

# Linear Programs

## The Simplex Algorithm II

---

Bashar Dudin

June 11, 2018

EPITA

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.
- Comment traiter le cas où la solution de base n'est pas admissible?

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.
- Comment traiter le cas où la solution de base n'est pas admissible?
- Comment vérifier si  $L$  n'est pas majoré?

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.
- Comment traiter le cas où la solution de base n'est pas admissible?
- Comment vérifier si  $L$  n'est pas majoré?
- Est-ce que la procédure qu'on a pu tester jusqu'à présent se termine en général?

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.
- Comment traiter le cas où la solution de base n'est pas admissible?
- Comment vérifier si  $L$  n'est pas majoré?
- Est-ce que la procédure qu'on a pu tester jusqu'à présent se termine en général?
- Si la procédure se termine, est-ce qu'on a une valeur optimale?

## Où on en est, à quoi on fait face.

La procédure adoptée jusqu'à présent s'est toujours terminée jusqu'à présent. Notre conjecture de base est qu'elle nous renvoie un point optimal du programme linéaire de départ. Pour l'instant on ne peut pas en être certains. Par bien des égards ce qu'on a fait jusqu'à présent est loin d'être satisfaisants. Étant donné un programme linéaire  $L$ , voici la liste des choses auxquelles on n'a pas encore répondu:

- on a aucun moyen de tester si  $L$  est admissible.
- Comment traiter le cas où la solution de base n'est pas admissible?
- Comment vérifier si  $L$  n'est pas majoré?
- Est-ce que la procédure qu'on a pu tester jusqu'à présent se termine en général?
- Si la procédure se termine, est-ce qu'on a une valeur optimale?

**Pivoter**



## Pivoter | Fixer la notation

Dans le but de répondre aux deux questions précédentes il va nous falloir écrire au propre les algorithmes qu'on a testé à la main. On considère le programme linéaire  $L$

$$\begin{array}{ll}\text{maximiser} & z = v + \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{sujet à} & \\ & \forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \\ \text{avec} & \forall j \in N, \quad x_j \geq 0\end{array}$$

On écrit

- $A$  pour la matrice de taille  $(m, n)$  des coefficients  $(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$
- $b$  pour le  $m$ -tuple  $(b_1, \dots, b_m)$
- $c$  pour le  $n$ -tuple  $(c_1, \dots, c_n)$ .

## Pivoter | Fixer la notation

Dans le but de répondre aux deux questions précédentes il va nous falloir écrire au propre les algorithmes qu'on a testé à la main. On considère le programme linéaire  $L$

$$\begin{array}{ll}\text{maximiser} & z = v + \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{sujet à} & \\ & \forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \\ \text{avec} & \forall j \in N, \quad x_j \geq 0\end{array}$$

Le programme linéaire  $L$  dans cette forme est décrit par la donnée  $(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, v)$ . Le programme initial a en général  $v = 0$ .

## Pivoter | Fixer la notation

Dans le but de répondre aux deux questions précédentes il va nous falloir écrire au propre les algorithmes qu'on a testé à la main. On considère le programme linéaire  $L$

$$\text{maximiser} \quad z = v + \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

sujet à

$$\forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad x_{i+m} = b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j$$

avec

$$\forall j \in N \cup B, \quad x_j \geq 0.$$

Pour encoder la forme slack on inclut également les données  $N, B$  des indices de variables hors-base et de base. Une forme slack est donc donnée par  $(N, B, \mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, v)$ . L'ensemble  $N$  est initialisé à  $\{1, \dots, n\}$  et  $B$  à  $\{n+1, \dots, n+m\}$ .

