

# Compte rendu projet web : Dofus Excel

---

Bachelet Maxime



**Un outil communautaire pour enregistrer les prix des items et les comparer, fait avec Symfony et VueJS**



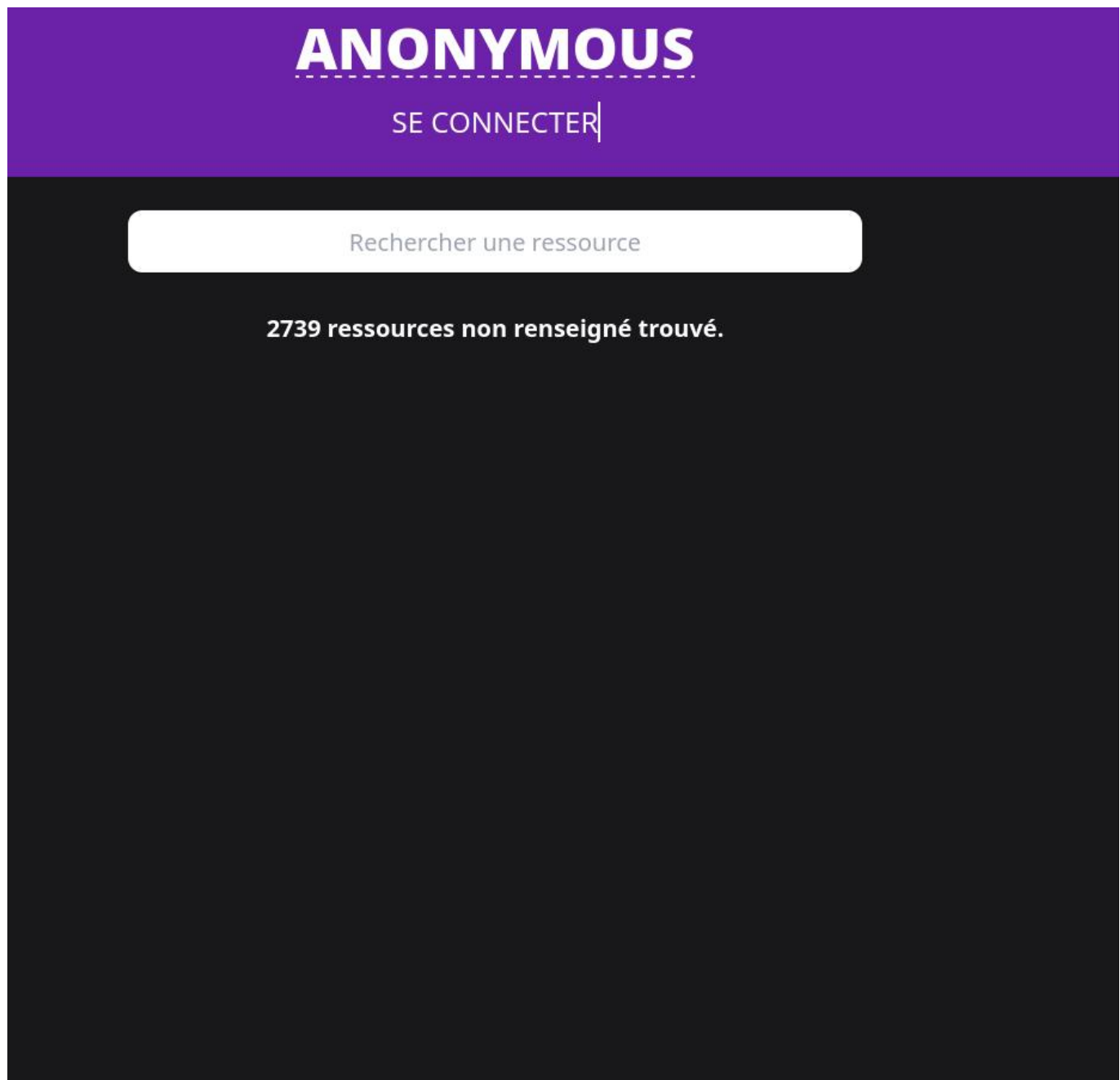
## Table of Contents

- [Introduction](#)
- [Features](#)
- [Diagramme BDD](#)
- [Outils](#)
- [Installation](#)

