

Méga SAÉ GenEvent

Équipe projet OVNI

- CHEFFE Projet : DUMONT Bastien
- MEMBRE Projet : MATHIEU Paul, LAISNE Matthew, HODZIC Muhamed, AUDEOUD Jean-Emmanuel

Table des matières

Expression des besoins et Analyse	3
Processus de creation d'un évènement	3
Processus global.....	3
Initialisation.....	3
Cas d'utilisation et Scénarios	4
Acteurs.....	4
Vue globale.....	5
Back-office.....	5
Priorisation des cas d'utilisation	5
Synthèse des cas d'utilisation.....	6
Scénarios détaillés.....	7
Architecture proposée.....	8
Conception détaillée	8
Notations adoptées.....	9
Détail des scénarios	9
Boucle principale.....	9
Création d'un évènement	10
Architecture détaillée.....	10

Expression des besoins et Analyse

Processus de création d'un évènement

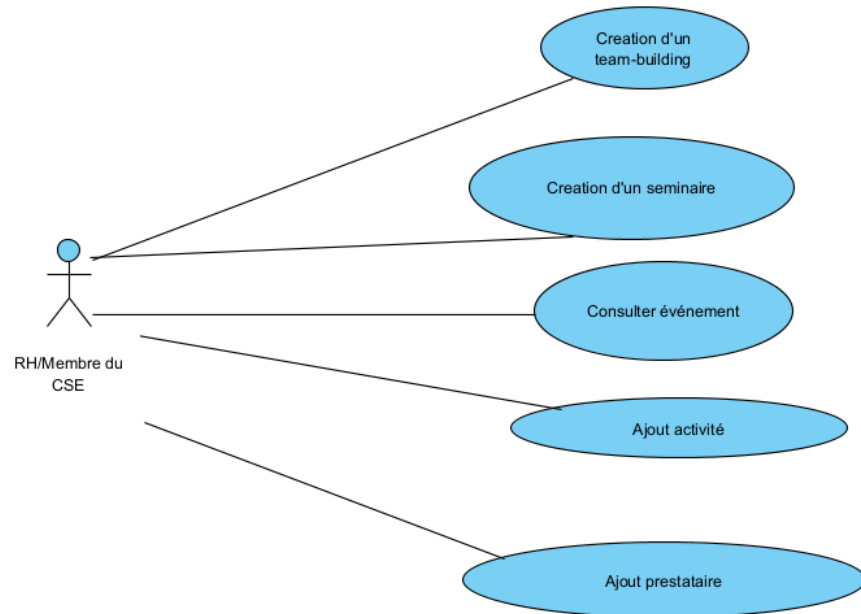
Processus global

Le but de notre application est d'aider des entreprises à créer des Team Buildings. Tout d'abord l'utilisateur doit se connecter avec son email ou se créer un compte s'il n'en possède pas encore. Cela lui permet d'avoir la possibilité de créer son événement et d'accéder aux événements qu'il a précédemment créés. Il doit en premier remplir les informations essentielles de son événement comme le nom, la date de début et de fin, le budget ainsi que le nombre de personnes qu'il attend à son événement. Un prix par personne est défini en fonction de ses données. Il doit ensuite choisir un lieu pour son événement entre 4 villes. Puis après choisir un hébergement et des activités qui dépendront de la ville que l'utilisateur a choisie. Pour finir il choisit les prestations qu'il veut pour son événement. Ces prestations sont réalisées par des prestataires partenaires de notre entreprise que l'on met en avant dans l'application. L'événement qu'il a ensuite créé est visible dans le dashboard et il peut consulter les différentes informations qu'il a rempli pour son team building.

Initialisation

Afin de pouvoir créer un événement l'utilisateur doit au préalable créer un compte avec son nom, son prénom et son adresse mail. S'il dispose déjà d'un compte il peut se connecter en rentrant seulement son adresse mail. Une fois connecté il peut commencer à créer l'événement dont il a besoin.

Cas utilisation et Scénarios



Acteurs

Pour notre acteur il s'agit d'un responsable RH ou un membre d'un comité social d'entreprise ayant de l'expérience dans la création d'un team building ou séminaire.