## Pivoter | Fixer la notation

Dans le but de répondre aux deux questions précédentes il va nous falloir écrire au propre les algorithmes qu'on a testé à la main. On considère le programme linéaire  $L$

$$\text{maximiser} \quad z - \sum_{j=1}^n c_j x_j = v$$

sujet à

$$\forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + x_{i+m} = b_i$$

avec

$$\forall j \in N \cup B, \quad x_j \geq 0$$

Pour encoder la forme slack on inclut également les données  $N, B$  des indices de variables hors-base et de base. Une forme slack est donc donnée par  $(N, B, A, \mathbf{b}, \mathbf{c}, v)$ . L'ensemble  $N$  est initialisé à  $\{1, \dots, n\}$  et  $B$  à  $\{n+1, \dots, n+m\}$ . **Pour se rapprocher de l'écriture d'un système linéaire on modifie légèrement l'écriture de la forme slack.**

## Pivoter | Le tableau d'un programme linéaire

Les contraintes linéaires de  $L$  dans la forme slack représente une matrice  $(m, n + m)$  notée  $\underline{A}$  et obtenue comme concaténation de  $A$  et  $I_m$  le long des lignes de  $A$ . Le *tableau*  $T$  de  $L$  est obtenu en

## Pivoter | Le tableau d'un programme linéaire

Les contraintes linéaires de  $L$  dans la forme slack représente une matrice  $(m, n + m)$  notée  $\underline{A}$  et obtenue comme concaténation de  $A$  et  $I_m$  le long des lignes de  $A$ . Le *tableau*  $T$  de  $L$  est obtenu en

- concatenant  $\underline{A}$  et  $b^T$  le long des colonnes de  $A$

## Pivoter | Le tableau d'un programme linéaire

Les contraintes linéaires de  $L$  dans la forme slack représente une matrice  $(m, n + m)$  notée  $\underline{A}$  et obtenue comme concaténation de  $A$  et  $I_m$  le long des lignes de  $A$ . Le *tableau*  $T$  de  $L$  est obtenu en

- concatenant  $\underline{A}$  et  $b^T$  le long des colonnes de  $A$
- concatenant les résultat avec le vecteur  $(-c_1, \dots, -c_n, 0, \dots, 0, v)$  de taille  $n + m + 1$  le long des lignes de  $A$ .

## Pivoter | Le tableau d'un programme linéaire

Les contraintes linéaires de  $L$  dans la forme slack représente une matrice  $(m, n + m)$  notée  $\underline{A}$  et obtenue comme concaténation de  $A$  et  $I_m$  le long des lignes de  $A$ . Le *tableau*  $T$  de  $L$  est obtenu en

- concatenant  $\underline{A}$  et  $b^T$  le long des colonnes de  $A$
- concatenant les résultat avec le vecteur  $(-c_1, \dots, -c_n, 0, \dots, 0, v)$  de taille  $n + m + 1$  le long des lignes de  $A$ .

	$x_1$	$\cdots$	$x_n$	$x_{n+1}$	$x_{n+2}$	$\cdots$	$x_{n+m}$	
	$-c_1$	$\cdots$	$-c_n$	0	0	$\cdots$	0	$v$
$n+1$	$a_{11}$	$\cdots$	$a_{1n}$	1	0	$\cdots$	0	$b_1$
$n+2$	$a_{21}$	$\cdots$	$a_{2n}$	0	1	$\cdots$	0	$b_2$
$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$	$\vdots$
$n+m$	$a_{m1}$	$\cdots$	$a_{mn}$	0	$\cdots$	$\cdots$	1	$b_m$



We are given input  $(N, B, A, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \nu)$  and two indexes  $e \in N, l \in B$  respectively corresponding to entering and leaving variables to and from the set of *basic* variables  $B$ .

We are given input  $(N, B, \mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \nu)$  and two indexes  $e \in N, l \in B$  respectively corresponding to entering and leaving variables to and from the set of *basic* variables  $B$ .

- Express  $x_e$  in terms of other variables in equation  $l$

$$T[l, :] = (1/T[l, e]) * T[l, :]$$

We are given input  $(N, B, A, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \nu)$  and two indexes  $e \in N, l \in B$  respectively corresponding to entering and leaving variables to and from the set of *basic* variables  $B$ .

- Express  $x_e$  in terms of other variables in equation  $l$
- Replace  $x_e$  by previously obtained expression in linear constraints

$$T[l, :] = (1/T[l, e]) * T[l, :]$$

```
if i != l:  
    T[i, :] -= T[i, e] * T[l, :]
```

We are given input  $(N, B, \mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, v)$  and two indexes  $e \in N, l \in B$  respectively corresponding to entering and leaving variables to and from the set of *basic* variables  $B$ .

