

Cahier des charges

Rédacteur : Maxime DETRAILLE
Bastien GOUMY
Morgane BOSSUT

1. CADRE DU PROJET

1.1. Présentation du projet GPAO

Création d'une application de gestion de production au pôle plurimédia, ou GPAO (Gestion de Production Assistée par Ordinateur). Les étapes concernées vont de la PAO jusqu'au conditionnement ainsi que la livraison.

1.2. Contexte

En 2019, dans le cadre d'un projet initié par l'éducation nationale, 3 élèves de sections différentes (1 BAC PRO, 1 Ingénieurs, 1 BTS) ont pour but de réaliser un logiciel de production assisté par ordinateur, afin de faciliter la gestion de production de l'atelier d'impression.

1.3. Objectifs

Développer une application de gestion de production, pour le Lycée La Fayette à Clermont-Ferrand.

2. PÉRIMÈTRE du PROJET

2.1. Cibles

Les cibles de ce projet sont les graphistes et les imprimeurs du lycée La Fayette.

2.2. Ressources humaines

Le projet sera confié à des élèves. Il y aura 1 Ingénieurs de L'ISIMA qui développera l'application, 1 BTS ERPC (Etudes et Réalisation d'un Produit de Communication) ainsi qu'un BAC PRO RPIP (Réalisation d'un Produit Imprimer et Plurimédia option production graphique).

3. DESCRIPTION FONCTIONNELLE

3.1. Modalité de diffusion

Le produit sera distribué dans le lycée La Fayette de l'académie de Clermont-Ferrand en version numérique.

3.2. Contraintes techniques

- Le logiciel doit être une page internet.
- Il faut qu'il soit accessible sur n'importe quel support.
- Il faut qu'il soit ergonomique afin de pouvoir être facilement utilisable par n'importe qui dans le pôle plurimédia.
- Il faut que chaque commande puisse être modifiable tant que la commande n'est pas terminée.
- Il faut que l'on puisse voir la liste de toute les commandes effectuée ainsi que celles qui sont encore en cours.

4. Description graphique

5.1. Propriété intellectuelle

Si des images sont incorporées, celles-ci devront être libres de droits.

5.2. Outils mis à disposition

La suite Adobe sera utilisée. La page web sera développée à l'aide des langage html, CSS et PHP. Nous utiliserons également un framework qui se nomme Symfony ainsi qu'une base de donnée SQL.

5.3. Couleurs

Les couleurs seront en RVB. et le site web reprendra les couleurs du logo du lycée La fayette.

5.4. Logos

- Lycée La Fayette
- ISIMA

5. Description technique

Le logiciel va consister en une page internet qui va interroger une base de donnée afin de créer de nouvelles commandes ou de consulter les commandes.

Pour cela il y aura une page principale avec 2 boutons principaux : un qui va permettre d'accéder à la page de création de nouvelle commande et l'autre qui va permettre d'accéder à la page de consultation des commandes.

Dans la page de création de commande, il y aura plusieurs formulaires qui sont :

- Le numéro de devis
- La date de commande
- Les informations du client (nom d'entreprise, tel, mail, adresse, etc)
- Responsables projet (enseignants et élèves)

- Informations produit ou commande (formats, supports, nb de pages, nb de couleurs, traitement de surface, type de finition)
- Le planning (date réception des fichiers , validation, livraison, etc)
- Le matériel utilisé (CTP, presse offset, traceur, massicot, plieuse, etc)
- Opérations en sous traitance (prestataire, opération sous-traitées
- Commande papier (quantité, format, grammage, PEFC ou FSC)
- Conditionnement (Palette, kraft, carton, élastique, lieu de livraison, livré par..., etc)
- Imposition (multiposes, amalgame, types de retraitement, nb de plaques, type de brochage)

Toutes ces données seront envoyées par requête dans le serveur afin d'être enregistrées dans la base de données.

Le second bouton devra permettre d'afficher la liste des commandes inscrites dans la base de données. On pourra affiner la recherche en affichant que les commandes terminées ou les commandes encore en cours.

En cliquant sur une commande le site affichera une page récapitulative de la commande et on pourra soit modifier soit compléter des champs.

Les différentes pages web devront être "responsive", c'est à dire qu'elles devront s'adapter à la taille de l'écran afin de pouvoir être simple d'utilisation sur pc mais aussi sur tablette.