## ปฏิบัติการ (1D Array)

1. จงสร้างคลาสชื่อ IntegerList ซึ่งประกอบด้วย Attributes และ Methods ดังแสดงใน UML Class Diagram

IntegerList
- head: int
- list: int[]
+ IntegerList(int n):
+ add(int e): void
+ find (int e): int
+ min(): int
+ max(): int
+ sum(): int
+ reset(): void
+ toString(): String

## Attributes:

- head เป็น attribute ที่ใช้สำหรับเก็บตำแหน่งของค่าสุดท้ายในอาร์เรย์
- list เป็นอาร์เรย์ที่ใช้สำหรับเก็บค่าจำนวนเต็ม

## Methods:

- add(int e) เป็น method ที่ใช้สำหรับเพิ่มจำนวนเต็ม e เข้าไปในอาร์เรย์ list
- find(int e) เป็น method ที่ใช้สำหรับค้นหาจำนวนเต็ม e ในอาร์เรย์ list โดยถ้าพบข้อมูลให้ return ค่า index ของข้อมูลนั้น แต่ถ้าไม่พบให้ return ค่า -1

- min() เป็น method ที่ใช้สำหรับหาค่าน้อยที่สุดในอาร์เรย์ list
- max() เป็น method ที่ใช้สำหรับหาค่ามากที่สุดในอาร์เรย์ list
- sum() เป็น method ที่ใช้สำหรับหาค่าผลรวมของข้อมูลในอาร์เรย์ list ทั้งหมด
- reset() เป็น method ที่ใช้สำหรับรีเซ็ตค่าในอาร์เรย์ list
- toString() เป็น method ที่ใช้สำหรับ return สตริงของข้อมูลทั้งหมดในอาร์เรย์ list

## 2. จงสร้างคลาสซื่อ IntListTest เพื่อทดสอบการทำงานของคลาส IntegerList ดังนี้

```
public class IntListTest {
public static void main(String[] args) {
  IntegerList list = new IntegerList(10);
  list.add(2);
  list.add(3);
  list.add(1);
  list.add(4);
  list.add(5);
  System.out.println(list);
  System.out.println(list.find(3));
  System.out.println(list.find(6));
  System.out.println(list.min());
  System.out.println(list.max());
  System.out.println(list.sum());
```