## Introduction

Mon projet est un outil qui permet d'enregistrer des informations sur les ressources et les entités pour le jeu Dofus. On peut enregistrer le prix d'une ressource à l'instant T pour pouvoir calculer si elle peut être rentable. Le jeu permet de recycler ses ressources contre des pépites, une autre ressource très convoitée mais dans un premier temps le rendement est inconnu. (1 pépite = 200kamas, une plume piou = 0.1 pépite mais une plume = 1,5000k donc ce n'est pas rentable) Mon outil permet donc d'enregistrer le prix à un instant T et si personne n'a encore renseigné le coefficient alors il le peut. Une fois beaucoup de données récoltées on peut trouver les ressources les plus rentables.

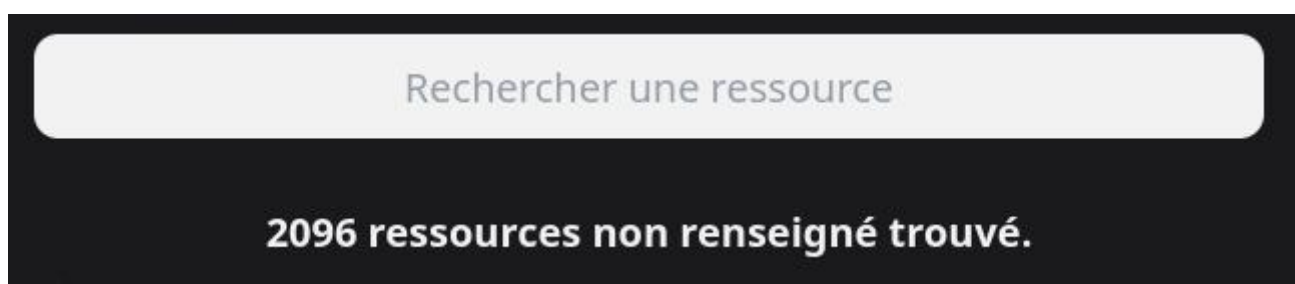
**Une application web .**



## Features

Ce que l'on peut faire avec DofusExcel :

