distro Dokümanı

version

distro Linux

Ocak 08, 2024

Contents

Pağıtım Pağıtı	1
Dağıtım Hazırlama	1
Dağıtım Nedir?	1
Dağıtım Nasıl Hazırlanmalı?	1
Ortam Hazırlama	2
Dağıtım Ortamın Hazırlanması	2
Temel Paketleri Derleme	3
Temel Paketler	3
glibc Nedir?	5
glibc Derleme	5
glibc Yükleme	5
glibc Test Etme	5
Program Derleme	5
Program Yükleme	5
Programı Test Etme	5
Hata Çözümü	6
libreadline	7
libreadline Derleme	7
Program Derleme	7
Program Derleme	7
Program Test Etme	7
ncurses	8
ncurses Derleme	8
kmod	9
kmod Derleme	9
Kmod'u derleme için hazırlayalım:	9
kmod Araçlarını Oluşturma	10
kmod Test Edilmesi	10
util-linux	11
util-linux Derleme	11
eudev	12
eudev Derleme	12
busybox Nedir?	13
e2fsprogs Paketi	14
Grub Nedir?	15
grub Derleme	15
zlib Nedir?	16
zlib Derleme	16
initramfs-tools Nedir	17
initramfs-tools Ayarları	17
initramfs-tools Güncelleme	17

initrd açılma Süreci	18
initrd script İçeriği	18
OpenRC	19
Derleme	19
Çalıştırılması	19
Basit kullanım	19
Paket Sistemi Tasarlama	19
Paket Sitemi	19
bps Paket Sistemi	20
Paket Oluşturma	21
bpsbuild Dosyası	21
bpspaketle Dosyası	21
bpsbuild Dosyamızın Son Hali	22
bpspaketle Dosyamızın Son Hali	23
Paket Yapma	24
Paket Liste İndexi Güncelleme	25
index.lst Dosyasını Oluşturma	25
index.lst Dosyasını Güncelleme	25
İndirme Uygulaması	26
Paket Kurma	27
bpskur Scripti	27
bpskur Scriptini Kullanma	27
Paket Kaldırma	28
bpskaldir scripti	28
bpskaldir Kullanma	28
initrd Hazırlama	29
initrd	29
Temel Dosyalar Ve Açılış Süreci	29
Bir linux sisteminin açılış süreci şu şekilde olmaktadır.	29
initrd Dosya İçeriği	30
initrd Scripti	31
S1- \$boot/bin/busybox	31
S2-S8 \$boot/bin/kmod	32
S9- \$boot/lib/modules/\$(uname -r)/moduller	32
S10-S13- \$boot/bin/udevadm	32
S14- distro/initrd/bin/init	33
init Dosyası	33
S15- distro/iso/initrd.img	34
S16- distro/iso/vmlinuz	34
S17- distro/iso/grub/grub.cfg	34
Sistem Hazırlama	35
Dağıtım Hazırlama	35
filesystem.squashfs Hazırlama	35

İso Dosyasının Oluşturulması	
Sistem Kurulumu	37
İki Bölüm Kurulum	37
Disk Hazırlanmalı	37
e2fsprogs Paketi	37
Dosya sistemini kopyalama	37
Bootloader kurulumu	38
Grub Kuralım	38
Grub yapılandırması	38
OpenRc Disk İşlemi	39
Fstab dosyası	39
Tek Bölüm Kurulum	40
Disk Hazırlanmalı(legacy)	40
Dosya sistemini kopyalama	40
Bootloader kurulumu	41
Grub Kuralım	41
Grub yapılandırması	41
OpenRc Disk İşlemi	42
Fstab dosyası	42
Uefi Sistem Kurulumu	43
Uefi - Legacy tespiti	43
Disk Hazırlanmalı	43
e2fsprogs Paketi	43
Dosya sistemini kopyalama	44
Bootloader kurulumu	44
Grub Kuralım	45
Grub yapılandırması	45
OpenRc Disk İşlemi	45
Fstab dosyası	45
Yardımcı Konular	46
Qemu Kullanımı	46
Qemu Nedir?	46
Sisteme Kurulum	46
Sistem Hızlandırılması	46
Boot Menu Açma	46
Uefi kurulum için:	47
qemu Host Erişimi:	47
Live Sistem Oluşturma	48
SquashFS Nedir?	48
SquashFS Oluşturma	48
Cdrom Erişimi	48
Cdrom Bağlama	48
squashfs Dosyasını Bulma	48

squashfs Bağlama	48
squashfs Sistemine Geçiş	48
busybox Nedir?	50
kmod Nedir?	51
Modul Yazma	51
hello.c dosyamız	51
Makefile dosyamız	52
modülün derlenmesi ve eklenip kaldırılması	52
Not:	52
sfdisk Nedir	53
Disk bölümlerini görüntüleme:	53
Disk bölümleri oluşturma:	53
Disk bölümlerini silme:	53
Bazı Örnekler	53
Örnek1:	53
Örnek2:	53
Örnek3:	53
Örnek4:	53
İmza Doğrulama	54
İmza Oluşturma	54
Belge İmzalama	54
İmzalı Belge Doğrulama	54
bash ile Doğrulama	54
c++ ile Doğrulama	56
c++ libgpgme ile Doğrulama	58
Kernel Modul Derleme	61
Kaynak Dosya İndirme	61
Kernel Ayarları	61
Kernel Derleme	61
Modul Derleme	61
Modül Yukleme	62
Strip Yapma	62
Kernel Yukleme	62
Header Yukleme	62
libc Yukleme	62
Terminal Yönlendirmesi	63
Linux Tabanlı Sistem Tasarımı	64
Sistem İçin Gerekli Olan Dosyalar Ve Açılış Süreci	64
initrd Nedir? Nasıl Hazırlanır?	64
Dizin Yapısının oluşturulması	65
S1- distro/initrd/bin/busybox	65
S2-S8 distro/initrd/bin/kmod	65
S9- distro/initrd/lib/modules/\$(uname -r)/moduller	66

S9- distro/initrd/bin/systemd-udevd	66
S10- distro/initrd/bin/udevadm	66
S12- distro/etc/udev/rules.dS13- distro/lib/udev/rules.d	67
S14- distro/initrd/bin/init	67
S15- distro/iso/initrd.img - S16- distro/iso/vmlinuz	68
S17- distro/iso/grub/grub.cfg	68
İso Oluşturma	68
Bağımlılıkların Tespiti	68
Chroot Kullanımı	70
Chroot Nedir?	70
Bağımlılık Scripti	71
Basit Sistem Oluşturma	71
Sistem Dizinin Oluştrulması	72
Is Komutu	72
rmdir Komutu	72
mkdir Komutu	73
bash Komutu	73
chroot Sistemde Çalışma	73
Derleme Türleri	74
Derleme türleri	74
gcc libstdc++ Ekleme	74
Dynamic derleme	75
Static derleme	76
Static ve Dynamic derlemenin kıyaslanması	77
Kütüphane oluşturma	78
Kütüphaneyi Sisteme Dahil Etme ve Kullanma	78
Kütüphane Dosyasının Konumunu İsteğe Göre Belirleme(rpath)	79
Kütüphaneyi Uygulama İçine Gömme(Static Derleme)	79
Servis Yönetimi	81
OpenRC	81
Kurulum	81
Çalıştırılması	81
Basit kullanım	81
Servis dosyası	82

Dağıtım

Dağıtım Hazırlama

Dağıtım Nedir?

Linux kullanmaya başlayan kişilerin en çok karşılaştığı terimlerden birisi **dağıtım** kelimesidir. Dağıtım şirketi, grup veya ekiplerden oluşan kişiler tarafından paketler derlenerek veya hazırlanmış bir linux sisteminin çeşitli düzenlemeler yapılarak bir isim altında oluşturulan **Linux Sistemi**'ne verilen addır. Açık kaynak felsefesinde dağıtımlar ve uygulamalar belirli bir lisansla lisanslanarak yayınlanmaktadır. Genellikle lisansların bazı farklılıkları olsada "Al, kullan, değiştir ve kimseden izin almadan dağıt" şeklindedir. Lisanslamadaki bu felsefeden dolayı çok fazla dağıtım oluşmuş ve oluşmaya devam etmektedir.

Linux dağıtımları genelde **kernel** ve uygulamalardan oluşur. Kernel ve uygulamaların kodları github, gitlab vb. ortamlarda paylaşıldığı için sıfırdan bir dağıtımda oluşturmak mümkündür. Bunu oluştururken yasal olmayan hiçbir işlem yapmamış oluruz. Çünkü genel felsefe *"Al, kullan, değiştir ve kimseden izin almadan dağıt"* şeklinde olduğunu hatırlayalım.

Bu doküman basit seviveyede bir dağıtım oluşturmak ve kurulabilir bir medya dosyası(iso dosya) nasıl hazırlanak için bir rehber olacaktır. Bu dokümanı hazırlanmasında ve anlatılanları tecrübe ederek öğrenmeme katkısı olan **Turkman Linux** dağıtım ekibiden @sulincix(Ali Rıza KESKİN) ve Celaleddin AKARSU'ya teşekkür ederim.

Dağıtım Nasıl Hazırlanmalı?

Bir dağıtım hazırlamak için orta seviye linux komutları ve kavramları bilmeliyiz. Bu bağlamda bu dokümanı okurken yabancı olduğunuz terimleri araştırmanızı tavsiye ederim. Bir dağıtım için bilinmesi gereken konuları maddeler halinde şöyle sıralayabiliriz.

- 1. Dağıtım Ortamının Hazırlanması
- 2. Derleme ve Bağımlılık
- 3. chroot Nedir?
- 4. Temel Paketleri Derleme
- 5. Paket Sistemi Tasarlama
- 6. initrd Hazırlama
- 7. Sistemin Hazırlanması
- 8. İsonun Kurulması

Burada sıralanan maddeler konu başlıkları olarak anlatılacaktır.

Ortam Hazırlama

Dağıtım Ortamın Hazırlanması

Dağıtım hazırlarken sistemin derlenmesi ve gerekli ayarlamaların yapılabilmesi için bir linux dağıtımı gerekmektedir. Tecrübeli olduğunuz bir dağıtımı seçmenizi tavsiye ederim. Fakat seçilecek dağıtım Gentoo olması daha hızlı ve sorunsuz sürece devam etmenizi sağlayacaktır. Bu dağıtımı hazırlaken Debian dağıtımı kullanıldı. Bazı paketler için, özellikle bağımlılık sorunları yaşanan paketler için ise Gentoo kullanıldı.

Bir dağıtım hazırlamak için çeşitli paketler lazımdır. Bu paketler;

- debootstrap : Dağıtım hazırlaken kullanılacak chroot uygulaması bu paket ile gelmektedir. chroot ayrı bir konu başlığıyla anlatılacaktır.
- make : Paket derlemek için uygulama
- squashfs-tools : Hazırladığımız sistemi sıkıştırılmış dosya halinde sistem görüntüsü oluşturmamızı sağlayan paket.
- gcc : c kodlarımızı derleyeceğimiz derleme aracı.
- wget : tarball vb. dosyaları indirmek için kullanılacak uygulama.
- unzip : Sıkıştırmış zip dosyalarını açmak için uygulama
- xz-utils : Yüksek sıkıştırma yapan sıkıştırma uygulaması
- tar : tar uzantılı dosya sıkıştırma ve açma içiçn kullanılan uygulama.
- zstd : Yüksek sıkıştırma yapan sıkıştırma uygulaması
- grub-mkrescue : Hazırladığımız iso dizinini iso yapmak için kullanılan uygulama
- qemu-system-x86 : iso dosyalarını test etmek ve kullanmak için sanal makina emülatörü uygulaması.

```
sudo apt update sudo apt install debootstrap make squashfs-tools gcc wget unzip xz-utils tar zstd -y
```

Paket kurulumu yapıldıktan sonra kurulum için bir yeri(hedefi) belirlemelliyiz. Bu dokümanda sistem için kurulum dizini \$HOME/distro/rootfs olarak kullanacağız.

Ortamın hazırlanmasından sonra bazı konuları bilmemiz gerelmektedir. Bunlar;

- 1. Derleme(Dinamik/Static)
- 2. chroot Kullanımı
- 3. Kernel/Modül Derleme
- 4. initrd Tasarlama
- 5. İso Oluşturma
- 6. Canlı Sistem Oluşturma Kullanma
- 7. gemu Kullanmı
- 8. sfdisk Kullanımı
- 9. Canlı Sistemden Kurulum Yapma

Burada liste halinde verilen konu başlıkları bu dokümanın son bölümünde anlatılmaktadır. Bu konularla ilgili bir dağıtım hazırlanırken gerekli bilgiler verilmiştir.

selam moruk: Chroot Nedir?

Temel Paketler

Dağıtım temel seviyede kullanıcıya tyy ortamı sunan bir yapıdan oluşacak. Ayrıca kendini kurup grubu yükleyecek bir yapıda olmasını planlamaktayız. Bu yapıda bir dağıtım için aşağıdaki paketlere ihtiyacımız olacak. Bunlar;

1. glibc

- readline
 - bash
- ncurses
 - bash
- zlib
- kmod
- xz-utils
 - kmod
- util-linux
- eudev
- busybox
- e2fsprogs
- grub
- initramfs-tools
- libarchive
- curl

Paket listemizde **glibc** tüm paketlerin ihtiyaç duyacağı kütüphaneleri sağlayan pakettir.

Örneğin listede **bash** uygulamasının çalışabilmesi için **readline** ve **ncurses** kütüphaneleri gerekli. **readline** ve **ncurses** kütüphanelerinin çalışabilmesi içinde **glibc** kütüphanesi gerekli. Bash paketinin bağımlı olduğu kütüphaneler geriye doğru takip ederek listelenir.

Sonuç olarak bash paketini derlerken paketin;

- name="bash"
- version="x.x.x"
- depends="glibc,readline,ncurses" şeklinde temel bilgilerini belirterek paketler yapacağız.

Bu sayede paketimizin çalışabilmesi için temel bilgileri belirlemiş oluyoruz. Bu bilgileri paketi derlerken belirteceğiz. Bu temel bilgiler paketin dağıtıma kurulması, kaldırılması, bağımlılık ve bağımlılık çakışmalarının tespitinde kullanılacak.

Listede bulunan tüm paketlerin hepsinde burada anlatılan bağımlılık tespiti hatasız yapılmalıdır. Burada tüm paketlerin derlenmesinde izlenmesi gereken işlem adımlarını ve bağımlılık sadece **bash** ve **kmod** paketleri özelinde anlatılmaya çalışıldı. Diğer paketle içinde bağımlı olduğu paketler olacaktır.

glibc dağıtımda sistemdeki bütün uygulamaların çalışmasını sağlayan en temel C kütüphanesidir. GNU C Library(glibc)'den farklı diğer C standart kütüphaneler şunlardır: Bionic libc, dietlibc, EGLIBC, klibc, musl, Newlib ve uClibc. **glibc** yerine alternatif olarak çeşitli

avantajlarından dolayı kullanılabilir. **glibc** en çok tercih edilen ve uygulama (özgür olmayan) uyumluluğu bulunduğu için bu dokümanda glibc üzerinden anlatım yapılacaktıdr. Listede bulunan paketler sırasıyla nasıl derleneceği ayrı başlıklar altında anlatılacaktır.

glibc Nedir?

glibc (GNU C Kütüphane) Linux sistemlerinde kullanılan bir C kütüphanesidir. Bu kütüphane, C programlama dilinin temel işlevlerini sağlar ve Linux çekirdeğiyle etkileşimde bulunur.

glibc, birçok standart C işlevini içerir ve bu işlevler, bellek yönetimi, dosya işlemleri, dize işlemleri, ağ işlemleri ve daha fazlası gibi çeşitli görevleri yerine getirmek için kullanılabilir. Bu kütüphane, Linux sistemlerinde yazılım geliştirme sürecini kolaylaştırır ve programcılara güçlü bir arac seti sunar.

glibc, Linux sistemlerinde C programlama dilini kullanarak yazılım geliştirmek için önemli bir araçtır. Bu kütüphane, Linux'ta çalışan birçok programın temelini oluşturur ve geliştiricilere güçlü bir platform sunar.

glibc Derleme

```
cd $HOME/ # Ev dizinine geçiyorum.
wget https://ftp.gnu.org/gnu/libc/glibc-2.38.tar.gz # glibc kaynak kodunu indiriyoruz.
tar -xvf glibc-2.38.tar.gz # glibc kaynak kodunu açıyoruz.
mkdir build-glibc && cd build-glibc # glibc derlemek için bir derleme dizini oluşturuyoruz.
../glibc-2.38/configure --prefix=/ --disable-werror # Derleme ayarları yapılıyor
make # glibc derleyelim.
```

glibc Yükleme

\$HOME/rootfs kalsörünü oluştrudan aşağıdaki gibi yükleme yapmalıyız.

```
make install DESTDIR=$HOME/rootfs # Ev Dizinindeki rootfs dizinine glibc yükleyelim.
```

glibc Test Etme

glibc kütüphanemizi **\$HOME/rootfs** komununa yükledik. Şimdi bu kütüphanenin çalışıp çalışmadığını test edelim.

Aşağıdaki c kodumuzu derleyelim ve \$HOME/rootfs konumuna kopyalayalım.

```
#include<stdio.h>
void main()
{
puts("Merhaba Dünya");
}
```

Program Derleme

```
gcc -o merhaba merhaba.c
```

Program Yükleme

Derlenen çalışabilir merhaba dosyamızı glibc kütüphanemizin olduğu dizine yükleyelim.

```
cp merhaba $HOME/rootfs/merhaba # derlenen merhaba ikili dosyası $HOME/rootfs/ konumuna kopyalandı.
```

Programi Test Etme

glibc kütüphanemizin olduğu dizin dağıtımızın ana dizini oluyor. **\$HOME/rootfs/** konumuna **chroot** ile erişelim.

