



Interfaces Gráficas em Java



Enviado por: Samuel Santos | comentários

Arquivado no curso de Tecnologia em Telemática na CEFET-PB

Download

Tweet



Interfaces Gráficas em Java

Netbeanse Access–Projeto Agenda Descobrindo o Netbeans

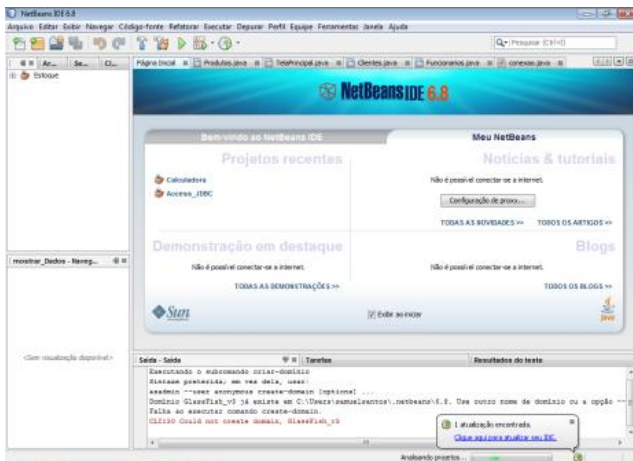
Autor: Samuel Santos ProgramaçãoOrientada à Objetos Interfaces e conexãocom Bancos de Dados Parte I–A interface e o Ambiente Netbeans

Interfaces Gráficas em Java Objetivo:

- Aprender a usar a IDE Netbeans Basicamente as principal funções
- Construir conexão com Banco de DadosAccess e conectar a aplicação.
- Vamos desenvolver um Aplicativo simples, uma Agenda de Contatosusando JAVA, em seguida, vamos desenvolver uma interface Gráfica e por Fim umBanco de Dados Para conectar através de uma classe Conexãocom o Aplicativo.

A IDE Netbeans Tela Principal

•projetos recentes •arquivos abertos



A IDE Netbeans Novo Projeto

•Arquivo -> Novo Projeto

DESCRIÇÃO

Tutorial sobre programação em Java com uso de interfaces graficas e acesso com conexão a um banco de dados, usando o NetBeans. Muito bom mesmo vale a pena conferir!

TAGS

banco de dados Java netbeans
programação

ESTATÍSTICAS

16875 visitas

679 downloads

comentários

ARQUIVOS SEMELHANTES



Java GUI e JDBC

Slides desenvolvidos, pelo grupo de usuarios de java do estado do espirito santo, contendo interface...



Apostila - Java objetos

A apostila tem o intuito de ensinar o java ..mostra apenas o necessario para a aprendizagem.



Java objetos

ORIENTAÇÃO A OBJETOS JAVA

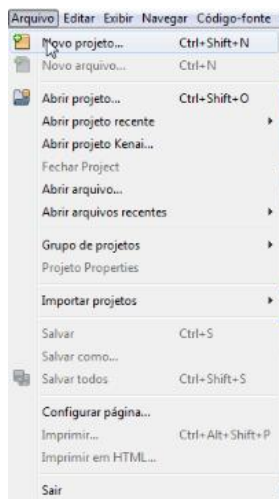


Apostila Caelum - JAVA

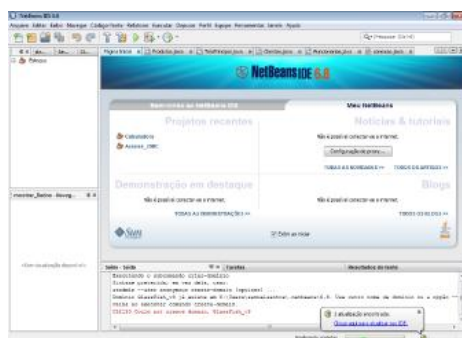
Linguagem de Programação.