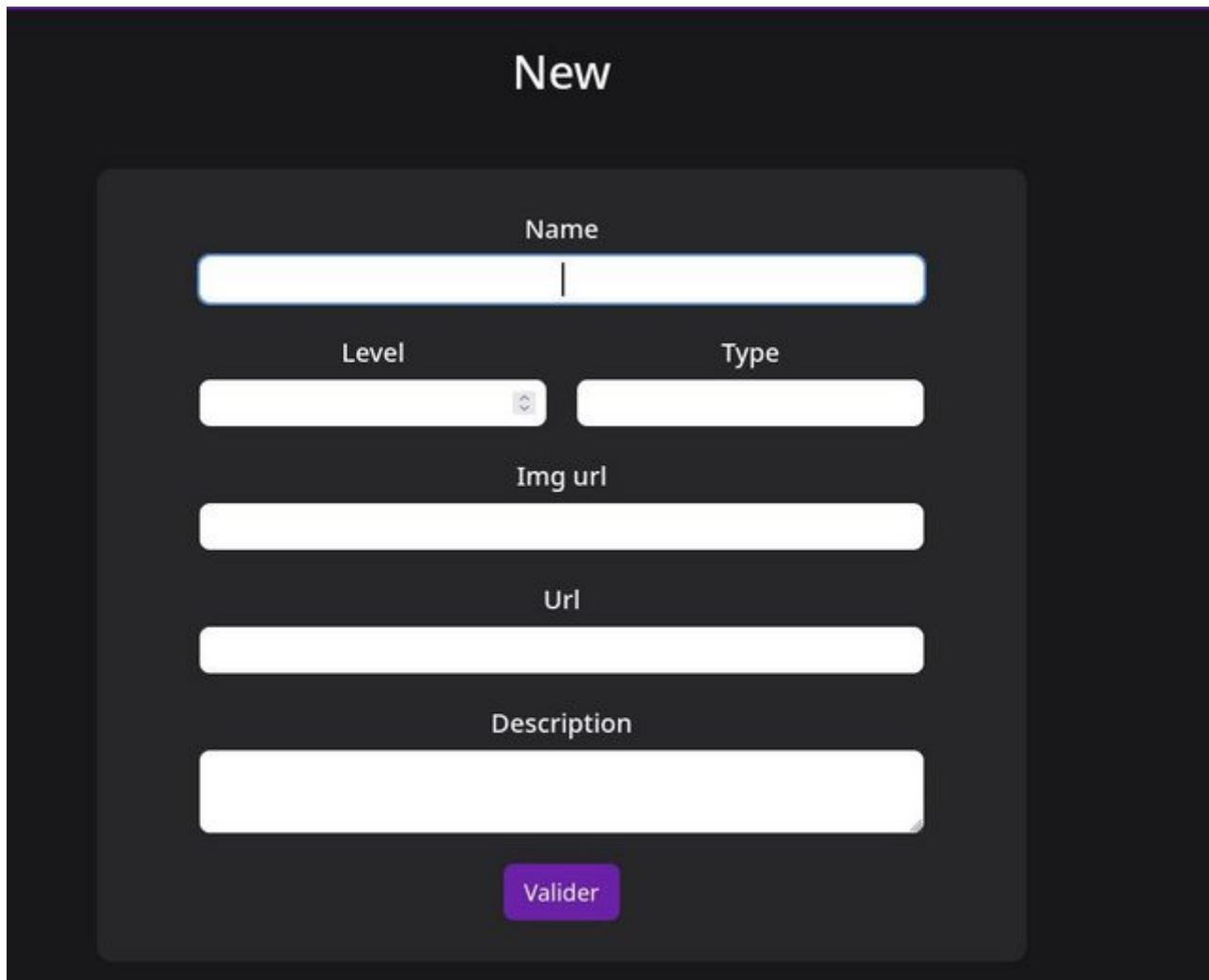
- Rechercher une ressource





- Renseigner une ressource introuvable pour l'utilisateur et ses groupe





New

Name

Level

Type

Img url


Url


Description

Valider

- Enregistrer le prix, le coefficient et le bonus de la zone.

