

BLM1011 Bilgisayar Bilimlerine Giriş Gr.1-2-3, 2025-2026 Güz Yarıyılı Ödev-2

Ödev Son Teslim Zamanı: 30.11.2025 19:00

Öğretim Üyeleri: Doç. Dr. M. Amaç GÜVENSAN, Doç. Dr. H. İrem TÜRKMEN, Dr.
Öğretim Üyesi Göksel BİRİCİK,

Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar

- Kaynak kodunuzu c uzantılı olacak şekilde kaydetmelisiniz. Dosyanızın ismi **OgrenciNumarasi.c** olarak kaydedilmelidir. **Örnek: 23011001.c**
- Ödev dokümanında verilen örneklerle ilave olarak hazırlayacağınız 2 farklı örnek için kodunuzu çalıştırarak **ekran çıktılarını almalı ve PDF formatında** kaydetmelisiniz.
- PDF'e dönüştürdiğiniz dosya içeriğinin **net ve okunaklı** olması gereklidir.
- PDF dosyasının ismi **OgrenciNumarasi.pdf** olarak kaydedilmelidir. **Örnek: 23011001.pdf**
- C ve PDF dosyalarınızı tek bir **zip** dosyası halinde sisteme yüklemelisiniz. Ayrı ayrı **gondermemelisiniz**. Zip dosyası dışında herhangi bir formatta yüklenen ödevler **DEĞERLENDİRİLMEYECEKTİR**.
- Yüklemeyi online.yildiz.edu.tr adresi üzerinde tanımlı ödevde yapmalısınız.
- Ödev süresi **27.11.2025 19.00**'da başlayıp **30.11.2025 19.00**'da tamamlanacaktır.
- Verilen süre **DOSYA YÜKLEME İŞLEMLERİNİ DE KAPSAMAKTADIR**. Süre dolduktan sonra yükleme **YAPAMAZSINIZ**.
- E-posta ile gönderilen cevaplar **KESİNLİKLE DEĞERLENDİRİLMEYECEKTİR**.

Kopya Kuralları:

- Herhangi bir şekilde ödev, quiz, proje veya sınavlarda hazır kaynaklardan / başkalarından kopyalama, ortak çözüm ve hile yapılması durumunda, ilgili tüm taraflar ödevden/sınavdan "**0**" alırlar.
- Bu gibi işlemler disiplin yönetmeliği uyarınca değerlendirilecektir.

SORU:

Bir dizide pozitif sayılar nesneleri, negatif sayılar ise bombaları temsil etmektedir. Her bomba, mutlak değeri kadar etki gücüne sahiptir ve patladığında sağındaki ve solundaki nesneleri ve bulunduğu hücreyi yok eder. Yok edilen nesnelerin yerine, dizideki diğer elemanlar sağdan sola doğru kaydırılarak boşluklar doldurulur. Oyuna elverişli bir dizide, bombaların etki alanlarının birbiriyle kesişmemesi gerekmektedir. Kullanıcıdan, oyuna elverişli bir dizi girilene kadar veri almaya devam eden; elverişli bir dizi girildiğinde ise bombaları patlatarak sonucu gösteren programı C dilinde yazınız.

Örnek1:

-Oyuna elverişli bir dizi için dizi boyutunu ve elemanları veriniz

10

2 4 -2 3 5 -1 4 7

-Oyuna elverişli değil

-Oyuna elverişli bir dizi için dizi boyutunu ve elemanları veriniz

11

2 3 -1 4 7 8 -2 1 5 7 10

-Bombalar patlatıldı

2 7 10

Örnek2:

-Oyuna elverişli bir dizi için dizi boyutunu ve elemanları veriniz

14

2 4 -3 3 9 5 5 -1 4 7 8 3 -2 1

-Bombalar patlatıldı

7