



Universität
Marburg

Programmier- praktikum 2025

Parsen und Debuggen

AG Programmiersprachen und -werkzeuge

M.Sc. Teresa Dreyer

Prof. Dr.-ing. Christoph Bockisch

02.09.2025



Lernziel und Aufgabe

Lernziel

- Ein IntelliJ-Plugin installieren
- Den Debugger verwenden
- Parsen verstehen
- Verwendung von Bibliotheken

Info zu den Aufgaben in diesem Block:

In diesem Teil des Programmierpraktikums sollen Sie eine Klasse `Shape` schreiben und einen Parser entwickeln, mit dem Objekte dieser Klasse aus einem externen Dateiformat eingelesen werden können. Sie beginnen mit einer schlichten Implementierung und einem selbstgeschriebenen Parser dafür und erweitern beides im Lauf der zwei Tage. Zuletzt lernen Sie eine Bibliothek fürs Einlesen und Erzeugen des Dateiformats kennen und vergleichen Ihre eigene Implementierung mit der Bibliotheksvariante.

Aufgabe

- 2 verpflichtende Aufgaben (Setupaufgabe an Tag 1, Umfrage an Tag 2)
- Aufgaben in der vorgegebenen Reihenfolge bearbeiten
- 50% der Punkte über beide Tage hinweg
- Wenn Sie 100% der Punkte für Tag 1 erreicht haben, können Sie von den Tutor:innen die Aufgabe für Tag 2 bereits erhalten.
- Wenn Sie 100% für beide Tage an Tag 1 erreichen, müssen Sie an Tag 2 nicht kommen.
- Bitte aufgabenweise vorstellen
- Bitte Aufgabe 1 vorstellen bevor ihr weitermacht

Aufgabe

- Bevor es gleich losgeht: Bitte **teamweise** nach vorne kommen und Personennummern abholen
- Die Personennummer brauchen Sie für die beiden verpflichtenden Aufgaben

