Guide pour l'IDE PyCharm

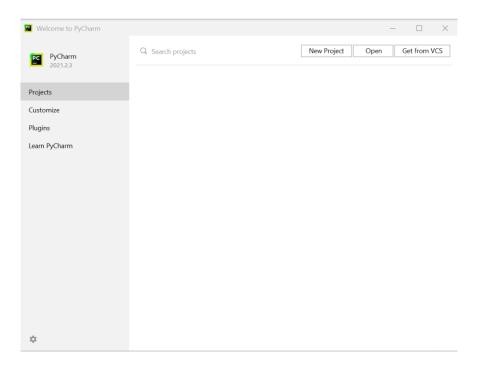
Objectif: découvrir l'environnement de travail PyCharm

I. Introduction et mise en place de l'IDE

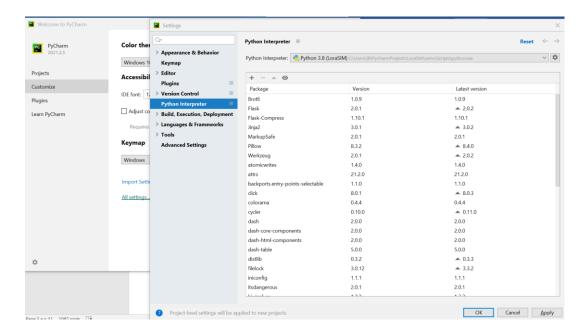
PyCharm est un IDE (Integrated Development Environment). Il s'agit d'un logiciel permettant d'intégrer dans une même fenêtre tous les éléments utiles à la programmation en python à savoir : un éditeur de texte pour écrire des scripts, une console pour exécuter des programmes, ainsi qu'un explorateur de fichiers pour parcourir le projet en cours.

Configuration

Lors de votre première utilisation de PyCharm, vous pouvez vérifier / modifier quelques paramètres notamment : l'interpréteur à utiliser, le dossier de travail. Pour cela, après avoir lancer l'IDE, aller vers 'Customize' puis 'All settings', puis 'Python interpreter' et sélectionner dans le menu déroulant la version 3.X installée. Il est normal de ne pas observer la même liste dans l'exemple de la figure cidessous.

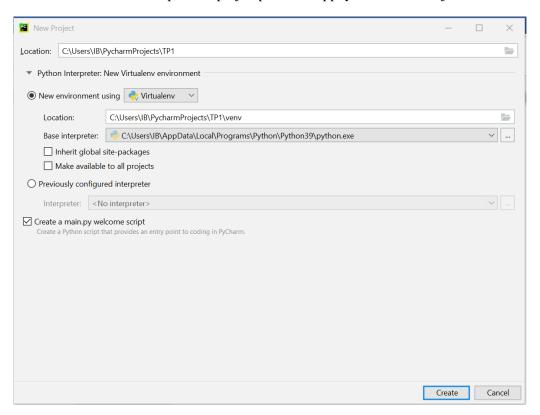


<u>Ismail Bennis</u> 1 2021-2022



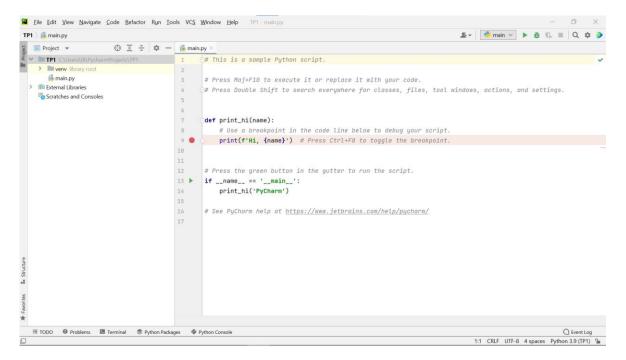
Créer votre projet

Maintenant vous allez créer votre premier projet, pour cela appuyez sur New Project

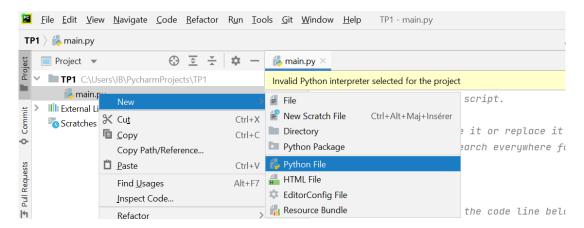


✓ Sélectionnez à nouveau le chemin vers votre exécutable python à l'aide de la flèche dans la ligne 'Base interpreter'. Sélectionnez ensuite le dossier qui va contenir le projet. Créer un dossier avec votre nom et prénom afin que ça soit votre espace de travail. Une fois créer, vous arrivez sur votre projet avec un fichier main.py créer par défaut.