# Bougie du Mineur Sombre

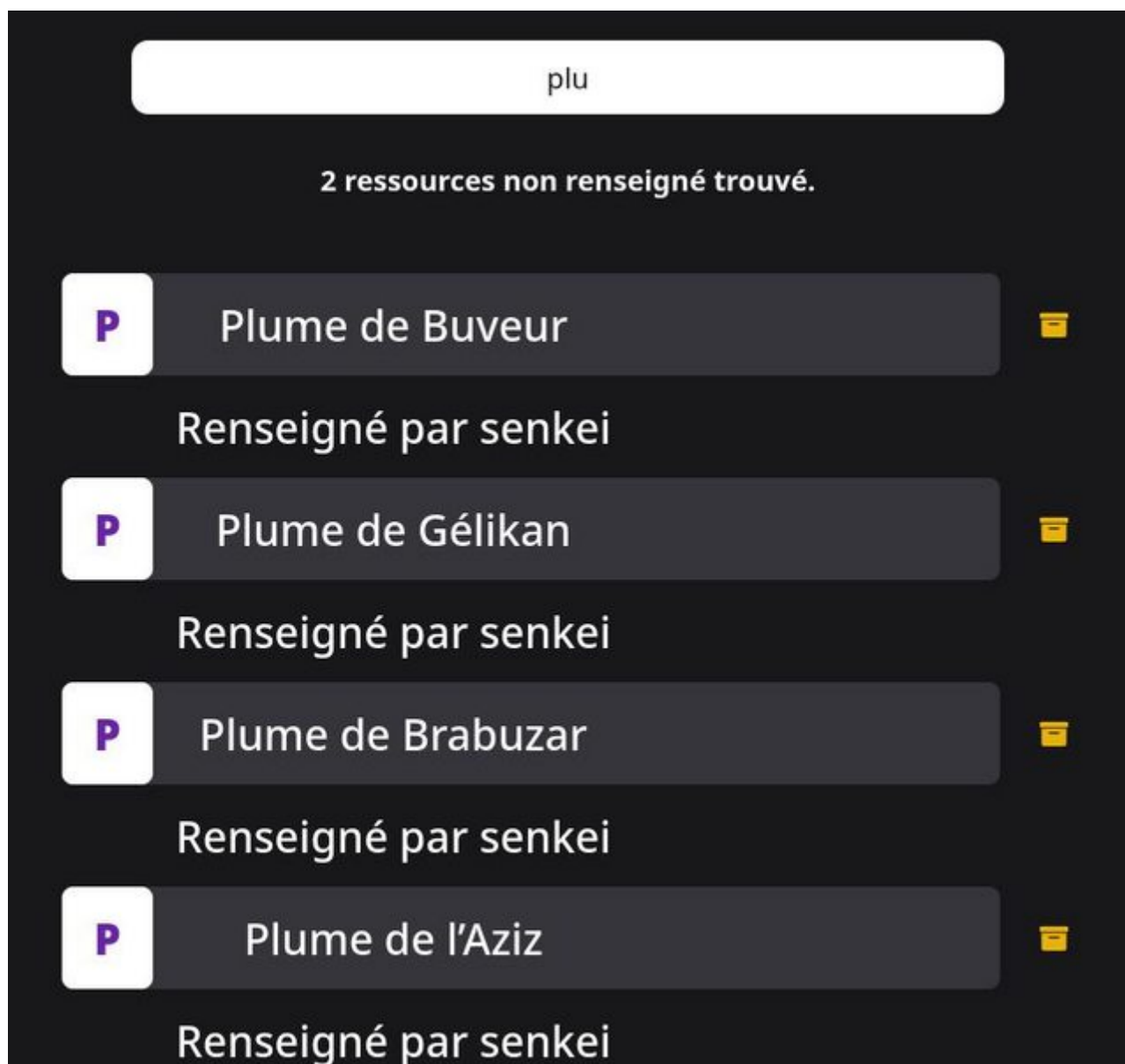
Prix 

Coeff Pepite 

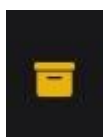
Bonus %

Valider

- Modifier seulement le prix si vous ou vos amis on déjà modifier le prix d'une ressource.



- Archiver une ressource disparu du jeux



- Accéder à un historique pour annuler ou modifier vos saisis.

B	Bougie du Mineur Sombre	il y a 2 minutes	
B	Bout de Blop Reinette	il y a 28 minutes	
H	Huile de Koode	il y a 3 mois	
H	Huile de Sésame	il y a 3 mois	
E	Estomac de Wo Wabbit	il y a 3 mois	
D	Dentier du Chafer d'Élite	il y a 3 mois	
L	Livre du Bwork Mage	il y a 3 mois	
B	Bec du Kwak de Flamme	il y a 3 mois	

## Diagramme BDD

Voici mes entités.

Beaucoup ont des méthodes personnalisé à l'aide de query builder pour bien intégrer les relations.

