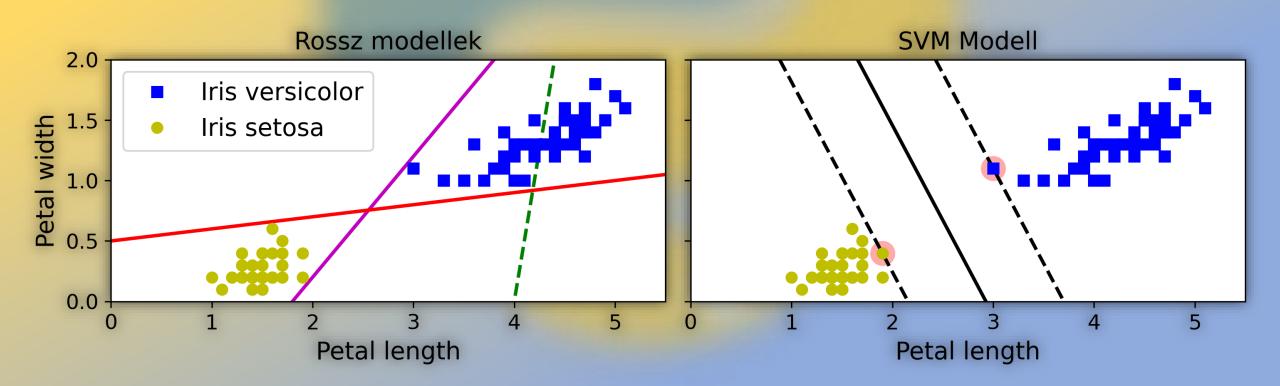
6. Előadás Tartó vektor gépek Lágy- és keménymargós osztályozás Kernelizált SVM

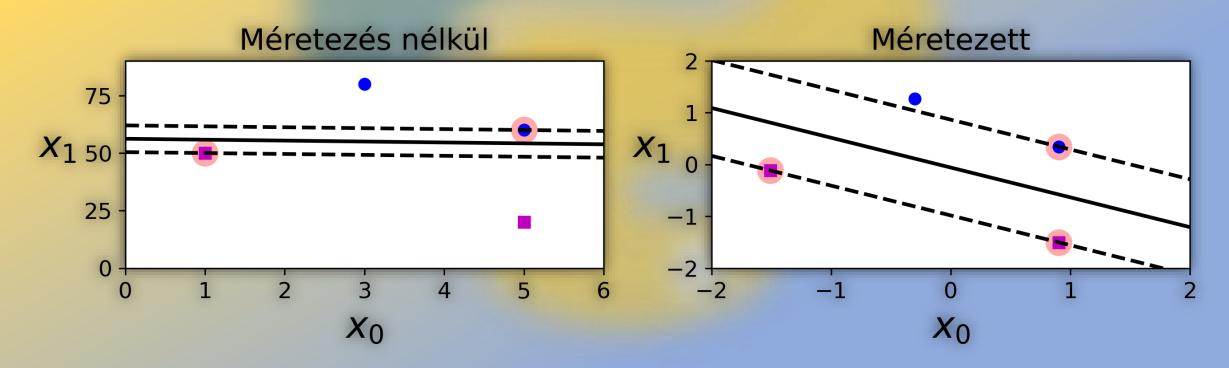
A tartó vektor gépek (SVM) alap elképzelése

- Az SVM-ekre gondolhatunk úgy, mint a lehető legnagyobb út illesztésére osztályok között. Ez a nagymargós osztályozás.
- Az úton kívül hozzáadott extra mintaegyedek nem befolyásolják a döntési határt: az utat a csoportok szélén lévő mintaegyedek "tartják".
- A margó egyik oldalán A, másik oldalán B osztály lesz a predikció:



