

## PRAKTIKUM #2

Mengenal class dan obyek :

Ketik contoh program berikut :

```
7
8 /**
9  *
10  * @author user
11  */
12 class Mobil {
13     String warna;
14     int tahunProduksi;
15 }
16 public class MobilDemo {
17     public static void main(String[] args){
18         // Membuat object
19         Mobil mobilku = new Mobil();
20         Mobil mobilmu=new Mobil();
21
22         //memanggil atribut dan memberi nilai
23         mobilku.warna = "Hitam";
24         mobilku.tahunProduksi = 2006;
25         mobilmu.warna="Hijau";
26         mobilmu.tahunProduksi=2010;
27
28         System.out.println("Warna: " + mobilku.warna);
29         System.out.println("Tahun: " + mobilku.tahunProduksi);
30
31         System.out.println("Warna: " + mobilmu.warna);
32         System.out.println("Tahun: " + mobilmu.tahunProduksi);
33     }}
```

Jalankan dan perhatikan hasilnya!

Latihan 1 :

Kembangkan Class Mobil, ubah nama menjadi Mobil2 masukkan method:

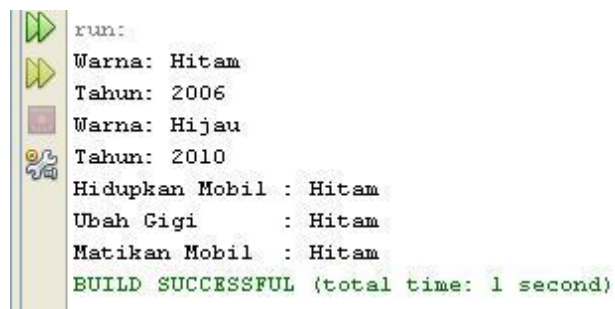
hidupkanMobil

matikanMobil

ubahGigi

Panggil method-method diatas dari MobilDemo2

Hasil yang diharapkan :



```
run:
Warna: Hitam
Tahun: 2006
Warna: Hijau
Tahun: 2010
Hidupkan Mobil : Hitam
Ubah Gigi      : Hitam
Matikan Mobil  : Hitam
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Latihan 2 :

Buat program untuk menghitung nilai, diketahui :

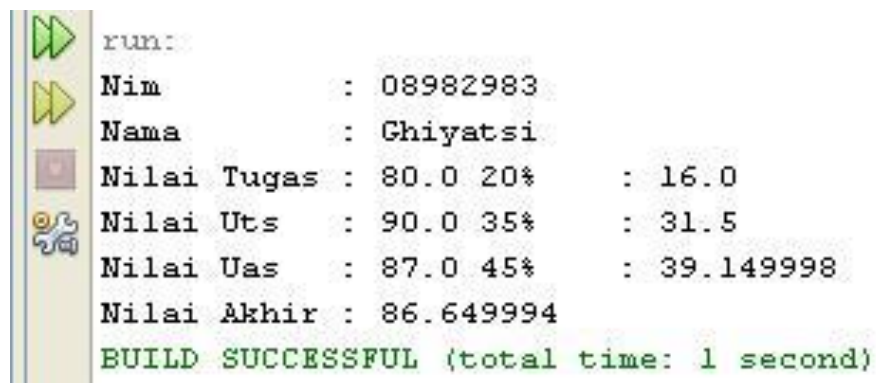
Atribut :

- nim
- nama
- nilaiUts
- nilaiTugas
- nilaiUas
- pNilaiUts      -> 20% dari nilaiUts
- pNilaiTugas    -> 35% dari nilaiTugas
- pNilaiUas      -> 45% dari nilaiUas
- nilaiAkhir

Method :

- hitungNilai
- cetakNilai

Output yang di harapkan :



```
run:
Nim      : 08982983
Nama     : Ghiyatsi
Nilai Tugas : 80.0 20% : 16.0
Nilai Uts  : 90.0 35% : 31.5
Nilai Uas  : 87.0 45% : 39.149998
Nilai Akhir : 86.649994
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```