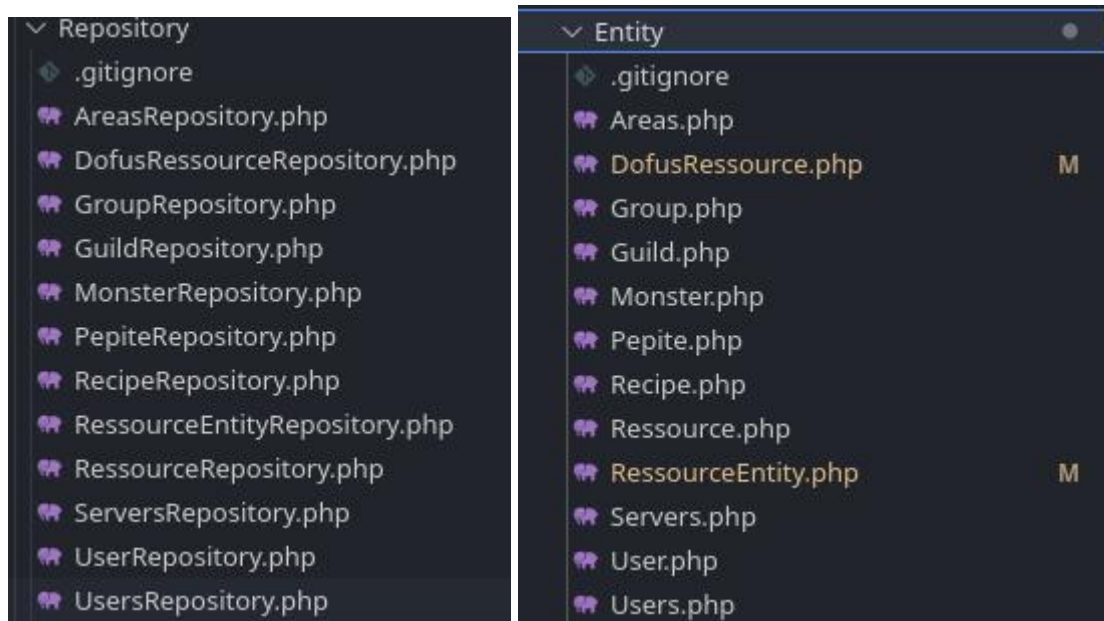




Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> areas	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> doctrine_migration_versions	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	25	InnoDB	utf8_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> dofus_ressource	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	2,788	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	1.5 MiB	-
<input type="checkbox"/> group	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> guild	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> monster	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> monster_areas	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pepite	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> recipe	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> ressource	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> ressource_entity	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	654	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	96.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> ressource_monster	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> servers	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> user	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> users	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> users_group	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	48.0 KiB	-
<b>16 tables</b>	<b>Sum</b>	<b>3,480</b>	<b>InnoDB</b>	<b>latin1_swedish_ci</b>	<b>2.0 MiB</b>	<b>0 B</b>

Le plus important étant les ressources du jeu qui est donc nécessaire au projet. Partie la plus longue car il fallait faire beaucoup de recherche.

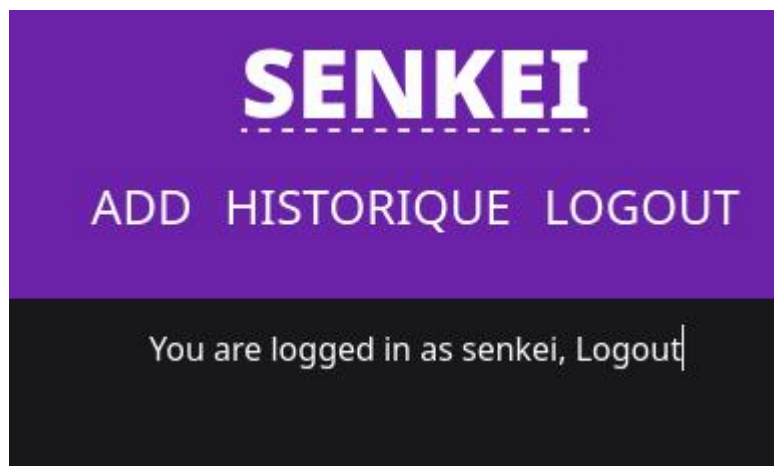
<input type="checkbox"/> dofus_ressource	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	2,788
--	---	-------

