

## Zadanie domowe

- Stworzyć aplikację w środowisku Zookeeper (Java, ...) która wykorzystując mechanizm obserwatorów (watches) umożliwia następujące funkcjonalności:
  - Jeśli tworzony jest znode o nazwie „**a**” uruchamiana jest zewnętrzna aplikacja graficzna (dowolna, określona w linii poleceń),
  - Jeśli jest kasowany „**a**” aplikacja zewnętrzna jest zatrzymywana,
  - Każde dodanie **potomka** do „**a**” powoduje wyświetlenie graficznej informacji na ekranie o aktualnej ilości **potomków**.
- Dodatkowo aplikacja powinna mieć możliwość wyświetlenia całej struktury drzewa „**a**”.
- Stworzona aplikacja powinna działać w środowisku „Replicated ZooKeeper”.
- ZooKeeper 3.8.4 API -  
<https://zookeeper.apache.org/doc/r3.8.4/apidocs/zookeeper-server/index.html>