

BASEMENT LAN REGLER FÖR LEAGUE OF LEGENDS

§1. Introduktion

Detta är de generella reglerna för League of Legends turneringar arrangerade av Basement LAN. Alla deltagare i Basement LANs League of Legends turneringar förväntas att ha läst och förstått reglerna i detta dokumentet.

§2. Format

Formatet i Basement LANs League of Legends turneringar är fem mot fem, single elimination, bäst av en match, förutom från och med semifinal då det är bäst av tre match. Spelarläget som används är Tournament Draft. Eventuella ändringar i formatet som anges med den information som delas ut med turneringen överskrider de regler som anges i §2.

3.1. Anmälan för deltagande

Alla lag måste anmälas för deltagande av en lagkapten. Hur anmälan sker specificeras i den information som delas ut då turneringen annonseras. Lag med mindre än fem deltagare får inte delta.

§3.2. För LAN-baserade turneringar

Om turneringen sker under ett av Basement LANs evenemang, exempelvis under Spektrum, måste alla deltagare också delta på evenemanget. Om en deltagare inte deltar på evenemanget har denne deltagare (och lag) inte rätt till något pris från Basement LAN.

§4.1. Lagkapten och deras ansvar

Alla lag måste utse en lagkapten. Lagkaptenen ansvarar för att laget som den representerar alltid är i tid till matcher samt att anmälan för att delta i turneringen sker på rätt sätt.

§4.2. Deltagare och deras ansvar

Alla deltagare ansvarar själv över att de har tillgång till den senaste versionen av League of Legends. Deltagare ansvarar över alla sina egna handlingar.

§5. Kommunikation

All kommunikation mellan lagen sker över "BasementLAN" chatten i League of Legends som öppnas ungefär då check-in öppnas.

§6. Rapport om resultat

Efter varje match måste en skärmdump tas av lagkaptenen, eller av en spelare med tillstånd av lagkaptenen, på slutresultatet. Lagkaptenen måste rapportera korrekt slutresultat till admins efter varje spelad karta. Om två olika resultat rapporteras av de olika lagen måste en skärmdump bevisa resultatet.

§7. Klient inställningar

Deltagare får ställa in sina klienters inställningar hur de vill såvida det inte ger en orättvis fördel över de andra. Om du som deltagare är osäker på om en inställning är tillåten eller inte, kontakta admin. Admin behåller rätten att avgöra om en inställning är tillåten eller inte.

§8 Mjukvara från tredje part

Det är strikt förbjudet att använda sig av någon form av mjukvara som ger spelaren en fördel. T.ex. mapphack eller andra hacks och cheats. Brott mot denna regel innebär omedelbar avstängning i alla framtida turneringar arrangerade av Basement LAN.

§9. Omstart av match

En spelare kan be om en omstart till en admin om något av följande inträffar:

- En deltagare tappar anslutningen till spelservern
- Spelservern skapar problem bland deltagare (t.ex. lagg)
- En spelare har tekniska problem med sin dator, utrustning och/eller uppkoppling till spelservern

§10. Runes

Alla runes är tillåtna i alla matcher. Den eventuella information som delas ut med turneringen överskrider de regler som anges i §9.

§11. Fair play regeln

Alla deltagare förväntas spela sitt bästa under hela turneringen samt bete sig sportsmannamässigt. Misskötande beteende straffas. Läggmatcher straffas.

§12. Admins

Admins är dommare för turneringen. Det finns två typer av admins; Huvudadmin (HA) och Matchadmin (MA). Matchdadmin erhåller sig rätten att göra beslut vid regelbrott. Matchdadmin kan dela ut straffpoäng och/eller dela ut diskvalificeringar vid brott om reglerna som anges i detta dokumentet. Huvudadmin erhåller sig rätten komma med beslut och åtgärder utöver reglerna som anges i detta dokumentet. Huvudadmins beslut är slutgiltiga och kan inte överskridas av matchadmins beslut och/eller de regler som anges i detta dokumentet.

§13. Ansvarsfriskrivning

Basement LANs turneringsledare erhåller sig rätten att ändra reglerna som anges i detta dokumentet när som helst.

§14. Senast uppdaterad

Detta dokumentet uppdaterades sist den 29 December 2013.