1000 A

1001 B

Pro Team 2 Personennummern

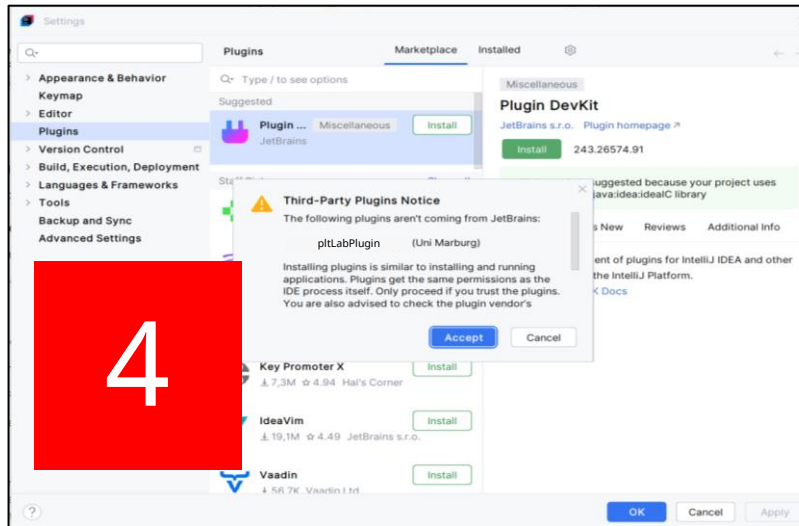
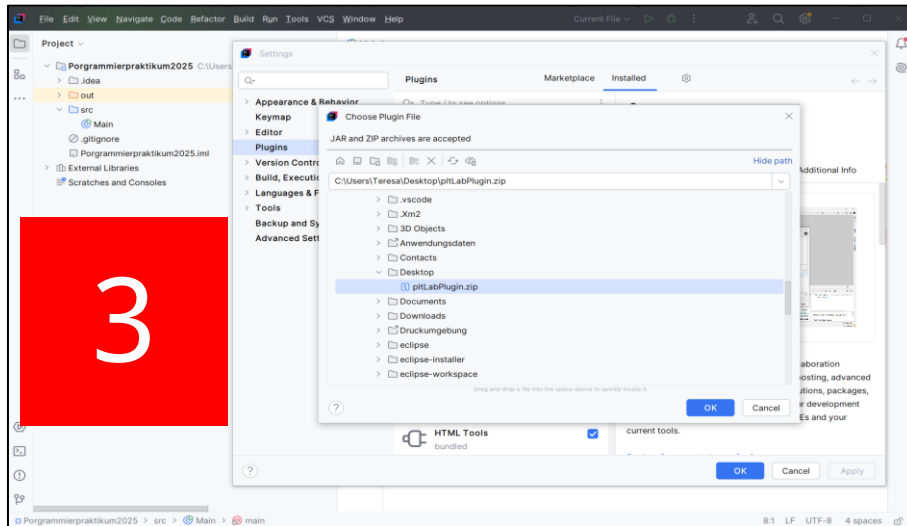
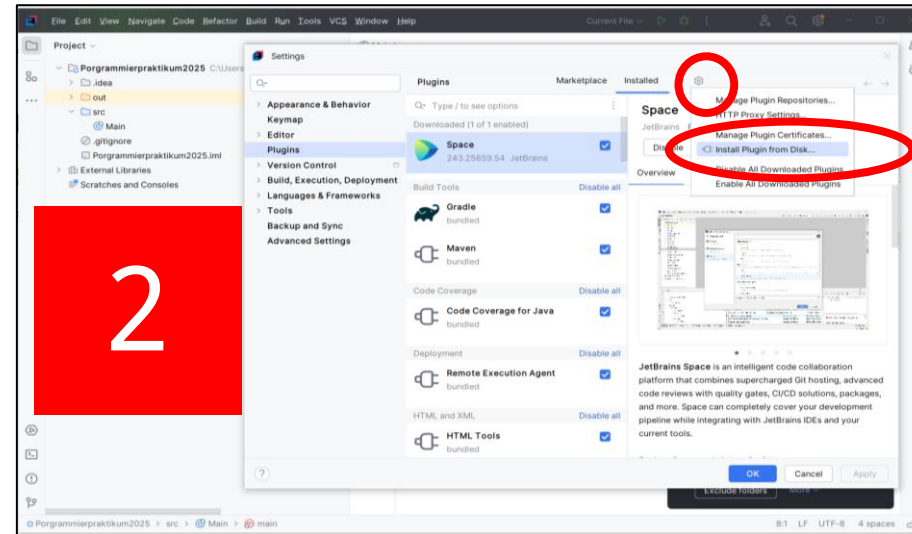
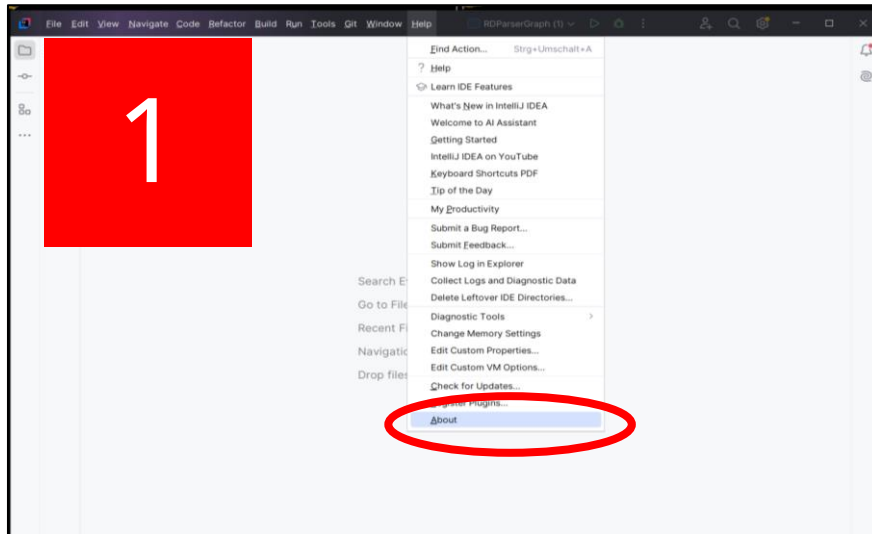
- Zahl relevant für Plugin
- Zahl und Buchstabe relevant für Umfrage am Ende

