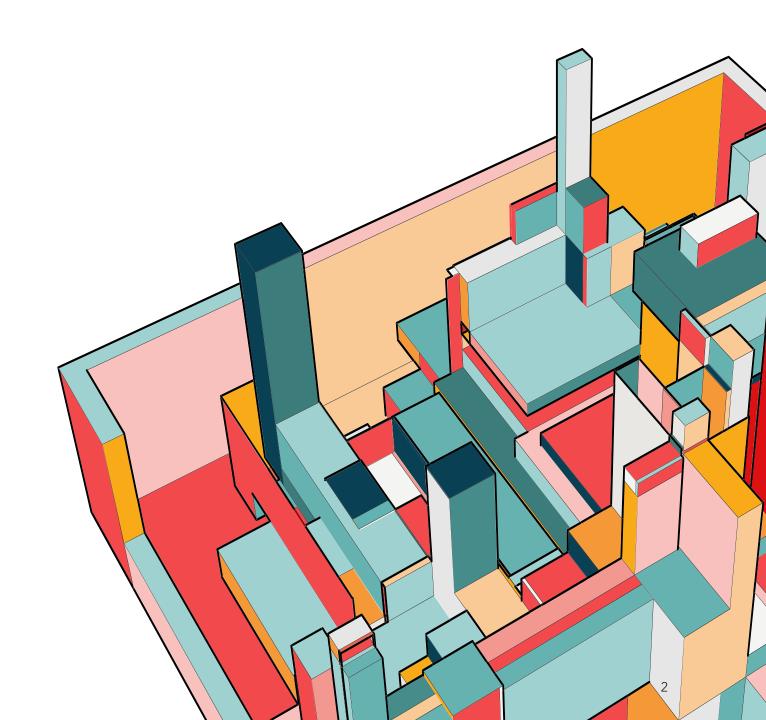
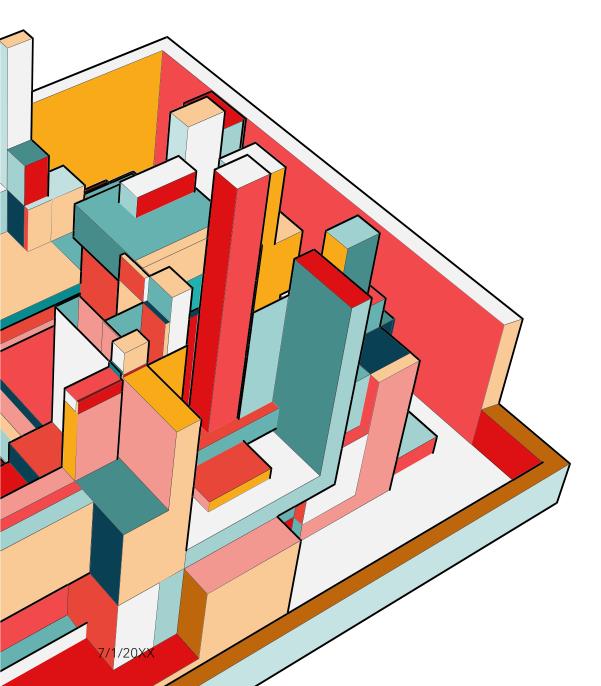


İÇERİK

- 1- Giriş
- 2- Kullanılan Ortam ve Yöntemler
- 3- Veriseti Hakkında
- 4- Deneyde Kullanılan Model ve Mimariler
- 5- Deney Sonuçları
- 6- Tartışma
- 7- Referanslar





GIRIŞ

Bu proje, görüntülerdeki duygusal ifadeleri tanımlamak ve sınıflandırmak amacıyla geliştirilmiştir. Görüntülerdeki duygusal ifadeleri belirleme ve bu ifadeleri belirli duygusal kategorilere sınıflandırma süreci olan duygu analizi, bu projenin temel odak noktasıdır. Projemizin hedefleri arasında görüntülerdeki duygusal içerikleri tanımlama, duygu analizi yöntemlerinin doğruluğunu ve performansını değerlendirme, ve duygusal içeriğe sahip görüntülerin anlamını daha iyi anlamak ve kullanıcı deneyimini iyileştirmek yer almaktadır. Bu çalışma, duygu analizindeki güncel yöntemleri ve teknikleri kullanarak duygusal içeriklerin tespit edilmesi ve analiz edilmesi konusunda önemli bir adım oluşturmaktadır.

