

Применение алгоритмов глубокого обучения к задачам шумопонижения изображений

Лаврентьев Василий Юрьевич



## Три этапа работы:

- 1 Подбор архитектуры, подбор параметров, функции активации, функции потерь
- 2 Обучение каждой из сетей с подобранными параметрами
- Построение модели реального шума. Обучение сети на построенной модели

Показатели оценки:

PSNR – пиковое соотношение сигнал/шум

$$PSNR = 10 \log_{10} \frac{MAX_I^2}{MSE}$$

SSIM – индекс структурного сходства

$$SSIM(x,y) = \frac{(2\mu_x\mu_y + c_1)(2\sigma_{xy} + c_2)}{(\mu_x^2 + \mu_y^2 + c_1)(\sigma_x^2 + \sigma_y^2 + c_2)}$$

#### Архитектуры:

- Автоэнкодеры
- dnCNN
- Unet

#### Функции активации:

- Relu
- LeakyRelu
- Gelu

#### Функции потерь:

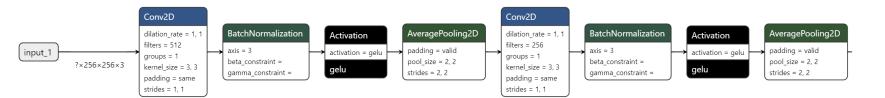
- Mean Absolute Error
- Mean Square Error
- Mix SSIM\_L2\*:

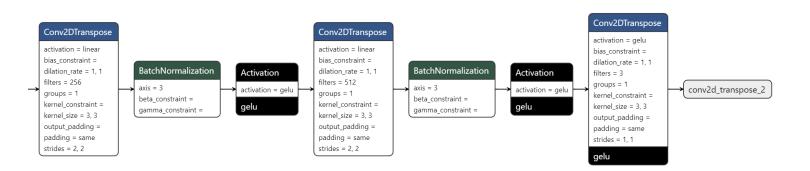
$$SSIM_L2 = (1 - SSIM) + MSE$$



### Автоэнкодер

### PSNR - 22.71, SSIM - 0.67





#### Архитектуры:

- Автоэнкодеры
- dnCNN
- Unet

#### Функции активации:

- Relu
- LeakyRelu
- Gelu

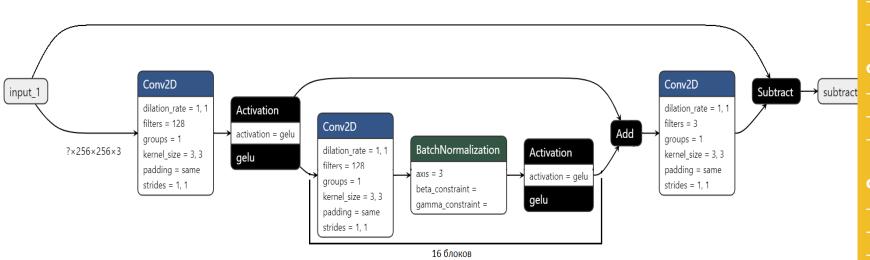
#### Функции потерь:

- Mean Absolute Error
- Mean Square Error
- Mix SSIM\_L2\*:

 $SSIM_L2 = (1 - SSIM) + MSE$ 



### dnCNN, модификация dnCNN



#### Архитектуры:

- Автоэнкодеры
- dnCNN
- Unet

#### Функции активации:

- Relu
- LeakyRelu
- Gelu

#### Функции потерь:

- Mean Absolute Error
- Mean Square Error
- Mix SSIM\_L2\*:

$$SSIM_L2 = (1 - SSIM) + MSE$$



### Unet

### Архитектуры:

- Автоэнкодеры
- dnCNN
- Unet

#### Функции активации:

- Relu
- LeakyRelu
- Gelu

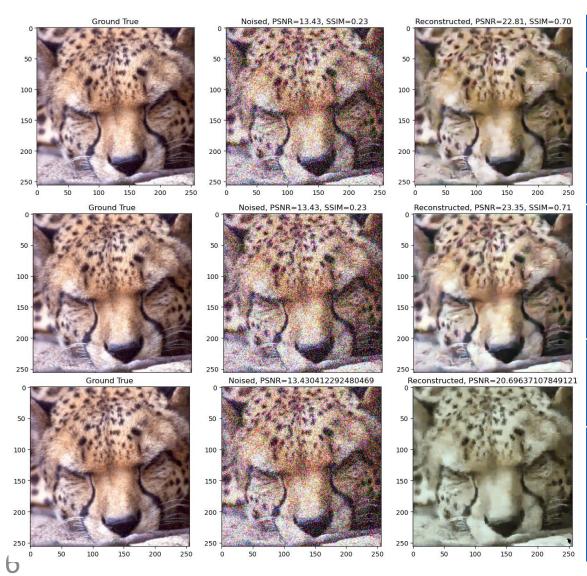
### Функции потерь:

- Mean Absolute Error
- Mean Square Error
- Mix SSIM\_L2\*:

$$SSIM_L2 = (1 - SSIM) + MSE$$



### Результаты первого этапа

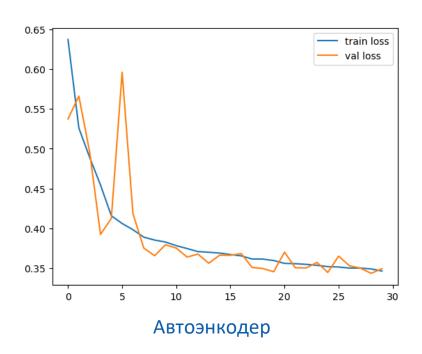


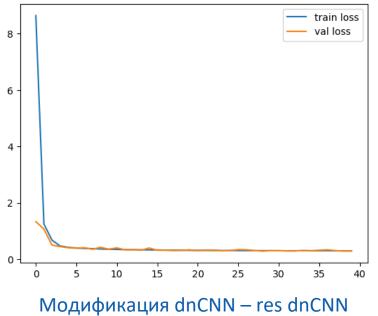
	Loss function	Результат после 30 эпох				
Архитектура		loss	PSNR	SSIM	Примечание	
AE	Adamax, mae	loss: 0.0474 - val_loss: 0.0552	22.99	0.62		
	Adamax, mse	loss: 0.0045 - val_loss: 0.0050	23.53	0.64		
	Adamax, ssim+l2	loss: 0.3076 - val_loss: 0.3303	23.03	0.67		
dnCNN	Adamax, mae	loss: 0.0427 - val_loss: 0.0480	21.93	0.67		
	Adamax, mse	loss: 0.0035 - val_loss: 0.0060	24.34	0.69		
	Adamax, ssim+l2	loss: 0.4657 - val_loss: 0.4881	22.85	0.69	40 эпох	
res dnCNN	Adamax, mae					
	Adamax, mse					
	Adamax, ssim+l2	loss: 0.2991 - val_loss: 0.3009	23.17	0.70	40 эпох	
Unet	Adamax, mae	loss: 0.0525 - val_loss: 0.0517	23.10	0.62	40 эпох	
	Adamax, mse	loss: 0.0056 - val_loss: 0.0053	23.19	0.61		
	Adamax, ssim+l2	loss: 1.3919 - val_loss: 1.4290	21.32	0.66	45 эпох, lr=0,001	

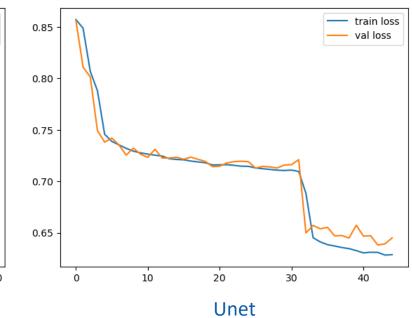


## Результаты второго этапа

	Число эпох	Лосс на конец обучения	обучение/тест		валидация	
Архитектура			PSNR	SSIM	PSNR	SSIM
AE	30	loss: 0.3464 - val_loss: 0.3493	20,18	0,65	20,18	0,63
res dnCnn	40	loss: 0.2930 - val_loss: 0.2914	24,39	0,71	23,51	0,66
unet	45	loss: 0.6286 - val_loss: 0.6450	13,05	0,4	15,01	0,57