Aşağıdaki gibi çalıştırdığımızda bir hata alacağız.

```
sudo chroot $HOME/rootfs/ /merhaba
chroot: failed to run command '/merhaba': No such file or directory
```

Hata Çözümü

```
# üstteki hatanın çözümü sembolik bağ oluşturmak.
cd $HOME/rootfs/
ln -s lib lib64
```

#merhaba dosyamızı tekrar chroot ile çalıştıralım. Aşağıda görüldüğü gibi hatasız çalışacaktır.

```
sudo chroot rootfs /merhaba
Merhaba Dünya
```

Merhaba Dünya mesajını gördüğümüzde glibc kütüphanemizin ve merhaba çalışabilir dosyamızın çalıştığını anlıyoruz. Bu aşamadan sonra **Temel Paketler** listemizde bulunan paketleri kodlarından derleyerek **\$HOME/rootfs/** dağıtım dizinimize yüklemeliyiz. Derlemede **glibc** kütüphanesinin derlemesine benzer bir yol izlenecektir. **glibc** temel kütüphane olması ve ilk derlediğimiz paket olduğu için detaylıca anlatılmıştır.

glibc kütüphanemizi derlerken yukarıda yapılan işlem adımlarını ve hata çözümlemesini bir script dosyasında yapabiliriz. Bu dokümanda altta paylaşılan script dosyası yöntemi tercih edildi.

```
# kaynak kod indirme ve derleme için hazırlama
version="2.38"
name="glibc"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://ftp.gnu.org/gnu/libc/${name}-${version}.tar.gz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ --disable-werror
# derleme
make
# derlenen paketin yüklenmesi ve ayarlamaların yapılması
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
cd $HOME/rootfs/
ln -s lib lib64
```

Diğer paketlerimizde de **glibc** için paylaşılan script dosyası gibi dosyalar hazırlayıp derlenecektir.

libreadline

libreadline, Linux işletim sistemi için geliştirilmiş bir kütüphanedir. Bu kütüphane, kullanıcıların komut satırında girdi almasını ve düzenlemesini sağlar. Bir programcı olarak, libreadline'i kullanarak kullanıcı girdilerini okuyabilir, düzenleyebilir ve işleyebilirsiniz.

libreadline Derleme

```
# kaynak kod indirme ve derleme için hazırlama
version="8.1"
name="readline"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://ftp.gnu.org/pub/gnu/readline/${name}-${version}.tar.gz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ --enable-shared --enable-multibyte
# derleme
make
# derlenen paketin yüklenmesi ve ayarlamaların yapılması
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
```

Program Derleme

Altta görülen **readline** kütüphanesini kullanarak terminalde kullanıcıdan mesaj alan ve mesajı ekrana yazan programı hazırladık.

```
# merhaba.c doayas1
#include<stdio.h>
#include<readline/readline.h>
void main()
{
   char* msg=readline("Adını Yaz:");
   puts(msg);
}
```

Program Derleme

```
gcc -o merhaba merhaba.c -lreadline
cp merhaba $HOME/rootfs/merhaba
```

Program Test Etme

```
sudo chroot $HOME/rootfs /merhaba
```

Program hatasız çalışıyorsa **readline** kütüphanemiz hatasız derlenmiş olacaktır.

ncurses

ncurses, Linux işletim sistemi için bir programlama kütüphanesidir. Bu kütüphane, terminal tabanlı kullanıcı arayüzleri oluşturmak için kullanılır. ncurses, terminal ekranını kontrol etmek, metin tabanlı menüler oluşturmak, renkleri ve stil özelliklerini ayarlamak gibi işlevlere sahiptir.

ncurses, kullanıcıya metin tabanlı bir arayüz sağlar ve terminal penceresinde çeşitli işlemler gerçekleştirmek için kullanılabilir. Örneğin, bir metin düzenleyici, dosya tarayıcısı veya metin tabanlı bir oyun gibi uygulamalar ncurses kullanarak geliştirilebilir.

ncurses Derleme

```
# kaynak kod indirme ve derleme için hazırlama version="6.4"
name="ncurses"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://ftp.gnu.org/pub/gnu/ncurses/${name}-${version}.tar.gz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ --with-shared --disable-tic-depends --with-versioned-syms --enable-widec # derleme
make
# derlenen paketin yüklenmesi ve ayarlamaların yapılması
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
cd $HOME/rootfs/lib
ln -s libncursesw.so.6 libtinfow.so.6
ln -s libncursesw.so.6 libtinfo.so.6
ln -s libncursesw.so.6 libncurses.so.6
```

kmod

Linux çekirdeği ile donanım arasındaki haberleşmeyi sağlayan kod parçalarıdır. Bu kod parçalarını kernele eklediğimizde kerneli tekrardan derlememiz gerekmektedir. Her kod ekleme ve her kod çıkartma işleminden sonra kernel derlemek ciddi bir iş yükü ve karmaşa oluşturacaktır.

Bu sorunların çözümü için modul vardır. Moduller kernele istediğimiz kod parçalarını ekleme ya da çıkartma yapabilmemizi sağlar. Bu işlemleri yaparken kernel derleme işlemi yapmamıza gerek yoktur.

kmod Derleme

```
# kaynak kod indirme ve derleme için hazırlama
version="31'
name="kmod"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod/${name}-${version}.tar.xz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.xz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ \
        --libdir=/lib/ \
        --bindir=/sbin
# remove xsltproc dependency
   rm -f man/Makefile
   echo -e "all:\ninstall:" > man/Makefile
# derleme
make
# derlenen paketin yüklenmesi ve ayarlamaların yapılması
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
cd $HOME/rootfs/sbin
for target in depmod insmod modinfo modprobe rmmod; do
 ln -sfv kmod $target
cd $HOME/rootfs/bin
ln -sfv ../sbin/kmod lsmod
```

Kmod'u derleme için hazırlayalım:

```
./configure --prefix=/usr
    --sysconfdir=/etc
    --with-openssl
    --with-xz
    --with-zstd
    --with-zlib
```

İsteğe bağlı bağımlılıklar: - ZLIB kütüphanesi - LZMA kütüphanesi - ZSTD kütüphanesi - OPENSSL kütüphanesi (modinfo'da imza yönetimi) --with-openssl Bu seçenek Kmod'un PKCS7 imzalarını işlemesini sağlar. çekirdek modülleri. --with-xz, --with-zlib, Ve --with-zstd Bu seçenekler Kmod'un sıkıstırılmış çekirdeği işlemesini sağlar modüller.

Bu dokümanda aşağıdaki şekilde yapılandırılacak;

kmod Araçlarını Oluşturma

```
for target in depmod insmod modinfo modprobe rmmod; do
  ln -sfv sbin/kmod sbin/$target
done
ln -sfv sbin/kmod bin/lsmod
```

veya kernele modul yükleme kaldırma için kmod aracı kullanılmaktadır. kmod aracı;

```
ln -s sbin/kmod sbin/depmod
ln -s sbin/kmod sbin/insmod
ln -s sbin/kmod sbin/lsmod
ln -s sbin/kmod sbin/modinfo
ln -s sbin/kmod sbin/modprobe
ln -s sbin/kmod sbin/rmmod
```

şeklinde sembolik bağlarla yeni araçlar oluşturulmuştur.

- Ismod : yüklü modulleri listeler
- insmod: tek bir modul yükler
- rmmod: tek bir modul siler
- modinfo: modul hakkında bilgi alınır
- **modprobe:** insmod komutunun aynısı fakat daha işlevseldir. module ait bağımlı olduğu modülleride yüklemektedir. modprobe modülü /lib/modules/ dizini altında aramaktadır.
- **depmod:** /lib/modules dizinindeki modüllerin listesini günceller. Fakat başka bir dizinde ise basedir=konum şeklinde belirtmek gerekir. konum dizininde /lib/modules/** şeklinde kalsörler olmalıdır.

kmod Test Edilmesi

Bir modül eklendiğinde veya çıkartıldığında modülle ilgili mesajları dmesg logları ile görebiliriz.

util-linux

util-linux, Linux işletim sistemi için bir dizi temel araç ve yardımcı programları içeren bir pakettir. Bu araçlar, Linux'un çeşitli yönlerini yönetmek ve kontrol etmek için kullanılır.

util-linux paketi, birçok farklı işlevi yerine getiren bir dizi komut satırı aracını içerir. Örneğin, disk bölümlerini oluşturmak ve yönetmek için kullanılan **fdisk**, disklerdeki dosya sistemlerini kontrol etmek için kullanılan **fsck**, sistem saatini ayarlamak , sistem performansını izlemek ve yönetmek için kullanılan araçları da içerir. Örneğin, **top** komutu, sistemdeki işlemci kullanımını izlemek için kullanılırken, **free** komutu, sistem belleği kullanımını gösterir. Tarih ve saat gösterimi için kullanılan **date** gibi araçlar bu paketin bir parçasıdır.

util-linux Derleme

```
#https://www.linuxfromscratch.org/lfs/view/development/chapter07/util-linux.html
version="2.39"
name="util-linux"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.39/${name}-${version}.tar.xz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.xz
#cd $HOME/distro/${name}-${version}
#sed -i 's/\(link_all_deplibs\)=no/\1=unknown/'
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ \
        --libdir=/lib \
        --bindir=/bin \
        --enable-shared \
        --disable-su \
        --disable-runuser \
        --disable-chfn-chsh \
        --disable-login \
        --disable-sulogin \
        --disable-makeinstall-chown \
        --disable-makeinstall-setuid \
        --disable-pvlibmount \
        --disable-raw \
        --without-systemd \
        --without-libuser \
        --without-utempter \
        --without-econf
        --enable-libmount \
        --enable-libblkid
make
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
mkdir -p $HOME/rootfs/lib
cp .libs/* -rf $HOME/rootfs/lib/
mkdir -p $HOME/rootfs/bin
cp $HOME/rootfs/lib/cfdisk $HOME/rootfs/bin/
```

eudev

eudev, Linux işletim sistemlerinde donanım aygıtlarının tanınması ve yönetimi için kullanılan bir sistemdir. "eudev" terimi, "evdev" (evolutionary device) ve "udev" (userspace device) kelimelerinin birleşiminden oluşur.

eudev, Linux çekirdeği tarafından sağlanan "udev" hizmetinin bir alternatifidir. Udev, donanım aygıtlarının dinamik olarak tanınmasını ve yönetilmesini sağlar. Eudev ise, udev'in daha hafif ve basitleştirilmiş bir sürümüdür.

Özetlemek gerekirse, eudev Linux işletim sistemlerinde donanım aygıtlarının tanınması ve yönetimi için kullanılan bir sistemdir. Donanım aygıtlarının otomatik olarak algılanması ve ilgili sürücülerin yüklenmesi gibi işlemleri gerçekleştirir. Bu sayede, kullanıcılar donanım aygıtlarını kolayca kullanabilir ve yönetebilir.

eudev Derleme

```
#https://www.linuxfromscratch.org/lfs/view/9.1/chapter06/eudev.html
version="3.2.14"
name="eudev"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://github.com/eudev-project/eudev/releases/download/v3.2.14/${name}-${version}.tar.gz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.qz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/
            --bindir=/sbin
            --sbindir=/sbin
            --libdir=/lib
            --disable-manpages
            --disable-static \
            --disable-selinux \
            --enable-blkid \
            --enable-modules \
            --enable-kmod
make
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
```

busybox Nedir?

Busybox tek bir dosya halinde bulunan birçok araç setine sahip olan bir programdır. Bu araçlar initramfs sisteminde ve sistem genelinde sıkça kullanılır. Busybox aşağıdaki gibi kullanılır. Örneğin, dosya listelemek için ls komutunu kullanmak isterseniz:

```
$ busybox ls
```

Busyboxtaki tüm araçları sisteme sembolik bağ atmak için aşağıdaki gibi bir yol izlenebilir. Bu işlem var olan dosyaları sildiği için tehlikeli olabilir. Sistemin tasarımına uygun olarak yapılmalıdır.

```
$ busybox --install -s /bin # -s parametresi sembolik bağ olarak kurmaya yarar.
```

Busybox **static** olarak derlenmediği sürece bir libc kütüphanesine ihtiyaç duyar. initramfs içerisinde kullanılacaksa içerisine libc dahil edilmelidir. Bir dosyanın static olarak derlenip derlenmediğini öğrenmek için asağıdaki komut kullanılır.

```
$ ldd /bin/busybox # static derlenmişse hata mesajı verir. Derlenmemişse bağımlılıklarını listeler.
```

Busybox derlemek için öncelikle **make defconfig** kullanılarak veya önceden oluşturduğumuz yapılandırma dosyasını atarak yapılandırma işlemi yapılır. Ardından eğer static derleme yapacaksak yapılandırma dosyasına müdahale edilir. Son olarak **make** komutu kullanarak derleme işlemi yapılır.

```
$ make defconfig
$ sed -i "s|.*CONFIG_STATIC_LIBGCC .*|CONFIG_STATIC_LIBGCC=y|" .config
$ sed -i "s|.*CONFIG_STATIC .*|CONFIG_STATIC=y|" .config
$ make
```

Derleme bittiğinde kaynak kodun bulunduğu dizinde busybox dosyamız oluşmuş olur.

Static olarak derlemiş olduğumuz busybox'u kullanarak minimal kök dizin oluşturabiliriz. Burada static yapı kullanılmayacaktır. Sistemdeki /bin/busybox kullanılacaktır. Eğer yoksa busybox sisteme yüklenmelidir.

e2fsprogs Paketi

e2fsprogs paket sistemde mkfs.ext4, e2fsck, tune2fs vb sistem araçlarının yüklenmesini sağlar. Eğer sistemde bu sistem uygulamaları yoksa bu paketin yüklenmesi veya derlenmesi gerekmektedir.

Eğer /boot bölümünü ayırmayacaksanız grub yüklenirken **unknown filesystem** hatası almanız durumunda aşağıdaki yöntemi kullanabilirsiniz.

```
$ e2fsck -f /dev/sda2
$ tune2fs -0 ^metadata_csum /dev/sda2
```

Grub Nedir?

Grub (Grand Unified Bootloader), Linux işletim sistemlerinde kullanılan bir önyükleme yükleyicisidir. Bilgisayarınızı başlatırken, işletim sisteminin yüklenmesini sağlar. Grub, bilgisayarınızın BIOS veya UEFI tarafından başlatılmasından sonra devreye girer ve işletim sisteminin yüklenmesi için gerekli olan işlemleri gerçekleştirir.

Grub, önyükleme konfigürasyon dosyası olan grub.cfg veya grub.conf dosyasını kullanır. Bu dosya, hangi işletim sistemlerinin yüklü olduğunu, hangi sürücü ve bölümde olduklarını ve hangi işletim sisteminin önyükleneceğini belirten bilgileri içerir.

Aşağıda, Grub ile ilgili bir örnek konfigürasyon dosyası gösterilmektedir:

```
default=0
timeout=5
menuentry "Linux" {
    set root=(hd0,1)
    linux /vmlinuz root=/dev/sdal
    initrd /initrd.img
}
menuentry "Windows" {
    set root=(hd0,2)
    chainloader +1
}
```

Bu örnekte, Grub, öntanımlı olarak Linux işletim sistemini başlatacaktır. Eğer Windows'u başlatmak isterseniz, Grub menüsünden "Windows" seçeneğini seçebilirsiniz.

grub Derleme

grub paketini derlemek için aşağıdaki scripti kullabilirsiniz.

```
version="2.06"
name="grub"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget ftp://ftp.gnu.org/gnu/grub/${name}-${version}.tar.qz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix= \
            --sysconfdir=/etc \
            --libdir=/lib/ \
            --disable-werror
make
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
cd $HOME/rootfs
```

zlib Nedir?

zlib, sıkıştırma ve açma işlemleri için kullanılan bir kütüphanedir. Linux sistemlerinde sıkıştırma ve açma işlemlerini gerçekleştirmek için sıklıkla kullanılır. zlib, verileri sıkıştırarak daha az yer kaplamasını sağlar ve aynı zamanda sıkıştırılmış verileri orijinal haline geri dönüştürmek için kullanılır.

zlib, genellikle dosya sıkıştırma, ağ iletişimi ve veritabanı yönetimi gibi alanlarda kullanılır. Örneğin, bir dosyayı sıkıştırmak ve daha az depolama alanı kullanmak istediğinizde zlib'i kullanabilirsiniz. Ayrıca, ağ üzerinden veri iletişimi yaparken veri boyutunu azaltmak için de zlib kullanabilirsiniz.

zlib Derleme

```
version="1.3"
name="zlib"

mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}

wget https://zlib.net/current/${name}.tar.gz
tar -xvf ${name}.tar.gz

mkdir build-${name}-${version}

cd build-${name}-${version}

../${name}-${version}/configure --prefix=/

make
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
```

initramfs-tools Nedir

initramfs-tools, Debian tabanlı sistemlerde kullanılan bir araçtır ve initramfs (initial RAM file system) oluşturmak için kullanılır. Bu araç, sistem açılırken kullanılan geçici bir dosya sistemini oluşturur ve gerekli modülleri yükler. initramfs için farklı araçlarda kullanılabilir. Kullanıcı isterse kendi scriptinide kullanabilir. Debian dışında **dracut** aracıda initramfs oluşturmak ve güncellemek için kullanılabilir.

Dosya /etc/initramfs-tools/modulesinitramfs'a modülleri dahil etmek için kullanılır. Bu dosyada varsayılan olarak yorumlanan bazı satırlar vardır. Bu, bu dosyanın fiilen boş olduğu anlamına gelebilir.

O dosyanın varsayılan içeriğini buraya gönderiyorum. Bunu kopyalayıp bir metin düzenleyici ve root ayrıcalığıyla dosyalarınıza yapıştırmak isteyebilirsiniz. Dosyayı root gücü kullanımıyla açmak için sudo gedit /etc/initramfs-tools/modulesemretmek.

/etc/initramfs-tools/modules

modules dosyası initrd oluşturulma ve güncelleme durumunda isteğe bağlı olarak modullerin eklenmesisini ve **initrd** açıldığında modülün yüklenmesini istiyorsak /etc/initramfs-tools/modules komundaki dosyayı aşağıdaki gibi düzenlemeliyiz. Bu dosya içinde ext4, vfat ve diğer yardımcı moduller eklenmiş durumdadır.

```
### This file is the template for /etc/initramfs-tools/modules.
### It is not a configuration file itself.
###
# List of modules that you want to include in your initramfs.
# They will be loaded at boot time in the order below.
#
# Syntax: module_name [args ...]
#
# You must run update-initramfs(8) to effect this change.
#
# Examples:
#
# raid1
# sd_mod
vfat
fat
nls_cp437
nls_ascii
nls_utf8
ext4
```

initramfs-tools Ayarları

/usr/share/initramfs-tools/hooks/ konumundaki dosyaları dikkatlice düzenlemek gerekmektedir. Dosyaları alfabetik sırayla çalıştırdığı için **busybox zzz-busybox** şeklinde ayarlanmıştır.

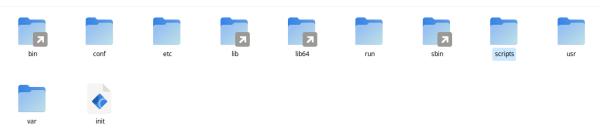
initramfs-tools Güncelleme

```
/usr/sbin/update-initramfs -u -k $(uname -r) #initrd günceller
```

Güncelleme ve oluşturma aşamasında /usr/share/initramfs-tools/hooks/ konumundaki dosyarı çalıştırarak yeni initrd dosyasını oluşturacaktır. Oluşturma /var/tmp olacaktır. Ayrıca /boot/config-6.6.0-amd64 gibi sistemde kullanılan kernel versiyonuyla config dosyası olmalıdır. Burada verilen 6.6.0-amd64 örnek amaçlı verilmiştir.

initrd açılma Süreci

Sistemin açılması için **vmlinuz**, **initrd.img** ve **grub.cfg** dosyalarının olması yeterlidir. **initrd.img** sistemin açılma sürecini yürüten bir kernel yardımcı ön sistemidir. **initrd.img** açıldığında aşğıdaki gibi bir dizin yapısı olur. Bu dizinler içindeki **script** dizini çok önemlidir. Bu dizin içindeki scriptler belirli bir sırayla çalışarak sistemin açılması sağlanır.



initrd script İçeriği

script içerindeki dizinler aşağıdaki gibidir. Bu dizinler içinde scriptler vardır. Bu dizinlerin içeriği sırayla şöyle çalışmaktadır.