Vue globale

Grégouin Tachard, directeur RH et membre du comité social de son entreprise est un membre actif et expérimenté dans la création d'événement d'entreprise. TeamBuild'heure lui permet de créer ses événements avec une application guidée et facile à prendre en main. Une fois qu'il a rentré toutes les informations concernant son événement. L'application lui propose de choisir des activités qu'il propose dans la ville qu'il a au préalable sélectionné. L'application fait aussi de même pour les hôtels. L'entreprise OVNI qui gère l'application a des partenariats avec des prestataires qu'il propose aussi à Grégouin. Comme il y a un partenariat, Grégouin paiera moins pour louer leur service.

Une fois l'événement créé Grégouin peut le consulter et ainsi ajouter des activités et des prestataires une fois l'événement créé.

Back-office

Tous les modèles sont implémentés avec des listes view afin de récupérer un fichier fxml modèle pour les activités, les hébergements et les prestataires qui sera le même pour chaque activités, hébergement ou prestataire. On met ensuite les listes d'activités hébergements ou prestataires dans des observableList qui permette de set les objets dans la listView avec le modèle. L'avantage des observableList c'est que l'on peut update en direct les la listes des activités affichés à l'écran, les supprimer, en ajouter. C'est le cas notamment pour les pages activités et mes activités où dès que l'on ajoute une activité on remove l'objet prestation de l'observableList activité pour la mettre dans l'observableList mes activités.

Priorisation des cas d'utilisation

- 1^{er} : Création d'un événement de type Team-Building
- 2^e : Consulter l'activité
- 3^e : Ajouter activités ainsi que des prestataires une fois le projet fini
- 4^e : La création d'un séminaire

Synthèse des cas d'utilisation

Création Team-Building

Précondition :**Description :**

Cas d'utilisation permettant au RH ou à un membre du comité social d'entreprise de créer un événement pour son entreprise. Cela lui permettra de définir toutes les caractéristiques de son événement.

Postcondition :

Si l'événement est créé, choisir le type d'événement (séminaire ou team building), on doit définir un nombre de personnes que l'on compte accueillir, choisir un lieu, la date de l'événement, une durée de l'événement (1-3 jours). Puis les activités à effectuer durant l'événement. Enfin l'utilisateur peut choisir parmi des prestataires partenaires de notre application.

Consultation Activité

Précondition :

L'utilisateur doit avoir au préalable créé un événement pour pouvoir le consulter.

Description :

Cela permet à l'utilisateur de voir toutes les caractéristiques de l'événement qu'il vient de créer.

Ajouter activité/Ajouter prestataire

Précondition :

L'utilisateur doit avoir au préalable créé un événement pour pouvoir ajouter des activités et des prestataires

Description :

L'utilisateur peut ajouter des nouvelles activités ainsi que des nouveaux prestataires.

Postcondition :

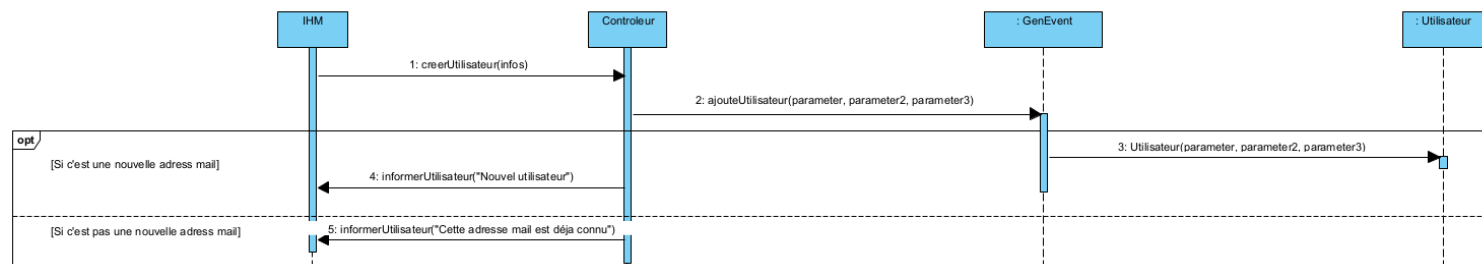
Des nouveaux prestataires ou activités ont été ajoutés à l'événement modifié

Création Séminaire**Précondition :****Description :**

Cas d'utilisation permettant au RH ou à un membre du comité social d'entreprise de créer un séminaire pour son entreprise. Cela lui permettra de définir toutes les caractéristiques de son événement.