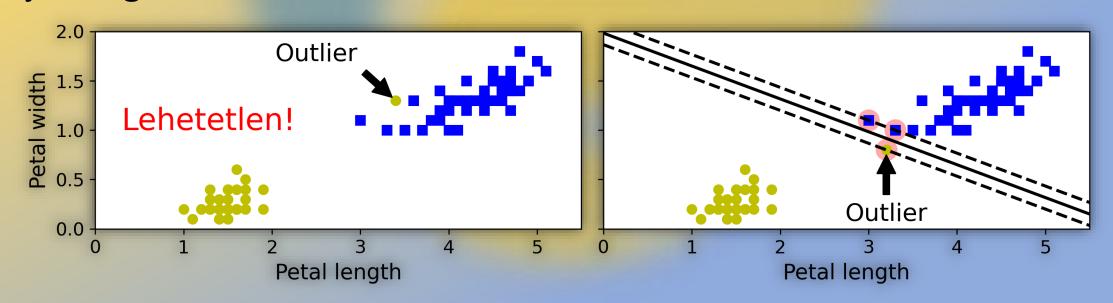
Adatelőkészítés

- A tartó vektor gépek rendkívül szenzitívek az adatok méretezésére.
- Méretezés után minden változó ugyanakkora mértékben járul hozzá a predikcióhoz.
- Méretezés előtt az x_1 tengely jóval nagyobb, mint az x_0 , ezért a lehető legnagyobb út szinte vízszintes.



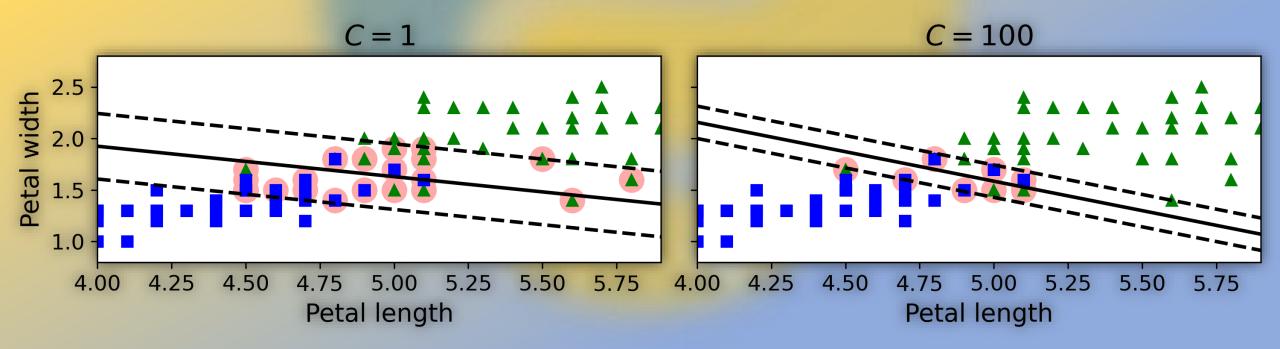
Keménymargós osztályozás

- Amennyiben megtesszük kitételnek, hogy minden mintaegyed kívül essen az úton a jobb oldalra, beszélünk keménymargós osztályozásról.
- Ezzel az a probléma, hogy csak akkor működik, amikor az adathalmazok lineárisan szeparálhatóak, és emellett nagyon szenzitívek a kiugró értékekre. Amikor működik, is van esélye, hogy torz modellt eredményez.
- Ennek kiküszöbölésére olyan modell kell, ami rugalmas, mégis minimumon tartja margósértéseket.