- 1. init-top
- 2. init-premount
- 3. init-bottom



Oluşan initrd.img dosyası sistemin açılmasını sağlayamıyorsa script açılış sürecini takip ederek sorunları çözebilirsiniz.

Paket Sistemi Tasarlama

OpenRC

Openrc sistem açılışında çalışacak uygulamaları çalışrıran servis yöneticisidir.

Derleme

Kaynak koddan derlemek için aşağıdaki adımları izlemelisiniz:

```
git clone https://github.com/OpenRC/openrc
cd openrc
meson setup build \
--sysconfdir=/etc \
--libdir=/lib \
--prefix=/ \
-Ddefault_library=both \
-Dzsh-completions=true \
-Dbash-completions=true \
-Dpkgconfig=true

meson setup build --prefix=/usr
export DESTDIR=${DESTDIR}//
ninja -C build install
```

Çalıştırılması

Openrc servis yönetiminin çalışması için boot parametrelerine yazılması gerekmektedir. /boot/grub.cfg içindeki linux /vmlinuz init=/usr/sbin/openrc-init root=/dev/sdax olan satırda init=/usr/sbin/openrc-init yazılması gerekmektedir. Artık sistem openrc servis yöneticisi tarafından uygulamalar çalıştırılacak ve sistem hazır hale getirilecek.

Basit kullanım

Servis etkinleştirip devre dışı hale getirmek için **rc-update** komutu kullanılır. Aşağıda **udhcpc** internet servisi örnek olarak gösterilmiştir. /**etc/init.d**/ konumunda **udhcpc** dosyamızın olması gerekmektedir.

```
# servis etkinleştirmek için
$ rc-update add udhcpc boot
# servisi devre dışı yapmak için
$ rc-update del udhcpc boot
# Burada udhcpc servis adı boot ise runlevel adıdır.
```

Paket Sistemi Tasarlama

Paket Sitemi

Dağıtımlarda uygulamalar paketler halinde hazırlanır. Bu paketleri dağıtımda kullanabilmek için temel işlemler şunlardır;

- 1. Paket Oluşturma
- 2. Paket Liste İndexi Güncelleme
- 3. Paket Kurma
- 4. Paket Kaldırma

Paket Sistemi Tasarlama

5. Paket Yükseltme gibi işlemleri yapan uygulamaların tamamı paket sistemi olarak adlandırılır.

Paket sistemide, uygulama paketi haline getirilip sisteme kurulur. Genelde paket sistemi dağıtımın temel bir parçası olması sebebiyle üzerinde yüklü gelir.

Bazı dağıtımların kullandığı paket sistemeleri şunlardır.

- apt: Debian dağıtımının kullandığı paket sistemi.
- emerge :Gentoo dağıtımının kullandığı paket sistemi.
- ymp : Turkman Linux dağıtımının kullandığı paket sistemi.

bps Paket Sistemi

Bu dokümanda hazırlanan dağıtımın paket sistemi için ise bps(basit/basic/base paket sistemi) olarak ifade edeceğimiz paket sistemi adını kullandık. Bps paket sistemindeki beş temel işlemin nasıl yapılacağı ayrı başlıklar altında anlatılacaktır. Paket sistemi delemeli bir dil yerine bash script ile yapılacaktır. Bu dokumanı takip eden orta seviye bilgiye sahip olan linux kullanıcısı yapılan işlemleri anlayacaktır.

Paket Oluşturma

bps paket sisteminin temel parçalarından en önemlisi paket oluşturma uygulamasıdır. Dokümanda temel paketlerin nasıl derlendiği **Temel Paketler** başlığı altında anlatılmıştı. Bir paket üzerinden(readline) örneklendirerek paketimizi oluşturacak scriptimizi yazalım.

Dokümanda readline paketi nasıl derleneceği aşağıdaki script ile ifade edilmişti.

```
# kaynak kod indirme ve derleme icin hazırlama
version="8.1"
name="readline"
mkdir -p $HOME/distro
cd $HOME/distro
rm -rf ${name}-${version}
rm -rf build-${name}-${version}
wget https://ftp.gnu.org/pub/gnu/readline/${name}-${version}.tar.gz
tar -xvf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir build-${name}-${version}
cd build-${name}-${version}
../${name}-${version}/configure --prefix=/ --enable-shared --enable-multibyte
# derleme
make
# derlenen paketin yüklenmesi ve ayarlamaların yapılması
make install DESTDIR=$HOME/rootfs
```

Bu script readline kodunu internetten indirip derliyor ve kurulumu yapıyor. Aslında bu scriptle **paketleme**, **paket kurma** işlemini bir arada yapıyor. Bu işlem mantıklı gibi olsada paket sayısı arttıkça ve rutin yapılan işlemleri tekrar tekrar yapmak gibi işlem fazlalığına sebep olmaktadır.

Bu sebeplerden dolayı **readline** paketleme scriptini yeniden düzenleyelim. Yeni düzenlenen halini **bpspaketle** ve **bpsbuild** adlı script dosyaları olarak düzenleyeceğiz. Genel yapısı aşağıdaki gibi olacaktır.

bpsbuild Dosyası

```
setup() {}
build() {}
package() {}
```

bpspaketle Dosyası

```
#genel değişkenler tanımlanır
initsetup() {}

#bpsbuild dosya fonksiyonları birleştiriliyor
source bpsbuild # bu komutla setup build package fonsiyonları bpsbuild doyasından alınıp birleştiriliyor
packageindex() {}
packagecompress() {}
```

Aslında yukarıdaki **bpspaketle** ve **bpsbuild** adlı script dosyaları tek bir script dosyası olarak **bpspaketle** dosyası. İki dosyayı birleştiren **source bpsbuild** komutudur. **bpspaketle** dosyası aşağıdaki gibi düşünebiliriz.

```
#genel değişkenler tanımlanır
initsetup() {}
setup() {} #bpsbuild dosyasından gelen fonksiyon
build() {} #bpsbuild dosyasından gelen fonksiyon
package() {} #bpsbuild dosyasından gelen fonksiyon
packageindex() {}
packageindex() {}
packagecompress() {}
```

Bu şekilde ayrılmasının temel sebebi **bpspaketle** scriptinde hep aynı işlemler yapılırken **bpsbuild** scriptindekiler her pakete göre değişmektedir. Böylece paket yapmak için ilgili pakete özel **bpsbuild** dosyası düzenlememiz yeterli olacaktır. **bpspaketle** dosyamızda **bpsbuild** scriptini kendisiyle birleştirip paketleme yapacaktır.

bpsbuild Dosyamızın Son Hali

bpspaketle Dosyamızın Son Hali

```
#!/usr/bin/env bash
set -e
paket=$1
dizin=$(pwd)
iff [! -d ${paket} ]; then echo "Bir paket değil!"; exit; fi
if [! -f "${paket}/bpsbuild" ]; then echo "Paket dosyası bulunamadı!"; exit; fi
echo "Paket : $paket"
source ${paket}/bpsbuild
DESTDIR=/tmp/bps/build/rootfs-${name}-${version}
SOURCEDIR=/tmp/bps/build/${name}-${version}
BUILDDIR=/tmp/bps/build/build-${name}-${version}
# paketin indirilmesi ve /tmp/bps/build konumunda derlenmesi için gerekli dizinler hazırlanır.
initsetup()
        mkdir -p /tmp/bps
        mkdir -p /tmp/bps/build
        cd /tmp/bps/build
        rm -rf ./*
rm -rf build-${name}-${version}*
        rm -rf ${name}-${version}*
rm -rf rootfs-${name}-${version}*
        if [ -n "${source}" ]
                wget ${source}
                dowloadfile=$(ls|head -1)
                filetype=$(file -b --extension $dowloadfile|cut -d'/' -f1)
                director=$(find ./* -maxdepth 0 -type d)
if [ "${director}" != "./${name}-${version}" ]; then mv $director ${name}-${version}; fi
        mkdir -p build-${name}-${version}
        mkdir -p rootfs-${name}-${version}

cp ${dizin}/${paket}/bpsbuild /tmp/bps/build
        cd build-${name}-${version}
#paketlenecek dosların listesini tutan file.index dosyası oluşturulur
packageindex()
rm -rf file.index
        cd /tmp/bps/build/rootfs-${name}-${version}
        find . -type f | while IFS= read file name; do if [ -f ${file_name}]; then echo ${file_name:1}>>../file.index; fi done find . -type l | while IFS= read file_name; do if [ -L ${file_name}]; then echo ${file_name:1}>>../file.index; fi done
# paket dosvası olusturulur:
# kurulacak data rootfs.tar.xz, file.index ve bpsbuild dosyaları tek bir dosya olarak tar.gz dosyası olarak hazırlanıyor.
# tar.gz dosyası olarak hazırlanan dosya bps ismiyle değiştirilip paketimiz hazırlanır.
cd /tmp/bps/build/rootfs-${name}-${version}
tar -cf ../rootfs.tar ./*
cd /tmp/bps/build/
xz -9 rootfs.tar
tar -cvzf paket-${name}-${version}.tar.gz rootfs.tar.xz file.index bpsbuild
cp paket-${name}-${version}.tar.gz ${dizin}/${paket}/${name}-${version}.bps
# fonksiyonlar aşağıdaki sırayla çalışacaktır.
```

Burada **readline** paketini örnek alarak **bpspaketle** dosyasının ve **bpsbuild** dosyasının nasıl hazırlandığı anlatıldı. Diğer paketler için sadece hazırlanacak pakete uygun şekilde **bpsbuild** dosyası hazırlayacağız. **bpspaketle** dosyamızda değişiklik yapmayacağız. Artık **bpspaketle** dosyası paketimizi oluşturan script **bpsbuild** ise hazırlanacak paketin bilgilerini bulunduran script doyasıdır.

Paket Sistemi Tasarlama

Paket Yapma

Bu bilgilere göre readline paketi nasıl oluşturulur onu görelim. Paketlerimizi oluşturacağımız bir dizin oluşturarak aşağıdaki işlemleri yapalım. Burada yine **readline** paketi anlatılacaktır.

mkdir readline
cd readline
#readline için hazırlanan bpsbuild dosyası bu konuma oluşturulur ve içeriği readline için oluşturduğumuz bpsbuild içeriği olarak ayarlanır.
cd ..
./bpspaketle readline # bpspaketle dosyamızın bu konumda olduğu varsayılmıştır ve parametre olarak readline dizini verilmiştir.

Komut çalışınca readline/readline-8.1.bps dosyası oluşacaktır. Artık sisteme kurulum için ikili dosya, kütüphaneleri ve dizinleri barındıran paketimiz oluştruldu. Bu paketi sistemimize nasıl kurarız? konusu **Paket Kurma** başlığı altında anlatılacaktır.

Paket Liste İndexi Güncelleme

Dağıtımlarda uygulamalar paketler halinde hazırlanır. Bu paketleri isimleri, versiyonları ve bağımlılık gibi temel bilgileri barındıran liste halinde tutan bir dosya oluşturulur. Bu dosyaya **index.lst** isim verebiliriz. Bu dokümanda bu listeyi tutan **index.lst** doyası kullanılmıştır. Paket sisteminde güncelleme aslında **index.lst** dosyanın en güncellen halinin sisteme yüklenmesi olayıdır.

bps paketleme sisteminde **bpsupdate** scripti hazırlanmıştır. Bu script **index.lst** dosyasının paketlerimizin en güncel halini sistemimize yükleyecektir. Bu dağıtımda paketlerimizi github.com üzerinde oluşturulan bir repostory üzerinden çekilmektedir. Paket listemiz ise yapılan her yeni paketi yükleme sırasında güncellenmektedir.

Paket güncelleme için iki script kullanmaktayız. Bunlar;

index.lst Dosyasını Oluşturma

Bu script bps paket dosyalarımızın olduğu dizinde tüm paketleri açarak içerisinden **bpsbuild** dosyalarını çıkartarak paketle ilgili bilgileri alıp **index.lst** dosyası oluşturmaktadır. istersek paketler local ortamdada index oluşturabiliriz. Bu dokümanda github üzerinde oluşturacak şekilde anlatılmıştır.Paket indeksi oluşturan **index.lst** dosyası aşağıdaki gibi olacaktır. Listede name, version ve depends(bağımlı olduğu paketler) bilgileri bulunmaktadır. Bilgilerin arasında **:** karekteri kullanılmıştır.

```
name="glibc":version="2.38":depends=""
name="gmp":version="6.3.0":depends="glibc,readline,ncurses"
name="grub":version="2.06":depends="glibc,readline,ncurses"
name="kmod":version="31":depends="glibc,zlib"
```

index.lst Dosyasını Güncelleme

bpsupdate dosya içeriği

```
#!/bin/sh
./indirgentoo /tmp/index.lst https://bayramkarahan.github.io/distro-binary-package/index.lst
```

index.lst dosyamızı github üzerinden indiren scriptimiz tek bir satırdan oluşmaktadır. **indirgentoo** dosyamız gento üzerinde curl kütüphanesi kullanan bir c kodundan oluşmaktadır.

Paket Sistemi Tasarlama

İndirme Uygulaması

İndirme dosyamız **indirgentoo** dur. Adının böyle olmasının sebebi bağımlılık sorunlarını en aza indirmek için static olarak **gentoo** ortamında derlendiği için böyle adlandırıldı. **indirgentoo** kodları aşağıdadır görülmektedir.

```
#include <stdio.h>
#include <curl/curl.h>
struct FtpFile { const char *filename; FILE *stream;};
static reprile { Const Chai "Iteliane, FILE Stream;},
static size_t my_fwrite(void *buffer, size_t size_t nmemb,void *stream){
   struct FtpFile *out = (struct FtpFile *)stream;
   if(!out->stream) {
     out->stream = fopen(out->filename, "wb");
      if(!out->stream) return -1; /* failure, cannot open file to write */
   return fwrite(buffer, size, nmemb, out->stream);
int main(int argc, char **argv) {
  const char *outname; argv++; outname = *argv;
const char *fileaddress; argv++; fileaddress=*argv;
  printf("ad1:%s",outname);
printf("adres:%s",fileaddress);
  CURL *curl;
CURLcode res;
   struct FtpFile ftpfile = {
      outname, /* name to store the file as if successful */
   curl_global_init(CURL_GLOBAL_DEFAULT);
   curl = curl_easy_init();
   if(curl)
     curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL,fileaddress);
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, my_fwrite);/*Define our callback to get called when there's data to be written */
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, &ftpfile);/* Set a pointer to our struct to pass to the callback */
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_USE_SSL, CURLUSESSL_ALL);/* We activate SSL and we require it for both control and data */
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_FOLLOWLOCATION, 1L);
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_VERBOSE, 1L);/* Switch on full protocol/debug output */
      always cleanup */
                                                                      fprintf(stderr, "curl told us %d\n", res); }
  if(ftpfile.stream)
      fclose(ftpfile.stream); /* close the local file */
   curl_global_cleanup();
   return 0;
```

indirgentoo çalışabilir dosyamız iki parametre almaktadır. ilk parametre indirilecek dosyanın nereye ve hangi adla kaydedileceği belirtiliyor. İkinci parametre ise hangi adresten inecekse ilgili adres bilgidir.

```
./indirgentoo /tmp/index.lst https://bayramkarahan.github.io/distro-binary-package/index.lst
```

Bu komut https://bayramkarahan.github.io/distro-binary-package/index.lst adresindeki dosyayı index.lst dosyasını //tmp/index.lst konumuna indirecektir.

Paket Kurma

Hazırlanan dağıtımda paketlerin kurulması için sırasıyla aşağıdaki işlem adımları yapılmalıdır.

- 1. Paketin indirilmesi
- 2. İndirilen paketin /tmp/bps/kur/ konumunda açılması
- 3. Açılan paket dosyalarının / konumuna yüklenmesi(kopyalanması)
 - Paketin bağımlı olduğu paketler varmı kontrol edilir
 - Yüklü olmayan bağımlılıklar yüklenir
- 4. Yüklenen paket bilgileri(name, version ve bağımlılık) yüklü paketlerin index bilgilerini tutan paket sistemi dizininindeki index dosyasına eklenir.
- 5. Açılan paket içindeki yüklenen dosyaların nereye yüklendiğini tutan file.index dosyası paket sistemi dizinine yüklenir

Bu işlemler daha detaylandırılabilir. Bu işlemlerin detaylı olması paket sisteminin kullanılabilirliğini ve yetenekleri olarak ifade edebiliriz. İşlem adımlarını kolaylıkla sıralarken bunları yapacak script yazmak ciddi planlamalar yapılarak tasarlanması gerekmektedir.

Burada basit seviyede kurulum yapan script kullanılmıştır. Detaylandırıldıkça doküman güncellenecektir. Kurulum scripti aşağıda görülmektedir.

bpskur Scripti

```
#!/bin/sh
paket=$1
paketname="name=\"${paket}\""
ROOTFS=$2
                          "$naket
 indexpaket=$(cat /tmp/index.lst|grep $paketname)
 version=""
namex=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f1)
versionx=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f2)
dependsx=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f3)
name=${namex:6:-1}
                                                                      version=${versionx:9:-1}
                                                                     depends=${dependsx:9:-1}
                                   echo "*******Paket Bulunamadı******; exit
fi
# paketi indirme
mkdir -p /tmp/bps
mkdir -p /tmp/bps/kur
rm -rf /tmp/bps/kur/*
\lambda \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}} \frac{1}{\text{cmp/bps/kdr/}
                 -xf ${name}-${version}.tar.gz
mkdir -p rootfs
tar -xf rootfs.tar.xz -C rootfs
 # paketi kurma
 cp -prfv rootfs/* $R00TFS/
#name version depends /var/bps/index.lst eklenmesi
echo "name=\"${name}\":"version=\"${version}\":"depends=\"${depends}\"">>var/bps/index.lst
#paket içinde gelen paket dosyalarının dosya ve dizin yapısını tutan file index dosyanının /var/bps/ konumuna kopyalanması
cp file.lst /var/bps/${name}-${version}.lst
```

bpskur Scriptini Kullanma

Script iki parametre almaktadır. İlk parametre paket adı. İkinci parametremiz ise nereye kuracağını belirten hedef olmalıdır. Bu scripti kullanarak readline paketi aşağıdaki gibi kurulabilir.

```
./bpskur readline /
```

Paket Kaldırma

Sistemde kurulu paketleri kaldırmak için işlem adımları şunlardır.

- 1. Paketin kullandığı bağımlılıkları başka paketler kullanıyor mu kontrol edilir. Eğer kullanılmıyorsa kaldırılır.
- 2. Paketin file.lst dosyası içerisindeki dosyalar, dizinler kaldırılır.
- 3. Kaldırılan dosyalardan sonra /var/bps/paket-version.lst dosyasından paket bilgisi kaldırılır.
- 4. /var/bps/index.lst dosyasından ilgili paket satırı kaldırılmalıdır.

