

Gérer des exceptions

Voici un exemple de code « simple » :

```
def divEntier(x: int, y: int) -> int:
    if x < y:
        return 0
    else:
        x = x - y
        return divEntier(x, y) + 1
```

Questions :

1. Que fait ce code ?
2. Essayer avec deux valeurs simples (entiers et positifs) ?

Exercices :

1. Ajouter un *main* permettant de saisir les valeurs de x et de y.
2. Ajouter l'exception `ValueError`
 - a. Pourquoi devez-vous gérer `ValueError` ?
3. Essayer de saisir la valeur 0 pour y
 - a. Que se passe-t-il ?
 - b. Gérer l'exception en mettant un message correspondant à l'erreur
4. Ajouter dans la fonction `divEntier` une exception :
 - a. si l'un des nombres passés par argument est négatif
 - b. si y est égale à 0

Faites valider l'enseignant
