Üzleti Intelligencia

10. Előadás: Visszacsatolásos neurális hálózatok

Kuknyó Dániel Budapesti Gazdasági Egyetem

> 2023/24 1.félév



Visszacsatolásos hálózatok

3 LSTM hálózatok

Visszacsatolásos hálózatok

STM hálózatok

Alkalmazás		Innut	
Visszacsatolásos	neurális	hálózatok	alapjai

Output

mput

"Milyen szép időnk van ma!"

Szemantikai értelmezés

Beszédfelismerés

"Ez egy rossz film volt."

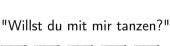


DNS szekvencia elemzés





Gépi fordítás









Futás Tegnap Józsi letörölte a

termelési adatházist

Videók elemzése Nevek felismerése



termelési adatházist





Visszacsatolásos hálózatok: nevek felismerése a szövegben

Input: Tegnap Józsi letörölte a termelési adatbázist.

Input reprezentáció: $X = [x_1, x_2, x_3, ..., x_t, ..., x_6]$

Output reprezentáció: $Y = [y_1, y_2, y_3, ..., y_t, ..., y_6]$

Output: [0, 1, 0, 0, 0, 0]

Szavak reprezentálása 1-hot vektorokkal

Osztály		Macska	Kutya	Teknős
Macska		1	0	0
Kutya	\longrightarrow	0	1	0
Teknős		0	0	1

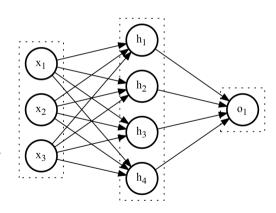
Az egyes szavak ilyen módon való kódolása lehetővé teszi, hogy egy neurális hálózat felépítse a saját **szókincsét**, majd különböző szekvenciákat bináris, azonos hosszúságú vektorok halmazaként reprezentáljon.

Miért alkalmatlanok szekvencia feldolgozásra a hagyományos hálózatok?

- A szekvenciák hossza nem előre meghatározott, ezért nem képes változó hosszúságú input adattal dolgozni.
- Nem képes azonos szekvenciák között súlyokat megosztani.

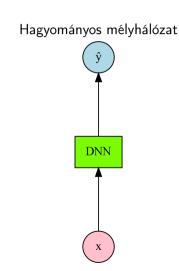
Ezzel szemben az RNN hálózatok:

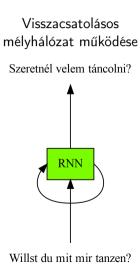
- Változó hosszúságú sorozatokkal működnek.
- Hosszútávú függőségeket is meg tudnak tanulni.
- Megőrzi az input vektor rendezettségét.
- Képes paramétereket megosztani sorozatok között.

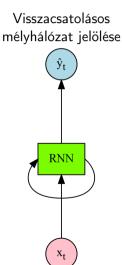


Visszacsatolásos hálózatok

STM hálózatok

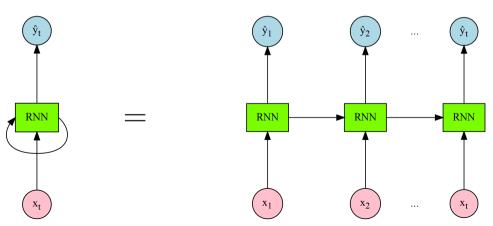






Reprezentáció

A visszacsatolásos neurális hálókat kétféle módon lehet jelölni: összehajtott és lehajtott állapotban. Az összehajtott jóval kompaktabb, a lehajtott viszont egy tiszta és intuitív nézőpontot ad a hálózat architektúrájára.



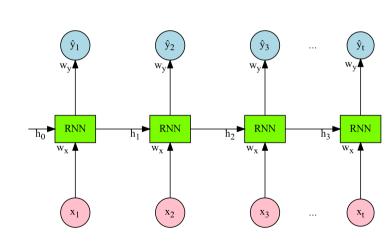
Súlyok és kapcsolatok

- x_t : Input vektor t. eleme.
- \hat{y}_t : Output vektor t. eleme.
- h_t: Rejtett réteg aktivációja (cella állapota) t időben.
- w_x : Input súlyai (időben állandó).
- w_y : Output súlyai (időben állandó).

Ebben az esetben az output

$$\hat{y}_t = f(x_t, h_{t-1})$$

 x_t aktuális input és h_{t-1} előző állapot függvénye.



Számítások az RNN-ben

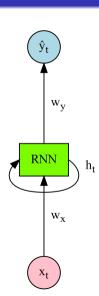
Rejtett állapot számítása

$$h_t = tanh \left(W_h \cdot h_{t-1} + W_x \cdot x_t + b_h \right)$$

Ahol $tanh(\cdot)$ a hiperbolikus tangens függvény, h_{t-1} az előző cella állapota, x_t az input vektor aktuális eleme, b pedig a cella torzítása.

