


Le circuit breaker est fermé

Suite au `SocketTimeoutException` on ouvre le circuit

```
trying  
  Le circuit breaker est fermé  
  lance la requête vers le serveur ----->  
  Le circuit breaker est ouvert  
  java.net.SocketTimeoutException →   
  do something else
```

Le circuit breaker est ouvert

L'exception `CircuitBreakerException` est retournée 4 fois

```
trying
myclasses.CircuitBreakerException
do something else
trying
myclasses.CircuitBreakerException
do something else
trying
myclasses.CircuitBreakerException
do something else
trying
myclasses.CircuitBreakerException
do something else
trying
myclasses.CircuitBreakerException
do something else
.....
```



Le circuit breaker est dans l'état « half_open »

Si on reçoit 3 timeouts ou re-ouvre le circuit breaker

trying

Au 5 ème appel il ouvre le circuit à moitié

Circuit moitier ouvert timeout N° =1



[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Circuit moitier ouvert timeout N° =2



[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Circuit moitier ouvert timeout N° =3



au 3ème timeouts le circuit breaker s'ouvre

Le circuit breaker est ouvert

L'exception `CircuitBreakerException` est retournée 4 fois

```
java.net.SocketTimeoutException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
.....
```



Le circuit breaker est dans l'état « half_open »

Si on reçoit 3 timeouts ou re-ouvre le circuit breaker

trying

Au 5 ème appel il ouvre le circuit à moitié

Circuit moitier ouvert timeout N° =1



[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Circuit moitier ouvert timeout N° =2



[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Circuit moitier ouvert timeout N° =3



au 3ème timeouts le circuit breaker s'ouvre

[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Le circuit breaker est ouvert

L'exception `CircuitBreakerException` est retournée 4 fois

```
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else  
trying  
myclasses.CircuitBreakerException  
do something else
```

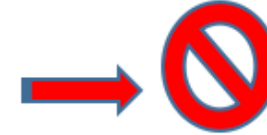


Le serveur s'est libéré à la 3ème requête

trying

Au 5 ème appel il ouvre le circuit à moitié

Circuit moitier ouvert timeout N° =1

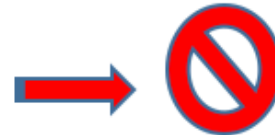


[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

Circuit moitier ouvert timeout N° =2



[java.net.SocketTimeoutException](#)

do something else

trying

200

done

