

**Lista 03 – Árvores Binárias**

- 1) Em anexo encontra-se a classe ArvoreBin. Pede-se para implementar os métodos que se encontram em aberto.
- 2) Implemente os métodos que se encontram em aberto no programa principal, seguindo as orientações contidas nos comentários.

Obs.: Data limite para entrega do exercício: 03/04/2013