## Outils

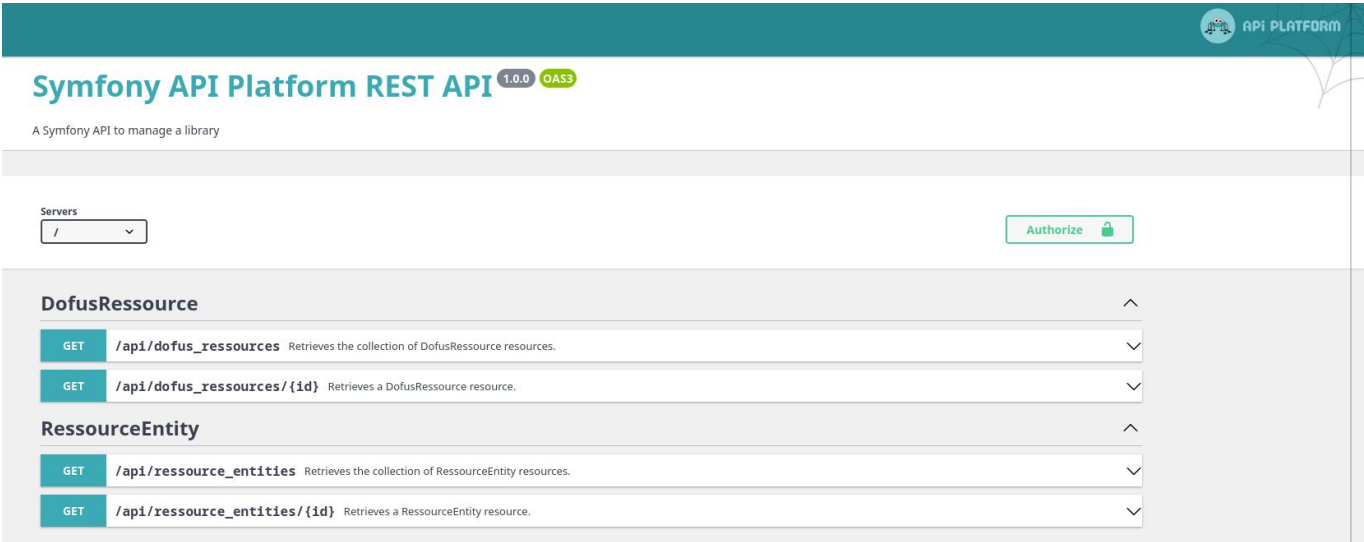
Mon projet est composé de deux partie.

Le backend est développé avec le Framework Symfony :