### Результаты второго этапа





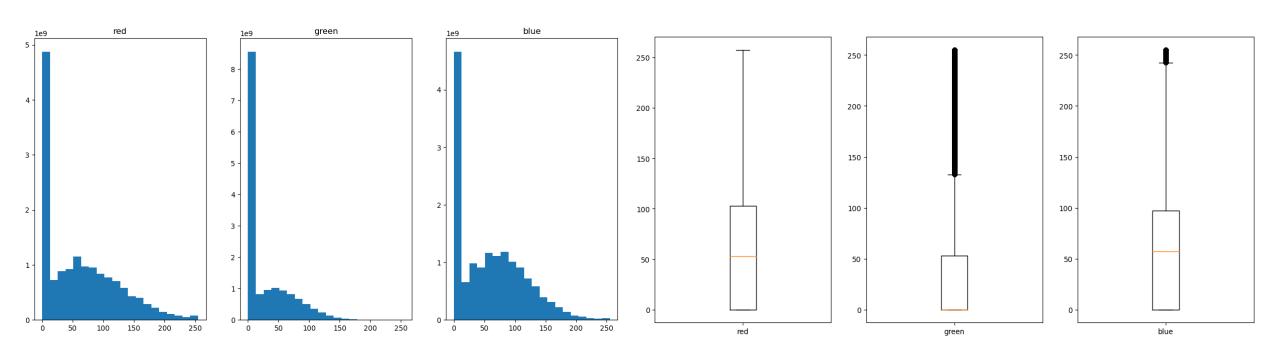
### Построение модели реального шума

Идея: используя картину шума с реального сенсора цифровой камеры построить модель, на основе которой реализовать генератор и использовать его для формирования зашумленных изображений для обучения сети

- Подготовка исходных данных (Canon EOS R, 500 dark-снимков, 1/30", ISO 400, 640, 1000, 1200, 3200)
- Преобразование RAW в массивы numpy
- Анализ данных. Удаление выбросов
- Расчет частоты встречаемости каждого из значений интенсивности, расчет вероятностей для каждого из значений интенсивности -> модель распределения шума по интенсивностям пикселей в виде «вектор значений вектор вероятностей»
- Построение генератора
- Применение генератора для формирования зашумленных изображений обучающей/тестовой и валидационной выборок.



### Построение модели реального шума

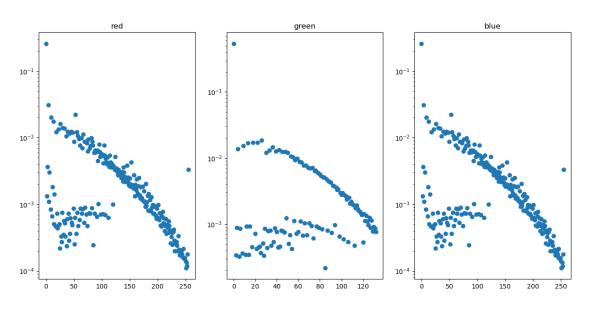


Поканальные гистограммы

Поканальные boxplot



### Построение модели реального шума



10<sup>-1</sup> 10<sup>-2</sup> 10<sup>-3</sup> 10<sup>-3</sup> 10<sup>-3</sup> 10<sup>-3</sup> 10<sup>-4</sup> 10<sup>-4</sup> 10<sup>-4</sup> 10<sup>-4</sup> 10<sup>-5</sup> 10<sup>-5</sup> 10<sup>-6</sup> 10<sup>-6</sup> 10<sup>-7</sup> 10<sup>-8</sup> 10

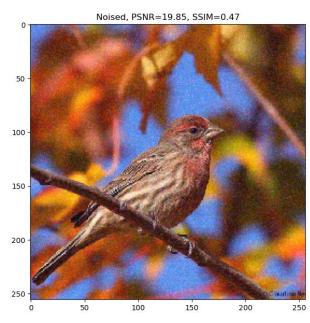
Интенсивность/вероятность для реального шума

Интенсивность/вероятность смоделированного шума



## Формирование зашумленных изображений







## Обучение



## Выводы

### Подзаголовок





do.bmstu.ru

