

2025

ARCHITECTURE DES INTERFACES HUMAIN-MACHINE

JAVAFX

TP

P. STUDER

ENSISA

DEUXIÈME PARTIE DU TP

1. EVOLUTION DU MODÈLE CONCEPTUEL

La première partie du TP était fondé sur le modèle d'une courbe polynomiale $(x, f(x))$ où x et $f(x)$ étaient dans l'intervalle $[0..255]$.

Dans cette deuxième partie, le modèle devra comporter 3 courbes polynomiales dont les coordonnées restent dans le même intervalle $[0..255]$.

Ces courbes représenteront respectivement les composantes rouge, vert et bleu d'une couleur.

2. EVOLUTION DE L'INTERFACE HUMAIN-MACHINE

La fenêtre principale affiche maintenant 3 courbes polynomiales, une par composante d'une couleur. L'utilisateur peut agir indépendamment sur les points de contrôle des 3 courbes. Pour simplifier le codage, les panneaux dans lesquels les courbes sont dessinées ont une taille fixe que vous définissez et ne s'adaptent donc pas à la taille de la fenêtre.

Un exemple d'IHM est donnée ci-dessous :

