

# Basketistics Ergebnisdokument

<b>Einleitung</b>	3
<b>Produktbeschreibung</b>	3
Kerndaten	3
<b>Beschreibung der Funktionalitäten im Detail</b>	3
Graphische Aufbereitung der Spielstatistiken	3
Möglichkeit, eine Zusammenfassung zu exportieren	4
Teamübersicht	4
Spieleübersicht	4
Spielersteckbrief	5
Erheben von Spielstatistiken	5
<b>Produktstrukturplan</b>	7
<b>Zeitplan</b>	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
<b>Aufwandskalkulation</b>	7
<b>Aufteilung der Arbeitspakete</b>	8

Jona Heitzer, Hendrik Hintze, Boris Naefe und Eric Reinsberg

# Einleitung

Das vorliegende Ergebnisdokument dokumentiert die Entwicklung einer Android-basierten App namens **Basketistics**. Diese App richtet sich an Basketballteams und deren Trainer und soll den Anwendern die Möglichkeit geben, spielrelevante Ereignisse während eines Basketballspiels in Echtzeit zu dokumentieren. Anschließend sollen die so gesammelten Daten ausgewertet werden können, um dem Team seine Leistungsdaten darzustellen und dem Trainer die Möglichkeit zur Optimierung der Spieltaktik und Strategie zu geben.

## Produktbeschreibung

Die **Basketistics**-App soll die Möglichkeit bieten, alle wichtigen Statistiken bezüglich eines Basketballspiels schnell und einfach festzuhalten. Dies soll für jeden Spieler einzeln möglich sein, um genaue Aussagen über die Leistung der Individuen treffen zu können. Eine Übersicht über die vergangenen und anstehenden Spiele soll auf der Startseite dargestellt werden. Zu jedem einzelnen Spiel soll die Gesamtstatistik verfügbar sein. Zusammenfassende Statistiken über mehrere Spiele sollen auf einer separaten Seite ersichtlich sein. Spielersteckbriefe und Teamaufbau werden auf der "Team" Seite dargestellt. Die Bedienung soll es möglich machen, auch schnelle Abfolgen von Ereignissen zu erfassen und sollte daher leicht und intuitiv zu verwenden sein.

### Kerndaten

**Name:** Basketistics

**Plattform:** Die App wird für die Android-Plattform entwickelt und ist für die Verwendung mit Tablets ausgelegt.

**Zielgruppe:** Basketballteams

**Entwickler:**

- Jona Heitzer, Matr.Nr.: 760219
- Hendrik Hintze, Matr.Nr.:
- Boris Naefe, Matr.Nr.:
- Eric Reinsberg, Matr.Nr.: 657600

**Entwicklungszeitraum:** 7. Januar 2019 - 12. März 2019

## Beschreibung der Funktionalitäten im Detail

### Graphische Aufbereitung der Spielstatistiken

Das System soll die Möglichkeit bieten, die während der Basketballspiele erhobenen Daten übersichtlich als Reports darzustellen. Die Daten sollen nach Spieler, Spiel, Team und als Gesamtübersicht dargestellt werden.

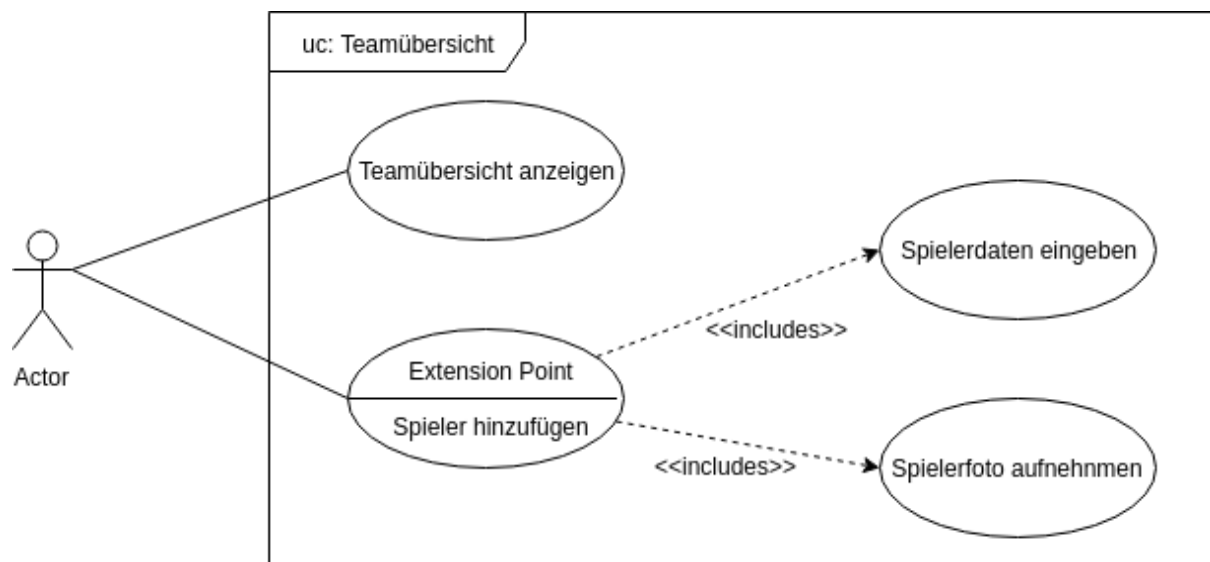
## Möglichkeit, eine Zusammenfassung zu exportieren