Output számítása

$$\hat{y} = tanh\left(w_y \cdot h_t + b_y\right)$$



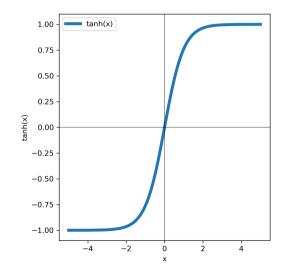
A hiperbolikus tangens függvény

A hiperbolikus tangens függvény az egyik gyakori aktivációs függvény visszacsatolásos neurális hálózatokban. Előnyei a nemlinearitás, erős gradiens, nulla középpontúság.

Hiperbolikus tangens függvény

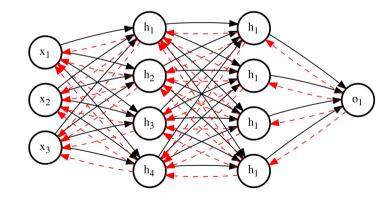
$$tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

Ahol $e \approx 2.71828$ a természetes logaritmus értéke.



Hiba visszaáramoltatás hagyományos hálózatok esetén

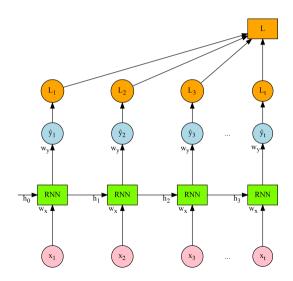
- Köteg előre áramoltatása a hálózaton.
- Költség kiszámítása.
- Költség gradiensének meghatározása minden paraméter szerint.
- Paraméterek frissítése a költség minimalizálása érdekében.



Előre áramoltatás során az RNN az input szekvencia elemeit egyesével dolgozza fel időlépésenként.

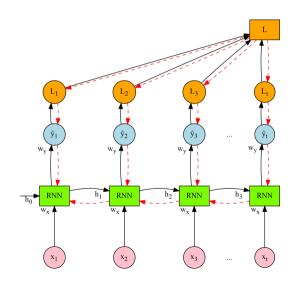
Revezetés

Minden t időlépésben kiszámolja L_t költséget, amelyet a végén aggregál valamilyen módszerrel, például átlagolással vagy összegzéssel.

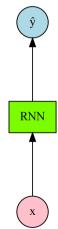


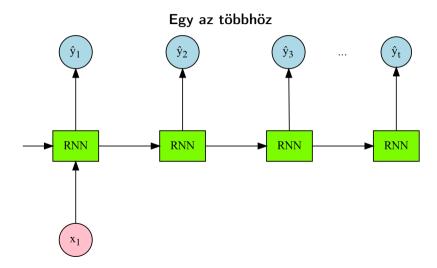
Hiba kiszámítása RNN esetén: időbeni visszaáramoltatás

- Az output értékek kiszámítása minden időlépésre.
- A hálózatot lehajtva minden időlépésre a költség kiszámítása.
- A hálózatot feltekerve frissíteni a paramétereket.
- Ismétlés a meghatározott lépésszámig.

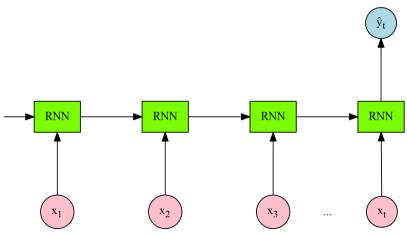


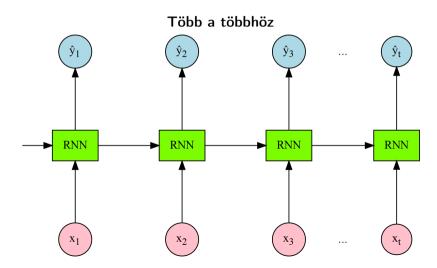
Egy az egyhez

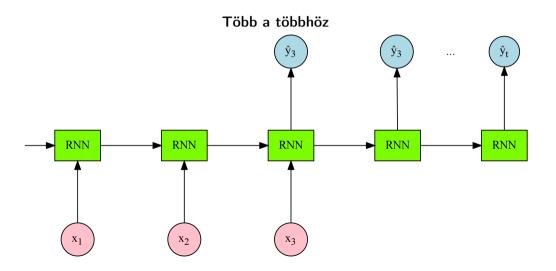




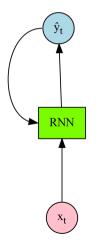
Több az egyhez

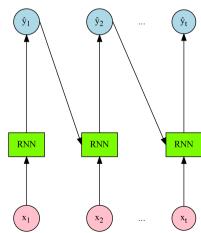






Output szerint becsatolt





Visszacsatolásos hálózatol

3 LSTM hálózatok

Hagyományos LSTM hálózat

A hagyományos LSTM hálózat két bemenete az x_t input vektor aktuális eleme és a h_{t-1} előző cella aktiváció. Ez alapján állítja elő az aktuális outputot:

$$h_t = tanh \left(W_h \cdot h_{t-1} + W_x \cdot x_t + b_h \right)$$

