Анализ предметной области

Формирование тепловой карты взглядов на основании отслеживания глаз

Лукьянчук Ярослав, Валерия Валявина

Актуальность темы

Проблематика

- Необходимость анализа пользовательского внимания на веб-страницах
- Сложность и дороговизна специализированного оборудования
- Потребность в доступных инструментах для массового использования

Потенциальные применения

- Улучшение веб-дизайна, пользовательского опыта в интерактивных приложениях
- Оценка эффективности интерфейсов
- Исследования пользовательского поведения
- Анализ восприятия контента

Состояние предметной области

Существующие решения

- Специализированное оборудование
- Веб-камера + алгоритмы
- Гибридные подходы

Основные направления

- Веб-интеграция
- Визуализация данных
- Повышение точности
- Доступность технологий



Webcam Eye-Tracking Browser Extension

Procedia Computer Science, 2025

Главные тезисы

- JavaScript-расширение делает технологию айтрекинга доступной для массового использования
- Возможность использования обычной веб-камеры снижает порог входа
- Интеграция с браузером упрощает внедрение в существующие веб-приложения
- Подход подтверждает возможность создания эффективного решения без специального оборудования

- Подтверждение технической осуществимости
- 🛚 🔽 Основа для архитектурных решений
- ✓ Ориентир на массовую доступность



Automation of Eye-Tracking Visualization

НСІ-конференция, 2023

Главные тезисы

- Open-source фреймворк предоставляет основу для визуализации данных айтрекинга
- Возможность создания как статических, так и анимированных тепловых карт
- Специальная оптимизация для веб-экспериментов
- Автоматизация процесса визуализации снижает сложность разработки

- Готовые подходы к визуализации данных
- Проверенные методы генерации тепловых карт
- 🔹 🔽 Опыт интеграции с веб-платформами



Validation of WebGazer

Infancy, 2023

Главные тезисы

- Подтверждена работоспособность открытого веб-метода айтрекинга
- Выявлены ограничения при работе с веб-камерами
- Определены условия для повышения качества данных
- Необходимость учета больших областей интереса (AOIs)

- 1 Необходимость оптимизации для снижения отсева данных
- 🔹 🔽 Понимание технических ограничений
- 💕 Направления для улучшения точности



WebGazeTrack

6-я Европейская конференция по образованию в области разработки ПО, 2025

Главные тезисы

- Успешная реализация в виде браузерного расширения
- Использование CSS-селекторов для динамических областей интереса
- Интеграция с профессиональным оборудованием через WebUSB
- Принцип "подключи и работай" для простоты использования

- ☑ Архитектурные решения для браузерной интеграции
- 💶 🔽 Подход к определению областей интереса
- © Возможности расширения функциональности



Decoding Brain Signals

Frontiers in Neuroscience, 2024

Главные тезисы

- Важность правильной калибровки системы
- Влияние внешних факторов на точность
- Методология обработки сигналов внимания
- Подходы к оценке качества данных

- 🔹 🔽 Методы калибровки системы
- Учет факторов окружающей среды
- 💇 Возможности интеграции с ЭЭГ



Measuring Student Attention

Expert Systems with Applications, 2025

Главные тезисы

- Эффективность использования необработанных данных
- Возможности улучшения точности с помощью ML
- Важность баланса между точностью и производительностью
- Перспективы комбинирования различных источников данных

- 🛮 🔽 Подходы к обработке данных
- 🛚 🔽 Методы машинного обучения
- 💕 Направления оптимизации



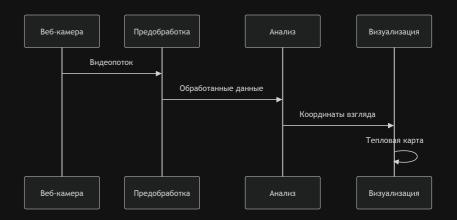
Подходы и методы решения проблем

Технические решения

- Улучшенные алгоритмы калибровки
- Фильтрация данных
- Оптимизация производительности

Методологические подходы

- Стандартизация процедур
- Валидация результатов
- Комбинирование методов



Выводы

Текущее состояние

- ✓ Доступность базовых технологий
- 🔹 🔽 Наличие открытых решений
- Проблемы с точностью
- 💶 🔔 Зависимость от условий

Перспективы развития

- Улучшение алгоритмов
- © Интеграция с веб-технологиями
- © Расширение областей применения

Значимость проекта

- Интеграция доступных инструментов для эффективного UI/UX тестирования, что значительно повысит качество пользовательского опыта
- Обеспечение более точного анализа и обратной связи для улучшения интерфейсов

Спасибо за внимание!

GitHub