Das System soll die Möglichkeit bieten, Zusammenfassungen der erhobenen Statistikdaten als PDF-Dokument zu exportieren.

## Teamübersicht

Das System soll die Möglichkeit bieten, eine Übersicht über das gesamte Team darzustellen. Diese Übersicht soll die Teammitglieder mit Foto, Namen, Nummer und Position enthalten.

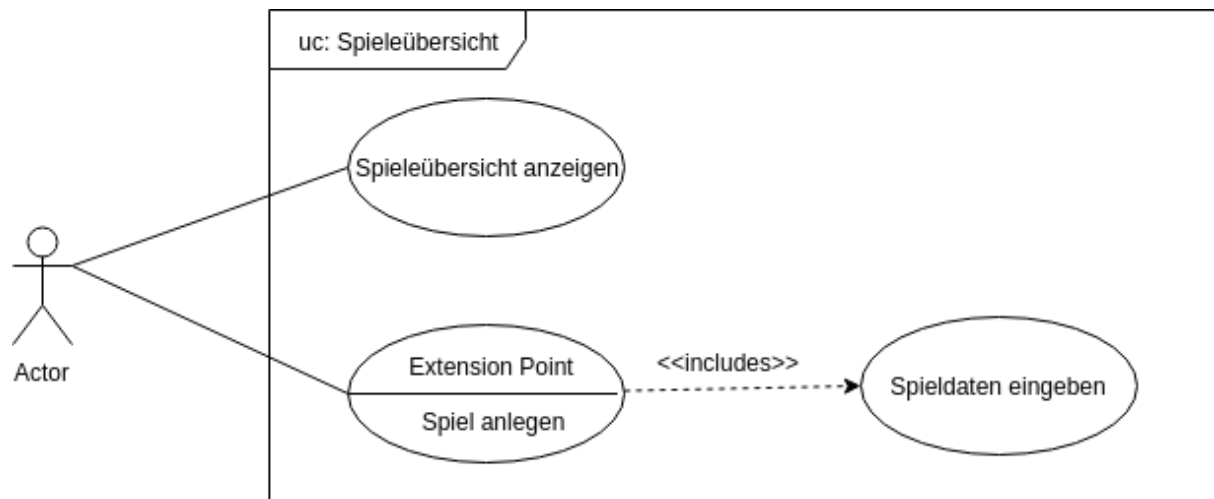
Das System soll die Möglichkeit bieten, neue Spieler in das System einzupflegen. Dabei soll das System die Möglichkeit bieten, ein Foto des betreffenden Spielers aufzunehmen und in das System einzupflegen.



## Spieleübersicht

Das System soll die Möglichkeit bieten, eine Übersicht über stattgefundene und anstehende Spiele darzustellen. Diese Übersicht soll enthalten den Austragungsort, den Namen des Gegnerischen Teams sowie Datum und Uhrzeit der Begegnung. Bei vergangenen Begegnungen soll zudem der endgültige Spielstand dargestellt werden.

Das System soll die Möglichkeit bieten, neue Spiele in das System einzupflegen.



