

Universidad Internacional de las Américas
Escuela de Ingeniería Informática
Proyecto del curso

Nombre del curso:	Programación II
Nombre del docente:	Lic. Carlos González Romero
Valor del proyecto:	40%
Fecha en que el docente entrega el enunciado del proyecto a los estudiantes:	01/06/2023
Fecha en que el estudiante o grupo deben entregar el proyecto al docente:	17/08/2023 (el documento solicitado se debe subir a la plataforma E-Campus en esta fecha 17/08/2023 6:00pm, ya que se cerrará la plataforma)

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS QUE SE ESPERA QUE EL ESTUDIANTE ADQUIERA CON EL DESARROLLO DEL PROYECTO:

- Tener facilidad para realizar procesos de abstracción, análisis y síntesis
- Seleccionar el diseño adecuado para un sistema informático bajo el contexto requerido.
- Desarrollar aplicaciones que sean fáciles de modificar y mantener, aplicando técnicas de programación adecuadas

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Se requiere desarrollar un sistema de gestión de documentos que permita poder administrar los mismos por carpetas del sistema.

Funcionalidades requeridas

1. Registro básico de documentos planos. (2%)
2. Resguardo de documentos en carpetas. (2%)
3. Búsqueda rápida de documentos en estructuras de carpetas. (2%).
4. Permitir la gestión de crear, modificar y eliminar archivos (5%).
5. Establecer mecanismo de seguridad para acceso a los archivos (10%).
6. Reporte en formato TXT con inventario de documentos y rutas (5%).

Para el desarrollo del proyecto se utilizará el lenguaje de programación Python versión 3.11 utilizando la herramienta Visual Studio Code de Microsoft para la generación de código fuente y la librería gráfica de Python QT, es opcional la utilización de base de datos con MySQL.

El control de versión de código fuente de cada proyecto será gestionado por el profesor mediante repositorio compartido con los estudiantes, para de esta forma poder tener control del trabajo realizado y poder realizar sugerencias de mejora durante el proceso.

TRABAJO ESCRITO (8%)

El estudiante o grupo de estudiantes deberán entregar un documento con los siguientes apartados:

Rubro	Descripción	Porcentaje
Portada	La que se indica al final de este enunciado	obligatorio
Contenido del documento	<ul style="list-style-type: none"> • Análisis y modelado de requerimientos (4%) <ul style="list-style-type: none"> ○ Tabulación del requerimiento (0.5%) ○ Diagrama objetos (1%) ○ Diagrama clases (1%) ○ Diagrama de casos de uso (1%) ○ Prototipos pantallas tipo Wireframe (0.5%) • Manual de usuario (4%) 	8%
Referencias		Obligatorio en caso que utilice material para fundamentar sus argumentos
Apéndices		optativo
Total		8%

EXPOSICIÓN DEL PROYECTO (32%)

En la exposición se evaluará:

Rubro por evaluar	Porcentaje total	Porcentaje obtenido
Las respuestas proporcionadas son claras y responden a las interrogantes?	Sí: 2%, No: 0%	
Claridad y precisión en la exposición El tema se expone con claridad, sin ambigüedades?	Sí: 2%, No: 0%	
Calidad en la exposición Oral El expositor evita limitarse a leer únicamente lo que está escrito en la presentación o documentación. Domina el tema?	Sí: 2%, No: 0%	
Propuesta de solución	26%	
• Requerimiento #1	Sí: 2%, No: 0%	
• Requerimiento #2	Sí: 2%, No: 0%	
• Requerimiento #3	Sí: 2%, No: 0%	
• Requerimiento #4	Sí: 5%, No: 0%	
• Requerimiento #5	Sí: 10%, No: 0%	
• Requerimiento #6	Sí: 5%, No: 0%	
TOTAL	32%	

Normativa para el proyecto:

1. Si el estudiante no incluye alguno de los rubros que se indican como obligatorio en la tabla de evaluación del documento, el total de la nota del trabajo será de cero.
2. Para la exposición del proyecto el estudiante deberá utilizar vestimenta formal.
3. El documento debe ser realizado en Word, letra times new roman, tamaño 12, párrafos justificados. Se deberá aplicar normas APA, versión 7
4. Si un estudiante o grupo no entrega el documento escrito del proyecto, no podrá exponer el proyecto y la nota total del proyecto será de cero
5. Si un estudiante o grupo entrega el documento escrito del proyecto y no se presenta el día que corresponde a exponer, la nota total del proyecto será de cero.
6. El contenido y detalle de este documento debe mostrar la excelencia de un trabajo hecho por un futuro profesional
7. Los trabajos deben ser diferentes, en caso de plagio del trabajo o descarga de internet sin la debida referencia, el estudiante será sancionado según lo indicado en el Reglamento de la Universidad para tales efectos
8. No se aceptarán trabajos después de la fecha indicada
9. El estudiante o grupo de estudiantes deberán elaborar una exposición en Power Point u otro software. Esta presentación es obligatoria, el estudiante o grupo de estudiantes deberán utilizarla como apoyo en la exposición. Si no presenta el PPT no podrá exponer y la nota final del proyecto será cero.
10. En la presentación deberán considerar lo siguiente:
 - Debe utilizar como base de la presentación la plantilla que el docente enviará
 - Las letras deben legibles
 - No deberá existir exceso de texto
 - Deberá combinar diseños y texto
 - No deben existir faltas ortográficas o de redacción
11. El documento del proyecto, deberá subirse en formato pdf, a la plataforma e-campus, a más tardar, media hora antes de la hora de inicio de la clase y en la semana indicada para la entrega de los proyectos. Considere que pueden existir inconvenientes técnicos en el momento de subir el documento por lo que deberá tomar las previsiones necesarias.
12. Toda situación no incluida en esta normativa deberá contar con la autorización de la Dirección de la Escuela de Ingeniería Informática.

**UNIVERSIDAD INTERNACIONAL
DE LAS AMÉRICAS**

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

PROYECTO

CURSO
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Nombre de (los) estudiante (s)

PROFESOR
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SAN JOSÉ, COSTA RICA