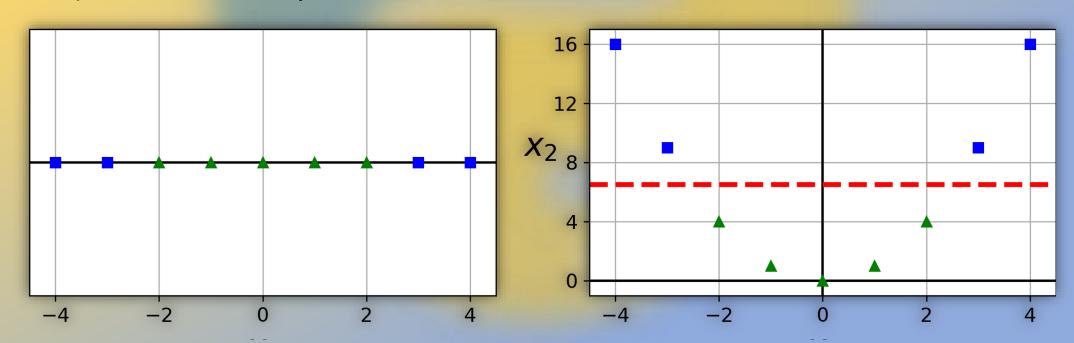
Lágymargós osztályozás

- A margósértések és a rosszul generalizáló modellek közötti optimum megtalálására hivatottak a lágymargós SVM modellek.
- Ennek a mértéknek a szabályozására hivatott a C hiperparaméter. A kisebb C érték szélesebb úthoz, de több margósértéshez vezet, a nagyobb C kevesebb margósértést, de rosszabbul generalizáló modellhez vezet.



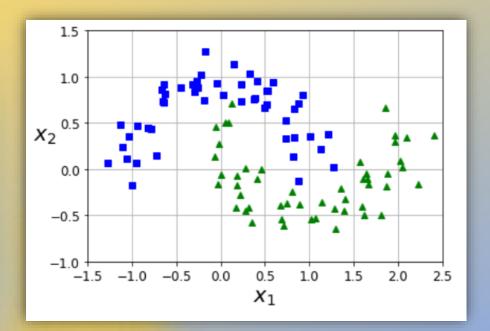
Nemlineáris SVM osztályozás

- Habár az SVM-ek meglepően jól működnek lineárisan szeparálható adathalmazok esetén, a valóságban az ilyen adathalmazok főnyereménynek számítanak.
- Egy hozzáállás a nemlineáris szeparáláshoz az, ha a meglévő jellemzőknek felvesszük a polinomikus transzformációit. Ekkor az adathalmaz (nem minden esetben) lineárisan szeparálhatóvá válik.

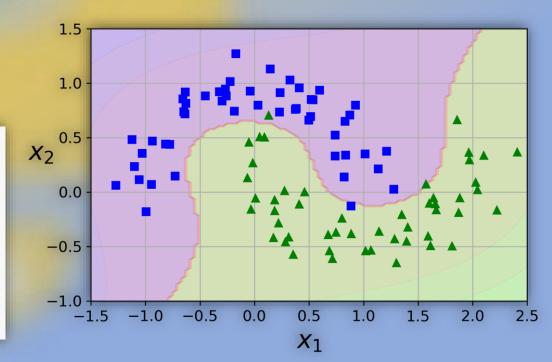


NL-SVM a gyakorlatban

- A szükséges transzformációkhoz a csővezeték:
 - PolynomialFeatures: polinomikus jellemzők felvétele
 - StandardScaler: jellemzők méretezése
 - **ElinearSVC: SVM** osztályozó



```
from sklearn.datasets import make_moons
X, y = make_moons(n_samples=100, noise=0.15, random_state=42)
```



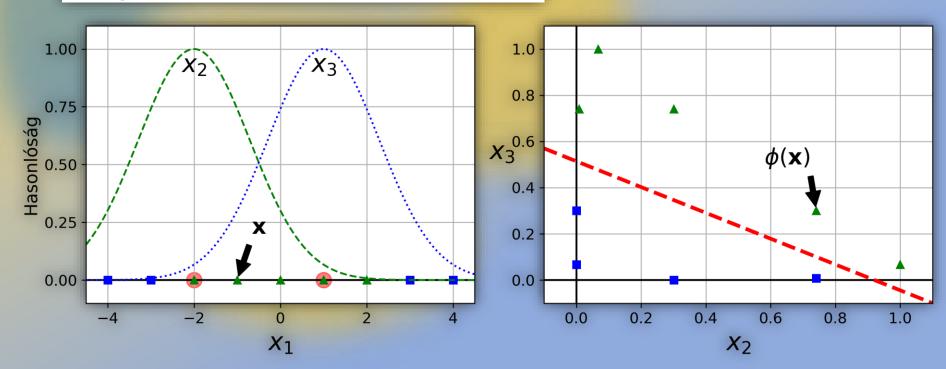
Hasonlósági függvények

- A hasonlósági függvény azt képezi le, hogy egy adott pont mennyire hasonlít egy tájékozódási ponthoz.
- ©Adjunk az előző, 1D halmazhoz két ilyen pontot $x_1 = -2$ és $x_2 = 1$ helyeken.
- Definiáljuk a hasonlósági függvényt: legyen a Gauss-i Radiális Bázis Függvény