## Spielersteckbrief

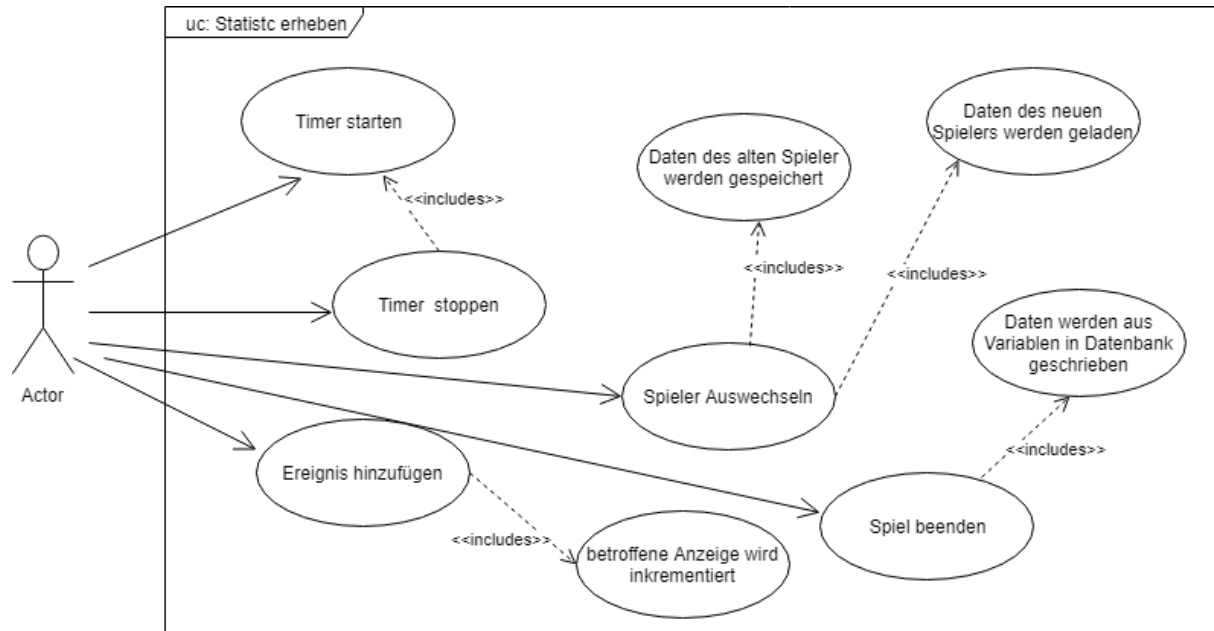
Das System soll die Möglichkeit bieten, für einzelne Spieler einen Steckbrief, der eine Übersicht über die persönlichen sowie Leistungsdaten enthält, darzustellen. Der Steckbrief soll enthalten den Namen des Spielers, sein Foto, Geburtsdatum, Rückennummer, Größe sowie eine Leistungsübersicht.

## Erheben von Spielstatistiken

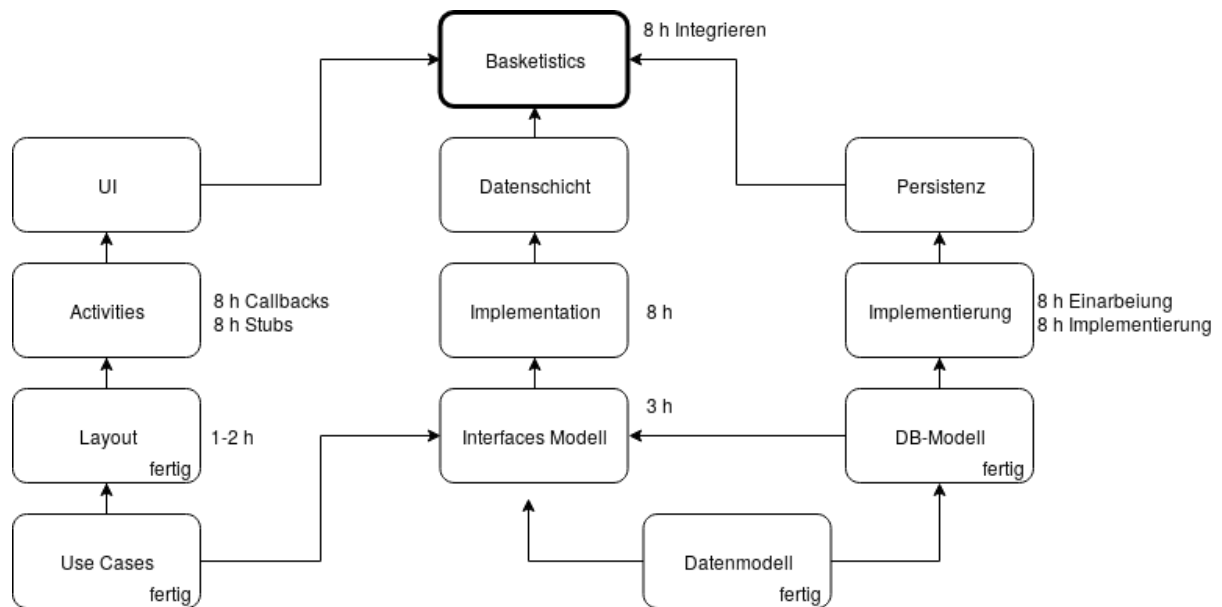
Das System soll die Möglichkeit bieten, in Echtzeit während eines Basketballspiels Leistungsdaten der Spieler zu erheben. Die Erhebung soll möglichst schnell erfolgen, da in einem Basketballspiel zahlreiche relevante Ereignisse in kurzer Zeit eintreten können.

