Introduzione

Informatica di base – a.a. 2018/2019

Silvio Peroni

0000-0003-0530-4305

Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica, Università di Bologna, Bologna, Italia silvio.peroni@unibo.it – @essepuntato – https://www.unibo.it/sitoweb/silvio.peroni/





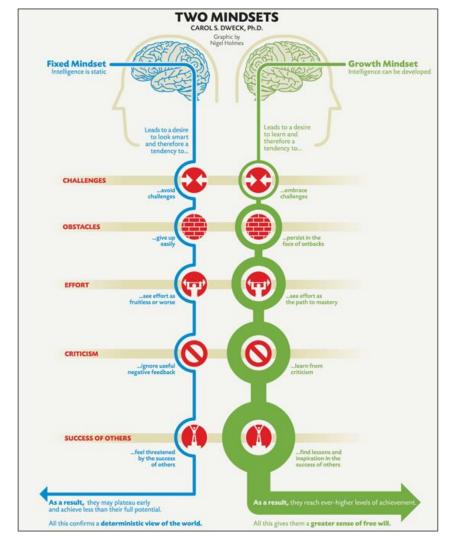
Prefazione: mentalità

Mentalità statica vs. Mentalità dinamica

Mentalità dinamica: l'intelligenza **può** essere sviluppata

Dweck, C. (2006). Mindset: The New Psychology of Success. Random USA. ISBN: 978-0345472328

Abbandonate i vostri pregiudizi sull'Informatica, e siate degli <u>hacker</u>: persone che si divertono nel superare e/o aggirare i limiti, propri o imposti dall'ambiente



Vi è capitato?

Vi è mai capitato di assistere o essere coinvolti in una delle seguenti situazioni relativamente ai corsi universitari?

- 1. Comprare obbligatoriamente uno o più libri
- Frequentare una larga parte delle lezioni del corso per poter sostenere l'esame finale
- 3. Non poter sostenere una sessione di esame per una qualche regola imposta dal professore (ad esempio, il salto d'appello)
- 4. Non poter ricevere il voto massimo senza aver frequentato una larga parte delle lezioni

Le regole del corso

Ecco i capisaldi relativamente a questo corso:

- 1. Tutto il materiale didattico per superare l'esame è disponibile senza costi
- 2. Se non potete / volete frequentare il corso, non fatelo, non siete obbligati (anche se la frequenza è raccomandata: potete fare domande)
- 3. Ci saranno almeno sei appelli d'esame all'anno
- 4. Il voto massimo che ognuno di voi può ottenere è 33, indipendentemente dal fatto che si frequenti o meno il corso
- 5. Con un voto di 31 o superiore, vi viene registrato 30 e lode

Dove trovare i link a tutto il materiale del corso

https://github.com/basic-inf/2018-2019

Il sito web al seguente URL è il posto dove verranno messe a disposizione tutte le slide presentate oggi e nelle lezioni successive, i link al testo da studiare disponibile online sulla piattaforma IOL di Ateneo, e tutto il materiale aggiuntivo fornito per il corso, ad esempio le date delle lezioni

Se trovate errori di qualunque genere nelle slide o nel testo da studiare, mandatemi una mail a <u>silvio.peroni@unibo.it</u> così che possa correggerle

Come comunicare con il docente e tra di voi

È stato creato un gruppo <u>Telegram</u> per potervi permettere di chiarire dubbi, fare domande, condividere materiale rilevante per il corso, e quant'altro

Bisogna scaricare l'applicazione (disponibile per tutti i dispositivi come smartphone, tablet, e computer) e poi accedere al seguente URL:

https://tinyurl.com/basicinf1819

Ovviamente è possibile mandarmi anche email dirette a <u>silvio.peroni@unibo.it</u>, o venire a ricevimento il venerdì dalle 14:30 alle 15:30 previo accordo via email

Organizzazione del corso

Il corso è articolato in 10 lezioni frontali (inclusa questa) per 20 ore, nove delle quali prettamente teoriche, mentre l'ultima un po' più dinamica

Il corso è in *blended learning*, ove parte del lavoro è lasciato a voi a casa attraverso l'uso della piattaforma IOL

Data	Aula	Data	Aula
19/03/2019	Aula B - Zamboni 34	5/4/2019	Aula VI - Zamboni 38
22/03/2019	Aula VI - Zamboni 38	9/4/2019	Aula B - Zamboni 34
26/03/2019	Aula B - Zamboni 34	12/4/2019	Aula VI - Zamboni 38
29/03/2019	Aula VI - Zamboni 38	16/4/2019	Aula B - Zamboni 34
2/4/2019	Aula B - Zamboni 34	3/5/2019	Aula VI - Zamboni 38

Contenuti del corso

Il libro del corso è a disposizione sulla piattaforma *Insegnamenti OnLine (IOL)* di ateneo, disponibile all'URL https://iol.unibo.it/ – si accede con le vostre credenziali di Ateneo "nome.cognome@unibo.it" + password

Il nome del corso è "Informatica di Base (1) (E-M)", docente Silvio Peroni

Nel caso non lo troviate tra i vostri corsi, basta cercarlo nella scheda "Tutti i corsi", cercando nel form di ricerca "75969 peroni" – https://iol.unibo.it/course/index.php

Il libro è diviso in 9 capitoli raggruppati, logicamente, in tre principali argomenti: Pensiero Computazionale, Internet e il Web, Informatica nelle Scienze Umane

Esame

La prova d'esame è composta da una prova soltanto, da sostenere a computer in uno dei laboratori informatici a disposizione

Ogni prova è composta da 33 domande a risposta multipla, dove ogni domanda risposta correttamente vale 1 punto mentre ogni domanda risposta in modo sbagliato o non risposta vale 0 punti

A fine prova, viene restituito il risultato a video che corrisponde al voto finale

Prossimi appelli (max. 7 turni di un'ora ciascuno, dalle 9:00):

17/5/2019 Aula D

17/6/2019 Laboratorio Informatico via Zamboni 34

15/7/2019 Laboratorio Informatico via Zamboni 34

Valutazione del corso

Di solito, durante una delle ultime lezioni, vi verrà chiesto di completare un questionario anonimo sull'organizzazione del corso

Per piacere, completatelo con attenzione, cura, ed onestà, considerando che è uno dei più importanti input che ho per capire come migliorare il corso per il prossimo anno, sia nei contenuti sia nell'organizzazione generale

Ultima raccomandazione

The purpose of these studies is to raise problems, not to solve them Stephen Toulmin (1958). The Uses of Arguments. Cambridge University Press. ISBN: 978-0521827485

Per piacere, fate domande

Non ci sono domande stupide

Tuttavia, le mie risposte possono essere strane, qualche volta

Di conseguenza, in modo da evitare queste risposte strane il più possibile, potrei chiedervi di pazientare e aspettare la lezione successiva in modo da darmi abbastanza tempo per preparare una convincente risposta ad una vostra domanda

Fine

Introduzione

Informatica di base – a.a. 2018/2019

Silvio Peroni

0000-0003-0530-4305

Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica, Università di Bologna, Bologna, Italia silvio.peroni@unibo.it – @essepuntato – https://www.unibo.it/sitoweb/silvio.peroni/



