ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Τεκμηρίωση Απαλλακτικής Εργασίας **Geolocation Music Recommender**

Ακαδημαϊκό Έτος: 2019-2020

Όνομα, Επώνυμο - Αριθμός Μητρώου	Βασίλειος Κουτσοκώστας - Π16057
	Δέσποινα Κώσταλου - Π16066
	Κωνσταντίνος Σπυρίδων Μώκος - Π15098
Ημερομηνία παράδοσης	29/09/2020

Περιεχόμενα

Περιεχόμενα	2
Απαιτήσεις εφαρμογής	3
Application Requirements	3
Η Εφαρμογή	4
Οθόνη Εγγραφής (register)	4
Οθόνη Σύνδεσης (login)	4
Οθόνη Dashboard	5
Οθόνη Περιοχών	5
Οθόνη Ορισμού Περιοχής	6
Οθόνη των Περιοχών Μου	6
Οθόνη Προτεινόμενων	7
Οθόνη Ρυθμίσεων	7
UML Διαγραμματα	8
Class Diagram	8
Use Case Diagram	9

Απαιτήσεις εφαρμογής

Για την ανάπτυξη της εφαρμογής χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα προγραμματισμού **Java**. Η ανάπτυξη της εφαρμογής έγινε με την χρήση του Android Studio.

	Version
Android Studio	4.0.1
Java	8

Application Requirements

Για την βέλτιστη λειτουργίας της εφαρμογής απαιτούνται οι άδειες για την τοποθεσία και για το Internet.

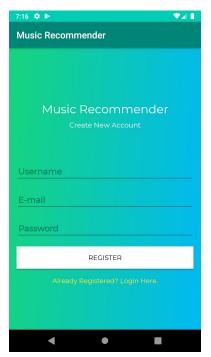
Application Requirements		
Target SDK	30	
Min/Max SDK	25/30	
Permissions	ACCESS_COARSE_LOCATION ACCESS_FINE_LOCATION INTERNET	

Ο χρήστης επικυρώνεται με την βοήθεια της **firebase** καθώς και όλα του τα στοιχεία σώζονται εκεί.

Για την πρόταση τραγουδιών γίνεται χρήση εξωτερικού δωρεάν ΑΡΙ απο το <u>last.fm</u>.

Η Εφαρμογή

Οθόνη Εγγραφής (register)



Η πρώτη οθόνη (activity) που βλέπουμε όταν ανοίγουμε την εφαρμογή για πρώτη φορά είναι αυτή της εγγραφής.

Στην οθόνη αυτή ο χρήστης μπορεί να εγγραφεί στην εφαρμογή συμπληρώνοντας τα τρια πεδία.

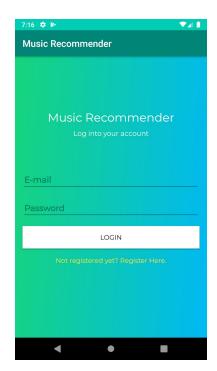
Αν όλα τα πεδία είναι σωστά τότε θα δημιουργηθεί ο νέος χρήστης και θα προχωρήσει στην οθόνη του dashboard.

Διαφορετικά μπορεί να πατήσει το κουμπί "Already Registered? Login Here" και να μεταφερθεί στην οθόνη της σύνδεσης

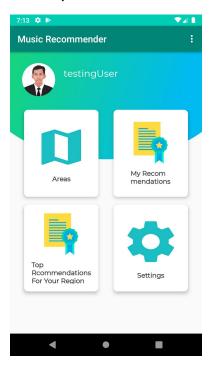
Οθόνη Σύνδεσης (login)

Στην οθόνη σύνδεσης ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει την φόρμα σύνδεσης με τα στοιχεία του λογαριασμού του. Αν τα στοιχεία που συμπληρώσει είναι σωστά τότε θα προχωρήσει στην οθόνη του dashboard.