 $\gamma = 0.3$ paraméterrel:

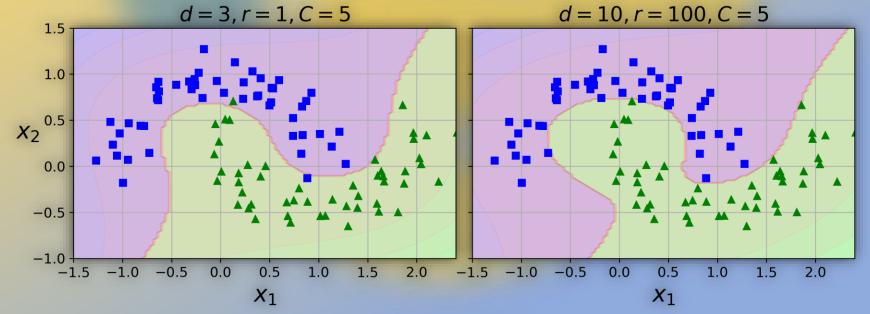
 $\phi_{\gamma}(\mathbf{x}, \ell) = \exp(-\gamma ||\mathbf{x} - \ell||^2)$

A függvény egy haranggörbe 0 ... 1 értékkészlettel aszerint, hogy a pont hasonló (1=tájékozódási pont) vagy nem hasonló hozzá (0).



A polinomikus kernel

- A polinomikus jellemzők hozzáadása alacsony polinomikus szinten nem tud komplex adathalmazokkal dolgozni, magas szinten pedig lassítja a modellt.
- Szerencsére az SVM-ek esetében lehetőség van egy matematikai technika, a kernel trükk bevetésére.
- Segítségével hasonló eredményeket kaphatunk, mintha polinomikus jellemzőket adnánk az adathalmazhoz anélkül, hogy valójában hozzáadnánk őket.



Kernelizált SVM

- Tegyük fel, hogy másodrendű transzformációt alkalmazunk egy 2D tanító halmazra. Ekkor a másodrendű polinomikus leképező függvény φ (fí): \downarrow
- **ELátható**, hogy a transzformált vektor 3 dimenziós!
- Ha ezt a másodrendű polinomikus leképezést alkalmazzuk, és kiszámoljuka vektorok belső szorzatait:
- $\phi(\mathbf{x}) = \phi\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x_1^2 \\ \sqrt{2} x_1 x_2 \\ x_2^2 \end{pmatrix}$

- Vegyük észre, hogy a transzformált vektorok belső szorzata egyenlő az eredeti vektorok belső szorzatának négyzetével: $\phi(\mathbf{a})^T \phi(\mathbf{b}) = (\mathbf{a}^T \mathbf{b})^2$
- **&Kernelek:**

Linear:
$$K(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \mathbf{a}^T \mathbf{b}$$

Polynomial:
$$K(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\gamma \mathbf{a}^T \mathbf{b} + r)^d$$

Gaussian RBF:
$$K(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \exp(-\gamma ||\mathbf{a} - \mathbf{b}||^2)$$

Sigmoid:
$$K(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \tanh (\gamma \mathbf{a}^T \mathbf{b} + r)$$

