La lezione sta per iniziare

Mentre aspettiamo elimina le distrazioni



Telefono muto



Porta chiusa



Cartello appeso



E-mail chiusa



Social chiusi

Regole di

interazione

- 1. Mettere il microfono in modalità "muto" e disattivare la webcam
- 2. Prenotarsi sulla chat per fare eventuali domande
- 3. Abilitare temporaneamente il microfono quando richiesto dal docente



Le tecnologie informatiche nelle scienze umane

Informatica di base – a.a. 2019/2020

Silvio Peroni

0000-0003-0530-4305

Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica, Università di Bologna, Bologna, Italia silvio.peroni@unibo.it – @essepuntato – https://www.unibo.it/sitoweb/silvio.peroni/





Tecnologie informatiche e scienze umane

L'uso delle tecnologie informatiche è estremamente pervasivo, visto che concilia, regola, e scandisce ogni momento delle nostre attività quotidiane

Lo studio delle materie umanistiche non fa eccezione: il processo di digitalizzazione di artefatti fisici – come lettere, carteggi, libri, archivi – in documenti digitali ha reso possibile il loro accesso e studio in modo totalmente remoto, senza necessariamente recarsi nel luogo dove l'opera viene custodita ma richiedendola in digitale

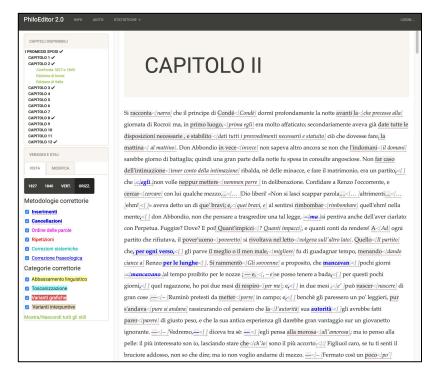
Progetti digitali

Tutti i progetti digitali che riguardano le scienze umane hanno delle caratteristiche comuni:

- piattaforma (generalista o specialistica) solitamente Web, che permette di usufruire del contenuto digitale del progetto e di presentarlo al pubblico
- gestire delle risorse digitali
- organizzare queste risorse in modo strutturato e informativo per un qualunque agente, sia esso umano o macchina
- permettere l'accesso a queste risorse
- visualizzare appropriatamente a video le informazioni rilevanti e di rilievo per una specifica ricerca

Markup e edizioni digitali





http://firstfolio.bodleian.ox.ac.uk

http://www.fabiovitali.it/filologia/#

Due domande

Che cos'è un dato?

Che differenza c'è tra "dato" e "valore"?

Valore vs dato: un'intuizione

valori "puri"

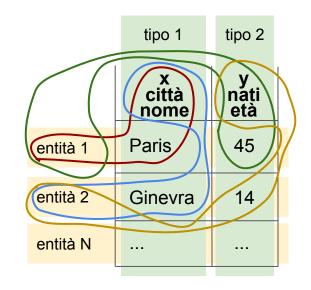
dati (mostrati in formato tabellare)

Paris

45

Ginevra

14



Dato: una definizione

Un dato può essere visto come una frase dichiarativa soggetto-predicato-oggetto

In pratica, attribuisce (attraverso il predicato) ad una entità (il soggetto) un valore o la mette in relazione con un'altra entità (l'oggetto)

Esempi:

- Silvio è una persona
- Silvio ha codice fiscale PRNSLV83A15E463Q
- Questa slide fa parte del materiale della lezione
- Questa slide è stata creata da Silvio

Collezioni di dati





http://data.fondazionezeri.unibo.it

http://wit.istc.cnr.it/arco

Conclusioni

Lo scopo di questa digressione era quello di mostrare alcuni esempi concreti di applicazioni e progetti sviluppati in questo senso, così da rendere noto fatto che, al giorno d'oggi e contrariamente a quel che avveniva ancora una ventina di anni fa, risulta praticamente impossibile non considerare le tecnologie informatiche nell'approccio allo studio di materie e argomenti prettamente umanistici

In questo contesto, l'informatica e il pensiero computazionale non devono essere visti come oggetti ostili, ma piuttosto come strumenti non solo utili ma fondamentali per uno studio completo, appropriato ed efficace delle discipline umanistiche

Fine

Le tecnologie informatiche nelle scienze umane

Informatica di base – a.a. 2019/2020

Silvio Peroni

0000-0003-0530-4305

Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica, Università di Bologna, Bologna, Italia silvio.peroni@unibo.it – @essepuntato – https://www.unibo.it/sitoweb/silvio.peroni/



