



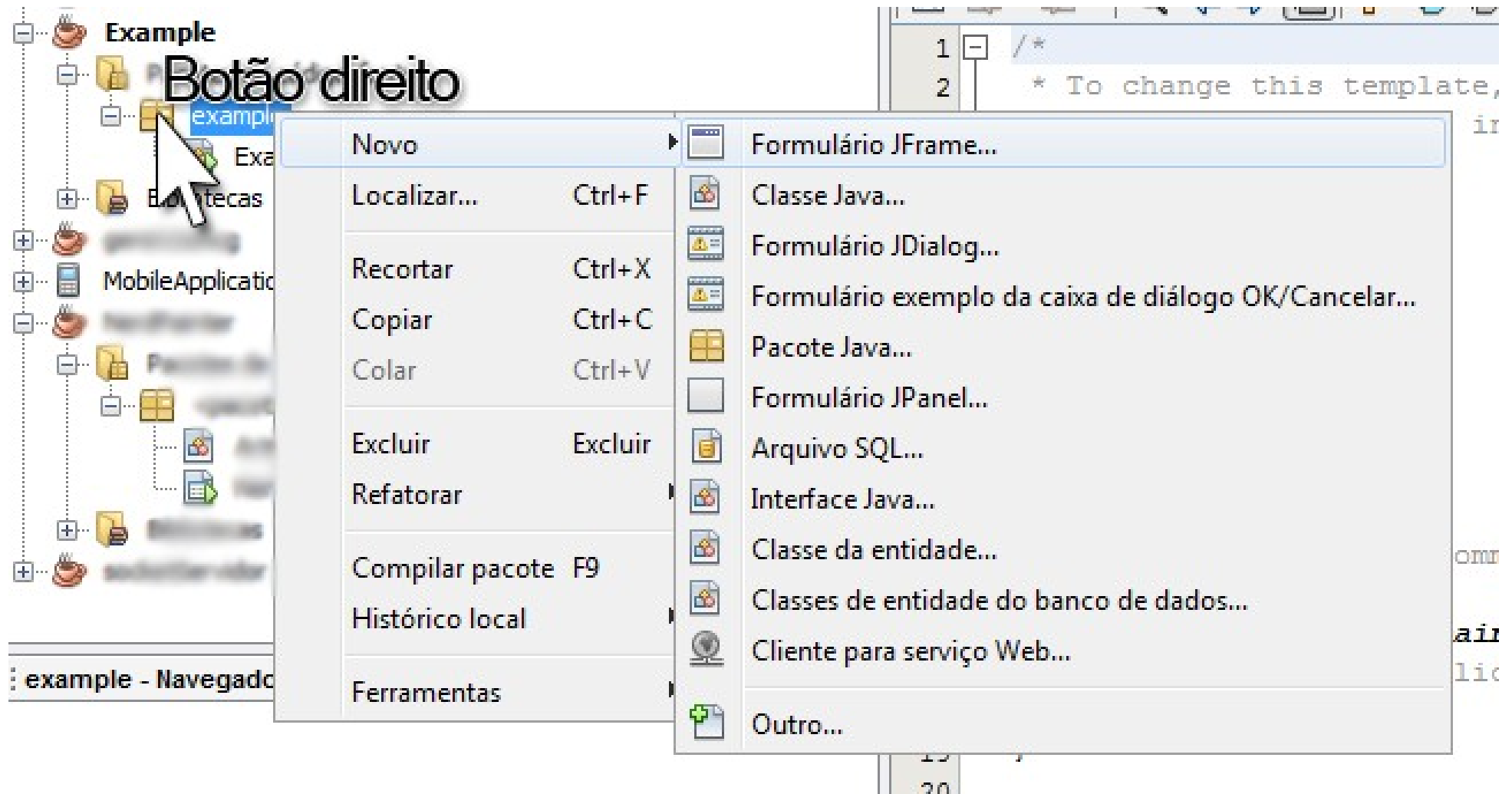
Universidade Federal de Santa Maria
Centro de Tecnologia
Departamento de Eletrônica e Computação
Curso de Ciência da Computação



