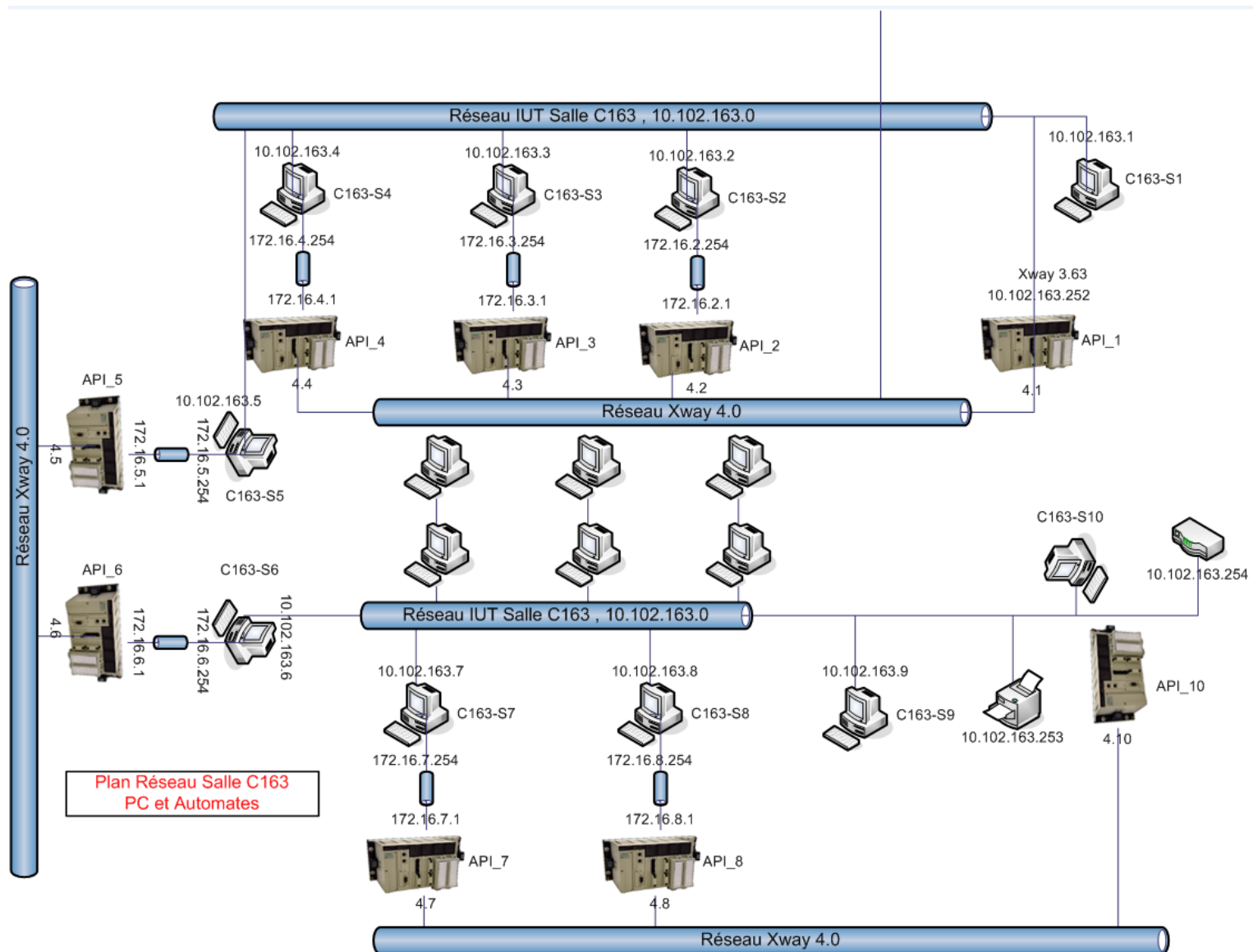


ANNEXES

Plan réseau de la salle C163



Variables de bases de l'automate:

Actionneurs	Adresse	Type	Capteurs	Adresse	Type
qebCuve1VoyantOrange	%Q0.2.8	EBOOL	iebBpanfArretUrgence	%I0.1.14	EBOOL
qebCuve1VoyantRouge	%Q0.2.5	EBOOL	iebBpCuvesVides	%I0.1.15	EBOOL
qebCuve1VoyantVert	%Q0.2.9	EBOOL	iebBpDeplacementDroitePont	%I0.1.3	EBOOL
qebCuve2VoyantOrange	%Q0.2.10	EBOOL	iebBpDescendrePont	%I0.1.2	EBOOL
qebCuve2VoyantRouge	%Q0.2.6	EBOOL	iebBpMonterPont	%I0.1.1	EBOOL
qebCuve2VoyantVert	%Q0.2.11	EBOOL	iebBpPresencePiece	%I0.1.0	EBOOL
qebCuve3VoyantOrange	%Q0.2.12	EBOOL	iebComModeAuto	%I0.1.5	EBOOL
qebCuve3VoyantRouge	%Q0.2.7	EBOOL	iebComModeManu	%I0.1.6	EBOOL
qebCuve3VoyantVert	%Q0.2.13	EBOOL	iebDeplacementGauchePont	%I0.1.4	EBOOL
qebCuveEVoyantOrange	%Q0.2.14	EBOOL	iebPontPosBasse	%I0.1.12	EBOOL
qebCuveEVoyantRouge	%Q0.2.4	EBOOL	iebPontPosCuve1	%I0.1.8	EBOOL
qebCuveEVoyantVert	%Q0.2.15	EBOOL	iebPontPosCuve2	%I0.1.9	EBOOL
qebPontDeplacerDroite	%Q0.2.1	EBOOL	iebPontPosCuve3	%I0.1.10	EBOOL
qebPontDeplacerGauche	%Q0.2.0	EBOOL	iebPontPosCuveE	%I0.1.7	EBOOL
qebPontDescendre	%Q0.2.2	EBOOL	iebPontPosCuveS	%I0.1.11	EBOOL
qebPontMonter	%Q0.2.3	EBOOL	iebPontPosHaute	%I0.1.13	EBOOL

Ces variables sont les mêmes dans la partie physique et le simulateur. Les adresses des variables sont importantes pour la partie physique car elles correspondent à la carte d'Entrées/Sorties. Pour le simulateur l'adresse importe peu pour le bon fonctionnement du simulateur car elles sont purement virtuelles.

Diagramme de classe :