Apostila Java

Descrição



3 Atalho = (Ctrl+ Shift+ N)



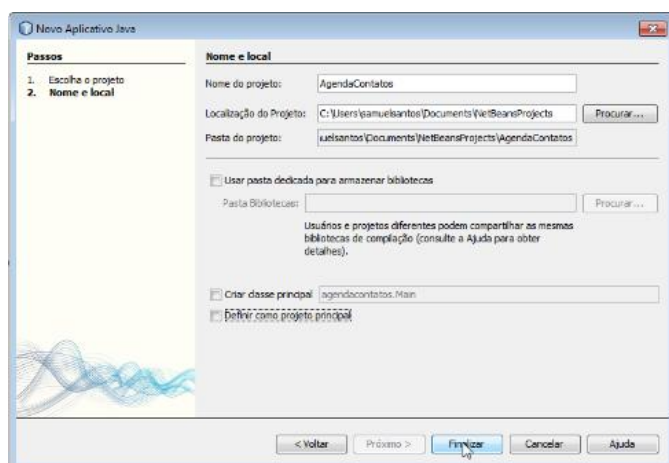
A IDE Netbeans Novo Projeto

•Java-> Aplicativo Java-> Próximo

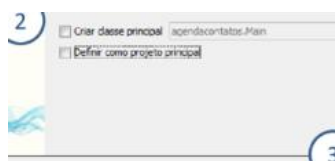
A IDE Netbeans Novo Projeto

•1 -Coloque o nome do projeto;

•2 –Desmarque os 2 campos marcados;



•3 –Clique em Finalizar.



A IDE Netbeans Visualizando o Projeto

•1 –clique no + em cada diretório do projeto;

•2 –Veja que estão vazios;



Java Básico Modulo 01

Java Básico para iniciantes



[Java/Slides] Encapsulamento por Tiago Eugenio

Slides falando sobre encapsulamento.



Net Beans

Arquivo de ajuda da área de desenvolvimento java



LIVROS RELACIONADOS



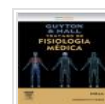
Cálculo Numérico

O objetivo deste livro é apresentar os conceitos matemáticos do cálculo numérico...



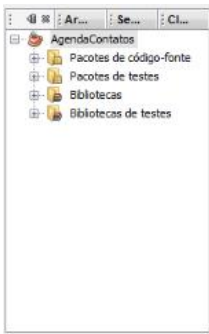
Baccan - Química Analítica Quantitativa Elementar

São apresentados conceitos básicos da química analítica clássica: gravimetria e volumetria. O...



Guyton & Hall - Tratado de Fisiologia

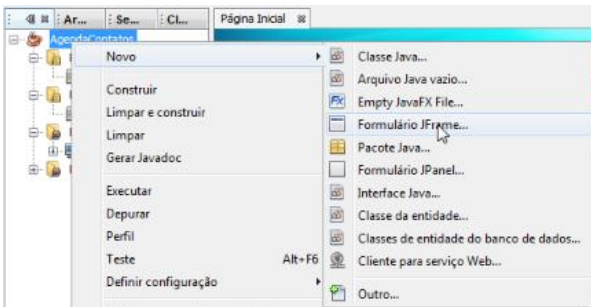
A maneira inteligente de estudar fisiologia em 3D! Guyton e Hall e o HOMEM VIRTUAL juntos...



A IDE Netbeans Criando um JFrame (Formulário)

•Clique com botão direito sobre o Projeto :

Novo -> Formulário JFrame

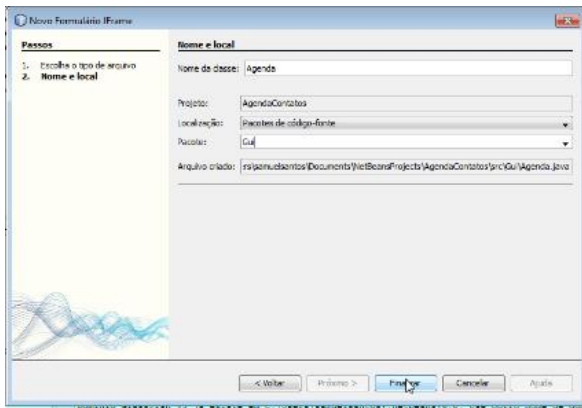


A IDE Netbeans Criando uma Classe e um Pacote

1 -Nome da Classe: crie uma nova classe, coloque o nome da classe.