Interfaces Gráficas Java usando NetBeans

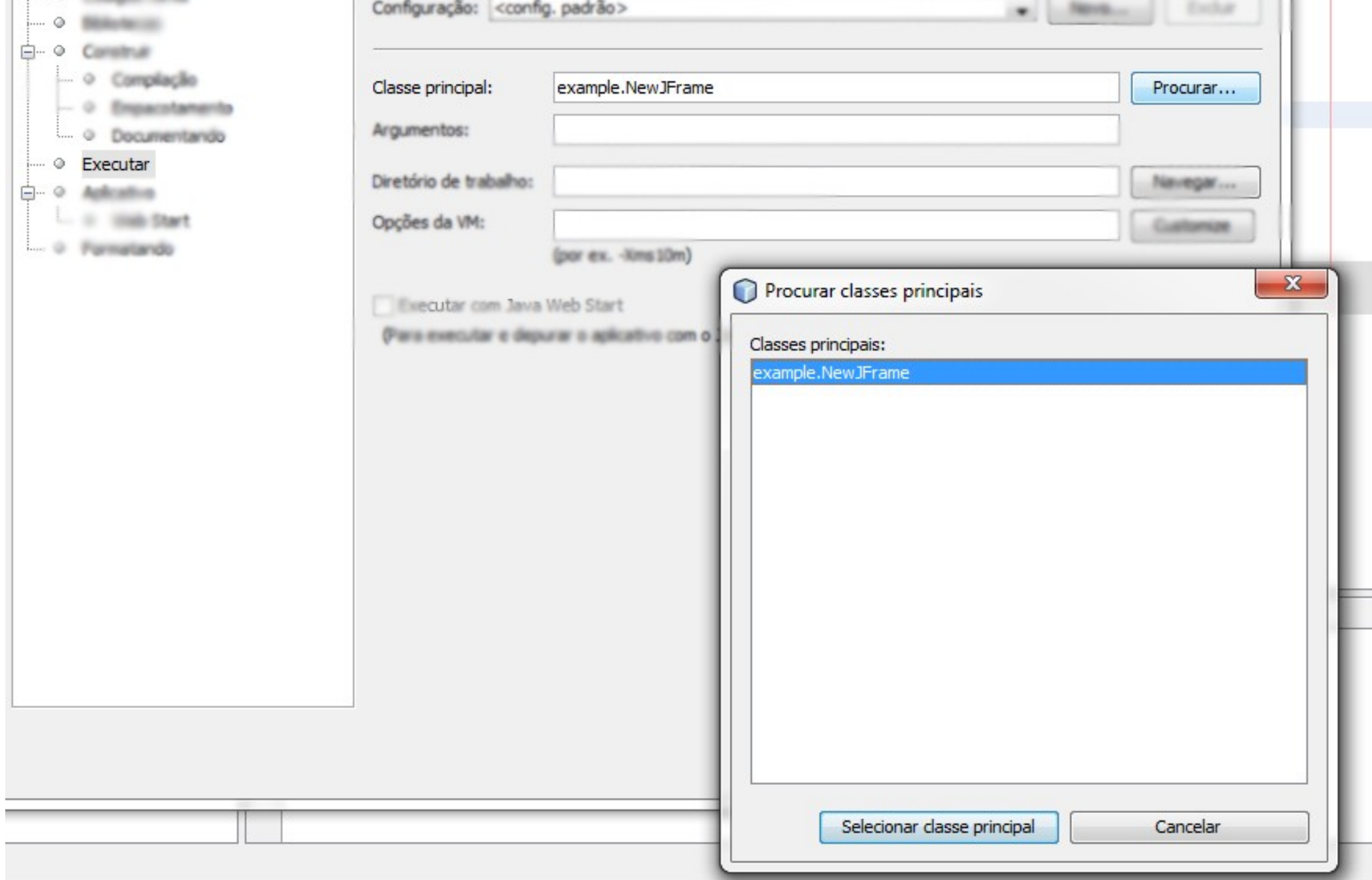
Santa Maria, Novembro de 2011

Criando um Frame Vazio (JFrame)