Διαφορετικά μπορεί να πατήσει το κουμπί "Not Registered yes? Register Here" και θα μεταφερθεί στην οθόνη της εγγραφής για την δημιουργία νέου λογαριασμού.



Οθόνη Dashboard

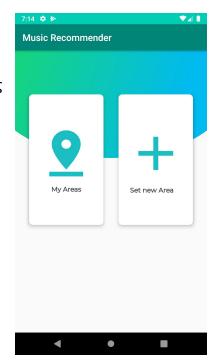


Στην οθόνη αυτή ο χρήστης μπορεί να δει όλες τις επιλογές της εφαρμογής και να επιλέξει την ενέργεια που θέλει.

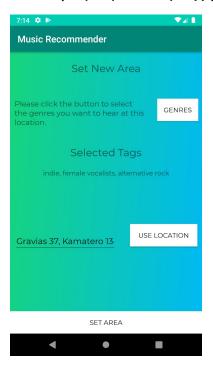
Υπάρχουν 4 διαθέσιμες επιλογές οι οποίες θα εξηγηθούν αναλυτικά.

Οθόνη Περιοχών

Εάν ο χρήστης πατήσει το κουμπί Areas τότε μεταφέρεται σε αυτήν την οθόνη και καλείται να επιλέξει αν θέλει να προβάλει τις υπάρχουσες περιοχές που έχει ορίσει ή αν θέλει να προσθέσει μια νέα περιοχή.



Οθόνη Ορισμού Περιοχής

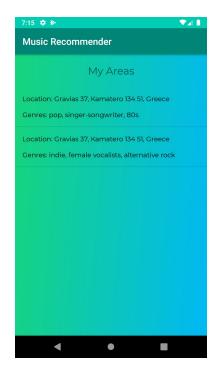


Στην οθόνη αυτή ο χρήστης μπορεί να προσθέσει μια νεα περιοχή καθώς και να επιλέξει τα είδη που θέλει να ακούσει όταν βρίσκεται σε αυτή την περιοχή

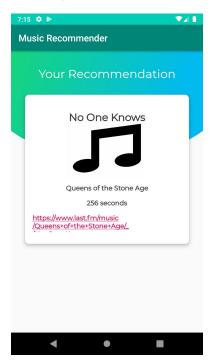
Οθόνη των Περιοχών

Mou

Αν πατήσει την επιλογή My areas τότε θα φανούν σε λίστα οι περιοχές που έχει ορίσει καθώς και τα είδη που θέλει να ακούσει.



Οθόνη Προτεινόμενων



Στην οθόνη αυτή προτείνεται στον χρήστη ένα τραγούδι σύμφωνα με τις προτιμήσεις του χρήστη ή των top ειδών από την χώρα που βρίσκεται ο χρήστης.

Εδώ ο χρήστης μπορεί να κάνει αποσύνδεση καθώς και να αλλάξει την γλώσσα της εφαρμογής.

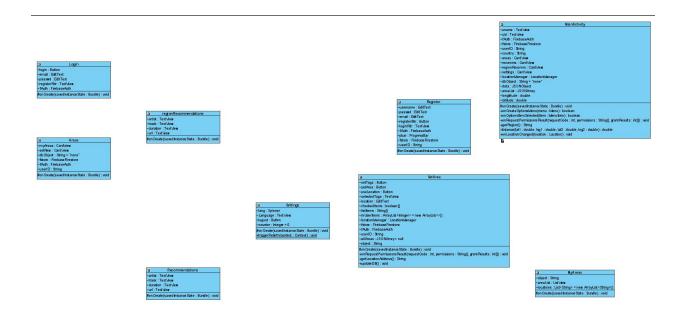
Οθόνη Ρυθμίσεων



UML Διαγραμματα

Τα παρών διαγράμματα αναπαριστούν τον τρόπο λειτουργίας της εφαρμογής με την χρήση της Ενοποιημένης Γλώσσας Σχεδίασης Προτύπων (UML).

Class Diagram



Use Case Diagram

