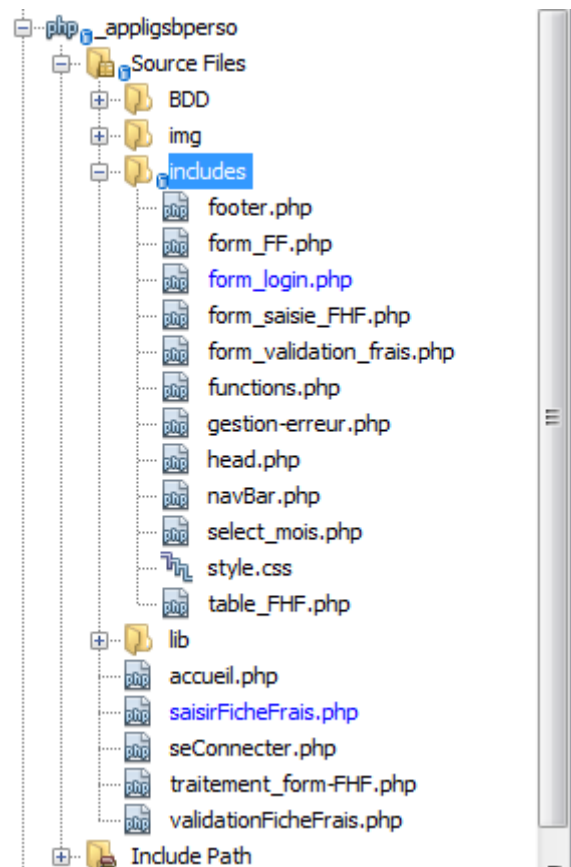


## TRAVAIL A FAIRE N° 1

A l'aide des fichiers déjà fournis par le professeur soit dans le repository "documents" ou dans le snippet sur le site de Bitbucket dont le login a été fourni en classe. Je considère le projet installé et prêt à l'emploi selon les directives données au dernier TP.

Figures 1 : Architecture du projet dans NETBEANS



Travail à faire :

Développer le formulaire de connexion "form\_login.php" présent dans le dossier includes de la figure n°1 ainsi que la barre de navigation "navBar.php" présente dans le même dossier . Ce formulaire sera inclus dans la page "seConnecter.php" présent à la racine du projet dont le code est fourni ci-dessus dans la figure n°2.

Le formulaire et la barre de navigation sont conçus à l'aide du framework Bootstrap, vous consulterez le site W3SCHOOL pour vous aider à élaborer le formulaire et la barre de navigation aux URI suivantes :

[http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_navbar.asp](http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_navbar.asp)

[http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_forms.asp](http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_forms.asp)

Vous consulterez par ailleurs les URI suivantes, toujours sur W3SCHOOL, respectivement pour la gestion des icones (glyphicon) et pour la gestion de la disposition de votre formulaire à l'aide des "Grids" :

[http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_glyphicons.asp](http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_glyphicons.asp)

[http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_grid\\_system.asp](http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_grid_system.asp)

Le fichier navBar.php ne contient que du code html. Seul le fichier "form\_login.php" contiendra du code PHP.

Figure n°2 : Code du fichier "seConnecter.php"

```
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4     <?php require_once 'includes/head.php';
5
6     session_start();
7     ?>
8
9     <body>
10     <div class='container'>
11
12         <?php
13
14             require_once 'includes/navBar.php';
15             ?>
16
17         <?php
18             $formAction = "seConnecter.php";
19
20             require_once 'includes/form_login.php';
21             ?>
22
23         <br>
24         <br>
25
26         <?php
27             require_once 'includes/gestion-erreur.php';
28             //require_once 'includes/footer.php';
29             ?>
30
31     </div>
32 </body>
33 </html>
```

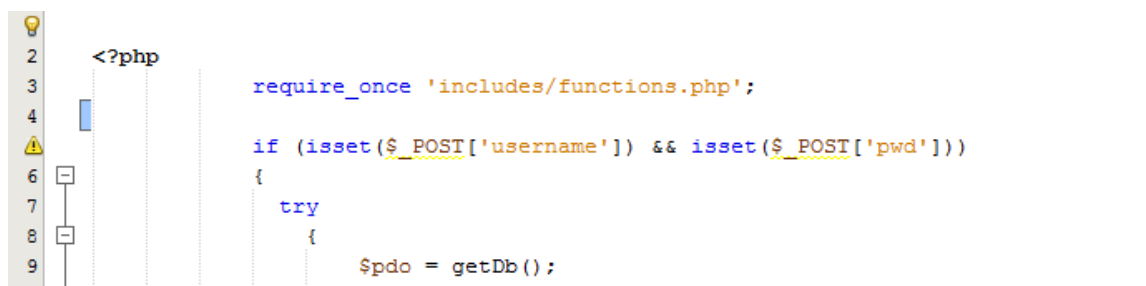
En observant la figure n°2 donnant le code de la page "seConnecter.php" on se rend compte que l'action du formulaire inclus appelle la page "seConnecter.php". En effet les informations de login seront envoyés à cette page en "POST" et c'est donc cette page qui vérifiera que le nom d'utilisateur et que le mot de passe correspondent à un utilisateur dans la table "visiteur" de la base de données "GSB" implémentée lors des TP précédents. Si le login est correcte, le prénom de l'utilisateur est récupéré dans une variable de session puis l'utilisateur (Visiteur commercial) est redirigé vers la page d'accueil "accueil.php" fournie par le professeur sinon un message d'erreur s'affiche à l'aide du fichier "gestion-erreur.php" également fourni et inclus dans la page "seConnecter.php" (cf figure n°2).