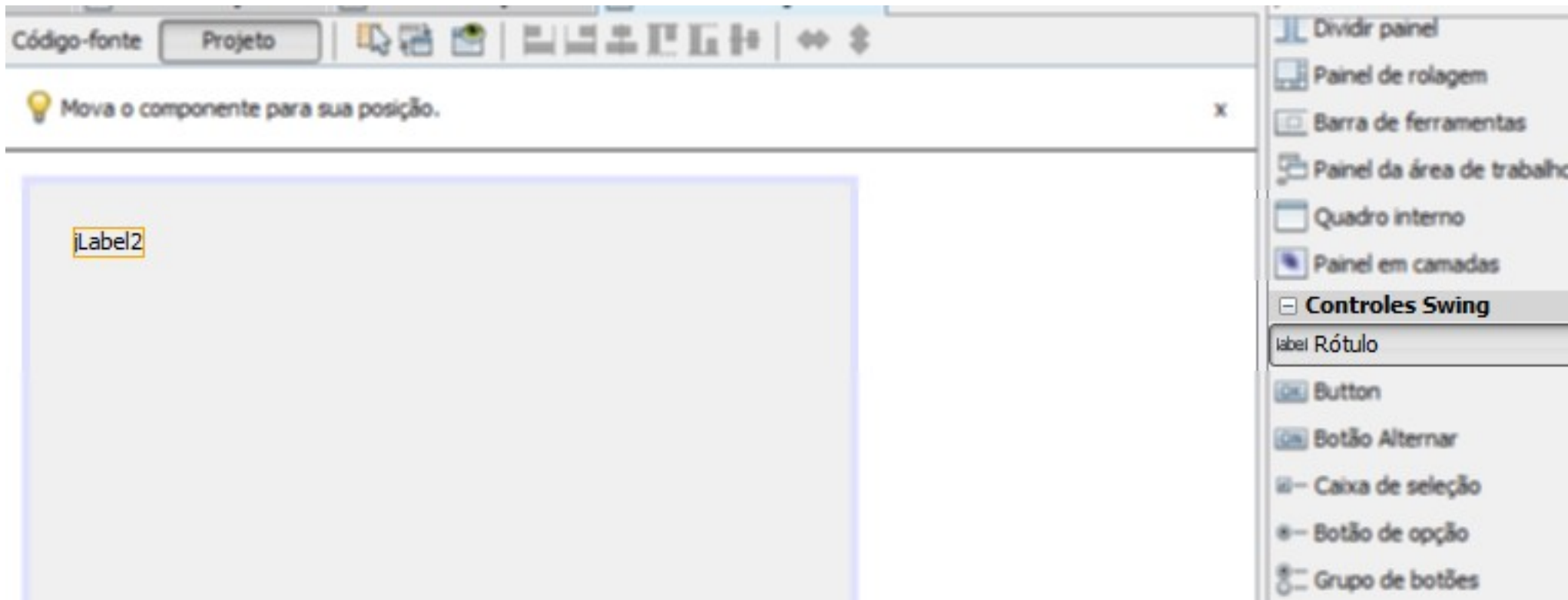
Criando um Frame Vazio (JFrame)

- Caso você tenha alguma outra classe principal, você deverá excluí-la ou setar o “jframe” criado para ser a classe principal.
- Para isso vá no seu projeto, clique com o botão direito, selecione **Propriedades > Executar > Classe Principal > Procurar..**
- Selecione o “jframe” recém-criado.



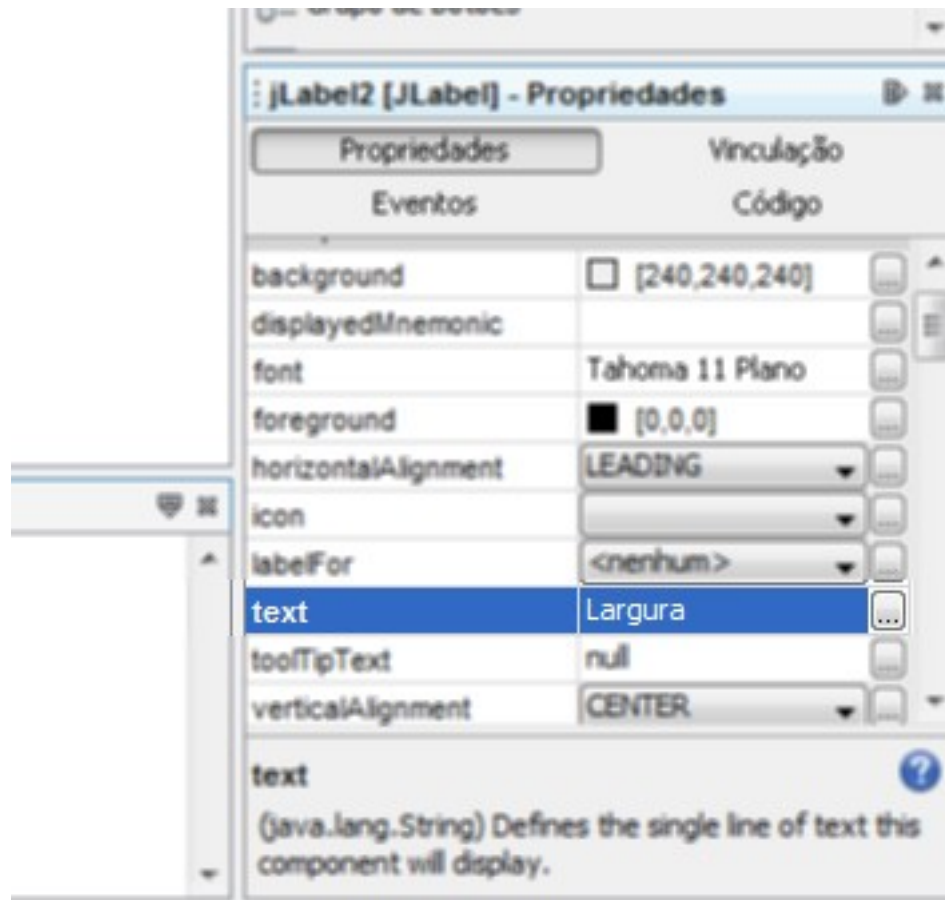
Rótulos (JLabel)

- Identificam qual dado deve ser inserido em determinada caixa de texto, etc..



