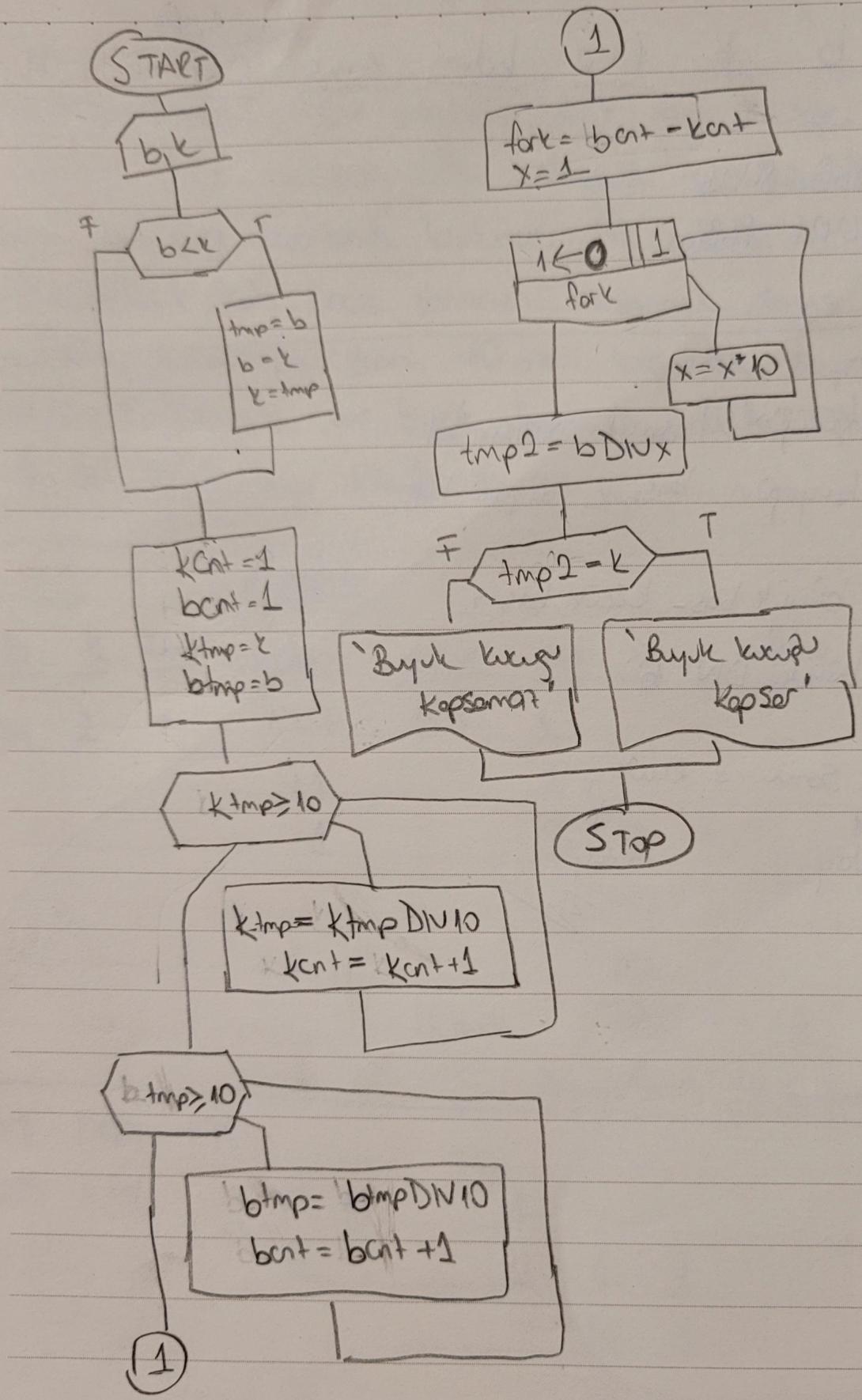


BBG LAB PRACTICE #2

BATUHAN ODÇIKIN (22011093)





<u>b</u>	<u>k</u>	<u>tmp</u>	<u>Kont</u>	<u>bent</u>	<u>ktmp</u>	<u>b tmp</u>	<u>fork</u>	<u>x</u>	<u>i</u>	<u>tmp²</u>
234	2	-	1	1	2	234				
			-	2	-	23				
			1	3		2	2	1	0	
								10	1	
								100	2	
234								100		
234	2									
178	1789	178								
1789	178	178	1	1	178	1789				
			2	1	17					
			3	2	1					
				2		178				
				3	17					
				4	1		1	1	0	178
1789	178							10	1	

178 = 178
 'Bijde kwaip
 kapsar'

<u>b</u>	<u>k</u>	<u>tmp</u>	<u>Kont</u>	<u>bent</u>	<u>ktmp</u>	<u>b tmp</u>	<u>fork</u>	<u>x</u>	<u>i</u>	<u>tmp²</u>
863	86421	863								
86421	863	863	1	1	863	86421				
			2		86					
			3		8					
				2		8642				
				3		864				
				4		86				
				5		8				
			3	3			1	1	0	
86421	863						10	1		
86421.							100	2		
							100			

864 → 864 ≠ 863
 same: Bijde kwaip
 kapsar

Algoritmanın çalışma mantığı: Algoritmaya gelenek için önce girilen sayıları, büyük ve küçük olmak üzere sınıflandırır. Sonrasında sayıların basamak sayıları arasındaki fark bulup büyük sayıyı 10 üzeri (fark) ile $\times 10$ olarak küçük sayının bulunabileceği basamakları ayırtır. En son ise bu iki sayıyı çarpastırarak çıktı verir.