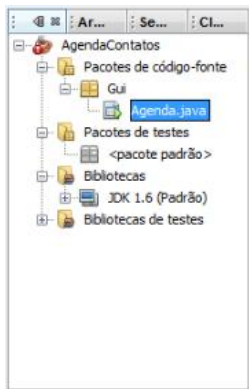
2 –Pacote: crie um pacote, colocando um nome no campo pacote.



3 –Clique em finalizar!

A IDE Netbeans Resultado:

9 * Temos agora um novo pacote “Gui” e uma nova Classe “Agenda.java”.



A IDE Netbeans Aba Projeto

* Na Aba projeto teremos um visualização do Componentes da nossa Interface.

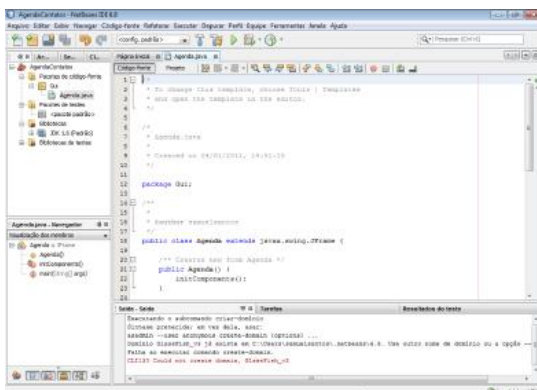
JFrame Aba Projeto

A IDE Netbeans Aba Código Fonte

* Na Aba projeto teremos um visualização do Componentes da nossa Interface.

Código da Interface e comandos de Actions eventos

Aba código fonte



A IDE Netbeans Conhecendo a Paleta de Componentes Swing

* Na Paleta estão todos os componentes que usaremos na Interface, Labels, TextFields JPanel, Buttons e outros .

Selecione : Aba Projeto para podermos visualizar paleta

A IDE Netbeans Menus Swing

* Vamos inserir uma barra de Menu, primeiro componente de nossa aplicação.

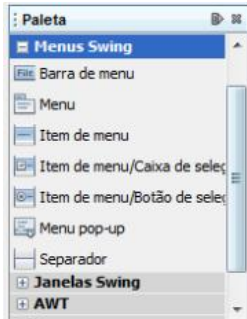
Selecione : Menus Swing

Selecione : [+] para ver componentes

A IDE Netbeans Menus Swing

* Vamos inserir uma barra de Menu, primeiro componente de nossa aplicação.

Selecione : Menus Swing



Selecione : [file] Barra de menu

A IDE Netbeans Menus Swing

* Arraste e solte dentro do JFrame

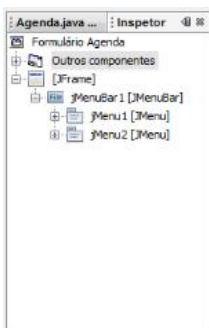
Essa é a forma de inserir componentes... Escolha o componente arraste até o local e solte.

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

* Formas para editar a barra de Menu: Clique com o Botão direito sobre o campo Filee em

Seguida Editar Texto 1

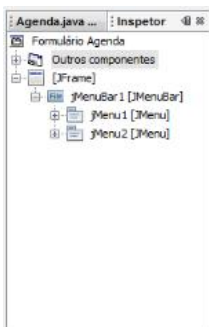
A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu



* Visualizando a Guia Inspetor: Será importante renomear todas as variáveis dos componentes em nosso projeto!

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

* Visualizando a Guia Inspetor:



Ela tratará os componentes com sendo variáveis, a opção alterar nome das variáveis .

jMenuBar= Barra de menus jMenu1= Agenda jMenu2= Edit

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

* Alterando o nome das Variáveis:

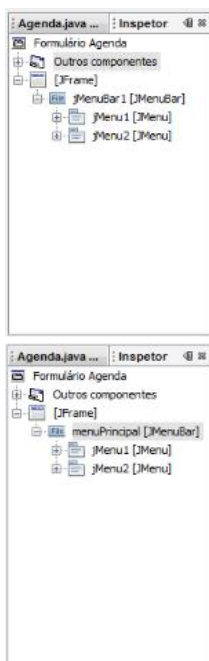
Clique com o botão direito sobre a barra de menus e em seguida selecione Alterar o nome da variável .



Renomeie para menuPrincipal e observe novamente a Guia INSPETOR.