Rótulos (JLabel)

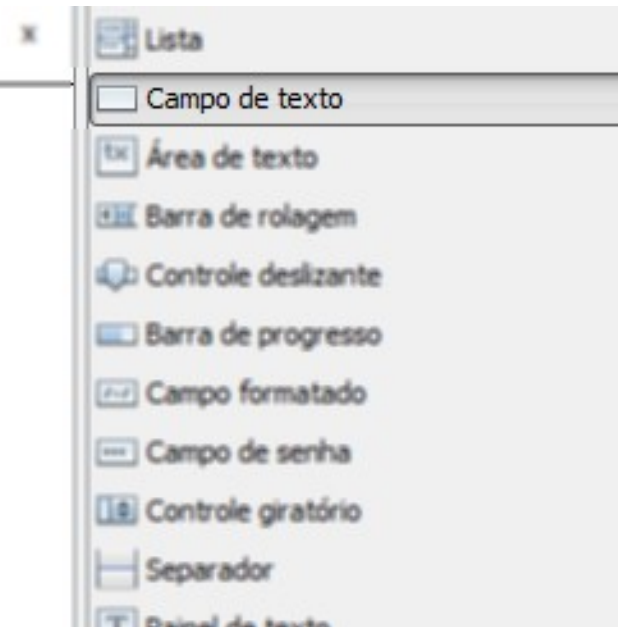
- Para mudar o texto vá nas **propriedades** (canto inferior direito) do label, no campo **text** digite o texto desejado, exemplo “largura” e dê **enter**.



Campos de Texto (JTextField)

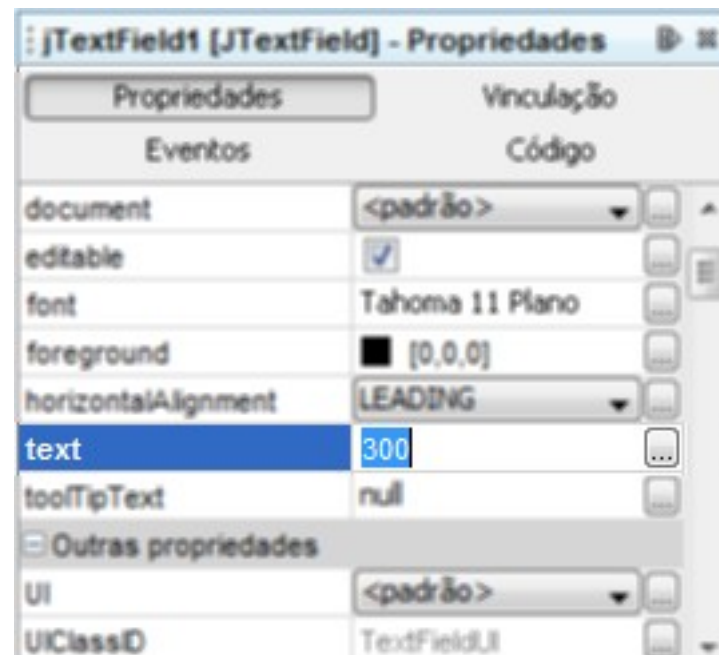
- Campos editáveis onde podem ser inseridos os dados desejados.

💡 Move até a distância preferida pequena de um componente acima.



