

#### Integração de Sistemas de Informação

Unidade Curricular: Integração de Sistemas de Informação

#### Tema da Ficha Pratica:

Manipulação de Ficheiros

### **Objectivos:**

Pretende-se com esta ficha prática que os alunos interajam com o conceito de ficheiros nas linguagens de programação: JAVA, C# e VB . Net.

## Bibliografia:

Para apoio a esta ficha os alunos devem consultar os apontamentos teóricos e práticos da disciplina bem como de outros recursos online.

#### Índice

1	Manipulação de ficheiros usando a linguagem de programação JAVA	. 2
	1.1 Verificar se um ficheiro ou directoria existe	. 2
	1.2 Criar um ficheiro	. 2
	1.3 Obter o tamanho de um ficheiro	3
	1.4 Remover um ficheiro	3
	1.5 Renomear um ficheiro ou directoria	4
	1.6 Mover um ficheiro ou directoria para outra directoria	4
	1.7 Obter a data de modificação de um ficheiro ou directoria	5
2	Exercícios a elaborar	6
	2.1 Implemente as funcionalidades apresentadas no ponto 1 mas utilizando C# .Net	. 6
	2.2 Implemente as funcionalidades apresentadas no ponto 1 mas utilizando VB .Net	6

Integração de Sistemas de Informação

#### 1. Manipulação de ficheiros usando a linguagem de programação JAVA

Teste as seguintes operações utilizando ficheiros:

#### 1.1 Verificar se um ficheiro ou directoria existe

```
import java.io.File;
public class DetermineFileDirExists {
    private static void doTest() {
        // Create a File object
        File file1 = new File("README_InputFile.txt");
        File file2 = new File("BlaBlaBla.txt");

        boolean b = file1.exists();
        System.out.println();
        System.out.println("Does File/Dir " + file1 + " exist? (" + b + ")\n");

        b = file2.exists();
        System.out.println();
        System.out.println("Does File/Dir " + file2 + " exist? (" + b + ")\n");

    }

    public static void main(String[] args) {
        doTest();
}
```

#### 1.2 Criar um ficheiro

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;

public class CreateFile {

    private static void doCreate() {

        // Create a File object
        File file = new File("NewFile.txt");

        boolean success = false;

        try {
            // Create file on disk (if it doesn't exist)
            success = file.createNewFile();
        } catch (IOException e) {
              e.printStackTrace();
        }

        if (success) {
            System.out.println("File did not exist and was created.\n");
        } else {
            System.out.println("File already exists.\n");
        }
}
```



Integração de Sistemas de Informação

```
}

public static void main(String[] args) {
    doCreate();
}
```

#### 1.3 Obter o tamanho de um ficheiro

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;
public class SizeOfFile {
    private static void doCheckSize() {
         // Create a File object
         File file = new File("README InputFile.txt");
         // Get the number of bytes in the file
         long fileLength = file.length();
         System.out.println(
                  "The length (in bytes) of file " + file + " is " + fileLength + ".\n");
    }
     \mbox{\ensuremath{^{\star}}} Sole entry point to the class and application.
     * @param args Array of String arguments.
     */
    public static void main(String[] args) {
        doCheckSize();
```

#### 1.4 Remover um ficheiro



Integração de Sistemas de Informação

```
public static void main(String[] args) {
    doCreate();
}
```

#### 1.5 Renomear um ficheiro ou directoria

```
import java.io.File;
public class RenamingFileOrDir {
    private static void doRename() {
        // A File (or Directory) with the old name
        File file1 = new File("OldFile.txt");
        System.out.println("File1 = " + file1);
        // A File (or Directory) with the new name
        File file2 = new File("NewFile.txt");
        System.out.println("File2 = " + file2);
        // Rename File (or Directory)
        boolean success = file1.renameTo(file2);
        if (success) {
            System.out.println("File was successfully renamed.\n");
        } else {
            System.out.println("File was not successfully renamed.\n");
    public static void main(String[] args) {
        doRename();
```

#### 1.6 Mover um ficheiro ou directoria para outra directoria



#### Integração de Sistemas de Informação

#### 1.7 Obter a data de modificação de um ficheiro ou directoria

```
import java.io.File;
import java.util.Date;
public class GetSetModificationTime {
    private static void doModifyTime() {
        // Create a File object
       File file = new File("README InputFile.txt");
        // Get the last modified time.
        \ensuremath{//} OL is returned if the file does not exist.
       long modifiedTime = file.lastModified();
        System.out.println();
        System.out.println("The last modified time of file " + file);
        System.out.println("-----");
       System.out.println(" - milliseconds since midnight, January 1, 1970, GMT = "
+ modifiedTime);
        System.out.println(" - date = " + new Date(modifiedTime));
        System.out.println();
        // Set the last modified time
        long newModifiedTime = System.currentTimeMillis();
       boolean success = file.setLastModified(newModifiedTime);
        System.out.println("Setting a new modified time for the file " + file);
        System.out.println("----");
       System.out.println(" - new milliseconds = " + newModifiedTime);
System.out.println(" - date = " + new Date(newModifiedTime));
       System.out.println();
    }
    public static void main(String[] args) {
       doModifyTime();
```

# Instituto Politécnico de Viana do Castelo Escola Superior de Tecnologia e Gestão

## FICHA PRÁTICA n.º 1

Integração de Sistemas de Informação

#### 2. Exercícios a elaborar

- 2.1 Implemente as funcionalidades apresentadas no ponto 1 mas utilizando C# .Net
- 2.2 Implemente as funcionalidades apresentadas no ponto 1 mas utilizando VB .Net