Das System soll die Möglichkeit bieten, die folgenden Ereignisse zu erfassen:

- Freiwurfversuch/ Treffer
- 2er-Versuch/Treffer
- 3er-Versuch/Treffer
- Assist
- Foul
- Ballverlust
- Rebound (Def./Off.)
- Blocks
- Steals
- Spielzeit



# Produktstrukturplan



## Zeitplan

	A	B	C	D	E	F	G
1 Zeitraum		14.01.2019 - 25.01.2019			28.01.2019 - 08.02.2019		
2 Produktelement							
3 Spieleübersicht							
4 Spielstatistiken							
5 Teamübersicht							
6 Spielersteckbrief							
7 Zeitraum		11.02.2019 - 22.02.2019			25.02.2019 - 12.03.2019		
8 Produktelement							
9 Datenbank							
10 Kamera-Anbindung							
11 Grafische Aufbereitung							
12 Statistik-Export							

## Aufwandskalkulation

	A	B	C	D	E	F	G
1 Zeitraum		14.01.2019 - 25.01.2019			28.01.2019 - 08.02.2019		
2 Produktelement		Geplante Zeit(h)	Tatsächliche Zeit(h)	Fertig	Geplante Zeit(h)	Tatsächliche Zeit(h)	Fertig
3 Spieleübersicht		4	6	✓			
4 Spielstatistiken		5	8	┐	2	3	✓
5 Teamübersicht					4	4	✓
6 Spielersteckbrief					3	0	┐
7 Zeitraum		11.02.2019 - 22.02.2019			25.02.2019 - 12.03.2019		
8 Produktelement		Geplante Zeit(h)	Tatsächliche Zeit(h)	Fertig	Geplante Zeit(h)	Tatsächliche Zeit(h)	Fertig
9 Datenbank		16	0	┐			
10 Kamera-Anbindung		6	3	┐			
11 Grafische Aufbereitung					4		┐
12 Statistik-Export					3		┐

# Aufteilung der Arbeitspakete

Produktelement	Arbeitspaket	Bearbeiter
Spieleübersicht	Activity (UI)	Hendrik Hintze
	ViewModel	Hendrik Hintze
Spiel hinzufügen	Activity	Hendrik Hintze
	Anbindung ViewModel	Hendrik Hintze
Teamübersicht	Activity (UI)	Jona Heitzer
	ViewModel	Jona Heitzer
Spieler hinzufügen	Activity (UI)	Jona Heitzer
	Anbindung ViewModel	Jona Heitzer
Spielstatistiken erheben	Activity (UI)	alle
	ViewModel	Jona Heitzer
Spieler auswechseln	Activity (UI)	Eric Reinsberg
	Anbindung ViewModel	Boris Naefe
Spielersteckbrief	Activity	Boris Naefe
	ViewModel	Boris Naefe
Datenbank	Datenbankmodell erstellen	Eric Reinsberg
	Datenbank implementieren	Eric Reinsberg
	Anbindung ViewModel	Eric Reinsberg
Statistik Export	Activity (UI)	Hendrik Hintze
	Layout Report	Boris Naefe
	Anbindung Datenbank	Eric Reinsberg
App-Design	Farbschema entwerfen	alle
	Implementierung	alle