Pour vous aider voici l'en-tête du formulaire et le début du code PHP de la page "seConnecter.php" qui va traiter les informations reçues du formulaire par la méthode POST.

Figure n°3 : en-tête du formulaire du fichier "form\_login.php"

```
<form class="form-horizontal formLogin" role="form" method="post" action="<?=$formAction?>">
```

Figure n°4 : début du code de traitement présent dans le fichier "form\_login.php"



```
<?php

require_once 'includes/functions.php';

if (isset($_POST['username']) && isset($_POST['pwd']))
{
    try
    {
        $pdo = getDb();
```

CE CODE CONTIENDRA **DANS LA PARTIE TRY** L'ACCES A LA BASE DE DONNEES ET LA VERIFICATION DANS UNE BOUCLE WHILE DU LOGIN DE L'UTILISATEUR. UNE REDIRESTION VERS LA PAGE D'ACCUEIL EN CAS DE SUCCES OU L'AFFICHAGE D'UN MESSAGE D'ERREUR, "UTILISATEUR INCONNU" QUI S'AFFICHERA DANS LA DIV DU FICHIER INCLUS "GESTION-ERREUR.PHP".

**DANS LA PARTIE CATCH** : UN MESSAGE D'ERREUR "ERREUR SQL" QUI S'AFFICHERA DANS LA DIV DU FICHIER GESTION-ERREUR.PHP

Le fichier inclus "functions.php" vous est fourni également, il contient entre autre une fonction qui renvoi un objet de type "PDO" permettant l'accès à la base de données. Vous remarquerez que l'un des paramètres fourni au constructeur de l'objet de type PDO est un tableau (array) qui concerne la

gestion des exceptions et donc la possibilité d'utiliser une structure de type "try...catch" telle que celle de la figure n°4.

Pour vous aider vous consulterez le site développez.com à l'adresse ci-dessous :

<http://fmaz.developpez.com/tutoriels/php/comprendre-pdo/>

ainsi que le manuel en ligne PHP :

<http://php.net/manual/fr/pdostatement.fetch.php> (voir les exemples en bas de page)

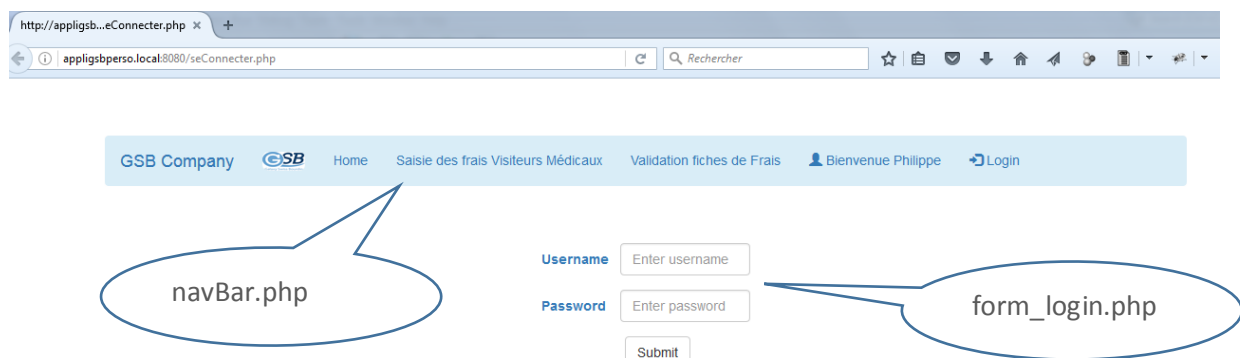
<http://php.net/manual/fr/function.session-start.php> (Gestion du démarrage des sessions)

Vous vous attacherez à bien comprendre ce que vous utilisez y compris les fichiers fournis et à ne pas vous contenter uniquement de faire fonctionner l'ensemble!

BON TRAVAIL .

## ANNEXES

Figure n°4 : Rendu de la page seConnecter.php avec les fichiers PHP inclus



Remarque : un message de bienvenue portant le prénom du visiteur authentifié s'affichera à la place de "Bienvenue Philippe" dans la barre de navigation.