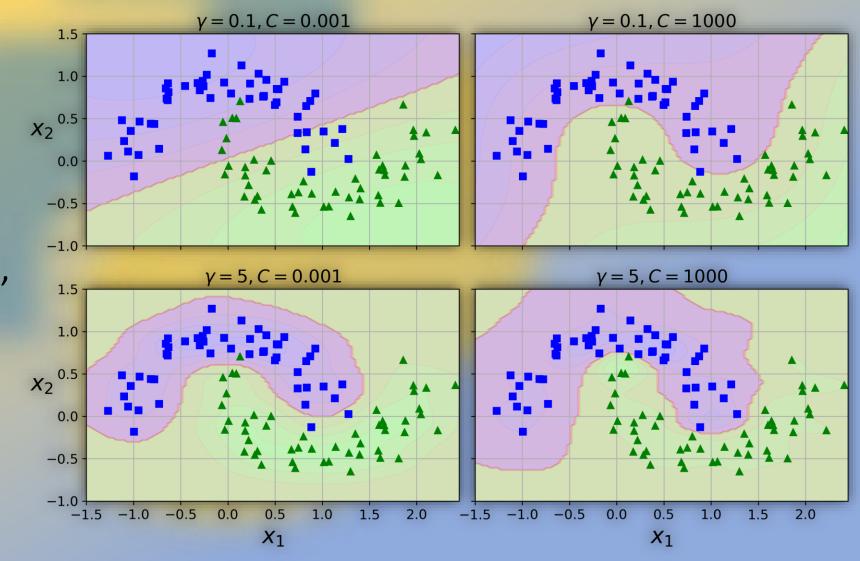
$$\phi(\mathbf{a})^{T}\phi(\mathbf{b}) = \begin{pmatrix} a_{1}^{2} \\ \sqrt{2} a_{1} a_{2} \\ a_{2}^{2} \end{pmatrix}^{T} \begin{pmatrix} b_{1}^{2} \\ \sqrt{2} b_{1} b_{2} \\ b_{2}^{2} \end{pmatrix} = a_{1}^{2} b_{1}^{2} + 2a_{1} b_{1} a_{2} b_{2} + a_{2}^{2} b_{2}^{2}$$

$$= (a_1b_1 + a_2b_2)^2 = \left(\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} \right)^2 = (\mathbf{a}^T\mathbf{b})^2$$

Radiális bázis függvények kernelként

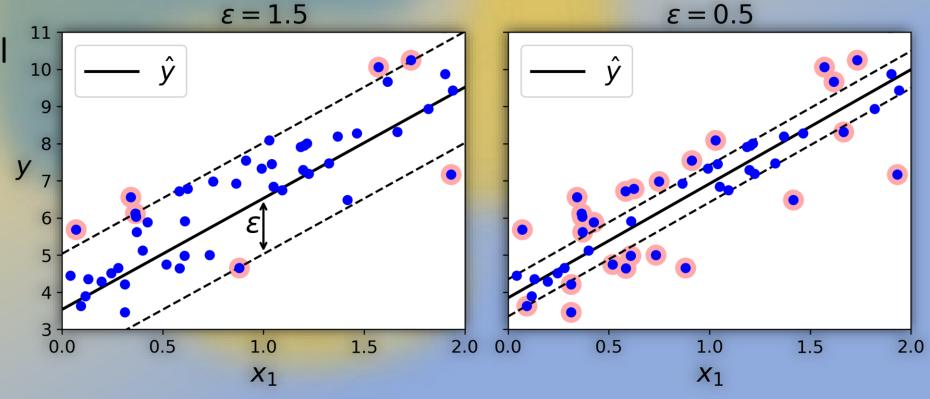
Ahogy a polinomikus jellemzők esetében, úgy a hasonlósági jellemzők esetén is működik a kernel trükk.

- A diagram különböző γ és C értékekkel tanított modelleket láthatunk.
- Figyeljük meg, ahogy a γ növelése szűkebb harang alakzatokat ad ereményül, ezért minden mintaegyed hasonlósági tartománya kisebb.
- A γ csökkentése pedig nagyobb befolyási teret adnak a pontoknak.



