规则：

1. 横向距离10格，纵向距离20格
2. 1秒掉下一格
3. 上键需要替换成加速下落键
4. 声音主要分为四个部分：向左右下移动为一个声音；旋转为一个声音；加速下落为一个声音；底部消除为一个声音
5. 重置键、暂停键