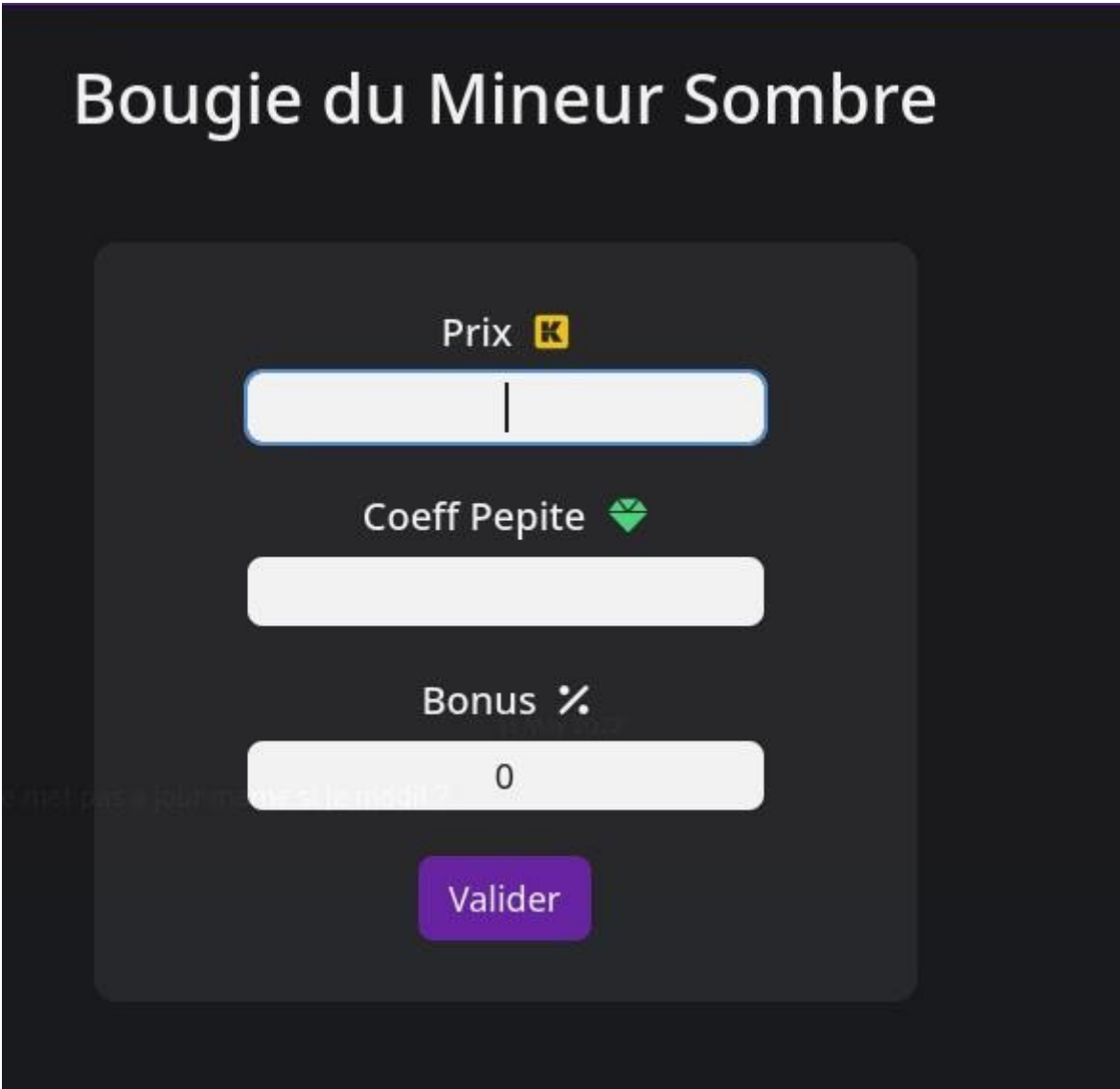
- La gestion de la sécurité



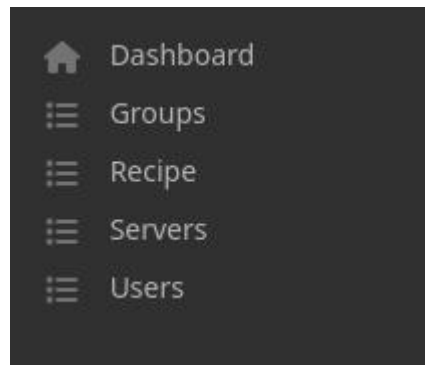
- API



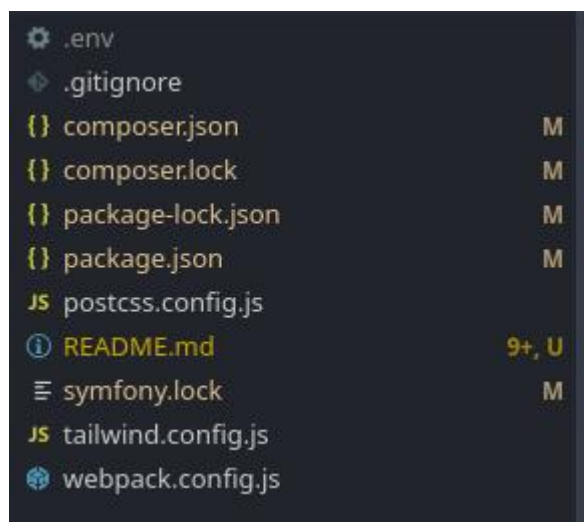
- Les formulaires



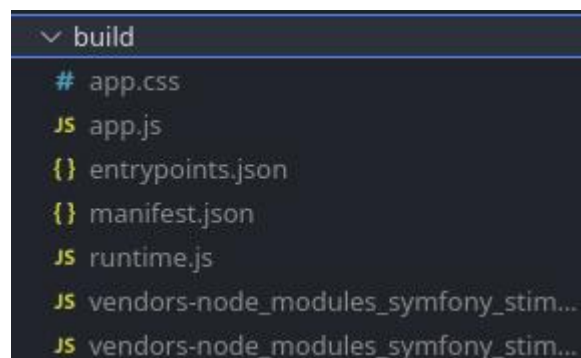
- Le backoffice



Pour le front j'ai utilisé VueJs, un moyen d'afficher dynamiquement les recherches de ressources. Pour lier l'ensemble entre symfony et vuejs j'utilise webpack encore :



Cela me permet d'avoir un build en direct et d'intégrer Tailwind css pour me faciliter le design !





Mes vue utilise le store :

```
export const useDefaultStore = defineStore({
  id: 'default',
  state: () => ({
    hostIp: 'http://localhost:8000',
    apiResource: '/api/dofus_ressources?page=1',
    apiResourceParams: 'http://localhost:8000/api/dofus_ressources?name=',
    apiHistory: 'http://localhost:8000/api/ressource_entities?page=1',
    resources: [],
    resources_found: [],
    history: [],
    query: '',
    url: '/ressource/add/',
    newPost: '/ressource/new',
    archiveUrl: '/ressource/archive/',
    updatePost: '/ressource/update/'
  }),
  getters: {

  },
  actions: {

    getFoundedPosts(){
      if(this.resources.length === 0) return [];
      return this.resources_found.filter(post => {
        if(this.query == 'oe' ){
          this.query = "€";
        }
        return post.name.toLowerCase().startsWith(this.query.toLowerCase());
      })
    },
    getFilteredPosts(){
      if(this.resources.length === 0) return [];
      return this.resources.filter(post => {
        console.log(post)
        return post.name.toLowerCase().startsWith(this.query.toLowerCase());
      })
    },
    loadData() {
      Axios.get(this.hostIp + this.apiResource)
```

Mon controleur Symfony gère simplement l'appel de la `<div id="app">`

```
{% block body %}  
    <div id="app">  
    </div>  
{% endblock %}
```

## Installation

**\*\*Pour installer mon projet \*\***

1. `git clone https://github.com/bash62/dopepите`
2. `cd dopepите`
3. `npm i`
4. `composer install`
5. **Créer et modifier votre .env**
6. `make:migration`

## Conclusion

Le projet m'a permis de solidifier mes compétences en développement VueJs mais surtout Symfony, qui se révèle être un outil incroyable pour gagner du temps.

Le projet était très long car j'ai sous estimé le temps nécessaire à collecté l'ensemble de mes données nécessaire au bon fonctionnement.

## Acknowledgments

Travail réalisé par Maxime Bachelet pour le projet S4 de web.