Datenerhebung für Verbesserung der Lehre und Forschungsprojekt

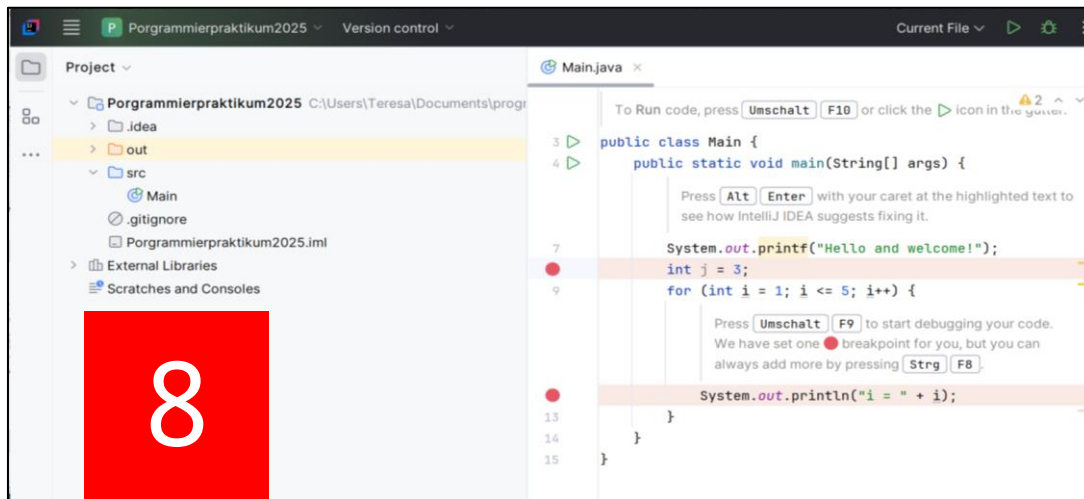
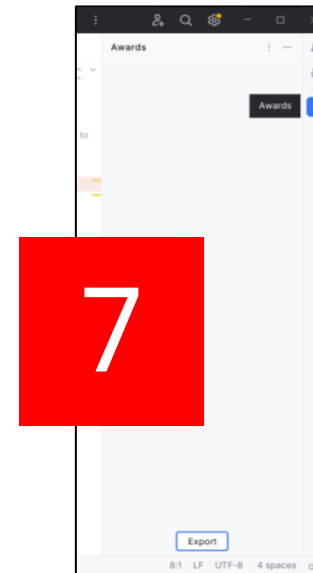
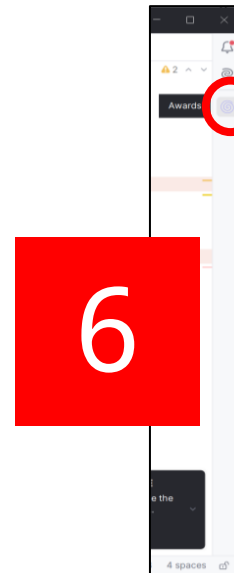
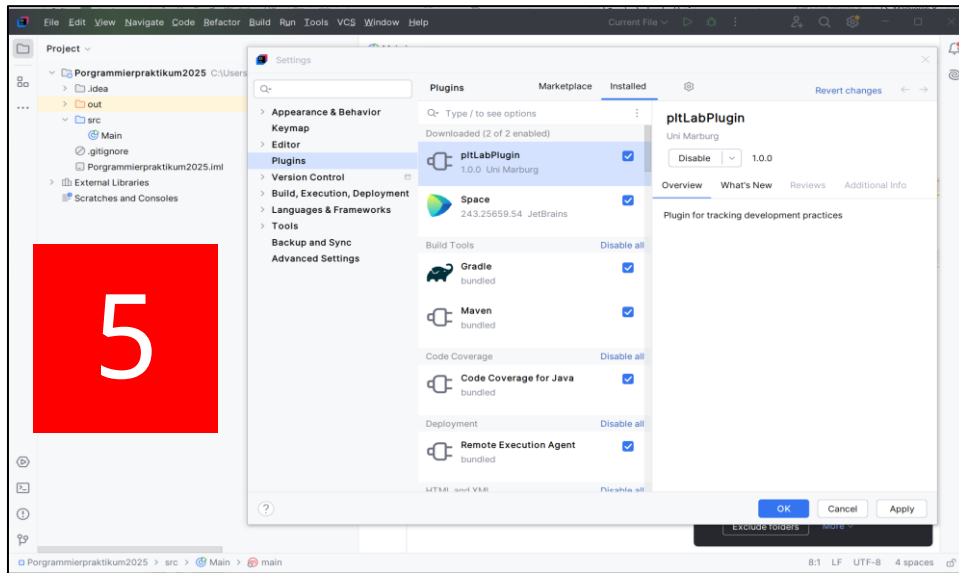
- Wir nutzen diesen Block im Programmierpraktikum, um die Lehre zu verbessern.
- Dazu erheben wir Daten:
 - IDE-Nutzungsdaten
 - Umfragedaten
- Wir würden die Daten gerne für ein Forschungsprojekt verwenden. Dafür fragen wir Sie am Ende der Umfrage, ob Sie mit der Verwendung Ihrer anonymisierten Daten zu dem Zweck einverstanden sind