KULLANILAN ORTAMLAR VE YÖNTEMLER

Kullanılan ortamlar:

Python 3.12.3 Visual Studio Code 1.89.1 Jupyter 24.0

Kullanılan Yöntemler

Bu projede, insanların yüz ifadelerinden duygusal durumlarını tanımlamak amacıyla derin öğrenme yöntemleri kullanılmıştır. Projede kullanılan ana teknik, evrişimli sinir ağları (Convolutional Neural Networks -CNN) ile duygu tanıma modelinin oluşturulmasıdır. Kaggle platformundan elde edilen geniş bir veri seti kullanılmıştır. Bu veri seti, farklı duygusal durumları temsil eden yüz ifadelerinden oluşur. Veri seti önceden eğitim ve test kümelerine bölünmüştür, bu nedenle bölme işlemine gerek kalmamıştır. Her bir görüntü, duygusal durumu temsil eden bir etiketle eşleştirilmiştir. Veri setindeki görüntüler, öncelikle boyutlandırma ve ölçeklendirme işlemlerinden geçirilmiştir. Bu adımların amacı, görüntülerin modelin kabul edebileceği bir formata dönüştürülmesidir. Görüntüler ayrıca gri tonlamalı hale getirilmiş ve 48x48 piksel boyutlarına indirgenmiştir. Görüntülerden özelliklerin çıkarılması aşamasında, evrişimli sinir ağlarının özellik çıkarım yetenekleri kullanılmıştır. Bu adımda, her bir görüntüden elde edilen özelliklerin sayısal bir temsili oluşturulmuştur. Bu temsil, modelin duygusal durumları tanımasına yardımcı olacaktır. Oluşturulan özellikler, bir sinir ağı modeline girdi olarak verilmiştir. Model, evrişimli ve tam bağlantılı katmanlardan oluşan bir mimariye sahiptir. Evrişimli katmanlar, görüntülerdeki özellikleri tanımlamak ve öğrenmek için kullanılırken, tam bağlantılı katmanlar bu özellikleri sınıflandırmak için kullanılmıştır. Model, eğitim veri seti üzerinde eğitilmiş ve ardından test veri seti üzerinde değerlendirilmiştir. Modelin performansı, doğruluk (accuracy), hassasiyet (precision), geri çağırma (recall) ve F1 puanı gibi metriklerle değerlendirilmiştir. Bu metrikler, modelin duygusal ifadeleri doğru bir şekilde sınıflandırma yeteneğini gösterir.

VERISETI HAKKINDA

Veriseti Özellikleri

Veriseti Kaynağı

Veriseti, proje konusu belirlendikten sonra kaggle internet sitesinde yapılan tarama sonucu mutlu, kızgın, nötr ve üzgün duyguları projede kullanılmıştır. Ayrıca etiketler Türkçe olarak değiştirilmiştir.

https://www.kaggle.com/datasets/jonathanoheix/face-expression-recognition-dataset

Konu: Yüz ifadeleri tanıma.

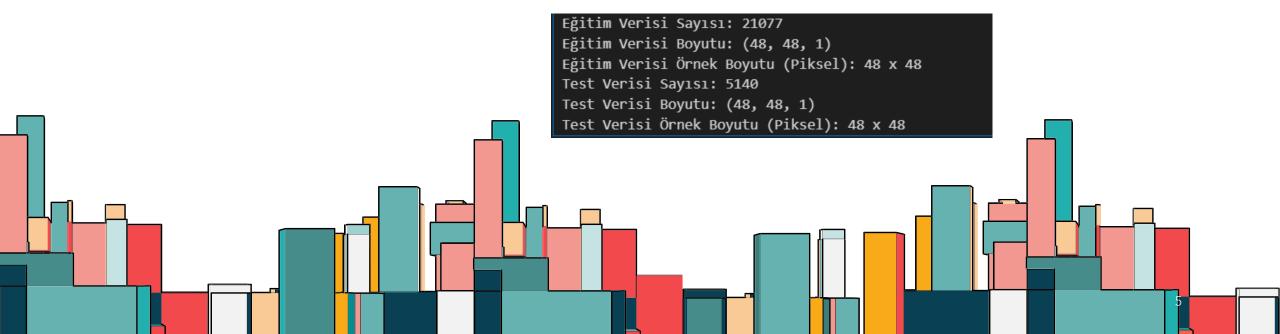
Öznitelik Sayısı: Her görüntü, 48x48 piksel boyutlarında gri tonlamalı bir resim olarak temsil edilir, yani her görüntüde 2304 öznitelik bulunmaktadır.

