Projet Systèmes Multi-Agents : Fournisseur/Négociateur

Fonctionnalités

Fonctionnalités présentes

- Négociation avec un fournisseur
- Négociation avec plusieurs négociateurs
- Gestion d'un temps limite fixe
- Sauvegarde de l'échange dans un fichier

Fonctionnalités manquantes

- Communication avec plusieurs fournisseurs
- Gestion d'autre paramètres que le montant à négocier (compagnies, date...)

Algorithmes

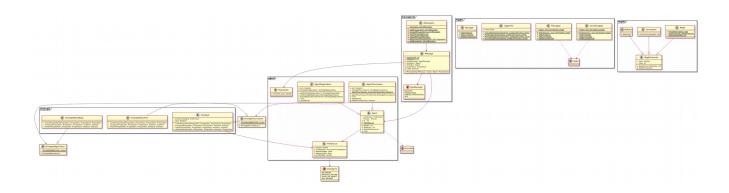
Fonctionnement de l'agent

```
Tant que conditionSortie est à faux :
        S'il y a des nouveaux messages :
                Vérification de la contrainte de temps
                Récupération du dernier message reçu (message_recu)
                Si le type du message est ACK :
                        Si message_recu n'est pas à null :
                                >La négociation est réussie
                        Sinon
                                >La négociation est refusée par le négociateur
                Reflexion d'une nouvelle proposition (proposition)
                Si proposition est null ou proposition =
message_recu.proposition :
                        Transmission d'un message d'acceptation ou de refus de
transaction
                        conditionSortie = vrai
                Sinon
                        Transmission d'un message de contre-proposition
                message_recu considéré comme traité
```

Application concrète d'une stratégie (StrategieNaiveNego)

```
Fonction contreProposition:
        Récupération de l'ancienne valeur de l'agent ancienneValeur = offre de la
proposition précédente ou prix de départ de la négociation
       Si la partie adverse n'a pas fait de proposition avant :
                Calcul de la moyenne = (budget de l'agent + prix de départ de
l'agent) / 2
                >Création proposition (montant = moyenne + nombre aléatoire entre
0 et (prix de départ - moyenne))
        Si le ratio entre le montant actuel et précédent < taux maximum
d'augmentation du fournisseur :
                ecart = montant proposition partie adverse - ancienne valeur de
1'agent
                variableAugmentation = ecart/2 + nombre aléatoire entre 0 et
(ancienne valeur - ecart/2)
                res = ancienneValeur + variableAugmentation
                Si res > budget de l'agent :
                        res = budget de l'agent
                >Création proposition avec montant = res
       >Création proposition avec montant = ancienneValeur
```

Diagramme de classe



(voir diagramme joint au rapport)