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

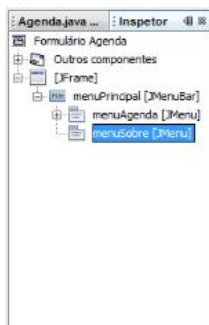
* Visualizando a Guia Inspetor:

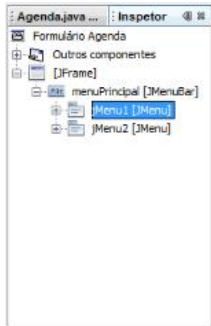
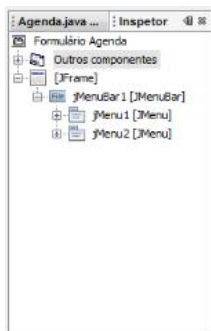


Ela tratará os componentes com sendo variáveis, a opção alterar nome das variáveis . Antes Depois

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

* Outra forma de altera nome da variável diretamente pela guia Inspetor.





Selecionar Componente, apertar F2 remaneare apertar Enter. Antes Depois

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

Faça o mesmo com o segundo item de Menu Clique com o Botão direito sobre o campo Filee em

Seguida Editar Texto 1

A IDE Netbeans Editando a Barra de Menu

Faça o mesmo com o segundo item de Menu Clique com o Botão direito sobre o campo Filee em

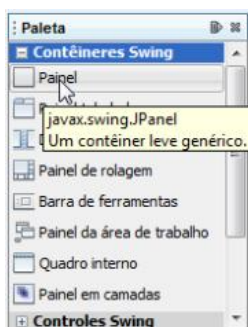
Seguida Editar Texto 1

A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Todos os Componentes de Nossa Aplicação devem Ficar dentro de um Painel.

A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Clique, Segure e Arraste para Dentro do JFrame e depois solte.



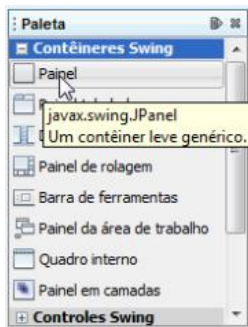
A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Redimensione e ajuste ao centro



A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Clique com o Botão direito e vá em Propriedades



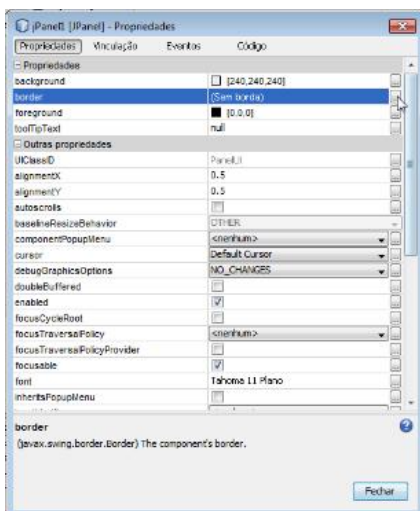
A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel.

Clique com o Botão direito e vá em Propriedades Vamos colocar uma borda de título.

A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Selecione Border e clique no botão com [...]



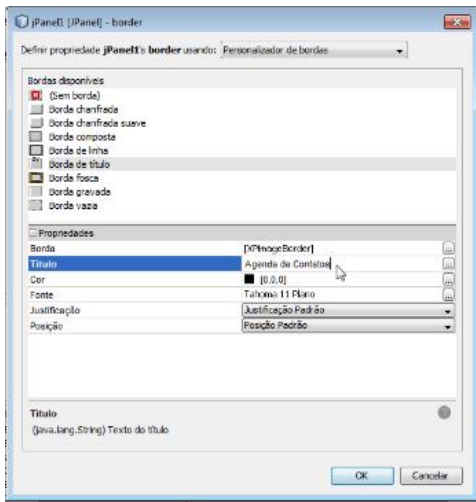
A IDE Netbeans Contêineres Swing

Contêineres Swing, vamos usar o JPanel. Selecione Borda de Título...

A IDE Netbeans Contêineres Swing

Configurando o JPanel (propriedades).