- Express  $x_e$  in terms of other variables in equation  $l$
- Replace  $x_e$  by previously obtained expression in linear constraints
- Replace  $x_e$  by corresponding expression in the value function

$$T[l, :] = (1/T[l, e]) * T[l, :]$$

```
if i != l:  
    T[i, :] -= T[i, e] * T[l, :]
```

We are given input  $(N, B, \mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \nu)$  and two indexes  $e \in N, l \in B$  respectively corresponding to entering and leaving variables to and from the set of *basic* variables  $B$ .

- Express  $x_e$  in terms of other variables in equation  $l$
- Replace  $x_e$  by previously obtained expression in linear constraints
- Replace  $x_e$  by corresponding expression in the value function
- Update basic and none basic sets of variables.

$$T[l, :] = (1/T[l, e]) * T[l, :]$$

```
if i != l:  
    T[i, :] -= T[i, e] * T[l, :]
```

```
N.insert(N.index(e), l).remove(e)  
B.insert(B.index(l), e).remove(l)
```

## Pivoter | Full Function

```
1  def pivot(N, B, T, e, l):
2      """Pivoting in linear programs.
3
4      Pivots entering and leaving variables in linear
5      program given as tableau. Done in place.
6      """
7      T[l, :] = (1/T[l, e])*T[l, :]
8      for i in range(m+1):
9          if i != l: # ugly
10             T[i, :] -= T[i, e]*T[l, :]
11      N.insert(N.index(e), l).remove(e)
12      B.remove(B.index(l), e).remove(l)
```

- Index  $e$  is an element of  $N$  and  $l$  one of  $B$ .

- Index  $e$  is an element of  $N$  and  $l$  one of  $B$ .
- There better be no entries  $e, l$  such that  $T[1, e] == 0$ . We shall ensure this is never the case when `pivot` is used.



- Index  $e$  is an element of  $N$  and  $l$  one of  $B$ .
- There better be no entries  $e, l$  such that  $T[1, e] == 0$ . We shall ensure this is never the case when `pivot` is used.
- The objective value and basic solution of obtained linear program can be read on last column to the right.

**Détecter le fait de ne pas être borné**

## Tester la non bornitude

On note  $L$  le programme linéaire en forme standard

$$\text{maximiser} \quad z = v + \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

sujet à

$$\forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

avec

$$\forall j \in N, \quad x_j \geq 0$$

### Fait

S'il y a un indice  $j$  tel que  $c_j > 0$  et tous les coefficients de  $x_j$  dans les contraintes linéaires sont négatifs alors  $L$  est non majoré.

## Tester la non *bornitude*

On note  $L$  le programme linéaire en forme standard

$$\text{maximiser} \quad z = v + \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

sujet á

$$\forall i \in \{1, \dots, m\}, \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

avec

$$\forall j \in N, \quad x_j \geq 0$$

### Fait

De manière équivalent, s'il y a une colonne dans le tableau de  $L$  ayant une première entrée négative non nulle et toutes les autres négatives alors  $L$  est non majoré. if there was a column in the program's tableau having negative first entry and only non-positive ones afterwards then  $L$  is unbounded.

## Tester la non *bornitude*

En utilisant le fait précédent, à chaque appel de pivot, on teste si on ne satisfait pas la propriété:

*Il existe un indice  $j$  tel que  $c_j > 0$  et tous les autres coefficients de  $x_j$  sont négatifs ou nuls.*

## Tester la non bornitude

En utilisant le fait précédent, à chaque appel de pivot, on teste si on ne satisfait pas la propriété:

*Il existe un indice  $j$  tel que  $c_j > 0$  et tous les autres coefficients de  $x_j$  sont négatifs ou nuls.*

C'est une condition nécessaire, pour l'instant on a aucune garantie qu'on tombe dans une telle situation quand  $L$  n'est pas majoré. Le fait que ce soit le cas vient des résultats de dualité.

## Tester la non bornitude

En utilisant le fait précédent, à chaque appel de pivot, on teste si on ne satisfait pas la propriété:

*Il existe un indice  $j$  tel que  $c_j > 0$  et tous les autres coefficients de  $x_j$  sont négatifs ou nuls.*

C'est une condition nécessaire, pour l'instant on a aucune garantie qu'on tombe dans une telle situation quand  $L$  n'est pas majoré. Le fait que ce soit le cas vient des résultats de dualité. Pour l'instant on va devoir accepter que ce test naïf sera suffisant.

