# 한준희

1989.07.26 (만 33 세) 010-3278-2063 · bassistjune@gmail.com 서울시 청림 3 바길 7-4, 202 호



학력사항 **서야고등학교** 

인문계 졸업

2005.03~2008.02

호서대학교 (중퇴)

실용음악학과 베이스기타 전공, 4 학년 1 재학중 중퇴

2008.03~2016.07

# 경력사항 (주) 단랩 – Vue.js 기반의 프론트엔드 개발자

2022.07~2023.03

- KT SkyLife Brand(적응형) 운영
- KT SkyLife Shop(적응형) 운영
- KT SkyLife App(네이티브) 운영(UI 및 개발영역)
- KT SkyLife Corp(반응형, JSP 운영)

# 디크리에이티브 - 퍼블리셔

2021.09~2022.06

- 각종 관공서, 일반 기업등 웹페이지 신규 및 유지, 보수

## 작업물 프론트엔드

- 이벤트페이지공유하기기능(<u>https://www.skylife.co.kr/BE/event/detail?id=6520</u>)
  - 이벤트페이지 레이아웃 meta 값을 객체로 받음., kakao,fb sdk 이용(mixins 로 컴포넌트 재사용), 주소복사를 위한 Clipboard API 사용, 이벤트 내 객체 값 AsyncData 로 전달 등을 사용하였습니다

- 유심가입 시간제한 기능 (https://shop.skylife.co.kr/mvno/appinfo?usimType=2)
  - Moment.Js 를 통한 조건문 포함 된 함수로 기능별 사용 가능시간 시 기능제공 또는 Alert 창으로 이용가능 시간 안내 후 메인페이지로 라우터 이동등의 기능을 넣었습니다.
- Mobile 로그인 기능 추가 (https://www.skylife.co.kr/member/login)
  - 정규식과 watch 를 활용한 입력문자 제한, JS(es6)를 이용한 시간제한 동작함수(methods), Rx.js 로 데이터 전달
- 신규 페이지 및 상품 생성

(https://www.skylife.co.kr/product/tv/service/app/disneyplus),

(https://shop.skylife.co.kr/directOrder/purchaseOrder?tv=0000000060)

- UI 제작(퍼블리셔분 70%, 본인 30%) 및 수정, 컴포넌트 신규제작 및 신규 API 를 통한 각각의 라디오, 셀렉트, 약관관련 기능 수정 및 추가
- 그 외 Pass 인증서를 통한 인증(기존 기능을 해당 페이지에 추가 ), 카드혜택 페이지, 각종 Tab, UI 손상부분등 개선, 하드코딩 내용 -> vue 기능으로 대체, j-query -> Vue 라이브러리 또는 JS(es6)로 수정, i18n 을 이용한 일부 한/영 페이지 추가 등

# 작업물 퍼블리셔 (% 표시가 없는 사이트는 100% 본인 작업물 입니다.)

- 신규제작
- Job-X(반응형)
  - 풀페이지 라이브러리 대신 다른 js 파일들 참조하여 커스텀 라이브러리 만들어 제작.
- Ks-SQI(반응형)
- 전라북도 수출통합지원, 전북바이오융합산업진흥원(50% 참여), NSC(메인페이지와 서브 1 페이지 제작)
- 파라스파라(Vue.js 와 Git) 각 컴포넌트 유지보수 및 약간의 자바스크립트 수정
- 국제 나은병원,(메인 및 주요 서브 대부분 본인이 작업), 양천구노동복지센터(적응형), 일산여성파출부(적응형), 삼성파트너 서포트 모바일페이지(인트라넷용도), COSD 표준 협력기관(30% 참여)

#### - 유지보수

KBS 교향악단, 리마켓 12 지점, 가든호텔, 국도호텔, 노원노동복지센터, 더좋은타일, 멘토즈, 세종호텔, 아름덴티스트리, 아산충무병원, 아이두, 알바로, 에몬스, 이렌텍, 조정훈 유바외과, 지니너스, 천안충무병원,하이트진로홀딩스, 한국경비협회, 호스마스터즈, AIFB, 한국백신판매, 한국백신, 여변시대, 신신파스, 서울대치과병원 등 관리

자격증

MOS - 파워포인트 (2016)

수료

더조은컴퓨터학원-국비지원 UI/UX 과정 (2021)

#### 자기소개서

#### 1. 개발자가 된 이유

MOS - 엑셀 (2016)

안녕하세요.!

새로움이 즐거운 프론트엔드 개발자 한준희 입니다.

