**AUTOEVALUACIÓN PROYECTO 1 POO**

* ¿Qué problemas salieron en el desarrollo del proyecto? El problema principal fue la inclusión de googleTest, dejándome con ganas de investigar más sobre librerías en git (estáticas y dinámicas), y complicaciones con el CMake al inicio.
* ¿Qué aprendí? Aprendí varias ventajas del polimorfismo y finalmente a sentirme cómoda en CLion, pues estaba muy aferrada a Visual Studio.
* ¿Qué me gustó? Me gustó practicar el “pair programming” con mi equipo, encontrarnos los tres y revisar mientras el código se escribía. Así era mucho más fácil saber las variables, relaciones, y encontrar posibles errores en la codificación.
* ¿Qué no me gustó? A pesar de que ahora tengo interés en las librerías, en el acto fue lo que más se complicó y no me gustó.
* ¿Qué hizo cada miembro del equipo? En un principio todos iniciamos editando sobre las mismas partes. Después, cada uno tomó dominio en una cosa (Emmanuel en CMake y Factory Method, Juan Paulo en funcionalidades de registro, y yo en el polimorfismo he impresión de los datos)
* Nota individual: 4.2, aunque hice funcionalidades procuraron siempre adaptarse a las de mis compañeros, tuve momentos de ausencia donde me hubiera gustado estar más involucrada.
* Nota a compañero: Ambos 5, se comprometieron mucho con el proyecto y, aunque se presentaron varias dudas e inconvenientes en el proceso, siempre procuraron aportar.