Sınıf Sayısı: 4 (Mutlu, Üzgün, Kızgın, Nötr).

Örnek Sayısı:

Eğitim verisi: Toplamda 21077 görüntü.

Test verisi: Toplamda 5140 görüntü.



DENEYDE KULLANILAN MODEL VE MIMARILER

Veri Hazırlığı

Veri seti, eğitim ve test olarak ikiye ayrılmıştır. Her bir veri seti, duygulara göre etiketlenmiş resimlerden oluşmaktadır. Resimler gri tonlamalı (grayscale) olarak yüklenmiş ve 48x48 boyutunda işlenmiştir

```
1 def ozellikleri cikar(resimler):
       # Özellikleri saklamak için boş bir liste oluştur
       ozellikler = []
       # Her bir resim için ilerleme çubuğunu göster
       for resim in tqdm(resimler):
           # Resmi yükle ve gri tonlamalı olarak al
           yuklenen resim = load img(resim, color mode="grayscale")
           # Resmi numpy dizisine cevir
           yuklenen_resim = np.array(yuklenen_resim)
           # Özellikler listesine ekle
           ozellikler.append(yuklenen resim)
       ozellikler = np.array(ozellikler)
       ozellikler = ozellikler.reshape(len(ozellikler), 48, 48, 1)
       # Özellikleri döndür
       return ozellikler
```

DENEYDE KULLANILAN MODEL VE MIMARILER

Mimari

Giriş Katmanı: Görüntülerin boyutu 48x48 piksel ve tek kanallı (siyah beyaz) olarak belirlenmiştir.

Evrişimli Katmanlar (Conv2D): İlk evrişimli katman, 128 adet 3x3'lük filtre kullanarak görüntülerdeki temel özellikleri (kenarlar, desenler) öğrenir. Ardından gelen MaxPooling2D katmanı, veriyi örnekleyerek boyutunu küçültür ve önemli özellikleri vurgular. Dropout katmanları, aşırı uyumu önlemek için kullanılır. Her evrişimli katmanın ardından %40 oranında rastgele nöronlar devre dışı bırakılır.

Tam Bağlantılı Katmanlar (Dense): Düzleştirme katmanı, evrişimli katmanların çıktılarını düzleştirerek tam bağlantılı katmanlara geçişi sağlar. Modelde iki tam bağlantılı gizli katman bulunur: İlki 512 nöronlu, ikincisi ise 256 nöronlu. Her iki katmanda da aktivasyon fonksiyonu olarak ReLU kullanılır. Bu katmanlar, öğrenilen özellikleri sınıflandırma için kullanır ve aşırı uyumu kontrol etmek için Dropout kullanır.

Çıkış Katmanı: Modelin çıkışı, 4 sınıf için softmax aktivasyonu ile belirlenir. Bu aktivasyon, modelin her bir sınıfa ait olasılık değerlerini verir.



DENEYDE KULLANILAN MODEL VE **MIMARILER**

Output Shape

Param #

Model: "sequential"