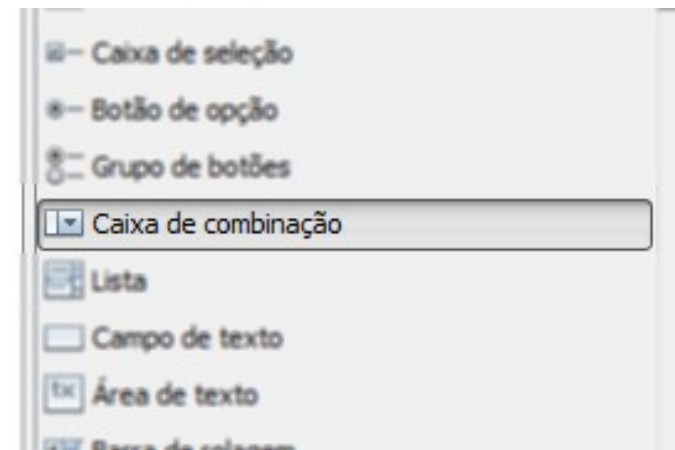
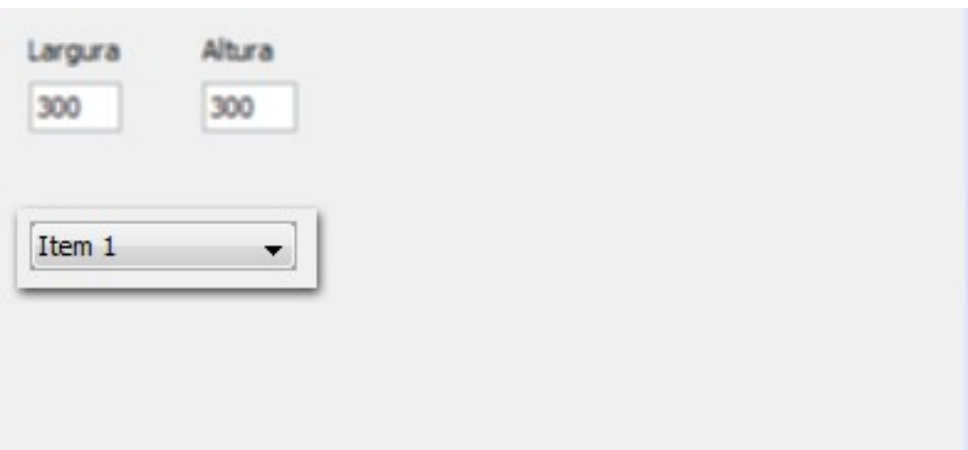
Campos de Texto (JTextField)

- Para setar um valor “default”, isto é dizer qual será o valor antes do usuário digitar algo. Segue-se os mesmos passos para mudar o texto do rótulo (Jlabel).



Caixas de Combinação (JComboBox)

