

R3.12 - 2024/2025**TD 2 : DOM - Events****Exercice 1 : Square events**

Pour cet exercice, vous devez repartir du précédent TD.

- a) On se concentre d'abord sur les carrés générés par la fonction `multiSquare`. Pour tous ces carrés, faites en sorte que si l'on clique sur l'un d'entre eux, la couleur du carré cliqué change.
- b) En exploitant le fait qu'un événement "remonte" vers la racine du document en phase de bubbling, faites comme pour la question a) sauf que l'on vous demande d'associer *une seule fois* un écouteur à un noeud du document (noeud que vous pourrez éventuellement ajouter).
- c) On se concentre à présent sur les carrés générés par la fonction `imbricateSquare`. Faites en sorte que si l'on clique sur l'un de ces carrés, celui-ci et tous ceux qui le contiennent voient leur padding augmenter de 30 pixels.
- d) Que modifier dans la question précédente pour que seul le carré cliqué augmente de padding (et plus ceux qui le contiennent). Proposer deux solutions.
- e) En utilisant un compteur ajouté en propriété de l'objet `document`, faites en sorte que si l'on clique sur un carré, sa marge augmente de 1, celle de son parent de 2, celle son grand père de 3 etc... Appuyez vous sur le sens de propagation d'un événement en phase bubbling.
- f) En modifiant très très peu de choses, faites en sorte d'inverser l'agrandissement des paddings. C'est à dire que le padding du premier carré augmente de 1, celui du second de 2... et ainsi de suite jusqu'à ce qu'on atteigne le carré cliqué.