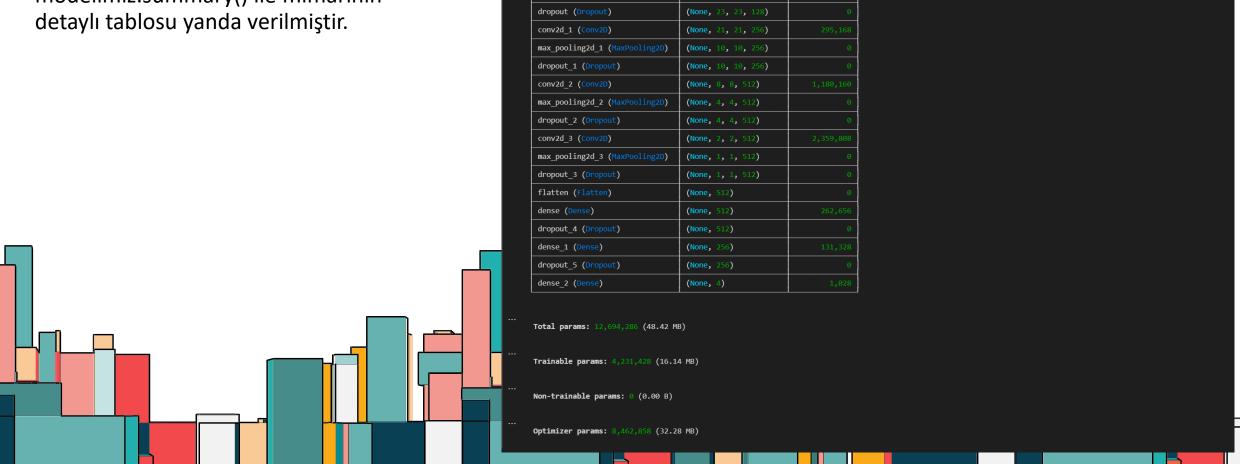
Layer (type)

conv2d (Conv2D)

max pooling2d (MaxPooling2D)

Mimari

modelimiz.summary() ile mimarinin



DENEYDE KULLANILAN MODEL VE MIMARILER

Model

Optimizasyon algoritması olarak Adam seçilir. Adam, adaptif moment tahmini kullanarak eğitimi hızlandırır.

Kayıp (loss) fonksiyonu olarak categorical_crossentropy seçilir. Bu, çok sınıflı sınıflandırma problemleri için yaygın olarak kullanılan bir kayıp fonksiyonudur.

Modelin performansını değerlendirmek için accuracy, recall, precision ve f1_score metrikleri kullanılır.

```
1  # Modeli Derleme (Compile) Etme
2  model.compile(
3    optimizer='Adam', # Optimizasyon algoritması olarak Adam'ı kullanır.
4    loss='categorical_crossentropy', # Kayıp fonksiyonu olarak categorical_crossentropy kullanır. Çok sınıflı sınıflandırma pr oblemleri için uygun bir kayıp fonksiyonudur.
5    metrics=['accuracy', 'recall', 'precision', 'f1_score'] # Metrikler olarak accuracy, recall, precision ve f1_score kullan ır. Birden fazla metric kullanılması modelin değerlendirilebilm esi açısından daha sağlıklı olur.
6 )
7
```

DENEY SONUÇLARI

• Eğitim ve test setlerindeki modelin performansı aşağıdaki gibi ölçülmüştür:

```
1 egitim_dogruluk = model.evaluate(x= x_train,y = y_train)
2 test_dogruluk = model.evaluate(x= x_test, y= y_test)
3 print('Eğitim: %.3f, Test: %.3f' % (egitim_dogruluk[0], test_dogruluk[0]))
```