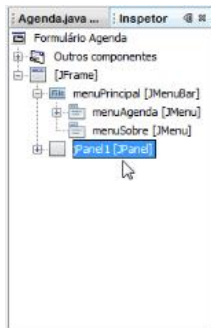
Vá em Título e Coloque um Título : Agenda de contatose Clique em OK.



A IDE Netbeans Contêineres Swing

Configurando o JPanel

Pronto, temos o painel: Agenda de Contatos

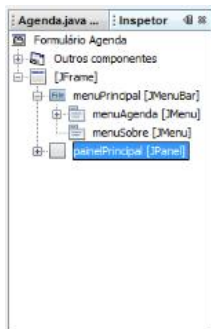


Renomeie o Componente JPanel1 para painelPrincipal

A IDE Netbeans Contêineres Swing

Configurando o JPanel

Pronto, temos o painel: Agenda de Contatos



ATENÇÃO: Todos os componentes que usaremos daqui em diante ficarão dentro desse Painel.

A IDE Netbeans Controles Swing

34 Componentes principais de nosso aplicativo, Labels, TextFieldse outros.

A IDE Netbeans Controles Swing



35 Componentes principais de nosso aplicativo, Labels, TextFields e outros.

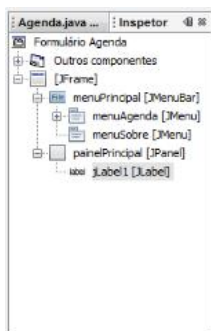
A IDE Netbeans Controles Swing : Rótulo



36 Os Rótulos servem para identificar os campos em nossa interface.

A IDE Netbeans Controles Swing : Rótulo

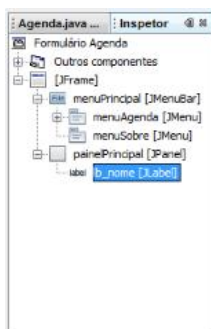
Os Rótulos servem para identificar os campos em nossa interface.



Altere o texto para Nome Altere a variável para lb_nome

A IDE Netbeans Controles Swing : Rótulo

Os Rótulos servem para identificar os campos em nossa interface.



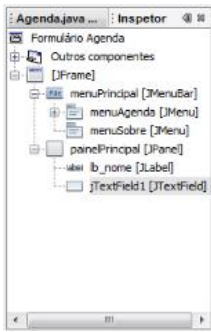
Altere o texto para Nome Altere a variável para lb_nome

A IDE Netbeans Controles Swing : Campo de Texto

39 Os campos de Textos são a entrada e a saída de dados .

A IDE Netbeans Controles Swing : Campo de Texto

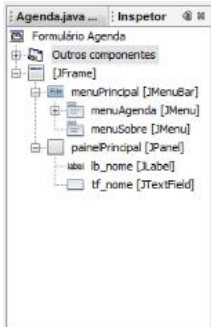
Os campos de Textos são a entrada e a saída de dados .



Altere o texto: Apague o jTextField1 Altere a variável para tf_nome

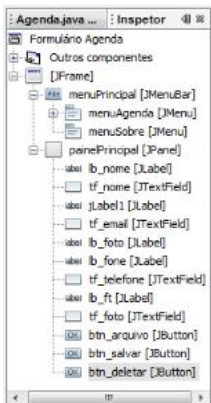
A IDE Netbeans Controles Swing : Campo de Texto

Os campos de Textos são a entrada e a saída de dados .



Altere o texto: Apague o jTextField1 Altere a variável para tf_nome

A IDE Netbeans Controles Swing : Completando a Interface...



Vamos criar os seguintes campos na nossa interface: Veja o Inspetor para renomear os Componentes!

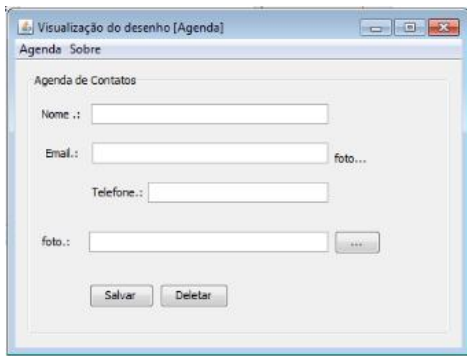
A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo

43 Vamos dar uma olhada na interface sem compilar o código ou executar o aplicativo.

A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo

Temos um GUI, que ainda temos ajustar dois detalhes importantes !

