Notes sur la SPH

Daniel Cordier, 15 février 2021

1 Outils

• **SPLASH**: Visualisation of smoothed particle hydrodynamics data using splash, qu'on trouve ici: https://splash-viz.readthedocs.io/en/latest/index.html.

Problème : lit seulement des fichiers écrits par des programmes de SPH déjà connu, ou des HDF5 écrits par ces programmes.

Remarque : SPLASH est basé sur GIZA, un librarie remplaçant PGPLOT : https://github.com/danieljprice/giza

IDEE : GIZA pourrait être utiliser pour upgrader EvAD.

- lire/écrire des fichiers VTK avec FORTRAN: https://github.com/szaghi/VTKFortran
- dans Paraview, il y a un module d'interpolation de données issues de SPH (ie un nuage de points): https://blog.kitware.com/point-and-smoothed-particle-hydrodynamics-sph-

2 Références commentées

2.1 Organisation et groupes d'intérêt pour SPH

• SPHERIC, organisation internationale centrée sur SPH: https://spheric-sph.org

2.2 Multimédia

- excellente présentation de Daniel Price sur les fondements et ses remarques persos sur SPH: https://www.youtube.com/watch?v=QZN_Kj8cTP4, ses remarques:
 - la density sum est le pont reliant la description particulaire et le continuum
 - ne pas penser en termes particules.
 - quand une simulation SPH foire : le code ne crashe pas mais la distribution des «particules» est bruitée.

2.3 Référence écrites et Web

• Goffin_DevelopmentDidacticSphModel.pdf: UN MUST comme point de départ. Il s'agit du mémoire de Master Ingénieur de Louis Goffin, intitulé «Development of a didactic SPH model», je l'ai trouvé sur ResearchGate: https://www.researchgate.net/publication/259811320_Development_of_a_Didactic_SPH Model

Tout est discuté, en particulier des points importants :

- influence de la précision numérique.
- méthode de recherche des premiers voisins.
- les problèmes de conditions aux limites.
- les temps de calculs.

— des exemples simples (équilibre hydrostatique par exemple)

il y a même le code FORTRAN, orienté-objet, dont le listing est fourni à la fin du mémoire!

• prakash_cleary_2011.pdf « Three dimensional modelling of lava flow using Smoothed Particle Hydrodynamics» : excellent papier, avec tous les ordres de grandeur (nombre de particules dans la lave et à la surface, temps de calcul) la mise en équation en tenant compte du refroidissement et de la variation de viscosité ... papier à utiliser pour l'adaptation au cas des cryolaves.

• Pour l'article sur les exo-swimmers : «Numerical simulation of the self-propulsive motion of a fishlike swimming foil using the δ^+ -SPH model» par sun_etal_2018.pdf.

• lucas_wuw.pdf: introduction très synthétique à la SPH, très opérationnelle, c'est sans doute le document à partir duquelle on pourrait écrire une première implémentation perso de la SPH.

• SPH-lecture.pdf : une très bonne, et très courte (très synthétique) introduction à la SPH.

• Gergely_P13.pdf: un slideshow sur le problème de recherche des premiers voisins.

- Liu and Liu (2003): le livre en PDF, de référence, c'est le seul que j'ai. Il y a un chapitre sur le traitement des explosions.
- Farrokhpanah et al. (2017): un article sur la SPH avec conduction de la chaleur et des changements d'état.
- Wang and Zhang (2020): «Coupled solid-liquid phase change and thermal flow simulation by particle method»
- Cleary and Monaghan (1999): un article sur le traitement de la conduction de la chaleur avec la SPH.
- alexiadis_etal_2018.pdf : «Natural convection and solidification of phase-change materials in circular pipes : A SPH approach».
- on peut utiliser la SPH pour les solides (impacts, formation de fractures, ...), il y a un chapitre sur ce genre de problème dans le livre Liu and Liu (2003).
- Pour le problème de débouchage d'une bouteille de champagne, le problème est similaire au «shock tube problem» traité à partir de la page 94 de Liu and Liu (2003).
- Domínguez et al. (2011) : article dédié aux algorithmes de recherche des premiers voisins, aspect crucial aux performances des simulations par SPH.

- Dans sa formulation la plus standard, la SPH ne semble pas faite pour les fluides fortement compressibles, des aménagements semblent possibles, comme ce qui est proposé par ren_etal_2016.pdf: «Fast SPH Simulation for Gaseous Fluids». De plus, dans ce papier, les auteurs envisagent l'application à des transitions de phase liquide-vapeur!
- Un code, Plume-SPH 1.0, pour les panaches des éruptions volcaniques (contient donc de la turbulence et de la conduction thermique): https://www.geosci-model-dev.net/11/2691/2018/#abstract
- jeong_etal_2003.pdf: traitement de la conduction thermique avec la SPH.
- Simulation d'une goutte de liquide qui s'écrase sur une surface solide, prise en compte de la tension superficielle :
 - terissa_etal_2013.pdf
 - yang_kong_2018.pdf
 - nugent_posh_2000.pdf: «Liquid drops and surface tension with smoothed particle applied mechanics», simulation de la formation d'une goutte de liquide dans sa vapeur, pourrait être adapté au break-up des bulles de champagne. Physical Review R.

3 Outils

•

Références

- Cleary, P. W. and Monaghan, J. J. (1999). Conduction Modelling Using Smoothed. *J. Comput. Phys.*, 148:227–264.
- Domínguez, J. M., Crespo, A. J. C., Gómez-Gesteira, M., and Marongiu, J. C. (2011). Neighbour lists in smoothed particle hydrodynamics. *Int. J. Numer. Meth. Fluids*, 67:2026–2042.
- Farrokhpanah, A., Bussmann, M., and Mostaghimi, J. (2017). New smoothed particle hydrodynamics (SPH) formulation for modeling heat conduction with solidification and melting. *Numerical Heat Transfer*, *Part B*: Fundamentals, 71:299–312.
- Liu, G. R. and Liu, M. B. (2003). Smoothed Particle Hydrodynamics A Meshfree Particle Method. World Scientific Publishing, 5 Toh Tuck Link, Singapore 596224, 1 edition.
- Wang, J. and Zhang, X. (2020). Coupled solid-liquid phase change and thermal flow simulation by particle method. *International Communications in Heat and Mass Transfer*, 113:104519.