

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**DOKUMENTASI UJIAN AKHIR SEMESTER(UAS)**  
**GAME DEVELOPMENT**  
**“MEMBUAT 3D SIMPLE ANIMATION”**

Dosen Pengampu : Pak Yusuf Fadlila Rachman, S.Kom., M.Kom.



Disusun oleh :

Nama : Narutama Phinda Baskara  
Nim : V3920042  
Kelas : E

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA PSDKU**  
**SEKOLAH VOKASI**  
**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**  
**2021**

## A. Dokumentasi Hasil Pembuatan Program

### 1. Product Specifications

#### 1.1. Judul simple animation

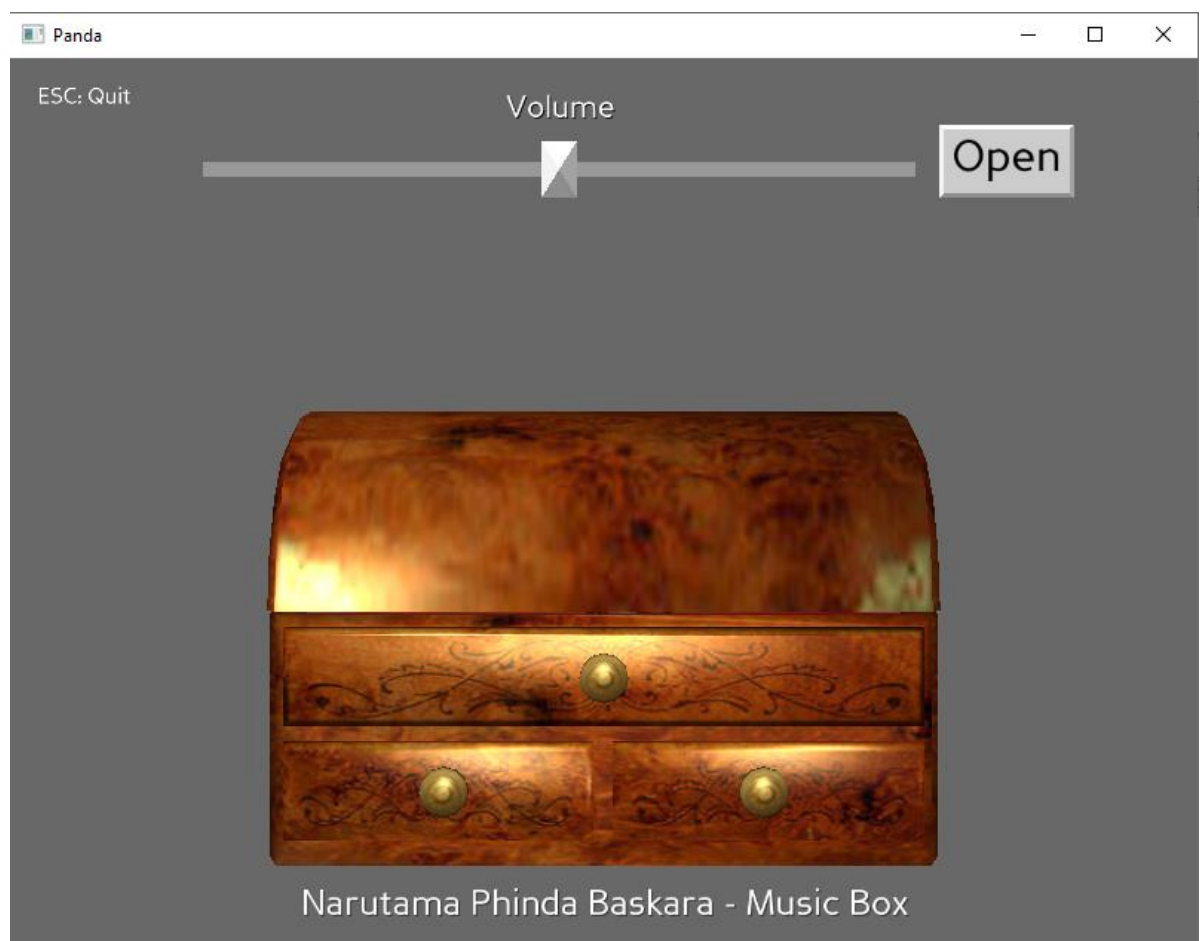
Panda Music

#### 1.2. Latar Belakang Pembuatan Game

Pada simple animation ini kita sebagai pengguna bisa open, ketika button open tersebut di pencet maka panda yang berada di dalam peti dan button tersebut berubah menjadi close ketika di close maka akan tertutup dan music di dalamnya mati

### 2. simple animation

pada tampilan awal



Ketika di jalankan