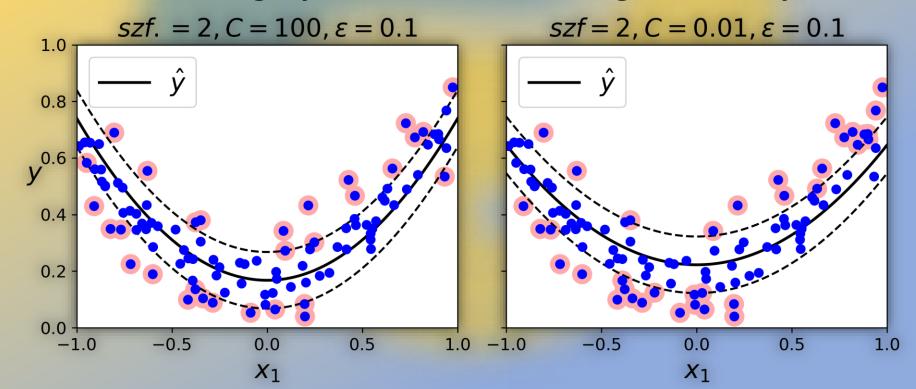
SVM regresszió

- Az SVM regresszió esetében a cél pont az osztályozás ellentéte: a legnagyobb út helyett az algoritmus megpróbálja a lehető legtöbb egyedet az útra ráhelyezni, a margósértések minimumon tartása mellett.
- Az út szélességét az ε (éta) szabályozza. Nagyobb $\varepsilon \to \text{nagyobb}$ margó.
- A két diagramon két különböző ϵ értékkel tanított modellt láthatunk.
- *€E*-inszenzitivitás: a margónbelülre hozzáadott egyedek nem befolyásolják a modellpredikcióját.



Nemlineáris SVM regresszió

- A nemlineáris regressziós feladatok elvégzésére használhatunk kernelizált SVM regresszorokat.
- Az alábbi diagramokon kvadratikus adatokon másodfokú polinomikus kernellel tanított SVM regresszorokat láthatunk.
- A bal oldali ábrán sok, míg a jobb oldalin kevés regularizáció játszik szerepet.



Az SVM működésének részletei

A lineáris SVM osztályozó úgy állítja elő a predikciókat, hogy kiszámolja a

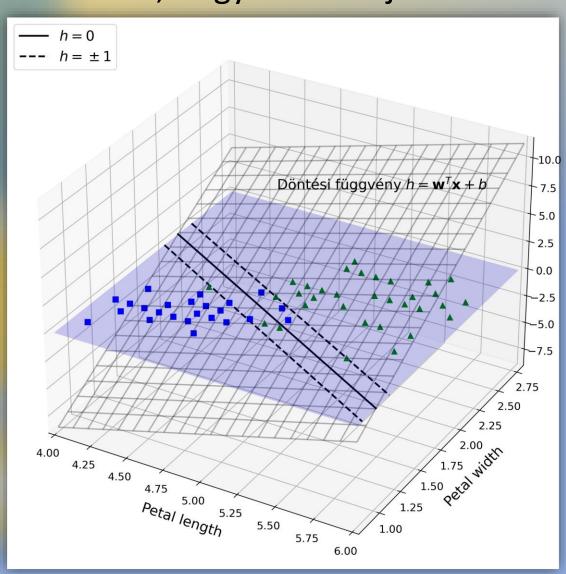
döntési hipersík képletét:

$$w^T x + b = w_1 x_1 + \dots + w_n x_n + b.$$

Ha az eredmény pozitív, a predikció (ŷ) a pozitív osztály (1), minden más esetben pedig a negatív osztály (0).

$$\hat{y} = \begin{cases} 0 & \text{if } \mathbf{w}^T \mathbf{x} + b < 0, \\ 1 & \text{if } \mathbf{w}^T \mathbf{x} + b \ge 0 \end{cases}$$

- Az ábrán az 5. oldal bal oldali modelljének megfelelő döntési hipersíkot látjuk.
- A döntési határ azon pontok halmaza, ahol a döntési függvény 0.

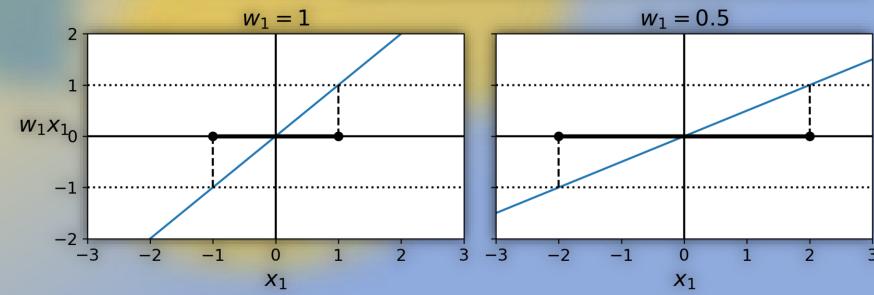


A Keménymargós SVM tanításának célfüggvénye

- Vegyük a döntési függvény meredekségét: ez egyenlő a súlyvektor normáltjával: ||w||. A meredekség értéke fordítottan arányos a margó méretével: nagyobb meredekség kisebb margót eredményez.
- Ezt a ||w||-t szeretnénk minimalizálni, hogy nagy margót kapjunk.
- Ha szeretnénk kikötni, hogy ne legyenek margósértések, a döntési függvénynek a pozitív egyedek esetén 1-nél nagyobbnak, a negatív egyedek esetén $w_1 = 1$ esetén pedig $w_2 = 1$

kisebbnek kell lennie.

