

Slutaflevering

02369: Software processer og mønstre samarbejder med kursus 62550: Brugerinteraktion og udvikling på mobile enheder, hvor de studerende udvikler en app i Android. Disse apps udarbejdes i samarbejde med eksterne virksomheder.

02369 beskæftiger sig med *procesdelen* i dette projekt.

Afleveringer:

Der skal afleveres én rapport ved semestrets afslutning, der beskriver og evaluerer procesforløbet efter hele kursusforløbet samt skitserer, hvordan processen skal tilrettelægges i den efterfølgende 3-ugers periode i januar.

Opgave:

I skal beskrive vigtige detaljer om jeres projektforsløb med speciel vægt på den valgte procesmodel samt de modeller og hjælpeværktøjer, der er anvendt. Endvidere skal der gives en oversigt over de designmæssige beslutninger, der tages i jeres app-projekt, herunder hvilken arkitektur samt hvilke designmønstre I tænker at anvende i jeres implementering.

Forslag til rapportdisposition:

Bemærk, at kapitel 1-3 er rene ”teori og valg af metode”-kapitler mens kapitel 4-7 dokumenterer jeres arbejde.

1. Indledning

Her beskriver I kort, hvad app-projektet handler om (husk at nævne jeres kontaktpersons navn, titel og firma).

2. Procesmodel

Her beskriver I hvilke metoder I har valgt at anvende – både fra SCRUM og fra XP.

3. Hjælpeværktøjer

Her beskriver I jeres anvendelse af Axosoft, herunder hvilke gadgets I har valgt at benytte i jeres dashboard.

4. User stories

Her gives en oversigt over jeres product backlog samt de sprint backlogs, der er udført eller som er under udførelse på det pågældende tidspunkt. Husk argumenter for valg af stories til de enkelte sprints.

5. Designovervejelser

Vis systemets context diagram (hele systemet inkl det I interagerer med) samt domænemodel for jeres app

Beskriv hvilken arkitektur og hvilke designmønstre I har anvendt eller forestiller jer at anvende. Vis den valgte arkitektur (i et pakkediagram)

Mht. den grafiske brugergrænseflade kan I evt. vise et navigationsdiagram, eksempler på skærmbilleder samt relevante tilstands- og/eller aktivitetsdiagrammer.

6. Evaluering og dokumentation af delprodukter og procesforløb

Dette kapitel beskriver resultatet af jeres arbejde og de afholdte møder – dels i udviklergruppen og dels med jeres opgavestiller. Det vil således være skærmdumps, der dokumenterer udviklingen i jeres konkrete udviklingsarbejde (Axosoft) samt beskrivelser af jeres afholdte møder. Husk både de daglige “stand-up” møder samt sprint reviews og de retrospektive reviews.

7. Konklusion og plan for 3-ugers perioden

8. Litteraturliste

9. Bilag

Her lægges f.eks. dokumentation for jeres analyse og design samt skærmdumps fra Axosoft. Ligeledes kan mødereferater med opgavestiller placeres her.

Bilag ”nummereres” med bogstaver.

Rapporten skal være kort og præcis i dens formuleringer (ud fra en agil tankegang). Der må benyttes bilag i valgfrit omfang.

Formalia og andre krav:

Dokumentets forside skal indeholde følgende data:

- Navn på app der udvikles
- Opgavestillers navn
- Gruppenummer
- Navn, studienumre og billeder på gruppens medlemmer

Hovedrapporten må fylde: *maks 20 normalsider*.

Bilag må fylde: *ubegrænset*

En normalside beregnes til 2400 anslag inkl. mellemrum per side. I det samlede antal sider skal ikke medregnes forside, indholdsfortegnelse, illustrationer og bilag.