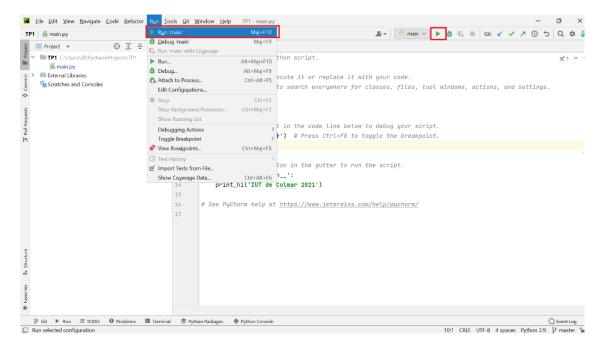
<u>Ismail Bennis</u> 2 2021-2022



✓ Vous pouvez aussi, une fois arrivé sur l'écran principal de PyCharm, créer votre premier script python. Pour cela, en haut à gauche, cliquez sur File > New... > Python File. Le fichier sera automatiquement placé dans le dossier de votre projet.



✓ Pour exécuter votre script, allez dans l'onglet **Run** puis cliquez sur le fichier à exécuter.



✓ Une nouvelle zone apparaît. Il s'agit de la console. C'est ici que vous observerez les résultats de vos scripts. Par défaut, l'output d'un script est renvoyé dans la console Run.

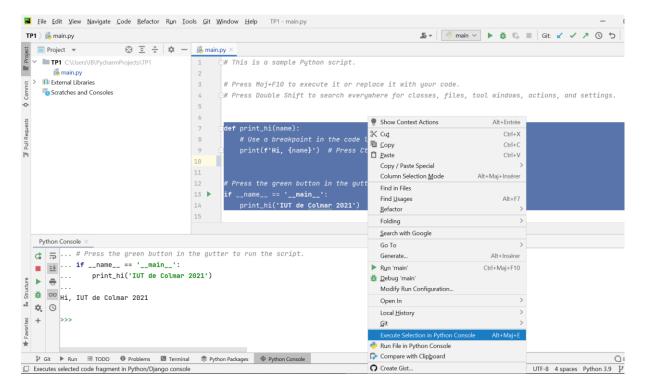


√ Vous pouvez aussi utiliser la console python pour effectuer des tests indépendamment de ce que vous mettez dans vos scripts.



✓ Il est possible d'exécuter une partie de votre script dans la console. Pour cela, sélectionnez les lignes à exécuter, faites un clic droit et appuyez sur **Execute Selection in Console**. Faire cela produit le même effet que si vous aviez tapé toutes les instructions sélectionnées dans la console.

<u>Ismail Bennis</u> 4 2021-2022



✓ Vous avez aussi accès à un terminal de commande de votre système d'exploitation.



II. Astuces

✓ PyCharm propose un système d'auto-complétion qui permet de faciliter l'utilisation de nombreux modules. Lorsque vous écrivez, le logiciel vous propose les différentes possibilités selon ce que vous écrivez. Les différentes variables et fonctions contenues dans un module vous sont aussi proposées. Il vous est donc possible de choisir une des propositions et celle-ci sera écrite automatiquement.

<u>Ismail Bennis</u> 5 2021-2022

```
def print_hi(name):
8
            # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
            print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
9
10
           'test'.
                m format(self, args, kwargs)
11
                                                                          str
        # Press m find(self, __sub, __start, __end)
                                                                          str
12
        if __na m upper(self)
                                                                          str
13
                m index(self, __sub, __start, __end)
                                                                          str
14
                m lower(self)
                                                                           str
15
                m strip(self, __chars)
                                                                          str
16
        # See F
                m capitalize(self)
                                                                          str
17
                m casefold(self)
                                                                          str
                m center(self, __width, __fillchar)
                                                                          str
                m count(self, x, __start, __end)
                                                                          str
                m encode(self, encoding, errors)
                                                                          str
                andowith(colf outfix
                Press Ctrl+. to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards Next Tip
```