 Ayrıca model eğitimi «history» değişkenine atandığı için her epoch sonucunda metriklerdeki değişim grafiklere yansıyabilmektedir.

```
# Modelin Eğitimi
history = model.fit(
    x=x_train, # Eğitim verileri
    y=y_train, # Eğitim etiketleri
    batch_size=128, # Mini-batch boyutu (her iterasyonda işlenecek örn ek sayısı)
    epochs=20, # Eğitim epoch sayısı (kaç kez tüm veriler model tarafı ndan kullanılacak)
    validation_data=(x_test, y_test) # Modelin doğruluğunu değerlendir mek için kullanılan doğrulama verileri
    )
}

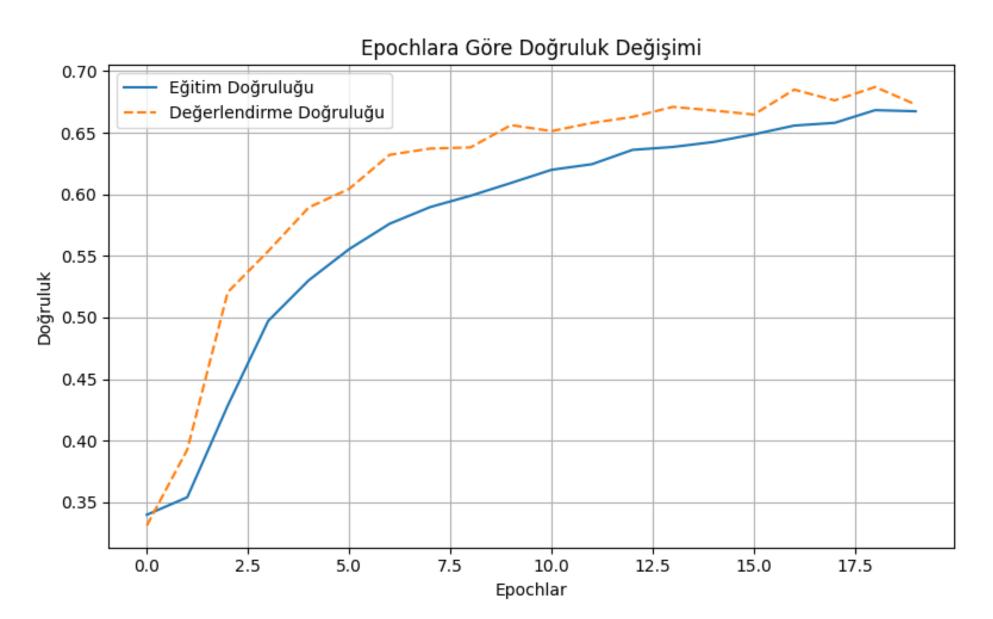
# Modelin eğitimine başlamak için x_train, y_train verilerini kullanır.
Her iterasyonda 128 örnek işlenir ve toplamda 20 epoch boyunca eğitili r. Modelin doğruluğunu değerlendirmek için x_test, y_test verilerini ku llanır.
```

```
659/659 59s 90ms/step - accuracy: 0.6986 - f1_score: 0.4601 - loss: 0.7422 - precision: 0.8013 - recall: 0.5877

161/161 59s 90ms/step - accuracy: 0.6186 - f1_score: 0.4106 - loss: 0.9371 - precision: 0.7094 - recall: 0.5197

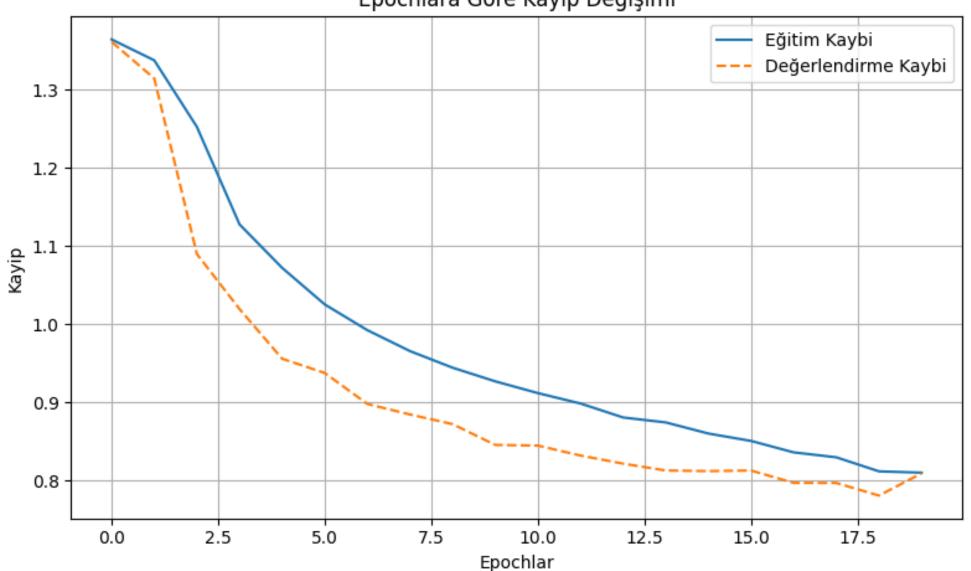
Eğitim: 0.657, Test: 0.809
```

