

DESIGN PROCESS

- Voor deze opdracht wilde ik het maximale uit mij halen, dus koos ik voor een nieuwe visualisatie die ik nog nooit had gemaakt: een interactieve map.
- Dit onderdeel bleek toch lastiger dan gedacht. Het was namelijk ingewikkeld om de kaart überhaupt visueel te krijgen zonder extra libraries.
- Daarnaast was het lastig om de population data uit een andere JSON te koppelen aan elke staat (ook afkomstig uit een andere JSON). Deze data werd later gebruikt om de staten o.a. te kleurcoderen op basis van hun inwonersaantallen, zodat je dit razendsnel kunt aflezen.
- Om meer/specifieke informatie te laten zien, is de mapTooltip gemaakt. Deze laat de exacte populatiewaarde en staatnaam zien.
- Toen dat allemaal klaar was, besloot ik om een barchart te gebruiken als tweede visualisatie, die dus aan de map zou worden gekoppeld.
- Verder koos ik om de geschiedenis van de inwonersaantallen te weergeven, omdat ik deze relevante data al voorhand had in de originele datafile van [census.gov](https://www.census.gov). De interactieve map weergeeft dus de huidige waarde, terwijl de barchart de geschiedenis presenteert!
- Door een onClick functie toe te passen op de interactieve map, wordt er een 'chosenState' variabele geüpdatet met de *name property* van het aangeklikte element, i.e. een staat. Deze wordt dan doorgegeven aan de updateBarchart functie. Via deze weg heb ik de visualisaties aan elkaar gelinkt.
- Ten slotte heb ik het storytelling onderdeel aan de navigation bar gekoppeld, zodat je niet abrupt van de visualisaties wordt weggetrokken (zoals dat het geval zou zijn als je naar een nieuwe .html wordt verwezen). Indien je op het *hamburger menu* klikt, klapt de tekst tevoorschijn. Door nogmaals op het menu te klikken, klap je de tekst weer in en heb je het originele overzicht terug.

VISUELE ASPECT

- Ik heb geprobeerd om dit onderdeel naar een hoger niveau te tillen: een minimalistisch, maar strak en tijdloos design was het doel.
- Allereerst heb ik ervoor gekozen om alles dezelfde kleur te geven. 'Teal' vond ik neutraal en stijlvol.
- Met CSS heb ik de tooltips een nieuw gezicht gegeven en met Bootstrap 4.0 heb ik via het grid-systeem alle objecten netjes ingedeeld zonder de coördinaten te hardcoden. Hierdoor scalet alles makkelijker bij verschillende resoluties en heb ik een flexibel geheel.
- Verder is de updateBarchart() functie middels transition() en duration geanimeerd, waardoor het zeer soepele overgangen vertoont.

- Ten slotte heb ik Futura als lettertype gekozen voor een futuristische doch speelse uitstraling.