✓ PyCharm propose également d'avoir accès à de la documentation concernant une variable ou une fonction. Pour cela, placez votre curseur sur un élément et une fenêtre popup s'affichera avec la documentation. Vous pouvez aussi allez dans l'onglet View > Quick Documentation ou bien avec le raccourci Ctrl+Q :

```
# This is a sample Python script.
        # Press Maj+F10 to execute it or replace it with your code.
3
       # Press Double Shift to search everywhere for classes, files, tool windows, actions,
6
       def print_hi(name):
8
             # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
9
             print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
10
                  def print(*values: object,
                           sep: str | None = ...,
        # Press
                             end: str | None = ...
13
        if __na
                             file: SupportsWrite[str] | None = ...,
14
             pri
                            flush: bool = ...) -> None
15
        # See p print(value, ..., sep='', end='', file=sys.stdout, flush=False)
                  Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default. Optional
                  keyword arguments: file: a file-like object (stream); defaults to the
                  current sys.stdout. sep: string inserted between values, default a
                  space, end: string appended after the last value, default a newline.
                  flush: whether to forcibly flush the stream.
                  Python 39 >
                   `print(*values, sep=..., end=..., file=..., flush=...)` on docs.python.org > :
```

✓ Avec PyCharm vous pouvez également accéder à la définition d'une fonction ou d'une variable. Pour cela, placez votre curseur sur un élément et allez dans **View > Quick Definition** (ou bien avec le raccourci **Ctrl+Maj+I**)

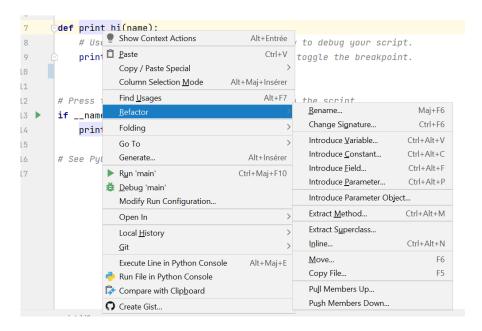
```
main.py >
      # This is a sample Python script.
 2
 3
       # Press Maj+F10 to execute it or replace it with your code.
 4
      🕍 Press Double Shift to search everywhere for classes, files, tool windows, actions, and setti
 5
 6
 7
       def print_hi(name):
8
            # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
9
           print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
10
                print(*values, sep=..., end=..., file=..., flush=...)
                                                                             | < Python 3.9 > |
       # Press def print(
13
       if __na
                    *values: object,
           pri
14
                    sep: Optional[str] = ...,
15
                    end: Optional[str] = ...,
16
       # See P
                    file: Optional[SupportsWrite[str]] = ...,
17
                    flush: bool = ...,
                ) -> None: ...
```

✓ Vous pouvez obtenir un accès complet au fichier où l'élément est défini. Pour cela, utilisez le raccourcis CTRL + Clic gauche sur Windows (ou CMD + Clic gauche sur MAC) en cliquant sur l'élément souhaité. Le fichier contenant la définition de l'élément s'ouvrira dans l'éditeur de texte. Cela est très utile si vous voulez retrouver et changer la valeur d'une variable ou la définition d'une fonction.

```
main.py × builtins.py ×
           ouer pow(*args, **kwargs): # real signature unknown
481
482
                Equivalent to base**exp with 2 arguments or base**exp % mod with 3 arguments
483
                Some types, such as ints, are able to use a more efficient algorithm when
485
                invoked using the three argument form.
486
487
                pass
488
489
            def print(self, *args, sep=' ', end='\n', file=None): # known special case of print
490
                print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
491
                Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
494
                Optional keuword arauments:
495
               file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
                sep: string inserted between values, default a space.
496
497
                end: string appended after the last value, default a newline.
                flush: whether to forcibly flush the stream.
498
                0.00
499
```

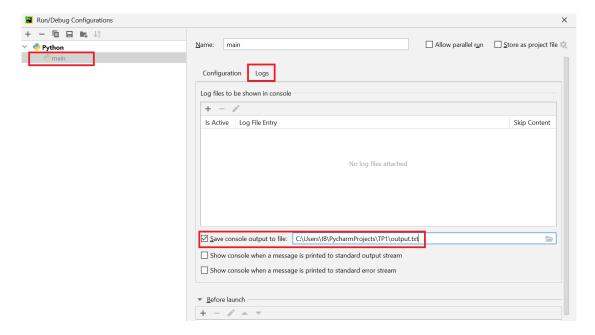
✓ PyCharm permet d'utiliser des changement appelés '**Refactoring'** qui permettent de modifier facilement votre code. Pour cela, faites un clic droit sur un élément et affichez les Refactors. Selon l'élément sur lequel vous cliquez, différents refractors seront disponibles. Sur une variable, vous pouvez par exemple la **renommer** : cela la changera dans tous votre script.

