



1. **Character** sınıfı **abstract** olmalıdır.
2. **attack** ve **defend** metodları alt sınıflarda **override** edilmelidir.
3. **Warrior** sınıfı:
 - Temel bir saldırısı yapabilmelidir.
 - **attack(Character target, int multiplier)** şeklinde **overload** edilmiş güçlü bir saldırısı yapabilmelidir.
 - Savunma sırasında gelen hasarı **yarıya düşürmelidir**.
4. **Mage** sınıfı:
 - Büyü gücü ile saldırısı yapmalıdır.
 - **healAlly(Character ally)** ve **healAlly(Character ally, int amount)** metodları ile bir karakteri iyileştirebilmelidir (**overload**).
5. Bir karakterin sağlığı **0**'a düşerse **ölü** kabul edilir; **reborn()** metodu karakteri tam can ile yeniden canlandırmalıdır..
6. Programda en az bir **savaş senaryosu** içeren bir **Test sınıfı** yazılmalıdır:
 - Farklı karakter türleri oluşturulmalı,
 - En az 4 tur içeren bir etkileşim gerçekleşmeli,
 - En az bir **overload** ve bir **override** örneği kullanılmalıdır.
 - Tur sonunda karakterlerin sağlık durumları yazdırılmalıdır.