüm seans bilgilerini listeler.
- **findByTitle(String title)** → Girilen film adını arar ve seansı gösterir.
- **getAverageDuration()** → Filmlerin ortalama süresini döndürür.
- **getLongestMovie()** → En uzun filmi bulur.
- **getShortestMovie()** → En kısa filmi bulur.
- **getDubbedCount()** → Dublajlı film sayısını döndürür.
- **getAverageDurationOfDubbed()** → Dublajlı filmlerin ortalama süresini döndürür.