<u>Ismail Bennis</u> 7 2021-2022

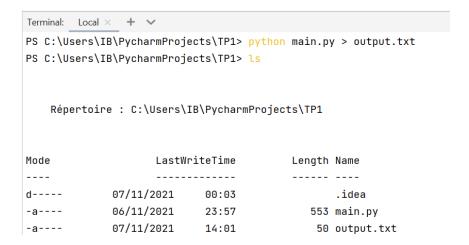


III. Redirection de l'input et de l'output standard

Par défaut le résultat d'un script (son output) est renvoyé dans la console Run. Il vous est aussi possible de rediriger l'output dans un fichier. Pour cela, allez dans l'onglet **Run > Edit Configuration** Allez ensuite dans l'onglet **Logs** et cochez la case **Save console output to file** en choisissant le nom du fichier dans lequel vous voulez enregistrer l'output.



Il vous est aussi possible de faire ces redirections en utilisant le terminal de commande.



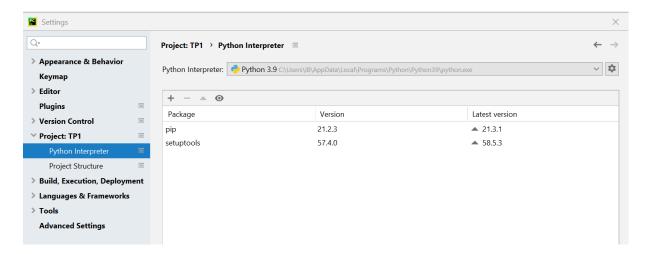
Cette commande permet de dire à la machine d'exécuter **main.py** avec le programme Python, de rediriger l'output sur le fichier output.txt (> **output.txt**).

Noter qu'il est aussi possible de transmettre en input standard un fichier par exemple input.txt avec '< input.txt', et aussi de rediriger les erreurs dans un fichier par exemple error.txt avec '2> error.txt'.

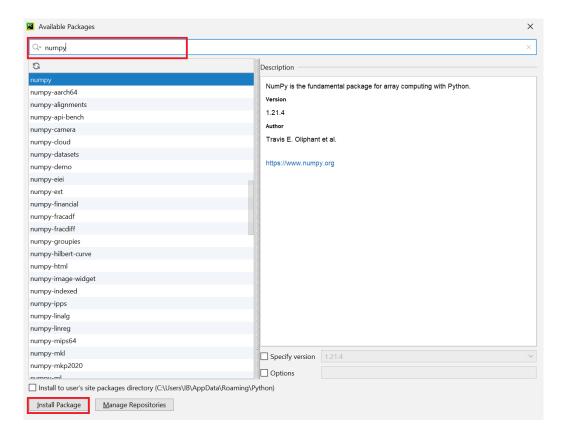
IV. Installer des modules

PyCharm permet d'installer et de gérer des modules python à l'aide du module **pip**. Pour cela, ce dernier doit être installé sur la machine.

Dans PyCharm allez dans le menu **File > Settings**. Allez ensuite dans l'onglet **Project > Project interpreter**. Ici s'affiche la liste des modules déjà installés.



Appuyez sur le **plus** en haut à droite pour ajouter un module. Une fenêtre s'affiche où vous pouvez rechercher un module et l'installer. Vous pouvez aussi spécifier la version du module ainsi que des options si nécessaire.



Si vous travaillez sur un ordinateur de la salle informatique, vous devez indiquer l'option **–user** afin d'installer le module seulement pour l'utilisateur connecté.