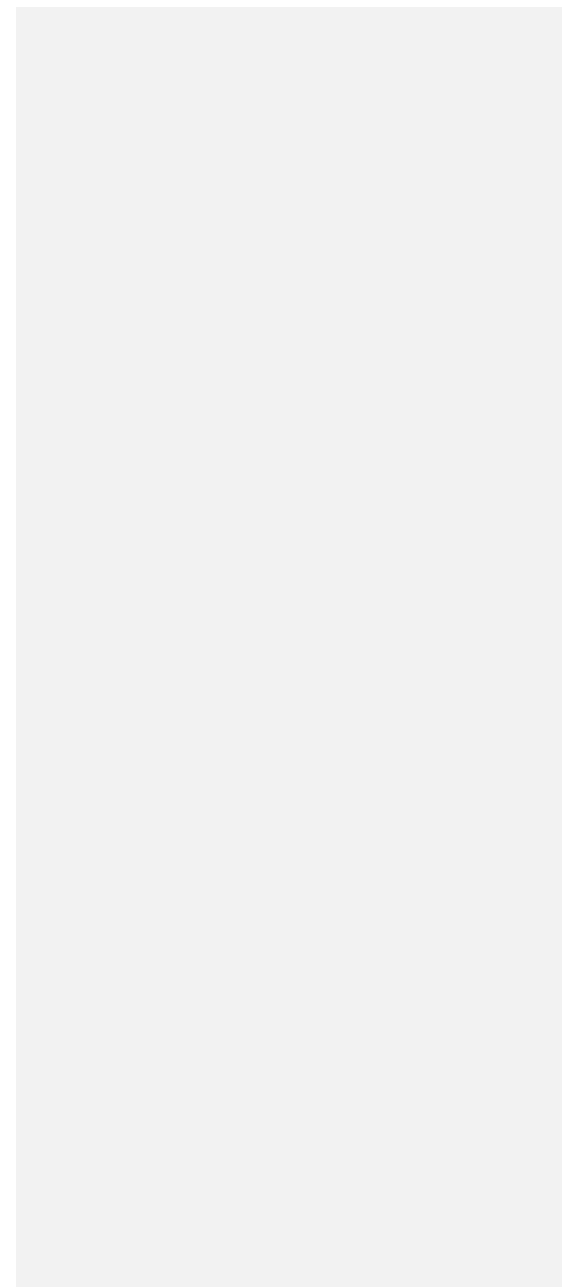
Postcondition :

Si l'événement est créé, choisir le type d'événement (séminaire ou team building), on doit définir un nombre de personnes que l'on compte accueillir, choisir un lieu, la date de l'événement, une durée de l'événement (1-3 jours). Puis les différentes réunions à effectuer.

Scénarios détaillés

Architecture proposée

Nous avons utilisé le modèle MVC.