minimize $\frac{1}{2}\mathbf{w}^T\mathbf{w}$ subject to $t^{(i)}(\mathbf{w}^T\mathbf{x}^{(i)} + b) \ge 1$ for $i = 1, 2, \dots, m$



A lágymargós SVM tanításának célfüggvénye

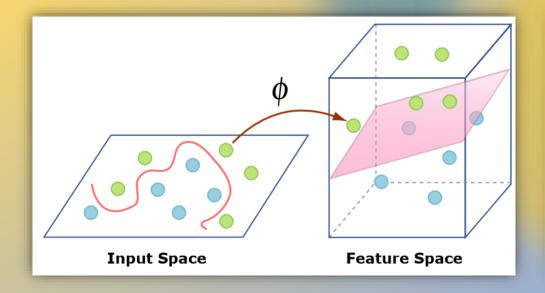
- A lágymargós célfüggvényhez bevezetünk egy kiegyenlítő változót ($\zeta^{(i)} > 0$), ami azt jelenti, hogy egy adott egyed milyen mértékben sértheti a margót.
- Így két egymással konfliktusban álló célunk van: a kiegyenlítő változót minimalizálni a margósértések miatt, és az $\frac{1}{2}w^Tw$ kifejezést minimalizálni a margó növelése végett.
- Itt jön be a C hiperparaméter: megengedi, hogy definiáljuk az egyensúlyt a két célváltozó között. Ez a következő megkötött optimalizálási problémához vezet:

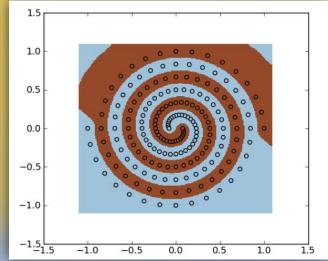
minimize
$$\frac{1}{2}\mathbf{w}^T\mathbf{w} + C\sum_{i=1}^m \zeta^{(i)}$$

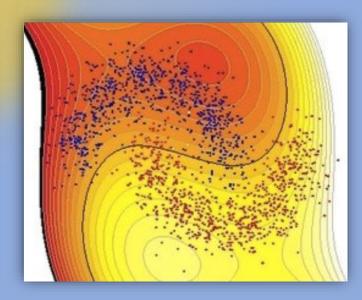
subject to $t^{(i)}(\mathbf{w}^T\mathbf{x}^{(i)} + b) \ge 1 - \zeta^{(i)}$ and $\zeta^{(i)} \ge 0$ for $i = 1, 2, \dots, m$

Mercer tézise

- A tézis szerint, ha egy függvény K(a,b) teljesít egy pár matematikai kitételt (folytonos, szimmetrikus argumentumok szerint: K(a,b) = K(b,a)), akkor létezik egy olyan φ leképezés, amely a-t és b-t egy olyan, sokkal magasabb dimenziós térbe képezi le, amelyre igaz, hogy $K(a,b) = \varphi(a)^T \varphi(b)$.
- Tehát lehet használni K-t kernelként, ha nem is tudjuk biztosan, hogy φ pontosan mi is. Elég, ha tudjuk, hogy φ létezik.
- A Gauss-i RBF kernel esetén a leképezés egy végtelen-dimenziós térbe történik.







Egy híres példa

- Egy terrorista kirakta magáról a bal oldali képet, azzal a szöveggel, hogy "kapjatok el ha tudtok".
- A CIA erre egyszerűen "lecsavarta" a kép spirálját, láthatóvá téve az arcát. A műveletben egy vektorgépet használtak.