Paketi kaldırmak için ise aşağıdaki örnek kullanılabilir.

bpskaldir scripti

```
#!/bin/sh
#set -e
paket=$1
paketname="name=\"${paket}\""
indexpaket=$(cat /var/bps/index.lst|grep $paketname)
name=
version="
depends=""
if [ -n "${indexpaket}" ]; then
           namex=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f1)
           versionx=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f2)
dependsx=$(echo $indexpaket|cut -d":" -f3)
           name=\${namex:6:-1}
           version=${versionx:9:-1}
           depends=${dependsx:9:-1}
else
           echo "*******Paket Bulunamadı******; exit
fi
# Bağımlılıkları başka paketler kullanıyor mu kontrol edilir
echo "bağımlılık kontrolü yapılacak'
# Paketin file.lst dosyası içerisindeki dosyalar, dizinler kaldırılır.
cat /var/bps/${paket}-${version}.lst | while read dosya ; do if [[ -f "$dosya" ]] ; then rm -f "$dosya"; fi done
cat /var/bps/${paket}-${version}.lst | while read dizin ; do if [[ -d "$dizin" ]] ; then rmdir "$dizin" || true; fi done
#/var/bps/paket-version.lst dosyasından paket bilgisi kaldırılır.
rm -f /var/bps/${paket}-${version}.lst
#/var/bps/index.lst dosyasından ilgili paket satırı kaldırılır.
sed '/^name=\"${paket}\"/d' /var/bps/index.lst
```

Bağımlılıkları başka paketler kullanıyor mu kontrol edilir. Script içinde bu işlem yapılmamıştır. Daha sonra güncellenecektir. Bu örnekte paket listesini satır satır okuduk. Önce dosya olanları sildik. Daha sonra tekrar okuyup boş kalan dizinleri sildik. Son olarak paket listesi dosyamızı sildik. Bu işlem sonunda paket silinmiş oldu.

bpskaldir Kullanma

bpskaldir scripti aşağıdaki gibi kullanılır.

```
./bpskaldir readline
```

initrd Hazırlama

initrd

initrd (initial RAM disk), Linux işletim sistemlerinde kullanılan bir geçici dosya sistemidir. Bu dosya sistemi, işletim sistemi açılırken kullanılan bir köprü görevi görür ve gerçek kök dosya sistemine geçiş yapmadan önce gerekli olan modülleri ve dosyaları içerir. Ayrıca, sistem başlatıldığında kök dosya sistemine erişim sağlamadan önce gerekli olan dosyaları yüklemek için de kullanılabilir.

Temel Dosyalar Ve Açılış Süreci

Linux sisteminin açılabilmesi için aşağıdaki 3 dosya yeterlidir.

```
distro/iso/boot/initrd.img
distro/iso/boot/vmlinuz
distro/iso/boot/grub/grub.cfg
```

Bu dosyaları yukarıdaki gibi dizin konumlarına koyduktan sonra;

```
grub-mkrescue iso/ -o distro.iso #iso doyamız oluşturulur.
```

Bu komut çalışınca **distro.iso** dosyası elde ederiz. Artık iso dosyamız boot edebilen hazırlanmış bir dosyadır. Burada bazı sorulara cevap vermemiz gerekmektedir.

distro/iso/boot/initrd.img dosyası sistemin açılış sürecinde ön işlemleri yaparak gerçek sisteme geçiş sürecini yöneten bir dosyadır. Yazın devamında nasıl hazırlanacağı anlatılacaktır.

distro/iso/boot/vmlinuz dosyamız kernelimiz oluyor. Ben kullandığım debian sisteminin mevcut kernelini kullandım. İstenirse kernel derlenebilir.

distro/iso/boot/grub/grub.cfg dosyamız ise initrd.img ve vmlinuz dosyalarının grub yazılımını nerede bulacağını gösteren yapılandırma dosyasıdır.

Bir linux sisteminin açılış süreci şu şekilde olmaktadır.

- 1. Bilgisayara Güç Verilmesi
- 2. Bios İslemleri Yapılıyor(POST)
- 3. LILO/GRUB Yazılımı Yükleniyor(grub.cfg dosyası okunuyor ve vmlinuz ve initrd.img devreye giriyor)
- 4. vmlinuz initrd.img sistemini belleğe yüklüyor
- 5. initrd.img icindeki init dosyasındaki islem sürecine göre sistem islemlere devam ediyor**
- 6. initrd.img içindeki init dosyası temel işlemleri ve modülleri yükledikten sonra disk üzerindeki sisteme(/sbin/init) exec switch_root komutuyla süreci devrederek görevini tamamlamıs olur

Yazının devamında sistem için gerekli olan 3 temel dosyanın(initrd.img, vmlinuz, grub.cfg) hazırlanması ve iso yapılma süreci anlatılacaktır.

initrd Dosya İçeriği

initrd.img dosyasını hazırlarken gerekli olacak dosyalarımızın dizin yapısı ve konumu aşağıdaki gibi olmalıdır. Anlatım buna göre yapalacaktır. Örneğin S1 ifadesi satır 1 anlamında anlatımı kolaylaştımak için yazılmıştır. Aşağıdaki yapıyı oluşturmak için yapılması gerekenleri adım adım anlatılacaktır.

```
S1- $boot/bin/busybox
                                                 #dosya
S2- $boot/sbin/kmod
                                                 #dosya
S3- $boot/sbin/debmod
                                                 #dosya
S4- $boot/sbin/insmod
                                                 #dosya
S5- $boot/bin/lsmod
                                                 #dosya
S6- $boot/sbin/modprobe
                                                 #dosya
S7- $boot/sbin/rmmod
                                                 #dosya
S8- $boot/sbin/modinfo
                                                 #dosya
S9- $boot/lib/modules/$(uname -r)/moduller
                                                 #dizin
S10- $boot/bin/udevadm
                                                 #dosya
S11- $boot/bin/udevd
                                                 #dosya
S12- $boot/etc/udev/rules.d
                                                 #dizin
S13- $boot/lib/udev/rules.d
                                                 #dizin
S14- $boot/initrd/bin/init
                                                 #dosya
S15- distro/iso/initrd.img
                                                 #dosya
S16- distro/iso/vmlinuz
                                                 #dosya
S17- distro/iso/grub/grub.cfg
                                                 #dosya
```

S1-S17 arasındaki dosya ve dizin yapısını hazırladığımız **initrd** adındaki script hazırlayacak ve iso haline getirecektir.

S1-S17 arasındaki adımları yapacak initrd scripti aşağıdaki gibi hazırlandı.

initrd Scripti

```
#!/bin/bash
boot=$HOME/distro/initrd
rm -rf $boot
mkdir -p $HOME/distro
mkdir -p $boot
mkdir -p $boot/bin
                     hazırlanmış olan bps paketlerimiz yükleniyor*****
./bpsupdate
//bpskur glibc $boot/
./bpskur busybox $boot/
                                      # Dağıtımımızın temel kütüphanesini oluşturan paket yükleniyor
                                       # S1 distro/initrd/bin/busybox paketi yükleniyor
# S2-S8 distro/initrd/bin/kmod aşamalarını kmod paketi yüklenince oluşur
./bpskur kmod $boot/
mkdir -p $boot/lib/modules/$(uname -r)
mkdir -p $boot/lib/modules/$(uname -r)
mkdir -p $boot/lib/modules/$(uname -r)/moduller
cp /lib/modules/$(uname -r)/kernel/* -prvf $boot/lib/modules/$(uname -r)/moduller/ #sistemden kopyaland1..
/sbin/depmod --all --basedir=$boot #modul indeksi olusturluyor
                                      # S10-S13 eudev paketi yüklenerek oluşturur
# S14- $boot/initrd/bin/init oluşturma
./bpskur eudev $boot/
./bpskur base-file $boot/
./bpskur util-linux $boot/
./bpskur grub $boot/
./bpskur e2fsprogs $boot/
#****** S15- distro/iso/initrd.img
cd $boot
find | cpio -H newc -o >../initrd.img
mkdir -p $HOME/distro/iso
mkdir -p $HOME/distro/iso/boot
mkdir -p $HOME/distro/iso/boot/grub
mkdir -p $HOME/distro/iso/live || true
#iso dizinine vmlinuz ve initrd.img dosyamız kopyalanıyor
cp/boot/vmlinuz-$(uname -r) $HOME/distro/iso/boot/vmlinuz #sistemde kullandığım kerneli kopyaladım istenirde kernel derlenebilir. mv $HOME/distro/initrd.img $HOME/distro/iso/boot/initrd.img #oluşturduğumuz **initrd.img** dosyamızı taşıyoruz.
#grub menüsü oluşturuluyor.
cat > $HOME/distro/iso/boot/grub/grub.cfg << EOF</pre>
linux /boot/vmlinuz net.ifnames=0 biosdevname=0
initrd /boot/initrd.img
boot boot=live
```

S1- \$boot/bin/busybox

busybox küçük boyutlu dağıtım ve initrd hazırlamada kullanılan, birçok uygulamayı içinde barındıran dosyamızdır. **Temel Paketler** başlığı altında nasıl derleneceği anlatıldı. Derleme ve paket oluşturma aşamalarında **busybox** paketinizi oluşturduğunuzu varsayıyoruz. Burada sisteme nasıl ekleneceği anlatılacaktır.

```
./bpskur busybox $boot/
```

S2-S8 \$boot/bin/kmod

kmod yazısında kmod anlatılmıştır. Burada sisteme nasıl ekleneceği anlatılacaktır. kmod paketi aşağıdaki komut satırıyla kurulmaktadır.

```
./bpskur kmod $boot/
```

Kurulum tamamlandığında paket içerisindeki dosya ve sembolik link dosyaları aşağıdaki gibi **\$boot** konumuna yüklenecektir.

```
$boot/sbin/kmod
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/sbin/depmod
                                                #kmod sembolik link yapılarak depmod hazırlandı.
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/sbin/insmod
                                                #kmod sembolik link yapılarak insmod hazırlandı.
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/bin/lsmod
                                                #kmod sembolik link yapılarak lsmod hazırlandı.
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/sbin/modinfo
                                                #kmod sembolik link yapılarak modinfo hazırlandı.
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/sbin/modprobe
                                                #kmod sembolik link yapılarak modprobe hazırlandı.
ln -s $boot/sbin/kmod $boot/sbin/rmmod
                                                #kmod sembolik link yapılarak rmmode hazırlandı.
```

S9- \$boot/lib/modules/\$(uname -r)/moduller

Bu bölümde modüller hazırlanacak. Burada dikkat etmemiz gereken önemli bir nokta kullandığımız kernel versiyonu neyse **\$boot/lib/modules/modules** altında oluşacak dizinimiz aynı olmalıdır. Bundan dolayı **\$boot/lib/modules/\$(uname -r)** şeklinde dizin oluşturulmuştur. kullandığımız son satırdaki /sbin/depmod --all --basedir=initrd. \$boot/lib/modules/\$(uname -r)/moduller altındaki modullerimizin indeksini oluşturuyor.

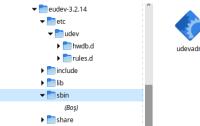
```
mkdir -p $boot/lib/modules/
mkdir -p $boot/lib/modules/$(uname -r)
mkdir -p $boot/lib/modules/$(uname -r)/moduller
cp /lib/modules/$(uname -r)/kernel/* -prvf $boot/lib/modules/$(uname -r)/moduller/ #modüüler sistemden kopyalandi..
/sbin/depmod --all --basedir=$boot #modüllerin indeks dosyası oluşturuluyor
```

S10-S13- \$boot/bin/udevadm

udevadm, Linux işletim sistemlerinde kullanılan bir araçtır. Bu araç, udev (Linux çekirdeği tarafından sağlanan bir hizmet) ile etkileşim kurmamızı sağlar. **udevadm** sistemdeki aygıtların yönetimini kolaylaştırmak için kullanılır. **udevd** ise udevadm'in bir bileşenidir ve donanım olaylarını işlemek için kullanılır.

```
./bpskur eudev $boot/
                        # paket kuruluyor
```

Paket kurulunca aşağıdaki gibi bir dizin yapısı ve dosyalar dağıtım dizinimize(\$boot) vüklenecektir.







S14- distro/initrd/bin/init

kernel ilk olarak initrd.img dosyasını ram'e yükleyecek ve ardından **init** dosyasının arayacaktır. Bu dosya bir script dosyası veya binary bir dosya olabilir. **init** ve sistem için gereken temel dosyaları **base-file** paketi olarak hazırladık. **base-file** paketi aşağıdaki komutla kurulur.

```
./bpskur base-files $boot/ # paket kuruluyor
```

base-file* paketi içindeki init script dosyası aşağıdaki gibi hazırlandı.

init Dosyası

```
#!/bin/busybox ash
/bin/busybox mkdir -p /bin
/bin/busybox --install -s /bin
export PATH=/sbin:/bin:/usr/bin:/usr/sbin:
[ -d /dev ] || mkdir -m 0755 /dev
[ -d /root ] | mkdir -m 0700 /root
[ -d /sys ] || mkdir /sys
[ -d /proc ] || mkdir /proc
mkdir -p /tmp /run
touch /dev/null
# devtmpfs does not get automounted for initramfs
mount -t devtmpfs devtmpfs /dev
mount -t proc proc /proc
mount -t sysfs sysfs /sys
mount -t tmpfs tmpfs /tmp
#*******************************init üzerinden dosya script çalışrtımak için****
for x in $(cat /proc/cmdline); do
        case $x in
        init=*)
                init=${x#init=}
                echo " bu bir test :${x#init=}"
                ${x#init=}
                ;;
        esac
done
echo "initrd başlatıldı"
/bin/busybox ash
```

Oluşturulan **initrd.img** dosyası çalışacak tty açacak(konsol elde etmiş olacağız. Aslında bu işlemi yapan şey busybox ikili dosyası.

S15- distro/iso/initrd.img

initrd.img dosyası kernel(vmlinuz) ile birlikte kullanılan belleğe ilk yüklenen dosyadır. Bu dosyanın görevi sistemin kurulu olduğu diski tanımak için gereken modülleri yüklemek ve sistemi başlatmaktır.

Bu dosya /boot/initrd.img-xxx konumunda yer alır. **\$HOME/distro/initrd.img** konumuna dosyamız aşağıdaki gibi oluşturulur.

```
cd $boot
find | cpio -H newc -o >../initrd.img
```

initrd.img iso dosyası hazırlamak için \$HOME/distro/iso/boot/initrd.img konumuna taşındı.

```
mv $HOME/distro/initrd.img iso/boot/initrd.img # Oluşturulan **initrd.img** dosyası taşınır.
```

S16- distro/iso/vmlinuz

vmlinuz linuxta **kernel** diye ifade edilen dosyadır. Burada kernel derlemek yerine debianda çalışan kernel dosyamı kullandım. Kernel derlediğinizde **vmlinuz** dosyası elde edeceksiniz. Kernel derleme ayrı başlık altında anlatılmaktadır.

```
cp /boot/vmlinuz-$(uname -r) iso/boot/vmlinuz #sistemde kullandığım kerneli kopyaladım istenirde kernel derlenebilir.
```

S17- distro/iso/grub/grub.cfg

grub menu dosyası oluşturuluyor.

```
cat > iso/boot/grub/grub.cfg << EOF
linux /boot/vmlinuz
initrd /boot/initrd.img
boot
EOF</pre>
```

Yukarıdaki script iso/boot/grub/grub.cfg dosyasının içeriği olacak şekilde ayarlanır.

Sistem Hazırlama

Dağıtım Hazırlama

initrd hazırlama aşamaları **initrd** konu başlığında detaylıca anlatıldı. Sistem hazırlanırken küçük farklılıklar olsada **initrd** hazırlamaya benzer aşamalar yapılacaktır. Sistemimin yani oluşacak **iso** dosyasının yapısı aşağıdaki gibi olacaktır. Aşağıda sadece **filesystem.squashfs** dosyasının hazırlanması kaldı.

```
$HOME/distro/iso/boot/grub/grub.cfg
$HOME/distro/iso/boot/initrd.img
$HOME/distro/iso/boot/vmlinuz
$HOME/distro/live/filesystem.squashfs
```

filesystem.squashfs Hazırlama

filesystem.squashfs dosyası /initrd.img dosyasına benzer yapıda hazırlanacak. En büyük faklılık init çalışabilir dosya içeriğinde yapılmalı. Yapı /initrd.img dizin yapısı gibi hazırlandıktan sonra filesystem.squashfs oluşturulmalı ve \$HOME/distro/live/filesystem.squashfs konuma kopyalanmalıdır. Aşağıdaki komutlarla filesystem.squashfs hazırlanıyor ve \$HOME/distro/live/ konumuna taşınıyor.

```
cd $HOME/distro/
mksquashfs $rootfs $HOME/distro/filesystem.squashfs -comp xz -wildcards
mv $HOME/distro/filesystem.squashfs $HOME/distro/iso/live/filesystem.squashfs
```

Sistem Hazırlama

İso Dosyasının Oluşturulması

grub-mkrescue iso/ -o distro.iso #iso doyamız oluşturulur.

Artık sistemi açabilen ve tty açıp bize sunan bir yapı oluşturduk. Çalıştırmak için qemu kullanılabililir.

qemu-system-x86_64 -cdrom distro.iso -m 1G komutuyla çalıştırıp test edebiliriz.

İki Bölüm Kurulum

Bu bölümde **Ext4** dosya sistemine grub kullanarak kurulum anlatılacaktır. Anlatım boyunca /dev/sda diski üzerinden örnekleme yapılmıştır. Siz kendi diskinize göre düzenleyebilirsiniz. Diskler üzerinde işlem yapabilmek için evdev veya udevd servisi çalışıyor olmalı. Disk ve isoya erisim için asağıdaki modüllerin yüklü olduğundan emin olun.

- loop
- squashfs
- ext4 modulleri **modprobe** komutuyla yüklenmeli.

Disk Hazırlanmalı

Öncelikle **cfdisk** veya **fdisk** komutları ile diski bölümlendirelim. Ben bu anlatımda **cfdisk** kullanacağım.

- 0. cfdisk komutuyla disk bölümlendirilmeli. .. code-block:: shell
 - \$ cfdisk /dev/sda
 - 1. gpt seçilmeli
 - 2. 512 MB type vfat alan(sda1)
 - 3. geri kalanı type linux system(sda2)
 - 4. write
 - 5. quit
 - 6. Bu işlem sonucunda sadece sda1 sda2 olur
 - 7. mkfs.vfat ve mkfs.ext4 ile diskler bicimlendirilir.

```
$ mkfs.vfat /dev/sda1
$ mkfs.ext4 /dev/sda2
```

e2fsprogs Paketi

e2fsprogs paket sistemde mkfs.ext4, e2fsck, tune2fs vb sistem araçlarının yüklenmesini sağlar. Eğer sistemde bu sistem uygulamaları yoksa bu paketin yüklenmesi veya derlenmesi gerekmektedir.