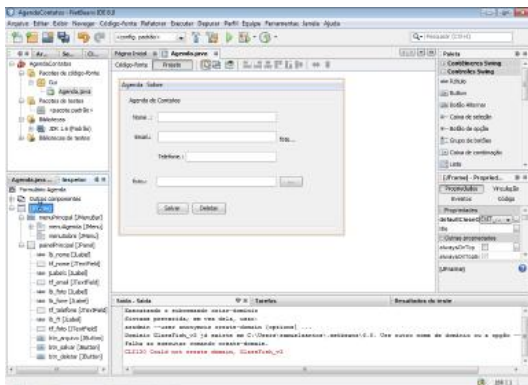
Título da barra de título e redimensionamento.: Vamos impedir que essa Janela seja redimensionada Pelo usuário e tenha um título Chamado agenda de contatos!



A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo e configurando

Selecione JFrame

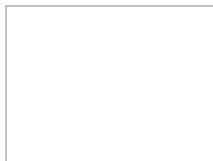
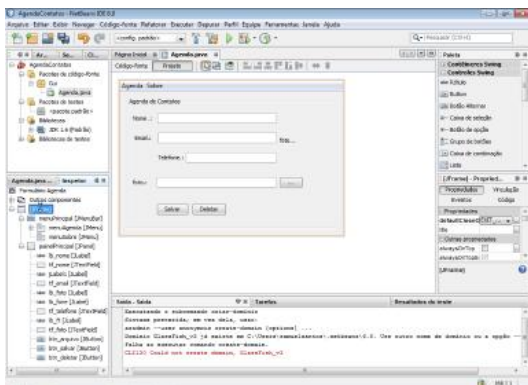
Ache Titulo em Propriedades



A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo e configurando

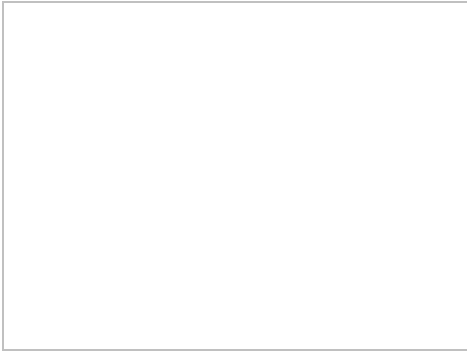
Selecione JFrame

Ache Titulo em Propriedades



A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo

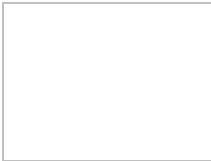
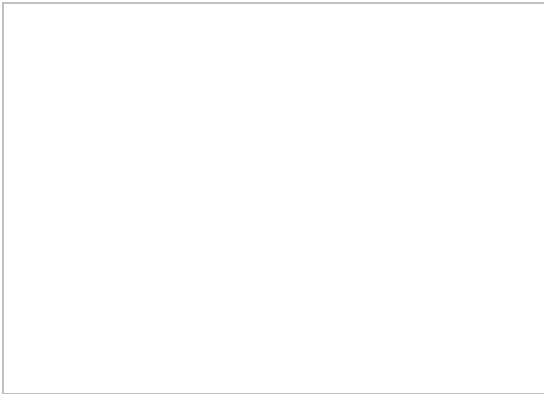
Veja a barra de título... Pronto temos um título!



A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo e configurando

Selecione JFrame

Ache resizable em Propriedades e desmarque



A IDE Netbeans Visualizando o aplicativo



49 Veja a barra de título e desativada a opção de redimensionamento da janela ...

Pesquisar...

O Ebah é uma rede social dedicada exclusivamente ao campo acadêmico e tem como principal objetivo o compartilhamento de informação e materiais entre alunos e professores.
Saiba mais »

Sobre o Ebah:

- O que é o Ebah?
- Ajude-nos a melhorar
- Imprensa
- Direitos Autorais
- Termos e Privacidade
- Trabalhe no Ebah

Cursos:

- Agrárias
- Artes
- Biológicas
- Engenharias
- Exatas
- Humanas e Sociais

Fique ligado:

Alguns direitos reservados.
© 2006-2013