

2025

**ARCHITECTURE DES INTERFACES HUMAIN-MACHINE**

**JAVAFX**

**TP**

**P. STUDER**  
**ENSISA**

# **DEUXIÈME PARTIE DU TP**

## **1. EVOLUTION DU MODÈLE CONCEPTUEL**

La première partie du TP était fondé sur le modèle d'une courbe polynomiale ( $x, f(x)$ ) où  $x$  et  $f(x)$  étaient dans l'intervalle [0..255].

Dans cette deuxième partie, le modèle devra comporter 3 courbes polynomiales dont les coordonnées restent dans le même intervalle [0..255].

Ces courbes représenteront respectivement les composantes rouge, vert et bleu d'une couleur.

## **2. EVOLUTION DE L'INTERFACE HUMAIN-MACHINE**

La fenêtre principale affiche maintenant 3 courbes polynomiales, une par composante d'une couleur. L'utilisateur peut agir indépendamment sur les points de contrôle des 3 courbes. Pour simplifier le codage, les panneaux dans lesquels les courbes sont dessinées ont une taille fixe que vous définissez et ne s'adaptent donc pas à la taille de la fenêtre.

Un exemple d'IHM est donnée ci-dessous :