Eğer /boot bölümünü ayırmayacaksanız grub yüklenirken **unknown filesystem** hatası almanız durumunda aşağıdaki yöntemi kullanabilirsiniz.

```
$ e2fsck -f /dev/sda2
$ tune2fs -0 ^metadata_csum /dev/sda2
```

Dosya sistemini kopyalama

Kurulum medyası /cdrom dizinine bağlanır. Kurulacak sistemin imajını bir dizine bağlayalım.

```
$ mkdir -p cdrom
$ mkdir -p source
$ mount -t iso9660 -o loop /dev/sr0 /cdrom/
$ mount -t squashfs -o loop /cdrom/live/filesystem.squashfs /source
```

Şimdi de disk bölümümüzü bağlayalım.

```
$ mkdir -p target
$ mkdir -p /target/boot
$ mount /dev/sda2 /target
$ mount -t vfat /dev/sdal /target/boot
```

Ardından dosyaları kopyalayalım.

```
# -p dosya izinlerini korur
# -r alt dizinlerle beraber kopyalar
# -f soru sormayı kapatır
# -v detaylı çıktıları gösterir
$ cp -prfv /source/* /target
```

Daha sonra diski senkronize edelim.

```
$ sync
```

Bootloader kurulumu

grub kurulumu yapmak için grub paketinin kurulu olduğundan emin olun.

```
$ mkdir -p /target/dev
$ mkdir -p /target/sys
$ mkdir -p /target/proc
$ mkdir -p /target/run
$ mkdir -p /target/tmp
$ mount --bind /dev /target/dev
$ mount --bind /sys /target/sys
$ mount --bind /proc /target/proc
$ mount --bind /run /target/run
$ mount --bind /tmp /target/tmp

# Bunun yerine aşağıdaki gibi de girilebilir.
for dir in /dev /sys /proc /run /tmp; do
mount --bind /$dir /target/$dir
done
$ chroot /target
```

Grub Kuralım

```
# kurulu sistemden bağımsız çalışması için --removable kullanılır.
$ grub-install --removable --boot-directory=/boot --efi-directory=/boot /dev/sda
```

Grub yapılandırması

- 1. /boot bölümünde initrd.img-<çekirdek-sürümü> dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 2. /boot bölümünde vmlinuz-<çekirdek-sürümü> kernel dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 3. /boot/grub/grub.cfg konumunda dostamızı oluşturalım(vi, touch veya nano ile).
- 4. dev/sda2 diskimizim uuid değerimizi bulalım.

```
$ blkid | grep /dev/sda2
/dev/sda2: UUID="..." BLOCK_SIZE="4096" TYPE="ext4" PARTUUID="..."
```

Şimdi aşağıdaki gibi bir yapılandırma dosyası yazalım ve /boot/grub/grub.cfg dosyasına kaydedelim. Burada uuid değerini ve çekirdek sürümünü düzenleyin.

```
linux /vmlinuz-<çekirdek-sürümü> root=UUID=<uuid-değeri> rw quiet initrd /initrd.img-<çekirdek-sürümü> boot
```

Ayrıca otomatik yapılandırma da oluşturabiliriz.

```
$ grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

OpenRc Disk İşlemi

Kullandığımız servis yöneticisi openrc ise /etc/fstab komunundaki dosyaya bakarak diske erişim sağlamaktadır. Bundan dolayı fstab dosyamızı aşağıdaki gibi yapılandırmalıyız.

Fstab dosyası

Bu dosyayı doldurarak açılışta hangi disklerin bağlanacağını ayarlamalıyız. /etc/fstab dosyasını aşağıdakine uygun olarak doldurun.

Not: Disk bölümü konumu yerine **UUID="<uuid-değeri>"** şeklinde yazmanızı öneririm. Bölüm adları değişebilirken uuid değerleri değişmez.

Tek Bölüm Kurulum

Diskler üzerinde işlem yapabilmek için evdev veya udevd servisi çalışıyor olmalı. Ayrıca aşağıdaki modüllerin yüklü olduğundan emin olun. Anlatım boyunca /dev/sda diski üzerinden örnekleme yapılmıştır. Siz kendi diskinize göre düzenleyebilirsiniz. Disk ve isoya erişim için aşağıdaki modüllerin yüklü olduğundan emin olun.

- loop
- squashfs
- ext4 modulleri **modprobe** komutuyla yüklenmeli.

Disk Hazırlanmalı(legacy)

Öncelikle **cfdisk** veya **fdisk** komutları ile diski bölümlendirelim. Ben bu anlatımda **cfdisk** kullanacağım.

- 0. cfdisk komutuyla disk bölümlendirilmeli. .. code-block:: shell
 - \$ cfdisk /dev/sda
 - 1. dos seçilmeli
 - 2. type linux system
 - 3. write
 - 4. quit
 - 5. Bu işlem sonucunda sadece sda1 olur
 - 6. mkfs.ext2 ile disk biçimlendirilir.

```
$ mkfs.ext2 /dev/sda1
```

Dosya sistemini kopyalama

Kurulum medyası /cdrom dizinine bağlanır. Kurulacak sistemin imajını bir dizine bağlayalım.

```
$ mkdir -p cdrom
$ mkdir -p source
$ mount -t iso9660 -o loop /dev/sr0 /cdrom/
$ mount -t squashfs -o loop /cdrom/live/filesystem.squashfs /source
```

Şimdi de disk bölümümüzü bağlayalım.

```
$ mkdir -p target
$ mount /dev/sdal /target
$ mkdir -p /target/boot
```

Ardından dosyaları kopyalayalım.

```
# -p dosya izinlerini korur
# -r alt dizinlerle beraber kopyalar
# -f soru sormayı kapatır
# -v detaylı çıktıları gösterir
$ cp -prfv /source/* /target
```

Daha sonra diski senkronize edelim.

```
$ sync
```

Bootloader kurulumu

grub kurulumu yapmak için grub paketinini kurulu olduğundan emin olun.

Grub Kuralım

```
$ grub-install --boot-directory=/boot /dev/sda
```

Grub yapılandırması

- 1. /boot bölümünde initrd.img-<çekirdek-sürümü> dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 2. /boot bölümünde vmlinuz-<çekirdek-sürümü> kernel dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 3. /boot/grub/grub.cfg konumunda dostamızı oluşturalım(vi, touch veya nano ile).
- 4. dev/sda1 diskimizim uuid değerimizi bulalım.

```
$ blkid | grep /dev/sda1
/dev/sda1: UUID="..." BLOCK_SIZE="4096" TYPE="ext4" PARTUUID="..."
```

Şimdi aşağıdaki gibi bir yapılandırma dosyası yazalım ve /boot/grub/grub.cfg dosyasına kaydedelim. Burada uuid değerini ve çekirdek sürümünü düzenleyin.

```
linux /boot/vmlinuz-<çekirdek-sürümü> root=UUID=<uuid-değeri> rw quiet
initrd /boot/initrd.img-<çekirdek-sürümü>
boot
```

Ayrıca otomatik yapılandırma da oluşturabiliriz.

```
$ grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

OpenRc Disk İşlemi

Kullandığımız servis yöneticisi openrc ise /etc/fstab komunundaki dosyaya bakarak diske erişim sağlamaktadır. Bundan dolayı fstab dosyamızı aşağıdaki gibi yapılandırmalıyız.

Fstab dosyası

Bu dosyayı doldurarak açılışta hangi disklerin bağlanacağını ayarlamalıyız. /etc/fstab dosyasını aşağıdakine uygun olarak doldurun.

<pre># <fs> /dev/sda1</fs></pre>	/boot	<type></type>	0	<opts></opts>	<dump pass=""></dump>
/dev/sda2	/	ilts,rw	0	1	

Not: Disk bölümü konumu yerine **UUID="<uuid-değeri>"** şeklinde yazmanızı öneririm. Bölüm adları değişebilirken uuid değerleri değişmez.

Uefi Sistem Kurulumu

Bu bölümde **Ext4** dosya sistemine grub kullanarak kurulum anlatılacaktır. Anlatım boyunca /dev/sda diski üzerinden örnekleme yapılmıştır. Siz kendi diskinize göre düzenleyebilirsiniz. Diskler üzerinde işlem yapabilmek için evdev veya udevd servisi çalışıyor olmalı. Disk ve isoya erişim için aşağıdaki modüllerin yüklü olduğundan emin olun.

- loop
- squashfs
- ext4 modulleri **modprobe** komutuyla yüklenmeli.

Uefi - Legacy tespiti

/sys/firmware/efi dizini varsa uefi, yoksa legacy sisteme sahipsinizdir. Eğer uefi ise ia32 veya x86_64 olup olmadığını anlamak için /sys/firmware/efi/fw_platform_size içeriğine bakın.

```
[[ -d /sys/firmware/efi/ ]] && echo UEFI || echo Legacy
[[ "64" == $(cat/sys/firmware/efi/fw_platform_size) ]] && echo x86_64 || ia32
```

Disk Hazırlanmalı

Uefi kullananlar ayrı bir disk bölümüne ihtiyaç duyarlar. Bu bölümü **fat32** olarak bölümlendirmeliler.

Bu anlatımda kurulum için **/boot** dizinini ayırmayı ve efi bölümü olarak aynı diski kullanmayı tercih edeceğiz. Öncelikle **cfdisk** veya **fdisk** komutları ile diski bölümlendirelim. Ben bu anlatımda **cfdisk** kullanacağım.

1. cfdisk komutuyla disk bölümlendirilmeli.

```
$ cfdisk /dev/sda
```

- 1. gpt seçilmeli
- 2. 512 MB type uefi alan(sda1)
- 3. geri kalanı type linux system(sda2)
- 4. write
- 5. quit
- 6. Bu işlem sonucunda sadece sda1 sda2 olur
- 7. mkfs.vfat ve mkfs.ext4 ile diskler biçimlendirilir.

```
$ mkfs.vfat /dev/sda1
$ mkfs.ext4 /dev/sda2
```

e2fsprogs Paketi

e2fsprogs paket sistemde mkfs.ext4, e2fsck, tune2fs vb sistem araçlarının yüklenmesini sağlar. Eğer sistemde bu sistem uygulamaları yoksa bu paketin yüklenmesi veya derlenmesi gerekmektedir.

Eğer /boot bölümünü ayırmayacaksanız grub yüklenirken **unknown filesystem** hatası almanız durumunda aşağıdaki yöntemi kullanabilirsiniz.

```
$ e2fsck -f /dev/sda2
$ tune2fs -0 ^metadata_csum /dev/sda2
```

Dosya sistemini kopyalama

Kurulum medyası /cdrom dizinine bağlanır. Kurulacak sistemin imajını bir dizine bağlayalım.

```
$ mkdir -p cdrom
$ mkdir -p source
$ mount -t iso9660 -o loop /dev/sr0 /cdrom/
$ mount -t squashfs -o loop /cdrom/live/filesystem.squashfs /source
```

Şimdi de disk bölümümüzü bağlayalım.

```
$ mkdir -p target || true
$ mkdir -p /target/boot || true
$ mkdir -p /target/boot/efi || true
$ mount /dev/sda2 /target || true
$ mount /dev/sda1 /target/boot/efi
```

Ardından dosyaları kopyalayalım.

```
# -p dosya izinlerini korur
# -r alt dizinlerle beraber kopyalar
# -f soru sormayı kapatır
# -v detaylı çıktıları gösterir
$ cp -prfv /source/* /target
```

Daha sonra diski senkronize edelim.

```
$ sync
```

Bootloader kurulumu

grub kurulumu yapmak için grub paketinini kurulu olduğundan emin olun.

Şimdi de uefi kullandığımız için efivar bağlayalım. .. code-block:: shell

\$ mount -t efivarfs efivarfs /sys/firmware/efi/efivarfs

Grub Kuralım

```
# biz /boot ayırdığımız ve efi bölümü olarak kullanacağız.
# uefi kullanmayanlar --efi-directory belirtmemeliler.
# kurulu sistemden bağımsız çalışması için --removable kullanılır.
$ grub-install --removable --boot-directory=/boot --efi-directory=/boot --target=x86_64-efi /dev/sda
```

Grub yapılandırması

- 1. /boot bölümünde initrd.img-<çekirdek-sürümü> dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 2. /boot bölümünde vmlinuz-<çekirdek-sürümü> kernel dosyamızın olduğundan emin olalım.
- 3. /boot/grub/grub.cfg konumunda dostamızı oluşturalım(vi, touch veya nano ile).
- 4. dev/sda2 diskimizim uuid değerimizi bulalım.

```
$ blkid | grep /dev/sda2
/dev/sda2: UUID="..." BLOCK_SIZE="4096" TYPE="ext4" PARTUUID="..."
```

Şimdi aşağıdaki gibi bir yapılandırma dosyası yazalım ve /boot/grub/grub.cfg dosyasına kaydedelim. Burada uuid değerini ve çekirdek sürümünü düzenleyin.

```
linux /vmlinuz-<çekirdek-sürümü>
initrd /initrd.img-<çekirdek-sürümü>
boot
root=UUID=<uuid-değeri> rw quiet
```

Ayrıca otomatik yapılandırma da oluşturabiliriz.

```
$ grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

OpenRc Disk İşlemi

Kullandığımız servis yöneticisi openrc ise /etc/fstab komunundaki dosyaya bakarak diske erişim sağlamaktadır. Bundan dolayı fstab dosyamızı aşağıdaki gibi yapılandırmalıyız.

Fstab dosyası

Bu dosyayı doldurarak açılışta hangi disklerin bağlanacağını ayarlamalıyız. /etc/fstab dosyasını aşağıdakine uygun olarak doldurun.

```
# <fs>
                                                                                <dump/pass>
                          <mountpoint>
                                            <type>
                                                              <opts>
/dev/sda1
                 /boot
                          vfat
                                   defaults, rw
                                                     0
                                                              1
/dev/sda2
                                                              1
                          ext4
                                   defaults, rw
                                                     0
```

Not: Disk bölümü konumu yerine **UUID="<uuid-değeri>"** şeklinde yazmanızı öneririm. Bölüm adları değişebilirken uuid değerleri değişmez.

Qemu Kullanımı



Qemu Nedir?

Açık kaynaklı sanallaştırma aracıdır.

Kaynak dosyalarından kurulum için;

```
git clone https://gitlab.com/qemu-project/qemu.git
cd qemu
./configure
make
sudo make install
```

Sisteme Kurulum

```
sudo apt update
sudo apt install qemu-system-x86 qemu-utils
```

• 30GB bir disk oluşturup etahta.iso dosyamızı 2GB ramdan oluşan bir makina çalıştıralım.

```
qemu-img create disk.img 30G #30GB disk oluşturuldu.
qemu-system-x86_64 --enable-kvm -hda disk.img -m 2G -cdrom etahta.iso
```

• Oluşturulan sanal disk ve 2GB ram ile açma.

```
qemu-system-x86_64 --enable-kvm -hda disk.img -m 2G #sadece disk ile çalıştırılıyor
```

• Sistemi etahta.iso dosyamızı 2GB ramdan oluşan bir makina olarak çalıştıralım.

```
qemu-system-x86_64 -m 2G -cdrom etahta.iso #sadece iso doayası ile çalıştırma
```

Sistem Hızlandırılması

--enable-kvm eğer sistem disk ile çalıştırıldığında bu parametre eklenmezse yavaş çalışacaktır.

Boot Menu Açma

Sistemin diskten mi imajdan mı başlayacağını başlangıçta belilemek için boot menu gelmesini istersek aşağıdaki gibi komut satırına seçenek eklemeliyiz.

```
qemu-system-x86_64 --enable-kvm -cdrom distro.iso -hda disk.img -m 4G -boot menu=on
```

Uefi kurulum için:

sudo apt-get install ovmf

 $\label{lem:condition} $$\operatorname{qemu-system-x86_64}$ $$\operatorname{--enable-kvm -bios /usr/share/ovmf/OVMF.fd -cdrom distro.iso -hdadisk.img -m 4G -boot menu=on $$$

qemu Host Erişimi:

kendi ipsi:10.0.2.15

ana bilgisayar 10.0.0.2 olarak ayarlıyor.

Kaynak: | https://www.ubuntubuzz.com/2021/04/how-to-boot-uefi-on-qemu.html

Live Sistem Oluşturma

Canlı sistem oluşturma veya ram üzerinden çalışan sistem hazırlamak için SquashFS dosya sisteminde dağıtım sıkıştırılmalıdır. Bu bağlamda SquashFS dosya sistemi ve sıkıştıma nasıl yapılır bu dokümanda anlatılmaktadır.

SquashFS Nedir?

SquashFS, Linux işletim sistemlerinde sıkıştırılmış bir dosya sistemidir. Bu dosya sistemi, sıkıştırma algoritması kullanarak dosyaları sıkıştırır ve ardından salt okunur bir dosya sistemine dönüştürür. SquashFS, özellikle gömülü sistemlerde ve Linux dağıtımlarında kullanılan bir dosya sistemidir.

SquashFS Oluşturma

#mksquashfs input_source output/filesystem.squashfs -comp xz -wildcards mksquashfs initrd \$HOME/distro/filesystem.squashfs -comp xz -wildcards

Cdrom Erişimi

/dev/sr0, Linux işletim sistemlerinde bir CD veya DVD sürücüsünü temsil eden bir aygıt dosyasıdır. Bu dosya, CD veya DVD sürücüsünün fiziksel cihazını temsil eder ve kullanıcıların bu sürücüye erişmesini sağlar.

/dev/sr0 dosyası, Linux'un aygıt dosyası sistemi olan /dev dizininde bulunur. Bu dosya, Linux çekirdeği tarafından otomatik olarak oluşturulur ve sürücüye bağlı olarak farklı bir isim alabilir. Örneğin, ikinci bir CD veya DVD sürücüsü /dev/sr1 olarak adlandırılabilir.

Bu aygıt dosyası, kullanıcıların CD veya DVD'leri okumasına veya yazmasına olanak tanır. Örneğin, bir CD'yi okumak için aşağıdaki gibi bir komut kullanabilirsiniz:

\$ cat /dev/sr0

Cdrom Bağlama

mkdir cdrom mount /dev/sr0 /cdrom

Bu işlem sonucunda cdrom bağlanmış olacaktır. iso dosyamızın içerisine erişebiliriz.

squashfs Dosyasını Bulma

Genellikle isoların içine squashfs dosyası oluşturlur. Bu sayede live yükleme yapılabilir. Örneğin /live/filesystem.squashfs benim imajlarımda böyle konumlandırıyorum.

squashfs Bağlama

squashfs dosyasını bağlamadan önce loop modülünün yüklü olması gerekmektedir. eğer yüklemediyseniz

modprobe loop #loop modülü yüklenir.

mkdir canli mount -t squashfs -o loop cdrom/live/filesystem.squashfs /canli

squashfs Sistemine Geçiş

Yukarıdaki adımlarda squashfs doayamızı /canli adında dizine bağlamış olduk. Bu aşamadan sonra sistemimizin bir kopyası olan squashfs canlıdan erişebilir veya sistemi buradan başlatabiliriz.

squashfs dosya sistemimize bağlanmak için;

chroot canli /bin/bash

Buişlemin yerine exec komutuyla bağlanırsak sistemimiz id "1" değeriyle çalıştıracaktır. Eğer sistemin bu dosya sistemiyle açılmasını istiyorsak exec ile çalıştırıp id=1 olmasına dikkat etmeliyiz.

busybox Nedir?

Busybox tek bir dosya halinde bulunan birçok araç seçine sahip olan bir programdır. Bu araçlar initramfs sisteminde ve sistem genelinde sıkça kullanılabilir. Busybox aşağıdaki gibi kullanılır. Örneğin, dosya listelemek için ls komutunu kullanmak isterseniz:

```
$ busybox ls
```

Busyboxtaki tüm araçları sisteme sembolik bağ atmak için aşağıdaki gibi bir yol izlenebilir. Bu işlem var olan dosyaları sildiği için tehlikeli olabilir. Sistemin tasarımına uygun olarak yapılmalıdır.