Anleitungen zu Setup und Datenabgabe

Anleitung Setup (Screenshots)



Anleitung Setup (Screenshots)

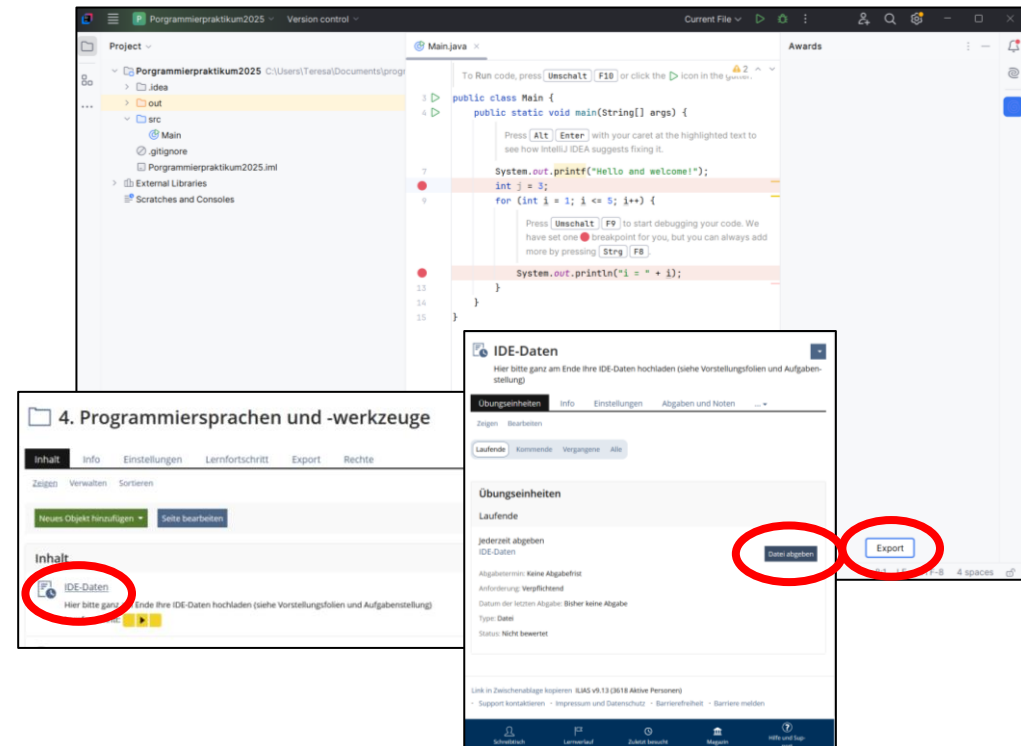


Anleitung Abgabe der IDE-Daten und Umfrage

- Wenn beide Tage vollständig bearbeitet sind, können die Tutor:innen Ihnen die Umfrage freischalten. Für alle anderen wird die Umfrage automatisch am 2. Tag um 15:30h freigeschaltet.
- Die Umfrage bitte im Team bearbeiten, wenn Sie im mindestens teilweise im Team die Aufgaben bearbeitet haben.



- Für die Abgabe der IDE-Daten bitte erst in dem ToolWindow auf der rechten Seite Ihrer IDE die Daten nach CSV exportieren und die Datei nach Ihrer Personennummer benennen.
- Anschließend die Datei in den Ilias-Upload hochladen.





Universität
Marburg

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit.

Philipps-Universität Marburg
Fachbereich Mathematik und Informatik
AG Programmiersprachen und -werkzeuge

Fragen? teresa.dreyer@uni-marburg.de

Jetzt bitte **teamweise** nach vorne kommen und
Ihre Personennummer abholen

1000 A

1001 B

Pro Team 2 Personennummern

- Zahl relevant für Plugin
- Zahl und Buchstabe relevant für Umfrage am Ende