DENEY SONUÇLARI: DOĞRULUK



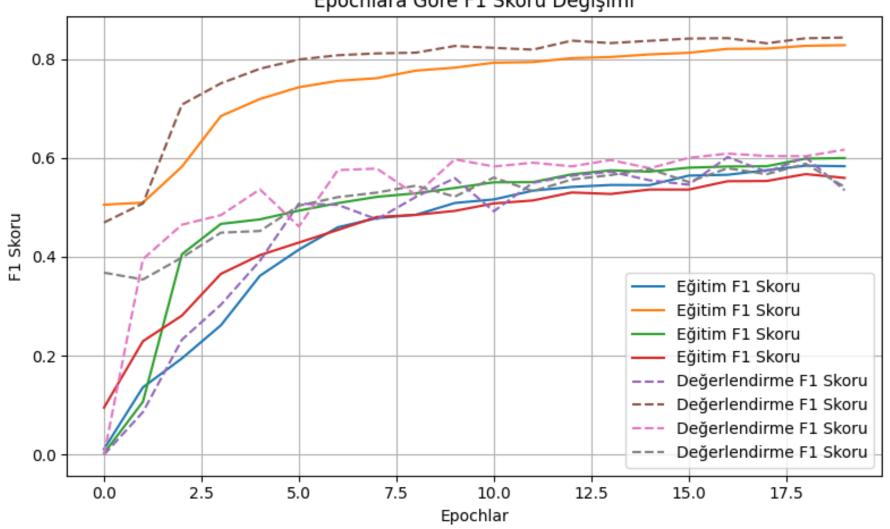
DENEY SONUÇLARI: KAYIP





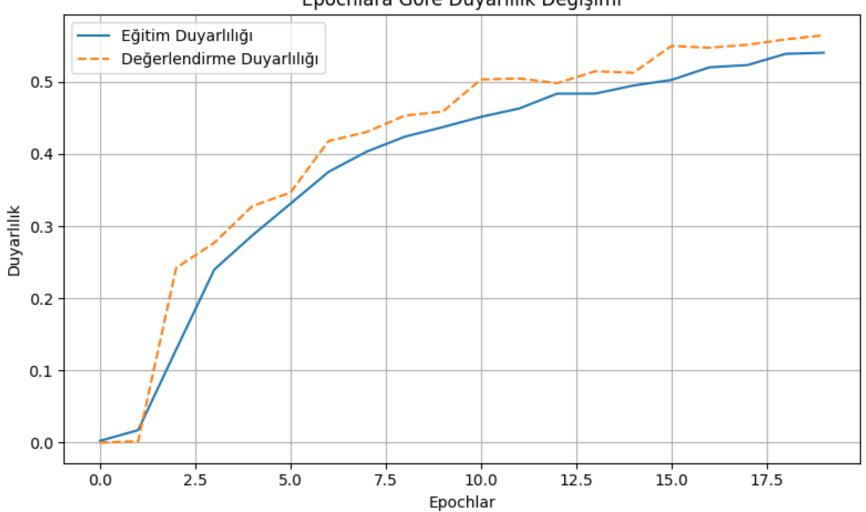
DENEY SONUÇLARI: F1 SKORU



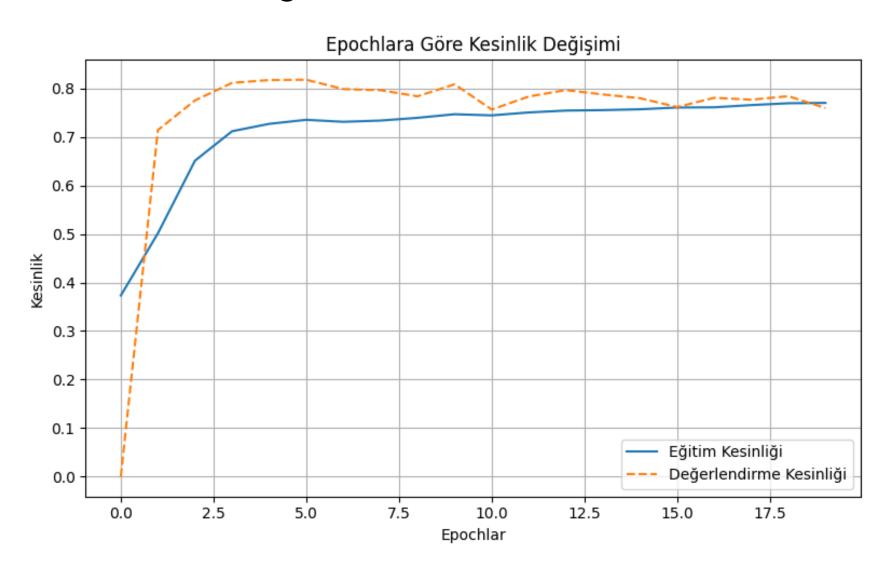


DENEY SONUÇLARI: DUYARLILIK





DENEY SONUÇLARI: KESİNLİK



DENEY SONUÇLARI

1.Accuracy (Doğruluk):