```
$ busybox --install -s /bin # -s parametresi sembolik bağ olarak kurmaya yarar.
```

Busybox **static** olarak derlenmediği sürece bir libc kütüphanesine ihtiyaç duyar. initramfs içerisinde kullanılacaksa içerisine libc dahil edilmelidir. Bir dosyanın static olarak derlenip derlenmediğini öğrenmek için asağıdaki komut kullanılır.

```
$ ldd /bin/busybox # static derlenmişse hata mesajı verir. Derlenmemişse bağımlılıklarını listeler.
```

Busybox derlemek için öncelikle **make defconfig** kullanılarak veya önceden oluşturduğumuz yapılandırma dosyasını atarak yapılandırma işlemi yapılır. Ardından eğer static derleme yapacaksak yapılandırma dosyasına müdahale edilir. Son olarak **make** komutu kullanarak derleme işlemi yapılır.

```
$ make defconfig
$ sed -i "s|.*CONFIG_STATIC_LIBGCC .*|CONFIG_STATIC_LIBGCC=y|" .config
$ sed -i "s|.*CONFIG_STATIC .*|CONFIG_STATIC=y|" .config
$ make
```

Derleme bittiğinde kaynak kodun bulunduğu dizinde busybox dosyamız oluşmuş olur.

Static olarak derlemiş olduğumuz busyboxu kullanarak minimal kök dizin oluşturabiliriz. Burada static yapı kallanılmayacaktır. Sistemdeki /bin/busybox kullanılacaktır. Eğer yoksa busybox sisteme yüklenmelidir.

kmod Nedir?

Linux çekirdeği ile donanım arasındaki haberleşmeyi sağlayan kod parçalarıdır. Bu kod parçalarını kernele eklediğimizde kerneli tekrardan derlememiz gerekmektedir. Her eklenen koddan sonra kernel derleme, kod çıkarttığımzda kernel derlemek ciddi bir iş yükü ve karmaşa yaratacaktır.

Bu sorunların çözümü için modul vardır. moduller kernele istediğimiz kod parpalarını ekleme ya da çıkartma yapabiliyoruz. Bu işlemleri yaparken kenel derleme işlemi yapmamıza gerek yok.

Kernele modul yükleme kaldırma için kmod aracı kullanılmaktadır. kmaod aracı;

```
ln -s kmod /bin/depmod
ln -s kmod /bin/insmod
ln -s kmod /initrd/bin/lsmod
ln -s kmod /bin/modinfo
ln -s kmod /bin/modprobe
ln -s kmod /bin/rmmod
```

şeklinde sembolik bağlarla yeni araçlar oluşturulmuştur.

lsmod : yüklü modulleri listeler
insmod: tek bir modul yükler
rmmod: tek bir modul siler

modinfo: modul hakkında bilgi alınır

modprobe: insmod komutunun aynısı fakat daha işlevseldir. module ait bağımlı olduğu modülleride yüklemektedir. modprobe modülü /lib/modules/ dizini altında aramaktadır.

depmod: /lib/modules dizinindeki modüllerin listesini günceller. Fakat başka bir dizinde ise basedir=konum şeklinde belirtmek gerekir. konum dizininde /lib/modules/** şeklinde kalsörler olmalıdır.

Modul Yazma

hello.c dosyamız

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/init.h>
MODULE_DESCRIPTION("Hello World examples");
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_AUTHOR("Bayram");
static int __init hello_init(void)
{
  printk(KERN_INFO "Hello world!\n");
  return 0;
}
static void __exit hello_cleanup(void)
{
  printk(KERN_INFO "remove module.\n");
}
module_init(hello_init);
module_exit(hello_cleanup);
```

Makefile dosyamız

```
obj-m+=my_module.o
all:
    make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) modules
clean:
    make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) clean
```

modülün derlenmesi ve eklenip kaldırılması

```
make
insmod my_modul.ko // modül kernele eklendi.
lsmod | grep my_modul //modül yüklendi mi kontrol ediliyor.
rmmod my_modul // modül kernelden çıkartılıyor.
```

Not:

dmesg ile log kısmında eklendiğinde Hello Word yazısını ve kaldırıldığında modul ismini görebiliriz.

sfdisk Nedir

sfdisk, Linux işletim sistemlerinde disk bölümlerini yönetmek için kullanılan bir komuttur. Disk bölümlerini oluşturmak, düzenlemek, silmek veya görüntülemek için sfdisk'i kullanabilirsiniz.

Disk bölümlerini görüntüleme:

Diskinizdeki mevcut bölümleri görüntülemek için sfdisk komutunu kullanabilirsiniz. Aşağıdaki komutu kullanarak mevcut bölümleri listeleyebilirsiniz:

sfdisk -l /dev/sda

Disk bölümleri oluşturma:

Yeni bir disk bölümü oluşturmak için sfdisk komutunu kullanabilirsiniz. Örneğin, /dev/sda üzerinde yeni bir bölüm oluşturmak için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz:

echo ",,L" | sfdisk /dev/sda

Bu komut, kullanılabilir tüm alanı kullanarak bir bölüm oluşturacaktır.

Disk bölümlerini silme:

Bir disk bölümünü silmek için sfdisk komutunu kullanabilirsiniz. Örneğin, /dev/sda üzerindeki bir bölümü silmek için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz:

echo ",,L" | sfdisk --delete /dev/sda

Bu komut, belirtilen bölümü silecektir.

sfdisk komutunun daha fazla seçeneği ve kullanımı vardır. Daha fazla bilgi için sfdisk komutunun man sayfasını inceleyebilirsiniz:

Bazı Örnekler

Örnek1:

sfdisk /dev/sdf <<EOF

0,512,512; EOF

/dev/sdf1 0+ 511 512- 4112639+ 83 Linux /dev/sdf2 512 1023 512 4112640 83 Linux /dev/sdf3 1024 1043 20 160650 83 Linux

Örnek2:

sfdisk /dev/vda << EOF label: dos label-id: 0xaaaaaaaa # comment: start=, size= 50M, type= 7, bootable start=, size= 650M, type= 27 start=, size= 45G, type= 7 EOF

Örnek3:

Bu örnekte ilk bölüm 1GB ve ikinci bölüm ise diskin geri kalan kısmıdır. echo -e "label: gptn,1GiBn," | sudo sfdisk /dev/vda veya sfdisk /dev/vda << EOF label: gpt ,1GiB , EOF

Örnek4:

my.layout # partition table of /dev/sda unit: sectors

/dev/sda1 : start= 2048, size= 497664, Id=83, bootable /dev/sda2 : start= 501758, size=1953021954, Id= 5 /dev/sda3 : start= 0, size= 0, Id= 0 /dev/sda4 : start= 0, size= 0, Id= 0 /dev/sda5 : start= 501760, size=1953021952, Id=8e

Aynı disk bölümlemesini ve düzenini başka bir aygıta uygulamak için:

sfdisk /dev/sdb < my.layout

İmza Doğrulama

GPG (GNU Privacy Guard), dosyaların ve iletişimin güvenliğini sağlamak için kullanılan bir şifreleme aracıdır. Bu araçla, dosyaları şifreleyebilir, imzalayabilir ve imzaları doğrulayabiliriz.

İmza Oluşturma

GPG ile anahtar oluşturmak oldukça basittir. İşte adım adım nasıl yapılacağı: İlk olarak, GPG yazılımını sisteminize yüklemeniz gerekmektedir. Linux tabanlı bir işletim sistemi kullanıyorsanız, terminali açın ve aşağıdaki komutu çalıştırın ve GPP kururlumunu yapınız.

language-bash

sudo apt-get install gnupg

GPG anahtar çiftini oluşturmak için aşağıdaki komutu kullanın:

language-bash

gpg --full-generate-key

Belge İmzalama

Anahtar çifti oluşturulduktan sonra, imzalamak istediğiniz belgeyi seçin ve aşağıdaki komutu kullanarak belgeyi imzalayın:

language-bash

gpg --sign belge.txt

1. İmzalanan belge, aynı dizinde "belge.txt.asc" uzantısıyla kaydedilecektir. Bu imzalı belgeyi başkalarıyla paylaşabilirsiniz.

İmzalı Belge Doğrulama

• İmzalı belgeyi doğrulamak istediğinizde, aşağıdaki komutu kullanarak GPG'yi kullanabilirsiniz:

language-bash

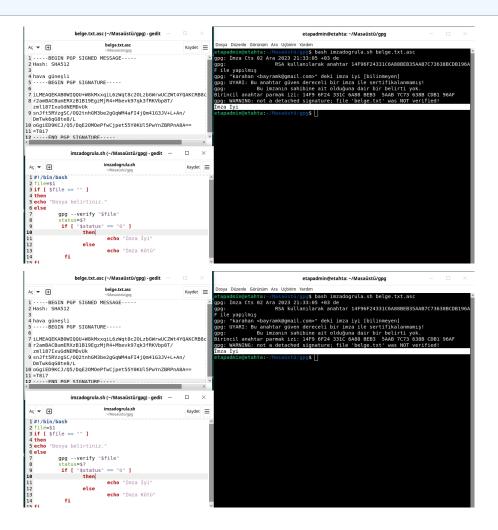
gpg --verify belge.txt.asc

Bu komut, belgenin doğruluğunu kontrol edecek ve imzanın geçerli olup olmadığını size bildirecektir. İmza doğrulama işlemleri daha detaylı bir şekilde aşağıda anlatılmıştır.

bash ile Doğrulama

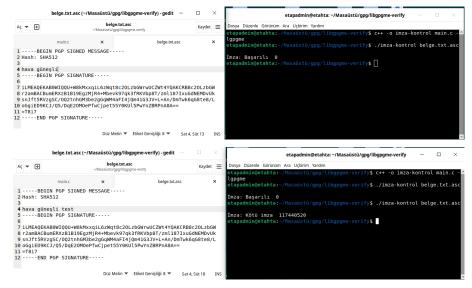
bash script ile imza doğrulaması aşağıdaki kodlarla yapılabilir.

fi fi



c++ ile Doğrulama

c kullanarak özünde bash komutunu sonucunu kontrol eden imza doğrulaması aşağıdaki kodlarla yapılabilir.

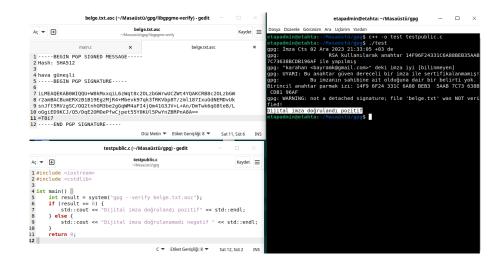


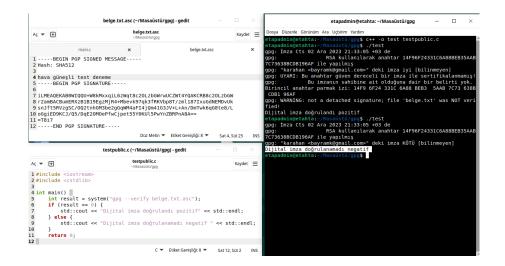
#include <iostream> #include <cstdlib>

int main() {

}

```
int result = system("gpg --verify belge.txt.asc"); if (result == 0) {
    std::cout << "Dijital imza doğrulandı pozitif" << std::endl;
} else {
    std::cout << "Dijital imza doğrulanamadı negatif " << std::endl;
} return 0;</pre>
```





c++ libgpgme ile Doğrulama

libgpgme kütüphanalerini kullanarak bir belge doğrulama yapabiliriz.

```
#include <stdio.h>
#include <gpgme.h>
#include <locale.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int print_engine_info() {
        gpgme_engine_info_t info;
        gpgme_error_t err;
        err = gpgme_get_engine_info(&info);
        if (err != GPG_ERR_NO_ERROR) {
                fprintf(stderr, "ERROR: Filed to get engine info!\n");
                return -1;
        printf( "Installed engines: {\n" );
        while(info != NULL) {
    printf( "\t* %s Protocol=%s Version=%s Required-Version=%s Home=%s\n",
                        info->file_name, gpgme_get_protocol_name(info->protocol),
                        info->version, info->req_version, info->home_dir );
                info = info->next;
        printf("}\n");
        return 0;
int main(int argc, const char* argv[]) {
        const char *gpgme_version, *gpgme_prot;
        gpgme_error_t err;
        gpgme_ctx_t ctx;
        FILE *fp_sig=NULL, *fp_msg=NULL;
        gpgme_data_t sig=NULL, msg=NULL, plain=NULL, text=NULL;
        gpgme_verify_result_t result;
        gpgme_protocol_t protocol = GPGME_PROTOCOL_OpenPGP;
        /* GPGME version check and initialization */
        setlocale(LC ALL, "");
        gpgme_version = gpgme_check_version(GPGME_VERSION);
                                                                 // developed for 1.5.1
        if (!gpgme_version) {
                fprintf(stderr, "ERROR: Wrong library on target! Please "
                         'install at least version %s!\n", GPGME_VERSION);
        gpgme_set_locale(NULL, LC_CTYPE, setlocale(LC_CTYPE, NULL));
#ifdef LC_MESSAGES
        gpgme_set_locale(NULL, LC_MESSAGES, setlocale(LC_MESSAGES, NULL));
#endif
```

```
fprintf(stderr, "ERROR: Failed to open '%s'!\n", argv[0]);
exit(1);
```

```
if (argc > 2)
        fp_msg = fopen(argv[2], "rb");
        if (!fp_msg)
                 fprintf(stderr, "ERROR: Failed to open '%s'!\n", argv[1]);
        }
}
err = gpgme new(&ctx);
if (err !=GPG_ERR_NO_ERROR) {
        char \overline{b}uf[\overline{4096}];
        gpgme_strerror_r(err, buf, 4096);
fprintf(stderr, "ERROR: %s\n", buf);
        exit(1);
gpgme_set_protocol(ctx, protocol);
err = gpgme_data_new_from_stream(&sig, fp_sig);
if (err) {
        fprintf(stderr, "ERROR allocating data object: %s\n", gpgme strerror(err));
        exit(1);
}
if (fp_msg)
        err = gpgme data new from stream(&msg, fp msg);
        if (err) {
                 fprintf(stderr, "ERROR allocating data object: %s\n", gpgme_strerror(err));
                 exit(1):
        printf("Loaded message from '%s'\n", argv[2]);
}
else
        err = gpgme_data_new(&plain);
        if (err) {
                 fprintf(stderr, "ERROR allocating data object: %s\n", gpgme_strerror(err));
                 exit(1);
        ///printf("Allocated 'plain' data\n");
err = gpgme_op_verify(ctx, sig, msg, plain);
if (err)
        fprintf(stderr, "ERROR: signing failed: %s\n", gpgme_strerror(err));
        exit(1):
}
result = gpgme op verify result(ctx);
int count = 0;
```

```
}
```

```
if (count < 1) {
                 printf( "Error: Cannot find matching signature!\n" );
                 return 1;
        }
        printf( "\nSignature verfication successful. Plaintext:\n" );
        text = plain ? plain : msg;
        gpgme_data_seek(text, 0, SEEK_SET);
        size_t bytes;
        do {
                 char buffer[256];
                bytes = gpgme_data_read(text, buffer, 256-1);
buffer[bytes] = '\0';
                 printf( "%s", buffer );
        } while( bytes > 0 );
        gpgme data release(plain);
        gpgme_data_release(msg);
        gpgme_data_release(sig);
        gpgme release(ctx);
        return 0;
}
```

Kernel Modul Derleme

Kernel linux sistemlerinin temel dosyasıdır.

Kaynak Dosya İndirme

Linux çekirdeğinin kaynak kodunu https://kernel.org üzerinden indirin.

```
wget https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/v6.x/linux-6.6.10.tar.xz
tar -xvf linux-6.6.10.tar.xz
cd linux-6.6.10
```

Kernel Ayarları

Arşiv açıldıktan sonra arşşivin açıldığı dizinde **.config** dosyası oluşturmalıyız. Bu dosyada hangi ayarlara göre derleme yapılacağını belirten parametreler var. Eğer temel(varsayılan) ayarlarda derlenmesini istersek **make defconfig** komutyla **.config** adında bir dosya oluşturacaktır.

Ben kendim belirleyeceğim bu ayarları diyorsak **make menuconfig** komutuyla açılan ekrandan ayarlamaları yapıp ayarları kaydetmeliyiz. Ayarlar kaydedilince **.config** dossyası oluşacaktır.

Bunların dışında ben Arch, Debian vb. dağıtımların **.config** dosyasını kullanacağımda diyebilirsiniz. Burada Arch Linux **.config** dosyasını kullanacağız.

https://gitlab.archlinux.org/archlinux/packaging/packages/linux/-/blob/main/config?ref_type=he

Bu adresten indirilen **config** dosyasını **.config** olarak tarball(tar uzantılı şıkıştırlmış) dosyasının açıldığı dizine kopyalayalım.

Kernel Derleme

.config ayarlamaları yapıldıktan sonra derleme yapılacak. Derleme aşağıdaki komutla yapılır.

```
make bzImage # tek çekirdekle derleme yapacak yavaş olur
#make bzImage -j$(proc) #işlemci çekirdek sayını sistemden alarak yapıyor, hızlı olur
```

Derleme işlemi biraz zaman alacakır.

Derleme tamamlandığında Kernel: arch/x86/boot/bzlmage is ready (#1) şeklinde bir satır yazmalıdır. Kernelimizin düzgün derlenip derlenmediğini anlamak için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz.

file arch/x86/boot/bzlmage arch/x86/boot/bzlmage: Linux kernel x86 boot executable bzlmage, version 6.6.2 (etapadmin@etahta) #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Sat Nov 25 19:53:19 +03 2023, RO-rootFS, swap dev 0XC, Normal VGA

Kernel derledikten sonra kendi sistemimizde kullanmak için /arch/x86/boot/bzlmage konumundan alıp kullanabiliriz. Derlenen kernele uygun modüllerin derlenmesi gerekmektedir.

Modul Derleme

Modul ise kernel ile donanım arasında iletişim kuran yazılımlardır. Modüller kernel verisiyonuyla aynı versiyonda olmalıdır. Başka versiyon kerneller derlenen modül kernel tarafından kullanılamaz. Bundan dolayı kullanılacak modüllerin kernel verisyonuna uygun derlenmesi lazım.

```
make modules # tek çekirdekle derleme yapacak yavaş olur
#make modules -j$(proc) #işlemci çekirdek sayını sistemden alarak yapıyor, hızlı olur
```

Derleme işlemi biraz zaman alacakır. Modüller derlendikten sonra sisteme aşağıdaki komutla yüklenir.

Modül Yukleme

Moduller istenilen konuma yüklenebilir. Yükleme konumunu INSTALL_MOD_PATH parametresiyle belirleyebiliriz. Eğer belirmezsek /lib/konumuna yüklenecektir.

