

PRAKTIKUM #4

Mengenal Konstruktor :

Tambahkan di class Mobil program berikut :

```
public Mobil(String warna, int tahunProduksi){  
    this.warna = warna;  
    this.tahunProduksi = tahunProduksi;  
}  
  
public void info(){  
    System.out.println("Warna: " + this.warna);  
    System.out.println("Tahun: " + this.tahunProduksi);  
}
```

Buat Class Konstruktor :

```
public class Konstruktor{  
    public static void main(String[] args){  
        Mobil mobilku = new Mobil("Merah", 2003);  
        mobilku.info();  
    }  
}
```

Jalankan dan perhatikan hasilnya!

Latihan 1 :

1. Buat class Buku
2. Tentukan variable buku: Judul, Pengarang, Penerbit dan Tahun
3. Buat konstruktor class Buku dengan parameter: Judul, Pengarang, Penerbit dan Tahun
4. Buat method cetakBuku
5. Buat class BukuDemo dan tampilkan 2 buku:

Pemrograman Berbasis Objek dengan Java, Indrajani, Elexmedia Komputindo,
2007

Dasar Pemrograman Java, Abdul Kadir, Andi Offset, 2004

Latihan 2 :

Buatlah program konversi detik ke hari, jam, menit, detik!

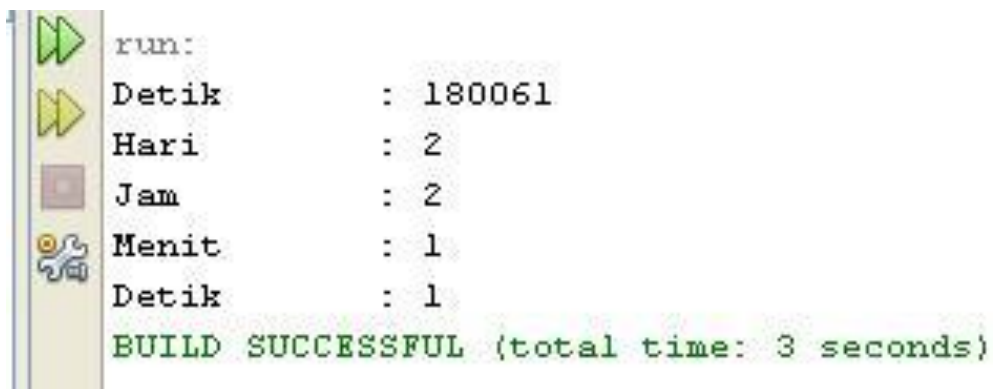
Rumus :

1 hari = 86400 detik;

1 jam = 3600 detik

1 menit = 60 detik.

Hasil yang diharapkan :



```
run:
Detik      : 180061
Hari       : 2
Jam        : 2
Menit      : 1
Detik      : 1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```