

שאלה 5: חסרת-קנאה עד פריט אחד (EF1) עם

חבילות שוות בגודל

בהינתן n - k פריטים בלתי-חלקים ו- n שחקנים. כל שחקן חייב לקבל בדיוק k פריטים. עלינו לתכנן אלגוריתם מהיר שמוצא הקצאה כזו שהיא גם EF1. יש להוכיח נכונות.

תשובה

אלגוריתם (Capacity-aware envy-cycle elimination)

רעיון: מקצים פריטים אחד אחד לסוכנים שעדיין יש להם קיבולת ($< k$), ושומרים על גרף הקנאה אציקלי על ידי ביטול מעגלי קנאה באמצעות רוטציות של חבילות. גרפי קנאה אציקליים מבטיחים EF1; רוטציות שומרות על מספר הפריטים, כך שכולם מסיימים עם בדיוק k פריטים.

קלט: ערכים אדיטיביים, לא-שליליים $v_i(g)$ עבור כל שחקן i ופריט g ; $m = n \cdot k$.

קוד פסאודו:

```
ECE-k( $v$ ,  $n$ ,  $k$ ):
  For all  $i$ :  $X_i \leftarrow \emptyset$  # current bundles
  Build an empty envy graph  $G$  # vertices are players; edge  $i \rightarrow j$  if  $i$  envies  $j$ 
  For each unallocated good  $g$  (any order is fine):
    Choose an eligible player  $a$  with  $|X_a| < k$  (e.g., one maximizing  $v_a(g)$ )
    Give  $g$  to  $a$ :  $X_a \leftarrow X_a \cup \{g\}$ 
    Update  $G$  (recompute edges  $i \rightarrow j$  where  $v_i(X_i) < v_i(X_j)$ )
  While  $G$  contains a directed cycle  $C = (p_1 \rightarrow p_2 \rightarrow \dots \rightarrow p_\ell \rightarrow p_1)$ :
    # Cycle elimination by bundle-rotation
    Let  $(Y_1, \dots, Y_\ell) \leftarrow (X_{\{p_1\}}, \dots, X_{\{p_\ell\}})$ 
    For  $r = 1.. \ell$ :  $X_{\{p_r\}} \leftarrow Y_{\{r+1\}}$  with indices mod  $\ell$ 
    Update  $G$ 
  Return  $(X_1, \dots, X_n)$ 
```

למה זה מהיר?

- כל פריט מוקצה פעם אחת. כל רוטציית-מעגל משפרת באופן קפדני את כל הסוכנים במעגל (הם מקבלים חבילה שהם מקנאים בה), וטיעון מוכר של פונקציית פוטנציאל (Lipton-Markakis-Mossel-Saberi, 2004) חוסם את מספר הרוטציות בפולינום. באופן נאיבי: $O(m \cdot n^2) - O(m \cdot n^3)$, תלוי באיתור המעגלים והעדכונים. לכן זמן פולינומיאלי.

למה כולם מקבלים בדיוק k פריטים?

- אנחנו מקצים רק לסוכנים עם $|X_i| < k$, ויש בדיוק k פריטים. רוטציות-מעגל מחליפות חבילות שלמות בין הסוכנים במעגל, כך שהן שומרות על גודל החבילה של כל סוכן. לכן, בסוף $|X_i| = k$ לכל i .

למה התוצאה היא EF1?

- האלגוריתם שומר על גרף קנאה ומבטל כל מעגל מכוון ברגע שהוא מופיע. בסיום, גרף הקנאה G הוא אציקלי.
- עבור הערכות אדיטיביות ולא-שליליות, גרף קנאה אציקלי גורר EF1: אם סוכן i עדיין מקנא "בחוזקה" ב- j אפילו אחרי הסרת פריט בודד כלשהו מ- j , אפשר לעקוב אחר שרשרת הפריט-המקנא-ביותר (מ- j לבעלים שמעריך אותו הכי הרבה, וכך הלאה) כדי לבנות מעגל מכוון של קנאה-בסתירה לאציקליות. זהו הטיעון הסטנדרטי של Lipton-Markakis-Mossel-Saberi.
- מכיוון שרוטציות-מעגל אף פעם לא מורידות את הערכת הסוכן ושומרות על גודלי החבילות, אציקליות בסוף מאשרת EF1. לכן ההקצאה המאוזנת הסופית (כל אחד מקבל k פריטים) היא EF1.