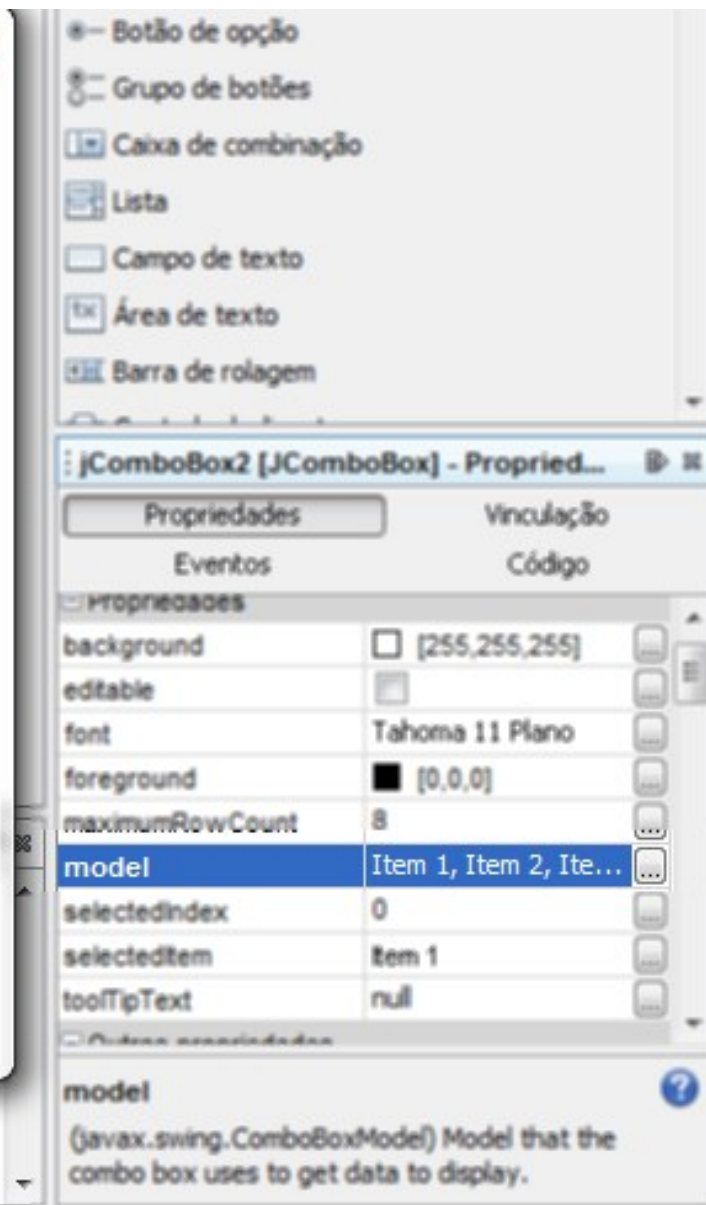
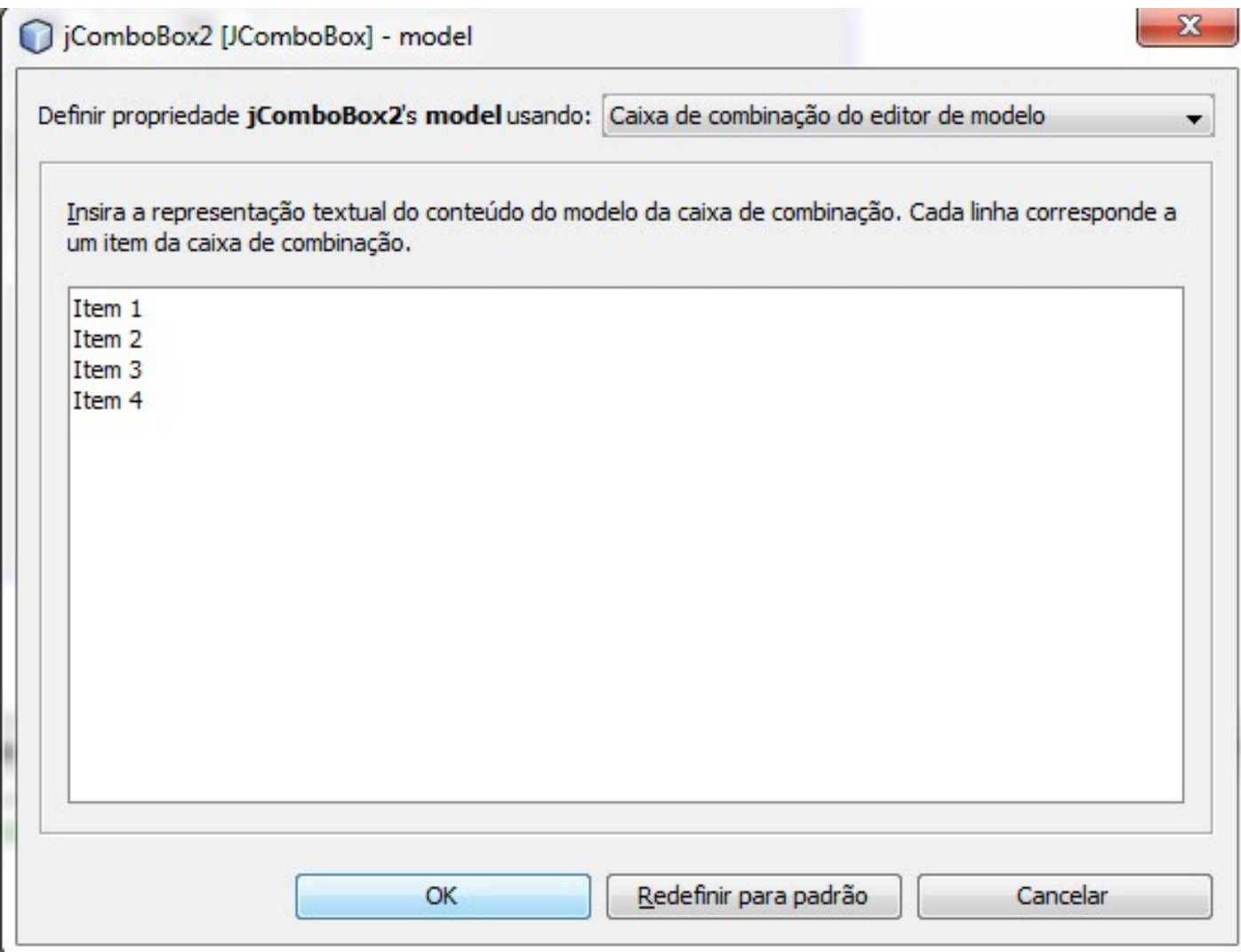
- São caixas que permitem a seleção de valores pré-definidos (itens).



Caixas de Combinação (JComboBox)

- Para setar os valores que as estas caixas conterão, vá nas propriedades da sua JComboBox clique no botão '...' da linha “**model**”, uma caixa se abrirá e lá que você escreverá os itens.
- Obs: um por linha.