IT 쪽 일을 하기 전까진 악기연주와 촬영 관련 일을 하다가, 코로나 사태 당시 하던 일에 타격을 입게 되면서, '안정감 있으면서 내가 좋아하는 일은 무엇일까?'라는 생각을 하게 되었습니다.

고민하던 찰나, 초등학생 시절 취미로 배웠던 Html이 생각 났고, 여자친구가 퍼블리셔로 근무하고 있어 많은 부분들을 더 쉽게 배우다보니 재미가 붙었고, '내가 좋아하면서 기술력이 쌓이는 일이구나.' 라는 생각이 들어 바로 국비지원 프로그램에 참여하고 퍼블리셔로 취업을 하게 되었습니다.

그 이후 퍼블리셔 일을 하다, Vue.js 관련 운영 프로젝트를 맡게 되었고, 아무런 지식 없이 git 과 vue.js 등을 다루며 재미를 느껴 프론트엔드에 대한 공부 후 이직을 하게 되었습니다.

## 2. 이직, 퇴사 사유

재직기간이 이력서를 작성하면서도 참 아쉬움이 들었습니다.

첫 회사에서는 같은 연령대의 과장님과 주말에 따로 만나 밥도 먹고, 도움도 많이 받으며 잘 지냈으나, 회사 사정으로인한 임금체불(지연)이 잦아지고, 마침 지인을 통해 이직 제안이 오게되어 본격적으로 이직을 하게 되었습니다. 두 번째 회사의 경우, 수습기간 3 개월도 잘 적응하고 여러 실무를 맡아오며 지냈으나, 근무 9 개월 즈음 회사사정(업무감소등)으로인한 인원감축(같은 사유로 디자이너 분도 퇴사 하셨습니다.)으로 퇴사를 제안받아 권고사직을 하게 되었습니다. (개인적으로 매우 즐겁게 회사생활을 하였습니다.)

그리고 협업 시

개인적으로 '즐겁게 일하자'라는 신조가있어, 회사 동료, 단골 식당아주머니들과도 편하게 잘 지내 왔었기에, 여러 직장 동료 분들과 다채롭게 어울리는게 재미 있습니다!

### 3. 개발자로서의 장점

제가 개발자로서의 장점은, 크게 두 가지 입니다.

1. '여러 상황에서도 기한 내 작업 마무리'

첫 직장 에이전시에서 여러 일을 가리지 않고 하고(Jsp, Php, Asp, Vue, Git, Vpn 환경등 ) 작업하여 다양한 환경에서 적응 및 수행을 완료 할 수 있다는 점 입니다. (작업이 순조롭지 않으면 집에서, 또는 일요일에 회사출근하여 마감일 까지 마무리를 하였습니다.)

2. '퍼블+개발 공부를 꾸준히!'(경계 없는 공부)

두 번째 직장에서 한 이슈를 퍼블리셔 선임 분이 작업을 한 뒤, 프론트 엔드 개발자 사수분이 작업을 하는 형태로 이슈가 이루어 진 경우가 많았습니다.

그리고 간혹 사소한 추가 작업이 필요한 경유 깃의 브랜치를 계속 여러명이 전달하고 수정해야 하는 경우가 있었는데, 전 직장에서 대부분 개발업무를 진행하였지만, 퍼블리셔 분이 부재(휴가 등)시 퍼블 작업 내역을 다 수행 했으며, 반대로 프론트엔드 사수분이 부재시에는 제 선에서 해결 가능한 작업 일 경우, 퍼블 이슈와 개발 이슈를 같이 처리하였습니다.(물론, 그 두 선임 분들보다 전문성은 아직 부족하겠지만, 실무에서 꾸준히 훈련해왔고, 앞으로도 그럴 예정입니다.)

물론 한 가지에 더 깊이 있고, 전문성을 띄는게 더 중요하지만, 다양한 영역에 대한 관심이 있어 (seo, php, git, ajax, scss 등을) 꾸준히 공부를 하고 있습니다.

앞으로는 제가 프론트엔드 개발을 공부하면서 주 무기인 Vue.js, JS 외 에도 TS, React, native App, 및 여유가 된다면 JAVA 도 공부를 꾸준히 해 나가려합니다!

기술 언어: Html5, Css3, JavaScript(es6), scss, J-query

프레임워크: Vue.Js, Nuxt.Js,

라이브러리: Moment.Js, Rx.Js, Axios, Day.Js, nuxt-i18n

관리: Git, Svn, Ftp

툴: VsCode, IntelliJ 등

Etc) GasMask, PostMan, Ngrok ...

읽어 주셔서 감사합니다 ^^