Une documentation des commandes disponibles avec pip est accessible à l'adresse https://pip.pypa.io/en/stable/

Vous pouvez aussi installer les modules en utilisant le **terminal** de l'ordinateur.

v. Git & Github

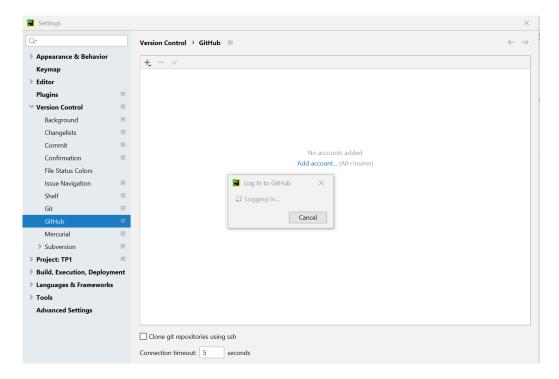
Git est un gestionnaire de versions qui permet aux développeurs de conserver un historique des modifications et des versions de tous leurs fichiers. Vous pouvez l'utiliser pour créer un dépôt local et gérer les versions de vos fichiers. Ainsi, Git permet de garder en mémoire :

- Chaque modification de chaque fichier;
- Pourquoi elle a eu lieu;
- Par qui!

GitHub est un service en ligne qui va héberger votre dépôt. Dans ce cas, on parle de **dépôt distant** puisqu'il n'est pas stocké sur votre machine.

PyCharm propose l'utilisation de Git et Github pour le suivi de versions. Dans le cadre des TP de cette ressource (R107), vous allez plutôt utiliser Github pour pouvoir sauvegarder vos codes dans un dépôt distant et de pouvoir les récupérer en cas de besoin. Pour cela il faut connecter votre compte Github (créer-le si vous ne l'avez pas encore, voir la partie VI) avec votre IDE PyCharm.

Commencer par allez dans le menu **File > Settings** puis dans l'onglet **Version Control > GitHub** puis le + associer votre compte GitHub

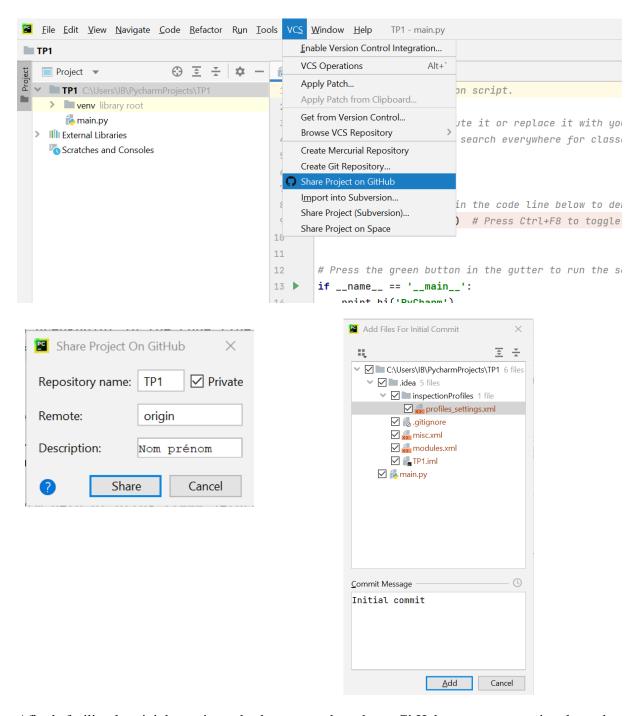


Vous serez rediriger vers une page d'authentification, accepter et continuer.

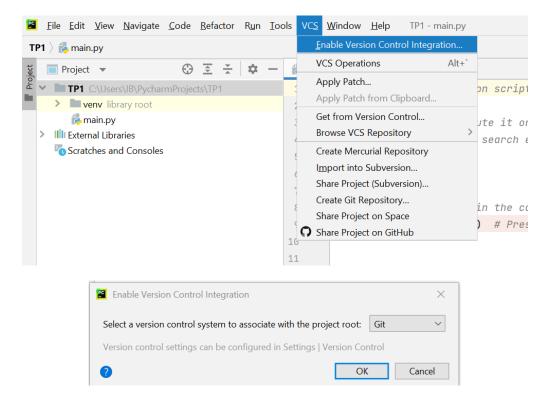


↓ Vous seriez amené à répéter cette étape au début de chaque séance afin d'associer votre compte GitHub à l'IDE et pouvoir récupérer vos codes. Idem à la fin de la séance afin de déconnecter votre compte de l'IDE.

