

Příklad 1: Ve hře Dobble je 55 karet. Každá karta má 8 symbolů a každé dvě karty sdílejí právě jeden symbol. Dle návodu je ve hře přes 50 různých symbolů. Najděte lepší spodní odhad.

Příklad 2: Nechť (X, P) je KPR. Najděte minimální a maximální množiny bodů Y t.ž. všechny přímky mají neprázdný průnik s Y .

Příklad 3: Najděte konstrukci nekonečné nebo konečné projektivní roviny vysokého řádu.

Příklad 4: Nechť (X, P) je KPR. Duální systém/hypergraf (P, S) definujeme následovně $X = P$ a S je systém maximálních množin přímek z P t.ž. mají neprázdný průnik. Rozhodněte za jakých podmínek je (P, S) KPR.