## **The Simplex Algorithm : Second Try**



# The Simplex Algorithm *Restricted*

```
1  # Under construction function!
2  def _simplex(N, B, T):
3      """Restricted simplex algorithm
4
5      Runs simplex algorithm on basic feasible
6      linear program in slack form.
7
8      Args:
9          N, B (list[int]): lists of non-basic
10         and basic variables.
11         T (ndarray[float]): numpy array for
12         tableau of linear program.
13     Output:
14         (ndarray[float]) vector tail of which
15         is maximal objective value, rest is
16         optimal point.
17     """
```

```
18     m, margins = len(B), dict()
19     aug_var = [i for i in N if T[0, i] < 0]
20     while aug_var:
21         e = random.choice(augmenting_var)
22         for i in range(m):
23             if T[i, e] > 0:
24                 margins[B[i]] = T[i, -1]/T[i, e]
25         if not margins:
26             raise Exception("Unbounded LP")
27         min_margin = min(margins.values())
28         minima = [i for i in margins\
29                     if margins[i] == min_margin]
30         l = random.choice(minima)
31         pivot(N, B, T, e, l)
32         aug_var = [i for i in N if T[0, i] < 0]
33     return T[:, -1]
```

## Boucler

À chaque fois qu'on entre dans la boucle `while` de `_simplex` ou bien on *augmente la valeur objective* ou alors on découvre que le PL est non-majoré. A priori, `_simplex` pourrait s'exécuter indéfiniment, en itérant entre des formes slack équivalentes ayant une valeur objective constante. On va chercher à étudier ce phénomène.

À chaque fois qu'on entre dans la boucle `while` de `_simplex` ou bien on *augmente la valeur objective* ou alors on découvre que le PL est non-majoré. A priori, `_simplex` pourrait s'exécuter indéfiniment, en itérant entre des formes slack équivalentes ayant une valeur objective constante. On va chercher à étudier ce phénomène.

### Proposition C

Soit  $L$  un PL  $(N, B, A, \mathbf{b}, \mathbf{c}, v)$  où  $A$  est une matrice  $(m, n)$ . Si la boucle de `_simplex` s'exécute plus de  $\binom{n+m}{m}$  fois, alors l'algorithme boucle, i.e. la boucle s'exécute indéfiniment en alternant entre un nombre fini de formes slack ayant la même valeur objective.

**Remarque :** Cela signifie que dès que `_simplex` entre dans sa boucle principale plus  $\binom{n+m}{m}$  fois alors on peut retourner la valeur objective et la solution de base courante.

Rajouter un compteur de boucle à l'algo du `_simplex` garanti la terminaison de `_simplex`.

Rajouter un compteur de boucle à l'algo du `_simplex` garanti la terminaison de `_simplex`. **Remarque :** Cette solution n'est pas intelligente. Il y a plusieurs solutions à ce problème en pratique. Dans notre cas on implémente la règle de ***Bland***: à chaque choix d'indice aux lignes 21 et 30 de `_simplex`, on choisit le plus petit possible.

# The Simplex Algorithm *Restricted* | No Cycling Version

```
1  def _simplex(N, B, T):
2      """Restricted simplex algorithm
3
4      Runs simplex algorithm on basic feasible
5      linear program in slack form.
6
7      Args:
8          N, B (list[int]): lists of non-basic
9          and basic variables.
10         T (ndarray[float]): numpy array for
11         tableau of linear program.
12     Output:
13         (ndarray[float]) vector tail of which
14         is maximal objective value, rest is
15         optimal point.
16     """
```

```
17     m = len(B)
18     l, margin = None, float('inf')
19     aug_var = [i for i in N if T[0, i] < 0]
20     while aug_var:
21         e = min(augmenting_var)
22         for i in range(m):
23             if T[i, e] > 0:
24                 if T[i, -1]/T[i, e] < margin:
25                     margin = T[i, -1]/T[i, e]
26                     l = i
27         if not l:
28             raise Exception("Unbounded LP")
29         pivot(N, B, T, e, l)
30         aug_var = [i for i in N if T[0, i] < 0]
31     return T[:, -1]
```

**C'est tout pour aujourd'hui!**