INSTALL_MOD_PATH="\$HOME/distro/initrd" make modules_install

Strip Yapma

Kernel Yukleme

Header Yukleme

libc Yukleme

Terminal Yönlendirmesi

İlk terminalde:

\$ tty /dev/pts/0 \$ <no need to run any command here, just see the output>

İkinci terminalde:

 $s > \frac{dev}{pts}$

Artık çıktıyı ilk terminalde alıyorsunuz

Başka Yol: \$ tty /dev/pts/0

\$ tty /dev/pts/1

Bu TTY'leri varsayarak, birincinin stdout'unu ikinciye yönlendirmek için bunu ilk terminalde çalıştırın:

exec 1>/dev/pts/1

Not: Artık her komut çıktısı pts/1'de gösterilecektir.

pts/0'ın varsayılan davranış stdout'unu geri yüklemek için:

exec 1>/dev/pts/0

Gerçek Zamanlı Terminal Yansıtma

terminal 1'de:

\$ tty /dev/pts/0

terminal 2'de:

\$ tty /dev/pts/1

terminal 2'de:

Çıktı, siz yazarken bile her iki terminalde de gerçek zamanlı olarak gösterilecektir.

Linux Tabanlı Sistem Tasarımı

Sistem İçin Gerekli Olan Dosyalar Ve Açılış Süreci

Linux sisteminin açılabilmesi için aşağıdaki 3 dosya yeterli.

```
distro/iso/boot/initrd.img
distro/iso/boot/vmlinuz
distro/iso/boot/grub/grub.cfg
```

Bu dosyaları yukarıdaki gibi dizin konumlarına koyduktan sonra, **grub-mkrescue iso/ -o distro.iso #iso doyamız oluşturulur.** komutuyla **distro.iso** dosyası elde ederiz. Artık iso dosyamız boot edebilen hazırlanmış bir dosyadır. Burada bazı sorulara cevap vermemiz gerekmektedir.

distro/iso/boot/initrd.img dosyasını sistemin açılış sürecinden ön işlemleri yapmak ve gerçek sisteme geçiş sürecini yöneten bir dosyadır. Yazın devamında nasıl hazırlanacağı anlatılacaktır.

distro/iso/boot/vmlinuz dosyamız kernelimiz oluyor. Ben kullandığım debian sisteminin mevcut kernelini kullandım. İstenirse kernel derlenebilir.

distro/iso/boot/grub/grub.cfg dosyamız ise initrd.img ve vmlinuz dosyalarının grub yazılımının nereden bulacağını gösteren yapılandırma dosyasıdır.

Bir linux siisteminin açılış süreci şu şekilde olmaktadır.

- 1- Bilgisayara Güç Verilmesi
- 2- Bios İşlemleri Yapılıyor(POST)
- 3- LILO/GRUB Yazılımı Yükleniyor(grub.cfg dosyası okunuyor ve vmlinuz ve initrd.img devreye giriyor)
- 4- vmlinuz initrd.img sistemini belleğe yüklüyor
- 5- vmlinuz initrd.img sistemini belleğe yüklüyor
- 6- initrd.img içindeki init dosyasındaki işlem sürecine göre sistem işlemlere devam ediyor
- 7- initrd.img içindeki init dosyası temel işlemleri ve modülleri yükledikten sonra disk üzerindeki sisteme(/sbin/init) exec switch_root komutuyla süreci devrederek görevini tamamlamış olur

Yazının devamında sistem için gerekli olan 3 temel dosyanın hazırlanması ve iso yapılma süreci anlatılacaktır.

initrd Nedir? Nasıl Hazırlanır?

initrd (initial RAM disk), Linux işletim sistemlerinde kullanılan bir geçici dosya sistemidir. Bu dosya sistemi, işletim sistemi açılırken kullanılan bir köprü görevi görür ve gerçek kök dosya sistemine geçiş yapmadan önce gerekli olan modülleri ve dosyaları içerir.Ayrıca, sistem başlatıldığında kök dosya sistemine erişim sağlamadan önce gerekli olan dosyaları yüklemek için de kullanılabilir.

Gerekli olacak dosyalarımızın dizin yapısı ve konumu aşağıdaki gibi olmalıdır. Anlatım buna göre yapalacaktır. Örneğin S1 ifadesi satır 1 anlamında anlatımı kolaylaştımak için yazılmıştır. Aşağıdaki yapıyı oluşturmak için yapılması gerekenleri adım adım anlatılacaktır.

S2·	- distro/initrd/bin/busybox - distro/initrd/bin/kmod	#dosya #dosya
S3.	- distro/initrd/bin/debmod	#dosya

```
S4- distro/initrd/bin/insmod
                                                         #dosya
S5- distro/initrd/bin/lsmod
                                                         #dosya
S6- distro/initrd/bin/modprobe
                                                         #dosya
S7- distro/initrd/bin/rmmod
                                                         #dosya
S8- distro/initrd/bin/modinfo
                                                         #dosya
S9- distro/initrd/lib/modules/$(uname -r)/moduller
                                                         #dizin
S10- distro/initrd/bin/systemd-udevd
                                                         #dosya
S11- distro/initrd/bin/udevadm
                                                         #dosya
S12- distro/etc/udev/rules.d
                                                         #dizin
S13- distro/lib/udev/rules.d
                                                         #dizin
S14- distro/initrd/bin/init
                                                         #dosva
S15- distro/iso/initrd.img
                                                         #dosya
S16- distro/iso/vmlinuz
                                                         #dosya
S17- distro/iso/grub/grub.cfg
                                                         #dosya
```

Dizin Yapısının oluşturulması

Aşağıdaki komutları çalıştırdığımızda dizin yapımız oluşacaktır.

```
mkdir -p initrd
mkdir -p initrd/bin/
mkdir -p initrd/lib/
ln -s lib initrd/lib64
mkdir -p initrd/lib/modules/
mkdir -p initrd/lib/modules/$(uname -r)
mkdir -p initrd/lib/modules/$(uname -r)/moduller
mkdir -p initrd/etc/udev/
mkdir -p initrd/lib/udev/
mkdir -p iso
mkdir -p iso/boot
mkdir -p iso/boot/grub
```

S1- distro/initrd/bin/busybox

busybox hakkında bilgi almak için busybox yazısında anlatılmıştır. Burada sisteme nasıl ekleneceği anlatılacaktır. busybıx dosyamızın bağımlılıklarının **Iddscript.sh** scripti ile initrd içine kopyalayacağız. Yazının devamında **Bağımlılık Tespiti** konu başlığı altında anlatılmıştır.

```
cp /usr/bin/busybox initrd/bin/busybox #sistemden busybox kopyalandı..
lddscript.sh initrd/bin/busybox initrd/ #sistemden busybox bağımlılıkları initrd dizinimize kopyalar.
```

S2-S8 distro/initrd/bin/kmod

kmod yazısında kmod anlatılmıştır. Burada sisteme nasıl ekleneceği anlatılacaktır.

```
cp /usr/bin/kmod initrd/bin/kmod #sistemden kmod kopyalandı..
lddscript.sh initrd/bin/kmod initrd/ #sistemden kmod kütüphaneleri kopyalandı..
ln -s kmod initrd/bin/depmod #kmod sembolik link yapılarak depmod hazırlandı.
ln -s kmod initrd/bin/lsmod #kmod sembolik link yapılarak insmod hazırlandı.
ln -s kmod initrd/bin/modinfo #kmod sembolik link yapılarak modinfo hazırlandı.
ln -s kmod initrd/bin/modprobe #kmod sembolik link yapılarak modprobe hazırlandı.
ln -s kmod initrd/bin/rmmod #kmod sembolik link yapılarak modprobe hazırlandı.
```

S9- distro/initrd/lib/modules/\$(uname -r)/moduller

Bu bölümde modüller hazırlanacak. Burada dikkat etmemiz gereken önemli bir nokta kullandığımız kernel versiyonu neyse initrd/lib/modules/modules altında oluşacak dizinimiz aynı olmalıdır. Bundan dolayı initrd/lib/modules/\$(uname -r) şeklinde dizin oluşturulmuştur. Aşağıda kullandığımız 2. satırdaki /sbin/depmod --all --basedir=initrd, initrd/lib/modules/\$(uname -r)/moduller altındaki modullerimizin indeksinin oluşturuyor.

S9- distro/initrd/bin/systemd-udevd

udev, Linux çekirdeği tarafından sağlanan bir altyapıdır ve donanım aygıtlarının dinamik olarak algılanmasını ve yönetilmesini sağlar. systemd-udevd ise udev'in bir bileşenidir ve donanım olaylarını işlemek için kullanılır. Daha detaylı bilgi için udev yazısında anlatılmıştır. systemd için /lib/systemd/systemd-udevd, no systemd için /sbin/udevd kullanılır. Biz systemd için tasarladığımız için /lib/systemd/systemd-udevd kullanıyoruz.

```
cp /lib/systemd/systemd-udevd initrd/bin/systemd-udevd #sistemden kopyalandı..lddscript initrd/bin/systemd-udevd initrd/ #sistemden kütüphaneler kopyalandı..
```

S10- distro/initrd/bin/udevadm

udevadm, Linux işletim sistemlerinde kullanılan bir araçtır. Bu araç, udev (Linux çekirdeği tarafından sağlanan bir hizmet) ile etkileşim kurmamızı sağlar. udevadm, sistemdeki aygıtların yönetimini kolaylastırmak için kullanılır.

udevadm komutu, birçok farklı parametreyle kullanılabilir. İşte bazı yaygın kullanımları:

udevadm info: Bu komut, belirli bir aygıt hakkında ayrıntılı bilgi sağlar. Örneğin, udevadm info -a -n /dev/sda komutunu kullanarak /dev/sda aygıtıyla ilgili ayrıntıları alabilirsiniz.

udevadm monitor:* Bu komut, sistemdeki aygıtlarla ilgili olayları izlemek için kullanılır. Örneğin, udevadm monitor --property komutunu kullanarak aygıtların bağlanma ve çıkarma olaylarını izleyebilirsiniz.

udevadm trigger:* Bu komut, udev kurallarını yeniden değerlendirmek ve aygıtları yeniden tanımak için kullanılır. Örneğin, udevadm trigger --subsystem-match=block komutunu kullanarak blok aygıtlarını yeniden tanımlayabilirsiniz.

udevadm control: Bu komut, udev hizmetini kontrol etmek için kullanılır. Örneğin, udevadm control --reload komutunu kullanarak udev kurallarını yeniden yükleyebilirsiniz.

Bu sadece bazı temel kullanımlardır ve udevadm'nin daha fazla özelliği vardır. Daha fazla bilgi için, man udevadm komutunu kullanarak udevadm'nin man sayfasını inceleyebilirsiniz. **Not:** udevadm systemd ve no systemd için aynı kullanımdadır. İki sistem içinde geçerlidir.

```
cp /bin/udevadm initrd/bin/udevadm #sistemden udevadm kopyalandı..
lddscript initrd/bin/udevadm initrd/ #sistemden kütüphaneler kopyalandı..
```

S12- distro/etc/udev/rules.d--S13- distro/lib/udev/rules.d

"rules" kelimesi, Linux işletim sistemi veya bir programda belirli bir davranışı tanımlayan ve yönlendiren kuralları ifade eder. Bu kurallar, sistem veya programın nasıl çalışacağını belirlemek için kullanılır ve genellikle yapılandırma dosyalarında veya betiklerde tanımlanır.

Linux'ta "rules" terimi, genellikle udev kuralları veya iptables kuralları gibi belirli bileşenlerle ilişkilendirilir.

udev kuralları, Linux çekirdeği tarafından sağlanan bir altyapıdır ve donanım aygıtlarının nasıl tanınacağını ve nasıl işleneceğini belirlemek için kullanılır. Örneğin, bir USB cihazı takıldığında, udev kuralları bu cihazın nasıl adlandırılacağını ve hangi sürücünün kullanılacağını belirleyebilir.

Örnek bir udev kuralı:

Bu kural, bir USB cihazı eklendiğinde çalışacak bir betik belirtir. Kural, cihazın üretici kimliği (idVendor) ve ürün kimliği (idProduct) gibi özelliklerini kontrol eder ve belirli bir eylem gerçekleştirir.

Aşağıda sisteme ait kurralar initrd sistemimize kopyalanmaktadır.

```
cp /etc/udev/rules.d -rf initrd/etc/udev/
cp /lib/udev/rules.d -rf initrd/lib/udev/
```

S14- distro/initrd/bin/init

kernel ilk olarak initrd.img dosyasını ram'e yükleyecek ve ardından **init** dosyasının arayacaktır. Bu dosya bir script dosyası veya binary bir dosya olabilir. Bu tasarımda script dosya olacaktır. İceriği asağıdaki gibi olacaktır.

```
cat > initrd/init << EOF
         #!/bin/busybox ash
         PATH=/bin
         /bin/busybox mkdir -p /bin
         /bin/busybox --install -s /bin
         export PATH=/bin:/sbin:/usr/bin:/usr/sbin
                       || mkdir -m 0755 /dev
                                                     #/dev dizini yoksa oluştur
         [ -d /dev ]
          -d /root ] || mkdir -m 0700 /root
                                                      #/root dizini yoksa oluştur
         [ -d /sys ] || mkdir /sys
[ -d /proc ] || mkdir /proc
                                                      #/sys dizini yoksa oluştur
                                                      #/proc dizini yoksa oluştur
         mkdir -p /tmp /run
                                                      # /tmp ve /run dizinleri oluşturuluyor
         # sisteme dizinler bağlanıyor(yükleniyor)
        mount -t devtmpfs devtmpfs /dev
mount -t proc proc /proc
mount -t sysfs sysfs /sys
        mount -t tmpfs tmpfs /tmp
         systemd-udevd --daemon --resolve-names=never #modprobe yerine kullanılıyor
        udevadm trigger --type=subsystems --action=add udevadm trigger --type=devices --action=add
        udevadm settle || true
        mkdir -p disk
                                   # /dev/sdal diskini bağlamak için dizin oluşturuluyor
        modprobe ext4
                                   #ext4 modülü yükleniyor harici olarak yüklememiz gerekiyor
        mount /dev/sdal disk
                                  #diski bağlayalım
         # dev sys proc taşıyalım
        mount --move /dev /disk/dev
mount --move /sys /disk/sys
        mount --move /proc /disk/proc
         exec switch_root /disk /sbin/init
                                                     #sistemi initrd icindeki initten sdal diskinde olan /sbin/init'e devredivoruz.
                                   #eğer üst satırdaki görev devir işlemi olmazsa bu satır çalışacak ve tty açılacaktır.
F0F
chmod +x initrd/init #init dosyasına çalıştırma izni veriyoruz.
cd initrd
find |cpio -H newc -o >initrd.img # initrd.img dosyasını initrd dizinine oluşturacaktır.|
cd ...
```

Oluşturulan **initrd.img** dosyası çalışacak tty açacak(konsol elde etmiş olacağız. Aslında bu işlemi yapan şey busybox ikili dosyası.

S15- distro/iso/initrd.img - S16- distro/iso/vmlinuz

initrd.img dosyası kernel(vmlinuz) ile birlikte kullanılan belleğe ilk yüklenen dosyadır. Bu dosyanın görevi sistemin kurulu olduğu diski tanımak için gereken modülleri yüklemek ve sistemi başlatmaktır. Bu dosya /boot/initrd.img-xxx konumunda yer alır. initrd.img dosyası üretmek için

```
cp /boot/vmlinuz-$(uname -r) iso/boot/vmlinuz #sistemde kullandığım kerneli kopyaladım istenirde kernel derlenebilir.
mv initrd/initrd.img iso/boot/initrd.img #daha önce oluşturduğumuz **initrd.img** dosyamızı taşıyoruz.
```

S17- distro/iso/grub/grub.cfg

grub menu dosyası oluşturuluyor.

```
cat > iso/boot/grub/grub.cfg << EOF
linux /boot/vmlinuz
initrd /boot/initrd.img
boot
EOF</pre>
```

Yukarıdaki script **iso/boot/grub/grub.cfg** dosyasının içeriği olacak şekilde ayarlanır.

İso Oluşturma

```
grub-mkrescue iso/ -o distro.iso #iso doyamız oluşturulur.
```

Artık sistemi açabilen ve tty açıp bize suna bir yapı oluşturduk. Çalıştırmak için qemu kullanılabililir.

qemu-system-x86_64 -cdrom distro.iso -m 1G komutuyla çalıştırıp test edebiliriz.

Bağımlılıkların Tespiti

İkili dosyasının iki tür derlenme şekli vardır(statik ve dinamik). Statik derleme gerekli olan kütüphaneleri içerisinde barındıran tek bir dosyadır. Dinamik olan ise gerekli olan kütüphane dosyaları ikili dosya dışında tutulmaktadır. İkili dosyamızın bağımlılıklarının bulunması için aşağıdaki scripti kullanabiliriz. Scripti Iddscript.sh dosyası olarak kaydedip kullanabilirsiniz. bash Iddscript.sh /bin/ls /tmp/test şeklinde kullandığımızda /tmp/test/ dizinine Is ikili dosyasının konumunu ve bağımlılıklarını kopyalayacaktır.

```
#!/bin/bash
#bash lddscript binaryPath binaryTarget
if [ ${#} != 2 ]
then
    echo "usage $0 PATH_TO_BINARY target_folder"
    exit 1
fi

path_to_binary="$1"
target_folder="$2"

# if we cannot find the the binary we have to abort
if [ ! -f "${path_to_binary}" ]
```

Yardımcı Konular

```
then
    echo "The file '${path_to_binary}' was not found. Aborting!"
    exit 1
fi

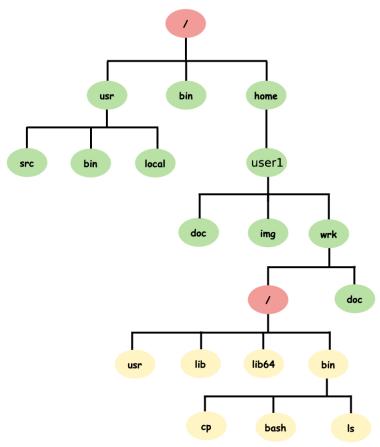
# copy the binary itself
##echo "---> copy binary itself"
##cp --parents -v "${path_to_binary}" "${target_folder}"

# copy the library dependencies
echo "---> copy libraries"
ldd "${path_to_binary}" | awk -F'[> ]' '{print $(NF-1)}' | while read -r lib
do
    [ -f "$lib" ] && cp -v --parents "$lib" "${target_folder}"
done
```

Chroot Nedir?

chroot komutu çalışan sistem üzerinde belirli bir klasöre root yetkisi verip sadece o klasörü sanki linux sistemi gibi çalıştıran bir komuttur. Sağladığı avantajlar çok fazladır. Bunlar;

- Sistem tasarlama
- Sitem üzerinde yeni dağıtımlara müdahale etme ve sorun çözme
- Kullanıcı kendine özel geliştirme ortamı oluşturabilir.
- Yazılım bağımlıkları sorunlarına çözüm olabilir.
- Kullanıcıya sadece kendisine verilen alanda sınırsız yetki verme vb.



Yukarıdaki resimde user1 altında wrk dizini altına yeni bir sistem kurulmuş gibi yapılandırmayı gerçekleştirmiş.

/home/user1/wrk dizinindeki sistem üzerinde sisteme erişmek için;

sudo chroot /home/userl/wrk #sisteme erişim yapıldı.