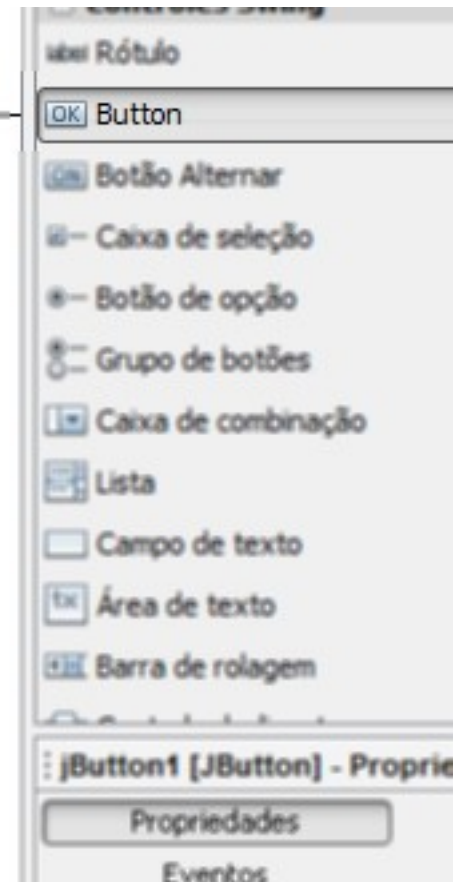
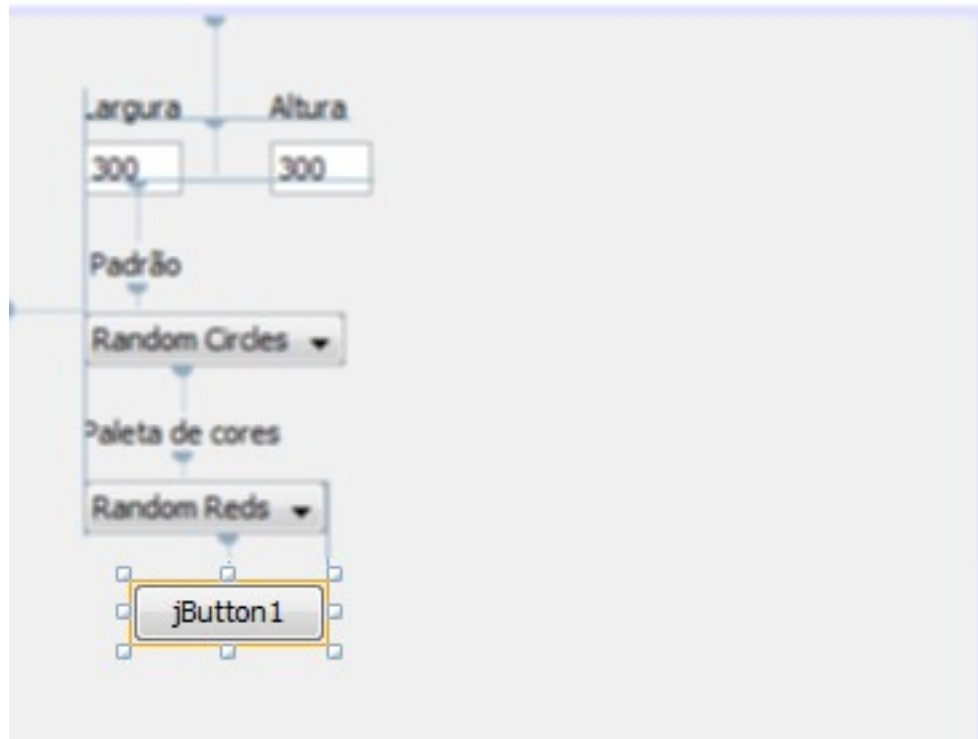
Caixas de Combinação (JComboBox)



Botões (JButton)

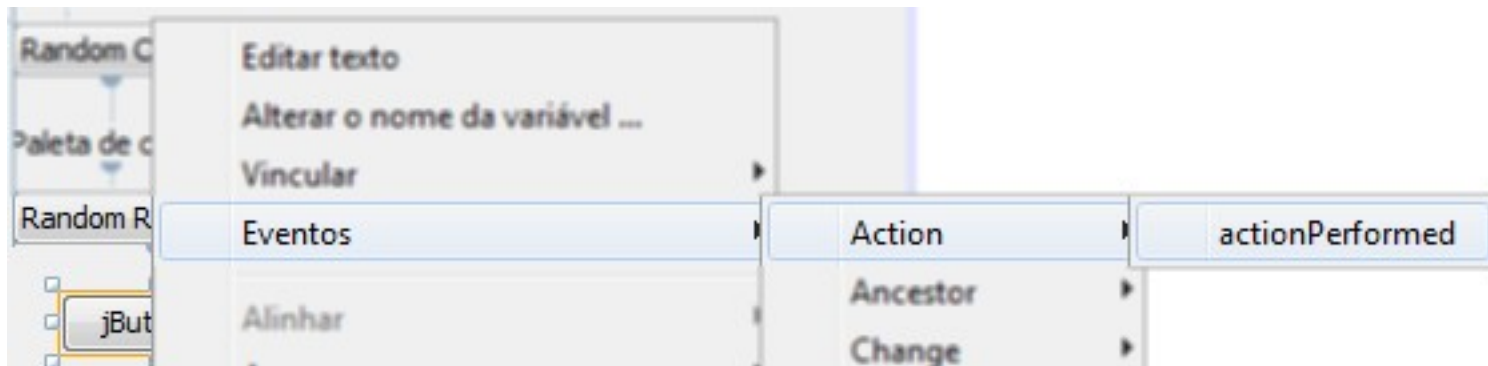
- Destinados a realizar alguma ação quando o usuário o pressionar. Mudança de texto igual aos já vistos.

