# Adatbányászat a Gyakorlatban

6. Gyakorlat: Haladó Dash módszerek

Kuknyó Dániel Budapesti Gazdasági Egyetem

> 2024/25 1.félév

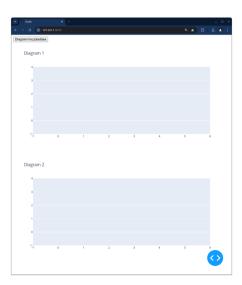
Dinamikus felhasználói komponensek

Dinamikus felhasználói komponensek

# Dinamikus felhasználói komponensek (dyn\_component\_app\_v1.py)

Olyan dinamikus komponensek, amelyek nem állandóak, hanem felhasználói interakcióra kerülnek hozzáadásra az alkalmazáshoz, és el is lehet őket távolítani.

Ehhez tartozóan az első alkalmazás elrendezése:



## Callback függvény felhasználói komponensek hozzáadására

A callback a dyn\_component\_output Div children komponensét frissíti.

Ha a gombot megnyomták, létrehoz egy új oszlopdiagramot, és a diagram címében megjeleníti a gombnyomások számát. Az új diagramot hozzáadja a children listához.

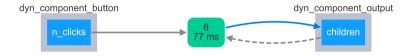
Visszatér a frissített children listával, amely tartalmazza az új diagramot.

```
@app.callback(
    Output('dyn_component_output', '
        children'),
    Input('dyn_component_button', '
        n_clicks').
    State ('dyn_component_output', '
        children')
  def add_new_chart(n_clicks, children):
    if not n_clicks:
      return no_update
    new_chart = dcc.Graph(figure=px.bar(
        title=f"Diagram {n_clicks}"))
    children.append(new_chart)
10
    return children
11
```

### Az alkalmazás callback gráfja

A callback gráf ebben az esetben egy speciális hurkot mutat. Ez azt jelenti, hogy a függvény egy olyan komponenst térít vissza, amit megkapott paraméterül és módosított a függvénytörzsben.

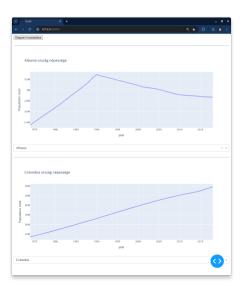
Ez a diagram változatlan marad a hozzáadott komponensek számától függetlenül.



### Mintaillesztő callback függvények

Az alkalmazás következő verziója interaktivitást ad a felhasználói komponenseknek, mintaillesztő callback függvények segítségével.

Minden diagramnak van egy saját legördülő menüje, ahol ki lehet választani egy országnevet, majd kirajzolja a népességet a diagramra.



## Dinamikus komponens elnevezések

Dash rendszerben egy komponens id paramétere bármilyen hash-képes (egy függvényen keresztül egyértelműen leképezhető) objektum lehet, így pl. egy szótár is

Az alkalmazásban a id attribútum egy szótár, amely tartalmazza a type és index kulcsokat. Ez a struktúra lehetővé teszi komponenseket dinamikus azonosítását az alkalmazásban. Például több diagram létrehozása és módosítása esetén mindegyiket egyedi névvel látja el.

```
1 # Új diagram létrehozása
2 new_chart = dcc.Graph(
    id={'type': 'chart', 'index':
        n_clicks},
    figure=px.bar(title=f"Diagram {
        n_clicks}")
5
6 # Legördülő lista opciók létrehozása
7 countries = poverty[poverty['is_country
      ']]['Country Name'].drop_duplicates
      ().sort_values()
8 # Legördülő lista létrehozása
  new_dropdown = dcc.Dropdown(
    id={'type': 'dropdown', 'index':
10
        n_clicks}.
    options = [{'label': c, 'value': c} for
11
         c in countries].
12
    placeholder='Ország kiválasztása'
13 )
```

#### Dash MATCH

A dash.dependencies.MATCH lehetővé teszi, hoyg a callback egy adott komponenscsoport egy adott példányára vonatkozzon.

Például ha több dinamikus objektum közül mindegyiknek van egy egyedi id paramétere egy szótár formájában, akkor a MATCH segítségével meg lehet határozni, hogy a callback csak az adott indexnek megfelelő komponensre reagáljon.

```
@app.callback(
    Output({'type': 'chart', 'index':
        MATCH}, 'figure'),
    Input({'type': 'dropdown', 'index':
        MATCH}, 'value'),
  def create_population_chart(country):
    if not country:
      return no_update
    # Adatkészlet szűrése
    df = povertv[povertv['Country Name']
        == country]
    # Diagram létrehozása
10
    fig = px.line(
12
      df.
13
      x = 'vear'.
      y='Population, total',
14
      title=f'{country} ország népessége'
15
16
17
    return fig
```