1- How We Can Add new Index?

ازاي نضيف Index جديد في Entity Framework Core؟

عندنا كذا طريقة:

1 من خلال الـ Data Annotations (في الكلاس):

لو عايزين نضيف Index على عمود معين، ممكن نستخدم الـ Attribute الجاهزة:

using Microsoft.EntityFrameworkCore;

```
[Index(nameof(Name), IsUnique = true)] // على العمود
Index على العمود Name
public class Product
{
    public int ProductId { get; set; }
    public string Name { get; set; }
}
```

- IsUnique = true معناها إن الـ IsUnique = true).
 - لو مش محتاجين يكون Unique، نسيبها فاضية. 2 من خلال الـ Fluent API (في OnModelCreating داخل DbContext) الطريقة دى بتديلنا مرونة أكبر:

protected override void
OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)

```
{
    modelBuilder.Entity<Product>()
        .HasIndex(p => p.Name)
        .IsUnique();
}
```

3 بعد ما نضيف التعديلات

نعمل Migration جديدة:

Add-Migration AddIndexToProductName

بعد كده ننفذها:

Update-Database

هيتعمل Index جديد في قاعدة البيانات على العمود اللي اخترناه. لو عملنا IsUnique
لو عملنا IsUnique
لو سيبناها من غير IsUnique هيبقى Index عادي لتسريع البحث.

2-How We Can Add new Sequence?

يعني إيه Sequence؟

- الـ Sequence هو مولّد أرقام مستقل عن أي جدول.
- بيطلع قيم متسلسلة (1, 2, 3 ...) أو حتى ممكن تعمليه يبدأ من رقم مختلف وبخطوة مختلفة (مثلاً 100، 200، 300 ...).
- زي الـ Identity، لكن الفرق إنه مش مربوط بجدول واحد، ممكن كذا جدول يستخدمه.

إزاي نضيف Sequence في EF Core؟

1 الباستخدام الـ Fluent API

داخل OnModelCreating:

بتبدأ من 1000، وكل مرة تزيد 5.

2ربط العمود بالـ Sequence

لو عايزين عمود في جدول يستخدم الـ Sequence ده:

modelBuilder.Entity<Order>()

.Property(o => o.OrderNumber)

.HasDefaultValueSql("NEXT VALUE FOR shared.OrderNumbers");

كده العمود OrderNumber في جدول Orders هياخد القيمة من الـ Sequence تلقائيًا.

3 بعد كده

نعمل Migration جديدة:

Add-Migration AddOrderNumberSequence وننفذها:

Update-Database

النتيجة

- هيتعمل Sequence في قاعدة البيانات.
- كل مرة نضيف صف جديد، الـ Column اللي مربوط بيه هياخد قيمة من الـ Sequence بشكل أوتوماتيكي.

3- How do we deal with inheritance processes?

طرق التعامل مع الوراثة في EF Core

TPH - Table per Hierarchy 1 (جدول واحد لكل الوراثة)

- كل الكلاسات الموروثة بتتخزن في جدول واحد.
- EF Core بيضيف عمود اسمه "Discriminator" يحدد نوع الكيان.

مثال:

```
public class Person
{
 public int Id { get; set; }
  public string Name { get; set; }
}
public class Student : Person
{
    public string School { get; set; }
}
public class Teacher : Person
{
    public decimal Salary { get; set; }
}
                      • EF Core هيعمل جدول واحد اسمه People فيه:
```

```
Id | Name | School | Salary | Discriminator
```

● Discriminator يوضح إذا كانت Student أو Teacher. ده الديفولت في EF Core.

(جدول لكل نوع) TPT – Table per Type 2

- کل Class لیه جدول خاص بیه.
- الجدول بتاع الـ Child بيعمل علاقة بالـ Parent.

• في OnModelCreating•

```
protected override void
OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
{

modelBuilder.Entity<Student>().ToTable("Students");

modelBuilder.Entity<Teacher>().ToTable("Teachers");
}
```

- جدول People فيه الأعمدة المشتركة (Id, Name).
- جدول Students فيه الأعمدة الخاصة بيهم (School) + FK للـ Id الـ School
- جدول Teachers فيه الأعمدة الخاصة بيهم (Salary) + FK للـ Salary للـ Salary

(جدول لكل كلاس موروث) TPC – Table per Concrete Class

- كل كلاس Child بياخد جدول كامل لوحده (من غير جدول مشترك).
 - الأعمدة المشتركة بتتكرر في كل جدول.
 - من EF Core 7 بقى مدعوم رسميًا:

```
protected override void
OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
{

modelBuilder.Entity<Student>().UseTpcMappingStrategy();

modelBuilder.Entity<Teacher>().UseTpcMappingStrategy();
}
```

• النتيجة:

- جدول Students: Id, Name, School
- Teachers: Id, Name, Salary جدول

الخلاصة

- TPH \leftarrow جدول واحد + Discriminator (أبسط وأكتر استخدامًا).
- TPT → فصل البيانات لكل نوع (أوضح لكن ممكن يبطّأ الاستعلامات).
 - $TPC \rightarrow TPC$ كل جدول مستقل (أسرع في القراءة لكن فيه تكرار بيانات).