Conception détaillée

Notations adoptées

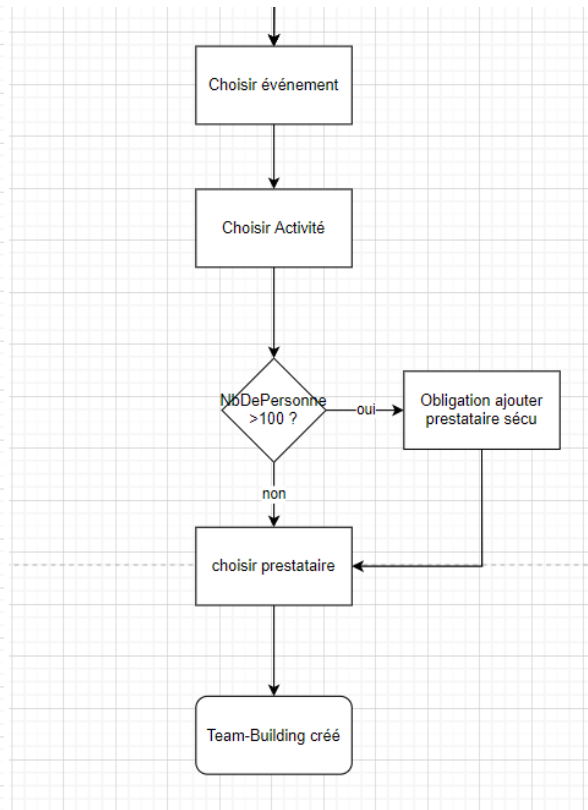
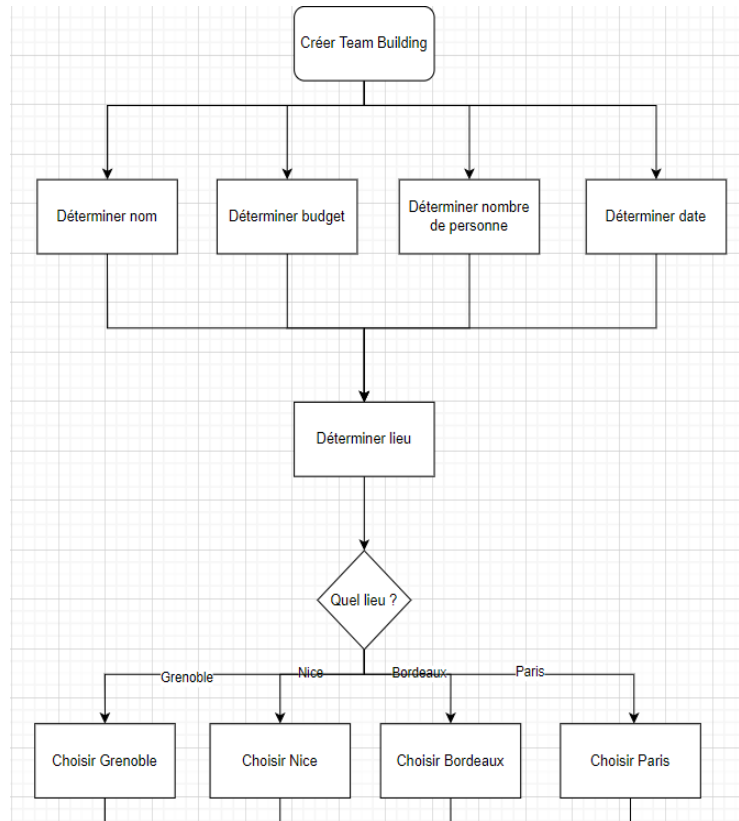
Notre application est en français, elle est tout d'abord dédié à des entreprises françaises. Il n'y a aucune version anglaise. Cependant, certaines des méthodes dans le code de notre explication sont en anglais.

Détail des scénarios

Boucle principale

Au lancement de l'application l'utilisateur se connecte pour pouvoir créer un événement. Il clique ensuite sur le bouton créer Team-Building pour commencer à créer l'événement. Il donne les informations principales sur son événement comme le nom, le budget, le nombre de personne, la date de début ainsi que la date de fin. Le système calcul automatiquement le budget par personne de l'événement. Ensuite l'utilisateur choisit son lieu. Le système compare tous les hébergements et les activités de la ville en question et les retiens pour les afficher. L'utilisateur peut choisir son hébergement mais ce n'est pas obligatoire. Ensuite, il fait sa liste de vœux des activités qu'il veut avoir dans son événement pour ensuite choisir tous les prestataires qu'il veut. L'utilisateur clique ensuite sur créer Team-Building. Le système crée automatiquement l'événement avec le nom, l'admin, la date début et la date de fin. Ensuite le système lie à l'événement créé avec le budget rentré par l'utilisateur l'hébergement et les activités choisis par l'utilisateur. Pour finir l'événement créé est ajouté à la listView d'événement grâce à la méthode addEvenement qui permet de faire directement un affichage dans le dashbord.

Création d'un évènement



Architecture détaillée