A janela Inspetor exibe uma hierarquia de árvore dos componentes no formulário aberto.



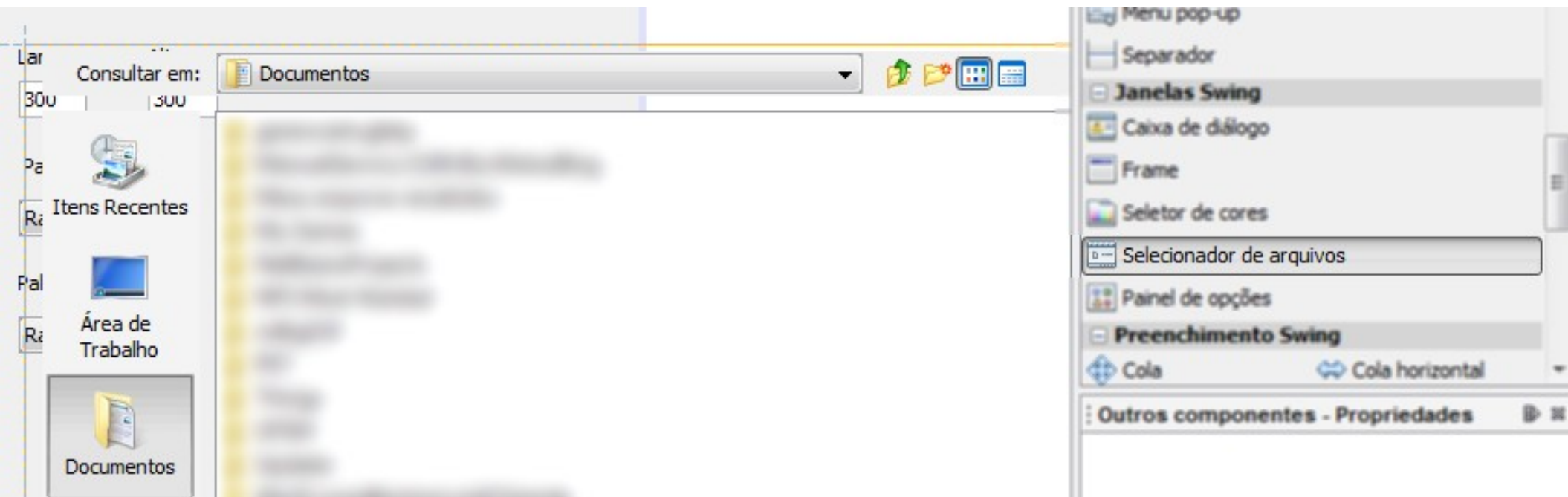
Botões (JButton)

- Para adicionar alguma ação botão, clicamos com o botão direito em cima do botão.
- **Eventos > Action > actionPerformed**
- Um novo método sera criado, nele que irá o código da ação do botão.



Seccionador de Arquivos (JFileChooser)

- Este deve ser posto fora do “jframe” para não aparecer, apenas ponha ele fora do frame. Ele não aparecerá mas ele estará lá.



Invocando o JfileChooser

- Vá até o método criado anteriormente para a ação do botão. Estão são os métodos usados para mostrar o JfileChooser.
- *Int result = jFileChooser1.showSaveDialog(this);*
- Este mostra uma janela para salvar o arquivo, retornando o resultado em um int.
- *if (result == JfileChooser.APPROVE_OPTION) {*
- Se o resultado for uma aprovação. Faça alguma coisa com isto.

Invocando o JFileChooser

- Para sabermos qual foi o arquivo escolhido usamos estes métodos:
- *jFileChooser1.getSelectedFile().getAbsolutePath();*
- O *getSelectedFile()* retorna um objeto File, no caso o arquivo que foi selecionado anteriormente.
- Já o *getAbsolutePath()* é um método da classe File que retorna uma String com o caminho absoluto do arquivo.

Obtenção de Dados

- Métodos começados com get..()
- Exemplo:
- *jTextField1.getText()* - Retorna uma String com o texto contido no objeto *jTextField1* do tipo caixa de texto.
- *jComboBox1.getSelectedItem()* - Retorna um Object representando o item selecionado, neste caso deve se fazer um “cast” para String para conseguir obter o texto.
- *jComboBox1.getSelectedIndex()* – Retorna um int representando o item selecionado. Começando em 0 e -1 para nenhum item.