Trò chơi truyền hình

Một trò chơi truyền hình được ưa thích gần đây như sau: Có n cửa cần vượt qua, tại mỗi cửa người chơi sẽ nhận được (hoặc mất) một số tiền tương ứng với số tiền ở cửa đó. Tuy nhiên người chơi có thể trả $k \times T$ đồng để bỏ qua k cửa. Để vượt qua n cửa này người chơi phải bắt đầu từ cửa thứ nhất và luôn kết thúc tại cửa thứ n mà trên đường đi của mình không khi nào bị "âm" tiền. Ban đầu người chơi "rỗng túi" (có 0 đồng tiền).

Yêu cầu: Bạn hãy kiểm tra xem với một hệ thống các cửa cho trước thì người chơi có thể vượt qua *n* cửa hay không và nếu có thể thì phải mất ít nhất bao nhiêu bước.

Input

- Dòng 1: là số *n*, *T*;
- Dòng 2: gồm n số nguyên, số thứ i là a_i nghĩa là tại cửa thứ i người chơi sẽ nhận được a_i tiền.

Output

Số bước nhỏ nhất nếu có thể qua được và -1 nếu không có cách qua.

GAMESHOW.INP	GAMESHOW.OUT
1 100	1
100	
1 100	-1
-20	
4 100	3
120 20 20 20	
6 100	5
30 30 30 30 30	

```
Subtask 1: n \le 20; |a_i| \le 100;
Subtask 2: n \le 100; |a_i| \le 100;
Subtask 3: n \le 100; |a_i| \le 10^9;
Subtask 4: n \le ???; |a_i| \le 10^9;
```