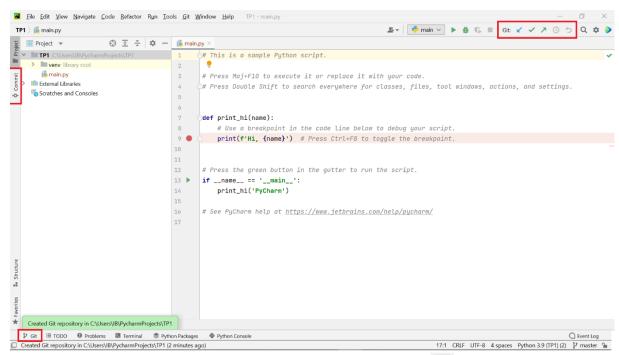
Maintenant vous pouvez charger votre projet sur votre espace GitHub. Pour cela aller dans le menu VCS > Share Project on GitHub. Une fenêtre va s'ouvrir en vous demandant le nom du 'Repository' et la description (renseigner par exemple votre nom et prénom). Cochez aussi 'Private'. Ensuite vous pouvez sélectionner les éléments de votre projet auxquels vous voulez appliquer un 'Commit'. Une fois les éléments sélectionnés, dans la partie 'Commit Message' ajouter un commentaire qui décrit la version du projet que vous êtes en train de charger.



Afin de faciliter le suivi de version et le chargement du code sur GitHub vous pouvez activer le mode suivi de version sur PyCharm. Pour cela aller dans le menu VCS > Enable Version Control Integration. Sélectionner après 'Git' comme système de suivi de version.



Une fois ces modifications appliquées, des options seront rajoutées au niveau de votre IDE comme illustrer dans la figure suivante :

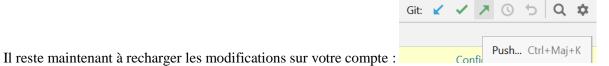


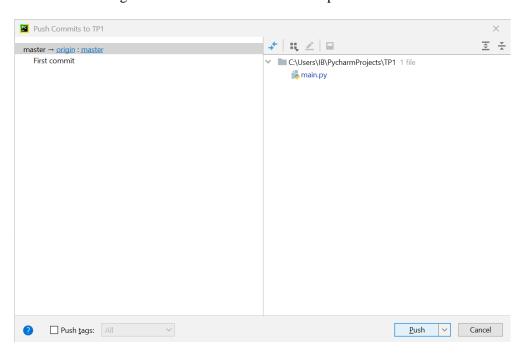
Maintenant vous pouvez faire un 'Commit' directement avec le bouton puis préciser le commentaire et en fin appuyer sur 'Commit'



<u>Ismail Bennis</u> 13 2021-2022





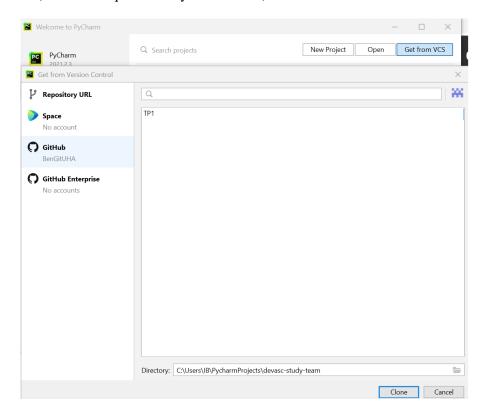


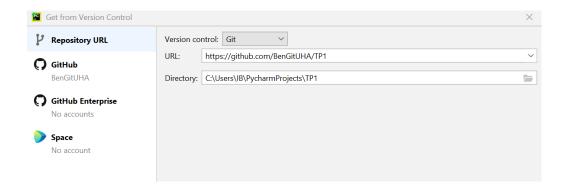
Vous pouvez vérifier la présence de vos modifications sur votre compte :

<u>Ismail Bennis</u> 14 2021-2022

```
17 lines (12 sloc) 672 Bytes
      # This is a sample Python script.
  2
      # Press Maj+F10 to execute it or replace it with your code.
      # Press Double Shift to search everywhere for classes, files, tool windows, actions, and settings.
      def print_hi(name):
          # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
  8
  9
          print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
 10
          print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
          print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
 11
 12
     # Press the green button in the gutter to run the script.
 13
     if __name__ == '__main__':
 14
          print_hi('IUT de Colmar 2021')
 15
 16
     # See PyCharm help at https://www.jetbrains.com/help/pycharm/
 17
```

Maintenant si vous devez importer votre projet depuis votre compte GitHub suivez les étapes suivantes : après lancement de l'IDE sélectionner 'Get from VCS'. Après soit vous précisez l'URL de votre projet, soit vous sélectionner le projet à charger depuis la liste des projets chargée depuis votre compte GitHub (à condition que vous soyez connectés).





