## Tareal Jupyter

April 4, 2023

Tarea 1: Machine Learning

Alumno: Bastián Barraza Morales.

## 0.0.1 Profesor: Alejandro Pereira.

En primer lugar, se importan las bibliotecas necesarias, como NumPy y Matplotlib:

```
[52]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd

# Install packages if is not installed.
try:
    import plotly.express as px
    import plotly.graph_objects as go
except ImportError:
    install(c['plotly.express', 'plotly.graph_objects'])
```

Luego, definimos nuestros datos de entrenamiento. En este ejemplo, utilizaremos un conjunto de datos extraídos desde Kaggle, los cuales relacionan el índice de felicidad de personas agrupadas por país durante 2015-2020, en relación a un conjunto de variables. En este caso se utilizará este índice como la variable regresora, y el ingreso per capita como la variable explicatoria. Luego inicializamos los parámetros (theta) y establecemos algunos hiperparámetros, como la tasa de aprendizaje y el número de iteraciones para el descenso de gradiente.

```
[54]: fig = px.scatter(x=X, y= Y, marginal_x="histogram", marginal_y="histogram", u

→trendline="ols", width=800, height=800)

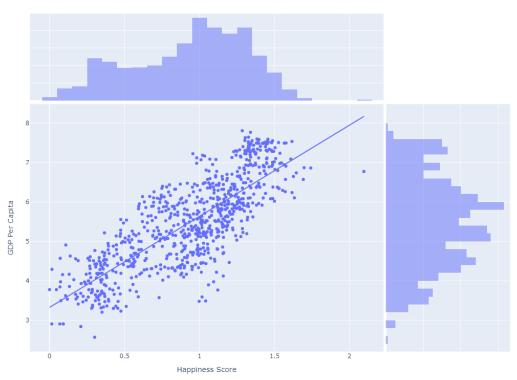
fig.update_layout(title='Happiness score by each GDP Per Capita')

fig.update_xaxes(title='Happiness Score',row=1, col=1)

fig.update_yaxes(title='GDP Per Capita',row=1, col=1)

fig.show()
```

Happiness score by each GDP Per Capita



A continuación, definimos una función de costo para calcular el error cuadrático medio (MSE) entre los valores predichos y los valores reales, y una función de descenso de gradiente para actualizar los parámetros utilizando los gradientes de la función de costo con respecto a cada parámetro.

```
[55]: # Define cost function
def compute_cost(Y, Y_pred):
    cost = np.sum((Y - Y_pred)**2) / (2 * len(Y))
    return cost

# Perform gradient descent
costs = []
for epoch in range(epochs):
    Y_pred = m * X + b
    cost = compute_cost(Y, Y_pred)
```

```
dm = -(2/len(Y)) * np.sum(X * (Y - Y_pred))
db = -(2/len(Y)) * np.sum(Y - Y_pred)
m = m - learning_rate * dm
b = b - learning_rate * db
costs.append(cost)
```

```
[56]: # Define cost function
def compute_cost(Y, Y_pred):
    cost = np.sum((Y - Y_pred)**2) / (2 * len(Y))
    return cost

# Perform gradient descent
costs = []
for epoch in range(epochs):
    Y_pred = m * X + b
    cost = compute_cost(Y, Y_pred)
    dm = -(2/len(Y)) * np.sum(X * (Y - Y_pred))
    db = -(2/len(Y)) * np.sum(Y - Y_pred)
    m = m - learning_rate * dm
    b = b - learning_rate * db
    costs.append(cost)
```

Después de ejecutar el descenso de gradiente, trazamos la historia del costo para verificar si el algoritmo ha convergido.

```
[57]: # Visualization of cost function during training

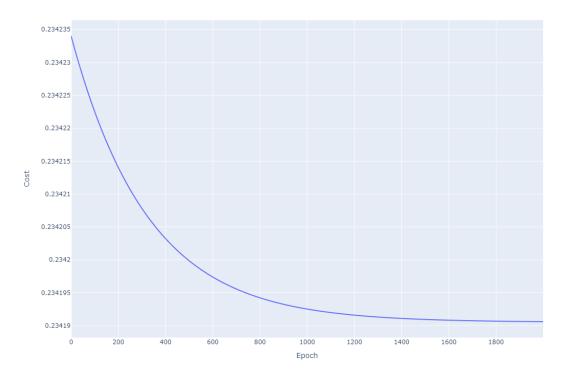
fig = px.line(x=list(range(epochs)), y=costs, title='Cost Function during

→Training', width=800, height=800)

fig.update_layout(xaxis_title='Epoch', yaxis_title='Cost')

fig.show()
```

## Cost Function during Training



Se observa que el algoritmo converge cercano a la iteración 1200 cuando el learning rate es de 0.01, llegando en ese punto a una pérdida de 0.2341