- Eğitim doğruluğu (accuracy) ilk epochta %33.77'den başlayarak, son epochta %67.37'ye kadar yükselmiştir.
- Değerlendirme doğruluğu ise başlangıçta %33.11'den başlayıp, son epochta %67.30'a kadar yükselmiştir.

2.F1-Score:

- 1. Eğitim F1 skoru (f1_score) ilk epochta 0.1482 iken, son epochta 0.6466'ya yükselmiştir.
- 2. Değerlendirme F1 skoru başlangıçta 0.2094 olup, son epochta 0.6340 olmuştur.

3.Loss (Kayıp):

- 1. Eğitim kaybı (loss) başlangıçta 1.3725 olup, son epochta 0.7968'e düşmüştür.
- 2. Değerlendirme kaybı başlangıçta 1.3616 iken, son epochta 0.8090'a düşmüştür.

4. Precision (Kesinlik) ve Recall (Duyarlılık):

- 1. Eğitim kesinliği ve duyarlılığı genel olarak artış göstermiştir.
- 2. Değerlendirme kesinliği ve duyarlılığı da epochlar boyunca iyileşme göstermiştir.

TARTIŞMA

İyi Yönler:

- 1. **Genel İyileşme:** Eğitim ve doğrulama metrikleri epoklar boyunca düzenli olarak iyileşmiştir. Bu, modelin öğrenme sürecinde başarıya ulaştığını göstermektedir.
- 2. Denge: Eğitim ve doğrulama metrikleri birbirine yakın değerler göstererek modelin aşırı uyum (overfitting) yapmadığını göstermektedir.
- 3. F1-Score: F1 skoru, hem kesinlik hem de duyarlılığı dikkate aldığı için daha dengeli bir performans ölçütüdür ve bu metrikteki artış, modelin genel olarak daha iyi bir performans sergilediğini göstermektedir.

Eksik Yönler:

- 1. Başlangıç Performansı: İlk birkaç epokta, modelin doğrulama metrikleri oldukça düşük kalmıştır. Bu, modelin başlangıçta veri dağılımını anlamakta zorlandığını göstermektedir.
- 2. Val Precision ve Recall: İlk epoklarda doğrulama kesinliği ve duyarlılığı sıfıra yakın değerler göstermiştir. Bu, modelin başlangıçta sınıfları doğru bir şekilde ayırt edemediğini göstermektedir.
- 3. **Eğitim Süresi:** Her bir epokun tamamlanma süresi oldukça uzundur. Bu, modelin eğitim sürecinin optimize edilmesi gerektiğini gösterebilir.



TARTIŞMA: GELİŞTİRİLEBİLECEK YÖNLER

Daha Fazla Veri:

Eğitim verisinin artırılması, modelin daha iyi genelleştirme yapmasına yardımcı olabilir.

Özellik Çıkarımını Geliştirme

Özelliklerin daha iyi çıkarılması ve dönüştürülmesi modelin performansını artırabilir.

Hiperparametre Optimizasyonu:

Öğrenme oranı, epok sayısı, mini-batch boyutu gibi hiperparametrelerin optimize edilmesi model performansını daha da artırabilir.

Veri Ön İşleme:

Veri ön işleme adımlarının gözden geçirilmesi, normalizasyon ve veri artırma (data augmentation) gibi tekniklerin uygulanması, modelin performansını artırabilir.

REFERANSLAR

- https://www.kaggle.com/datasets/jonathanoheix/faceexpression-recognition-dataset
- https://www.geeksforgeeks.org/introduction-convolution-neural-network/
- https://www.datacamp.com/tutorial/introduction-to-convolutional-neural-networks-cnns