♣ Encore une fois, l'utilisation de GitHub, dans le cadre de la ressource R107, se résumerai à sauvegarder vos codes sur votre compte et de pouvoir y avoir accès en cas de besoin.

VI. Création de compte sur Github

- ✓ Allez tout simplement sur https://github.com.
- ✓ Cliquez sur Sign up.



- ✓ Saisissez une adresse électronique et un mot de passe.
- ✓ Choisissez un nom d'utilisateur qui n'est pas déjà pris.
- ✓ Cliquez sur « Continue ».
- ✓ Un code de vérification vous sera envoyé sur votre adresse e-mail afin de confirmer votre identité.
- ✓ Et voilà, vous êtes à présent inscrit sur GitHub! Par défaut, GitHub est gratuit.

Note : GitHub fournit presque toutes ses fonctionnalités pour les comptes gratuits, à l'exception de quelques fonctions avancées.

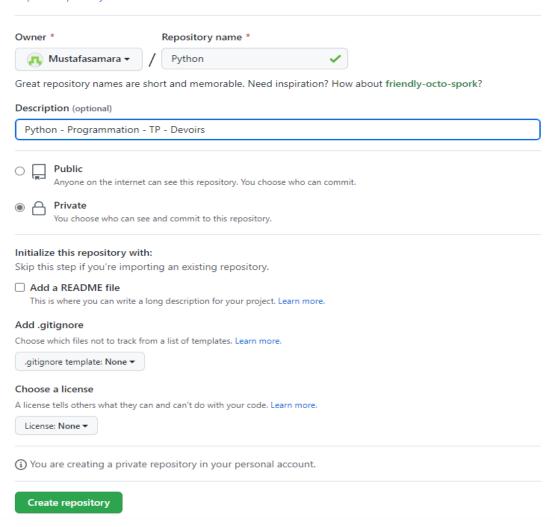
✓ En cliquant sur le logo Octocat (logo en forme de chat) dans le coin supérieur gauche de l'écran, vous accéderez à votre tableau de bord. Vous êtes maintenant prêt à utiliser GitHub.

L'interface repository

- ✓ L'interface Repositories est l'emplacement où vous pourrez créer et retrouver vos dépôts existants.
- ✓ Pour mettre votre projet sur GitHub, vous devez créer un repository (ou dépôt en français) dans lequel il pourra être installé.
- ✓ Cliquez sur le "+" dans le coin supérieur droit, pour faire apparaître l'option New repository.

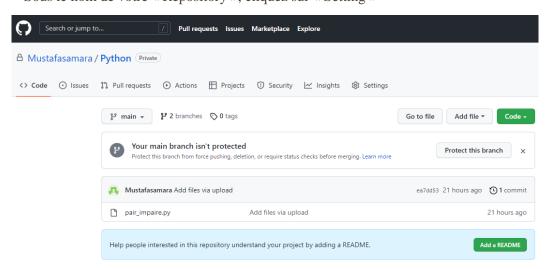
Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



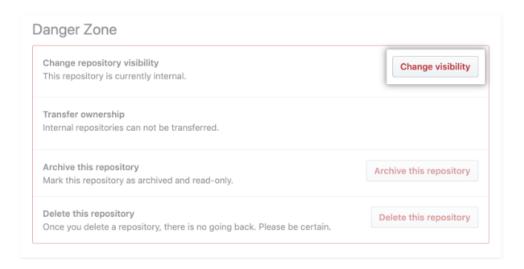
Visibilité du dépôt « Repository »

✓ Sous le nom de votre « Repository », cliquez sur « Setting »



✓ Sous « Danger Zone», à droite de « Change repository visibility», click Change visibility.

<u>Ismail Bennis</u> 18 2021-2022



- √ Vous pouvez aussi gérer l'accès à vos « Repositories »
- ✓ Cliquez sur « Add people »