/home/user1/wrk dizinindeki sistem üzerinde sistemi silmek için;

sudo rm -rf /home/userl/wrk #sistem silindi

Yeni sistem tasarlamak ve erişmek için temel komutları ve komut yorumlayıcının olması gerekmektedir. Bunun için bize gerekli olan komutları bu yapının içine koymamız gerekmektedir. Örneğin Is komutu için doğrudan çalışıp çalışmadığını Idd komutu ile kontrol edelim.

Görüldüğü gibi ls komutunun çalışması için bağımlı olduğu kütüphane dosyaları bulunmaktadır. Bağımlı olduğu dosyaları yeni oluşturduğumuz sistem dizinine aynı dizin yapısında kopyalamamız gerekmektedir. Bu dosyalar eksiksiz olursa ls komutu çalışacaktır. Fakat bu işlemi tek tek yapmamız çok zahmetli bir işlemdir. Bu işi yapacak script dosyası aşağıda verilmiştir.

Bağımlılık Scripti

Iddscript.sh

```
#!/bin/bash
if [ ${#} != 2 ]
then
    echo "usage $0 PATH TO BINARY target folder"
    exit 1
fi
path to binary="$1"
target folder="$2"
# if we cannot find the the binary we have to abort
if [ ! -f "${path to binary}" ]
then
    echo "The file '${path to binary}' was not found. Aborting!"
    exit 1
fi
echo "---> copy binary itself" # copy the binary itself
cp --parents -v "${path to binary}" "${target folder}"
echo "---> copy libraries" # copy the library dependencies
ldd "${path to binary}" | awk -F'[> ]' '{print $(NF-1)}' | while read -r lib
    [ -f "$lib" ] && cp -v --parents "$lib" "${target folder}"
done
```

Basit Sistem Oluşturma

Bu örnekte kullanıcının(etapadmin) ev dizinine(/home/etapadmin) test dizini oluşturuldu ve işlemler yapıldı. Is, rmdir, mkdir ve bash komutlarından oluşan sistem hazırlama.

Sistem Dizinin Oluştrulması

```
mkdir /home/etapadmin/test/ #ev dizinine test dizini oluşturuldu.
```

/home/etapadmin/ dizinine Bağımlılık Scripti kodunu Iddscripts.sh oluşturalım.

Is Komutu

bash lddscripts.sh /bin/ls /home/etapadmin/test/ #komutu ile ls komutunu ve bağımlılığı kopyalandı.

Bu işlemi diğer komutlar içinde sırasıyla yapmamız gerekmektedir.

rmdir Komutu

bash lddscripts.sh /bin/rmdir /home/etapadmin/test/ #komutu ile rmdir komutunu ve bağımlılığı kopyalandı.

etapadmin@etahta: ~

П

```
capadmin@etahta:~$ bash lddscripts.sh /bin/rmdir /home/etapadmin/test/
---> copy binary itself
'/bin/rmdir' -> '/home/etapadmin/test/¶in/rmdir'
---> copy libraries
'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0' -> '/home/etapadmin/test/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/lib64/ld-linux-x86-64.so.2' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/lib64/ld-linux-x86-64.so.2' -> '/home/etapadmin/test/lib64/ld-linux-x86-64.so.2'
etapadmin@etahta:~$
```

mkdir Komutu

bash lddscripts.sh /bin/mkdir /home/etapadmin/test/ #komutu ile mkdir komutunu ve bağımlılığı kopyalandı.

```
etapadmin@etahta:~

Dosya Düzenle Görünüm Ara Uçbirim Yardım

etapadmin@etahta:~$ bash lddscripts.sh /bin/mkdir /home/etapadmin/test/
---> copy binary itself
'/bin/mkdir' -> '/home/etapadmin/test/bin/mkdir'
---> copy libraries
'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0' -> '/home/etapadmin/test/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libselinux.so.1' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libselinux.so.1'
'/lib/x86_64-linux-gnu/liblc.so.6' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libs.so.6'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/lib6/ld-linux-x86-64.so.2' -> '/home/etapadmin/test/lib64/ld-linux-x86-64.so.2'
etapadmin@etahta:-$
```

bash Komutu

bash lddscripts.sh /bin/bash /home/etapadmin/test/ #komutu ile bash komutunu ve bağımlılığı kopyalandı.

```
etapadmin@etahta:~

Dosya Düzenle Görünüm Ara Uçbirim Yardım

etapadmin@etahta:-$ bash lddscripts.sh /bin/bash /home/etapadmin/test/
---> copy binary itself
'/bin/bash' -> '/home/etapadmin/test/bin/bash'
---> copy libraries
'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0' -> '/home/etapadmin/test/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libgtk3-nocsd.so.0'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libtinfo.so.6' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libtinfo.so.6'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libt.so.6'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libtl.so.2'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libtl.so.2'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libtl.so.2'
'/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0' -> '/home/etapadmin/test/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0'
'/lib64/ld-linux-x86-64.so.2' -> '/home/etapadmin/test/lib64/ld-linux-x86-64.so.2'
etapadmin@etahta:-$
```

chroot Sistemde Çalışma

sudo chroot /home/etapadmin/test komutunu kullanmalıyız.

```
Dosya Düzenle Görünüm Ara Uçbirim Yardım

etapadmin@etahta:-$ sudo chroot /home/etapadmin/test
[sudo] password for etapadmin:
bash-5.2# ls
bin lib lib64 usr
bash-5.2# ls
abc bin lib lib64 usr
bash-5.2# rmdir abc
bash-5.2# rmdir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# grudir abc
bash-5.2# exit
etapadmin@etahta:-$
```

- abc dizini oluşturuldu.
- abc dizini silindi.
- pwd komutuyla konum öğrenildi.
- Idd komutu sistemimizde olmadığından hata verdi.
- Çıkış için ise *exit* komutu kullanılarak sistemden çıkıldı.

Kaynak:

https://stackoverflow.com/questions/64838052/how-to-delete-n-characters-appended-to-ldd-list

Derleme türleri

Paketler derlenirken farklı derleme araçları ve derleyiciler kullanılır. Bu bölümde kaynak kod derleme ile ilgili bilgiler verilecektir. Anlatım için C programlama dili ve gcc tercih edilecektir.

Bu bölümün amacı sizlere C kaynak kodlarının nasıl derlendiği ve nasıl çalıştığını anlatmaktır. C programlama dili ile ilgili yeterli bilginiz yoksa bu bölüme geçmeden önce bilgilerinizi gözden geçirmeyi öneririz.

Örneğin elimizde aşağıdaki gibi bir C dosyası bulunsun. Bu dosya derlenip bilgisayarın anlayabileceği hale getirilmek için **gcc** kullanılarak derlenmelidir.

```
//main.c dosyas1
#include <stdio.h>
int main(){
    printf("Hello World\n");
}
```

Bu dosyayı derleyip çalıştırılabilir dosya elde edelim.

```
$ gcc -c main.c -o main.o
$ gcc -o main main.o
# .o oluşturmadan doğrudan da derleyebilirsiniz.
$ gcc -o main main.c
```

Yukarıdaki örnekte kaynak kodu ilk önce .o uzantılı object dosyasına çevirdik. Daha sonra bu dosyadan çalıştırılabilir dosya ürettik.

Derlemeler **static** ve **dynamic** olarak 2 şekilde yapılabilir. Static olarak yapılan derleme herhangi bir bağımlılık olmaksızın çalışabilirken Dynamic olarak yapılmış derlemeler sistemdeki libc ve diğer gereken bağımlılıklara ihtiyaç duyar. static derleme boyut olarak daha büyüktür ve gerekli olan kütüphanelerin static hallerinin de bulunması gerekir.

gcc libstdc++ Ekleme

gcc ile derlenen bazı dosyalarda **libstdc++** görülür. Bu kütüphaneyi static olarak dahil etmek icin **-static-libstdc++** eklenmelidir.

```
$ gcc -o main main.c -static-libstdc++ #statik kütüphane dahil edildi
```

Dynamic derleme

Dynamic olarak derlenen bir dosya düşük boyutludur ve bağımlılıkları bulunur. Derleme yapılırken ek parametre kullanılmaz.

```
$ gcc -o main main.c
```

Dynamic derlenmiş bir dosyanın bağımlılıklarını **Idd** komutu kullanarak öğrenebiliriz. Eğer Idd komutu hata mesajı ile geri dönüş veriyorsa static olarak derlenmiş demektir.

```
$ ldd /bin/bash
    linux-vdso.so.1 (0x00007ffc8f136000)
    libtinfo.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libtinfo.so.6 (0x00007ff10adcd000)
    libdl.so.2 => /lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2 (0x00007ff10adc7000)
    libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007ff10ac02000)
    /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007ff10af6c000)
```

Burada **libc.so.6** ve **Id-linux-x86_64.so.2** dosyaları tamamında ortaktır ve **glibc** tarafından sağlanır. Dynamic derlenmiş bir dosyanın derlenmesi veya çalıştırılabilmesi için tüm bağımlılıklarının sistemde bulunması gereklidir.

Static derleme

Static olarak derlenmiş bir dosya bağımlılığa sahip değildir. Initramfs gibi yerlerde kullanmak için uygundur. Bir kodu static olarak derlemek için **-static** parametresi kullanılır. Bu parametre ihtiyaç duyulan kütüphanelerin derlenmiş olan dosyaya gömülmesini sağlar.

```
$ gcc -o main main.c -static
```

Bir dosyanın static olup olmadığını anlamak için **Idd** komutunun hata mesajı vermesine bakılabilir.

\$ ldd main
 not a dynamic executable

Static ve Dynamic derlemenin kıyaslanması

Static olarak derlenmiş bir dosya sistemden bağımsız olarak çalışabilir. Örneğin elimizde aşağıdaki gibi bir kod olsun.

```
//main.c dosyas1
#include <stdio.h>
int main(){
   printf("Hello world\n");
}
```

Bu kodu static ve dynamic olarak 2 farklı şekilde derleyip chroot içine atıp çalıştırmayı deneyelim.

```
$ mkdir chroot
$ gcc -o chroot/main main.c
$ chroot chroot /main
      chroot: failed to run command '/main': No such file or directory
$ gcc -o chroot/main main.c -static
$ chroot chroot /main
      Hello world
```

Gördüğünüz gibi dynamic olarak derlenmiş dosya libc bulamadığı için çalışmadı. Fakat static olarak derlenmiş dosyamız çalıştı. Bununla birlikte dosya boyutlarını aşağıdaki gibi kıyaslayabiliriz.

Gördüğünüz gibi dynamic olarak derlenmiş dosya boyut olarak çok daha küçüktür. Bu yüzden sistem içerisinde genellikle dynamic derlemeler tercih edilirken. initramfs gibi yerlerde static derleme tercih edilir.

Kütüphane oluşturma

Kütühane dosyaları **so** uzantılıdır ve ihtiyaç duyulan diğer yazılımlar tarafından kullanılır. Kütüphane oluşturmak için öncelikle aşağıdaki gibi bir C kodumuz olsun.

```
//deneme.c dosyas1
#include <stdio.h>
void yazdir(){
    printf("Merhaba Dünya\n");
}
```

Bu dosyayı doğrudan derlersek **main** fonksiyonu bulunmadığı için aşağıdaki gibi bir hata ile karşılaşırız.

```
$ gcc deneme.c -o libdeneme.so
...: in function `_start':
   (.text+0x17): undefined reference to main'
   collect2: error: ld returned 1 exit status
```

Kütüphane derlemek için aşağıdaki iki komutu arka arkaya kullanmalıyız.

İlk satır **denem.o** dosyası oluşturacaktır. ikinci satırımızda **-shared** parametresi kullanarak **main** bulunmayan kütüphane dosyamız derlendi ve **deneme.so** dosyası oluşturulmuş olur.

```
$ gcc -c -Wall -Werror -fpic deneme.c
$ gcc -shared -o libdeneme.so deneme.o
```

Kütüphane aşağıdaki gibi kullanılabilir.

```
extern void yazdir();
int main(){
   yazdir();
}
```

Şimdi bu kütüphaneyi başka bir kodu derlemek için kullanalım. Bunun için **-L** parametresi ile kütüphanenin bulunduğu yeri göstermeliyiz. **-I** parametresi ile de kütüphaneyi bağlamalıyız.

```
$ gcc -L/ders/kutuphane -o main main.c -ldeneme
```

Kütüphaneyi Sisteme Dahil Etme ve Kullanma

Yukarıdaki örnekte /ders/kutuphane/libdeneme.so dosyasını kullandık.

Artık derlediğimiz main adındaki ikili dosyayı çalıştırabiliriz. Çalıştırdığımızda aşağıdaki gibi hatayla karşılaşırız. libdeneme.so dosyasını bulamadığını söylüyor.

```
$ ./main ./main: error while loading shared libraries: libdeneme.so: cannot open shared object file: No such file or directory
```

Bu hatayı daha net anlamak için ve **main** ikili dosyamızın hangi dosyalara ihtiyacı olduğunu görmek için aşağıdaki komutu çalıştırırız. **main** ikili dosyasının çalışması için 4 tane dosyaya ihtiyacı var. Bunlardan birisi bizim oluşturduğumuz **libdeneme.so** dosyası. Fakat dosyayı bulamadığını söylüyor. Aslında kütüphaneyi /usr/lib/libdeneme.so konumunda olup olmadığını göre bu mesajı veriyor.

```
$ ldd ./main
linux-vdso.so.1 (0x00007fffab5e8000)
libdeneme.so => not found
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007ff73002c000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007ff73020d000)
```

libdeneme.so dosyamızı /**usr/lib**/ konumuna kopyalayalım. Erişim izni verelim. **Idd ./main** komutunu çalıştırdığımızda artık dosyanın karşısında **not found** mesajı yok. Artık çalıcaşacaktır.

```
$ sudo cp /ders/kutuphane/libdeneme.so /usr/lib
$ sudo chmod 0755 /usr/lib/libdeneme.so
$ ldd ./main
linux-vdso.so.1 (0x00007ffdf93fc000)
libdeneme.so => /lib/libdeneme.so (0x00007fa5c281d000)
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007fa5c2658000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007fa5c283e000)
$ ./main
Merhaba Dünya
```

Kütüphane Dosyasının Konumunu İsteğe Göre Belirleme(rpath)

Bazen kütüphane dosyalarının /usr/lib konumunda değilde bizim belirleyeceğimiz konumda olmasını isteyebiliriz.

- Örneğin /opt/main/ konumunda olmasını istersek aşağıdaki gibi yapmalıyız.
- Hatasız bir sonuç almak için öncelikle /**usr/lib/libdeneme.so** konumundaki dosyamızı silelim.
- Daha sonra /opt/main/ konumunda olacak şekilde main ikili dosyamızı derleyelim.
- Eğer **/opt/main** klasörü yoksa oluşturmalıyız. Ben olmadığını varsayıyorum ve oluşturuyorum.
- **libdeneme.so** dosyamızıda **/usr/lib/libdeneme.so** konumuna kopyalayıp izinlerini ayarlayalım.
- Son işlem olarak test edelim.

Bunun için;

```
$ sudo rm /usr/lib/libdeneme.so
$ gcc -L/ders/kutuphane -Wl,-rpath=/opt/main -Wall -o main main.c -ldeneme
$ sudo mkdir /opt/main
$ sudo cp /ders/kutuphane/libdeneme.so /opt/main/
$ sudo chmod 0755 /opt/main/libdeneme.so
$ ./main
Merhaba Dünya
```

Kütüphaneyi Uygulama İçine Gömme(Static Derleme)

Bazı durumlarda ise kütüphane dosyalarını proje içine gömmek isteyebiliriz. **main** uygulamamız bağımlılığı olmayan bir uygulama yapabiliriz. Bunun için;

```
$ gcc -c -Wall -Werror -fpic deneme.c
$ gcc -c main.c
```

```
$ gcc main.o ./deneme.o -o main -static
$ ldd ./main
özdevimli bir çalıştırılabilir değil
$ ./main
Merhaba Dünya
```

Servis Yönetimi

OpenRC

Openrc sistem açılışında çalışacak uygulamaları çalışrıran servis yöneticisidir.

Kurulum

Kaynak koddan derlemek için aşağıdaki adımları izlemelisiniz:

```
$ git clone https://github.com/OpenRC/openrc
$ cd openrc
$ meson setup build --prefix=/usr
$ ninja -C build install
```

Calıstırılması

Openrc servis yönetiminin çalışması için boot parametrelerine yazılması gerekmektedir. /boot/grub.cfg içindeki linux /vmlinuz init=/usr/sbin/openrc-init root=/dev/sdax olan satırda init=/usr/sbin/openrc-init yazılması gerekmektedir. Artık sistem openrc servis yöneticisi tarafından uygulamalar çalıştırılacak ve sistem hazır hale getirilecek.

Basit kullanım

Servis etkinleştirip devre dışı hale getirmek için **rc-update** komutu kullanılır. Aşağıda **udhcpc** internet servisi örnek olarak gösterilmiştir. **/etc/init.d/** konumunda **udhcpc** dosyamızın olması gerekmektedir.

```
# servis etkinleştirmek için
$ rc-update add udhcpc boot
# servisi devre dışı yapmak için
$ rc-update del udhcpc boot
# Burada udhcpc servis adı boot ise runlevel adıdır.
```

Servisleri başlatıp durdurmak için ise **rc-service** komutu kullanılır.

```
$ rc-service udhcpc start
# veya şu şekilde de çalıştırılabilir.
$ /etc/init.d/udhcpc start
```

Servislerin durmunu öğrenmek için **rc-status** komutu kullanılır. Ayrıca sistemdeki servislerin sonraki açılışta hangisinin başlatılacağını öğrenmek için ise parametresiz olarak **rc-update** kullanabilirsiniz.

```
# şu an hangi servislerin çalıştığını gösterir
$ rc-status
# sonraki açılışta hangi servislerin çalışacağını gösterir
$ rc-update
```

Sistemi kapatmak veya yeniden başlatmak için **openrc-shutdown** komutunu kullanabilirsiniz.

```
# kapatmak için
$ openrc-shutdown -p 0
```

```
# yeniden başlatmak için
$ openrc-shutdown -r 0
```

Servis dosyası

Openrc servis dosyaları basit birer **bash** betiğidir. Bu betikler **openrc-run** komutu ile çalıştırılır ve çeşitli fonksiyonlardan oluşabilir. Servis dosyaları /**etc/init.d** içerisinde bulunur. Servisleri ayarlamak için ise /**etc/conf.d** içerisine aynı isimle ayar dosyası oluşturabiliriz.

Çalıştırılacak komut komut parametreleri ve pidfile dosyamızı aşağıdaki gibi belirtebiliriz.

```
description="Ornek servis"
command=/usr/bin/ornek-servis
command_args=--parametre
pidfile=/run/ornek-servis.pid
```

Bununla birlikte **start**, **stop**, **status**, **reload**, **start_pre**, **stop_pre** gibi fonksiyonlar da yazabiliriz.

```
...
start(){
    ebegin "Starting ${RC_SVCNAME}"
    start-stop-daemon --start --pidfile "/run/servis.pid" --exec /usr/bin/ornek-servis --parametre
}
...
```

Servis bağımlılıklarını belirtmek için ise **depend** fonksiyonu kullanılır.

```
depend() {
  need localmount
  after dbus
}
```