

Cahier des charges

Projet Tutoré

Aléxia BERNARD
Florian CUNSOLO
Kévin METRI
Bastien LEBLET

15/12/2021

Membres du groupe	3
Cahier des Charges fonctionnel	3
Partie fonctionnelle	3
Calendrier	3
Cahier des charges technique et méthodique	3
Méthodes	3
Scénarios	3
Scénario 1	3
Scénario 2	3
Wireframes	4
Diagramme de Gantt	5
Diagramme de classe	6
Moscow	7
Must	7
Should	7
Could	7
Would	7
Répartition du travail	7
Références	7

Membres du groupe

- Aléxia Bernard, groupe 4
- Florian Cunsolo, groupe 2
- Kevin Metri, groupe 2
- Bastien Leblet, groupe 2

Cahier des Charges fonctionnel

Partie fonctionnelle

XXX est une application de suivi d'entraînements qui fonctionne grâce aux données GPS. En fonction du sport choisi, notre application affichera notre parcours en temps réel sur une carte (grâce à Google Maps) avec notre vitesse, notre temps et d'autres informations. L'application est destinée aux sportifs, qu'ils soient experts ou bien débutants. Les utilisateurs pourront créer leur propre parcours et les entrer dans l'application ce qui servirait ensuite à créer des parcours types (parcours déjà réalisés par d'autres utilisateurs) pour ensuite comparer les résultats entre utilisateurs. L'enregistrement des parcours permettrait aussi d'analyser les performances des utilisateurs et ainsi de voir des résumés sur une semaine voir plus et regarder ses anciens parcours.

Calendrier

- Début janvier → version IHM
- Fin janvier → version test
- Fin février → version finale

Cahier des charges technique et méthodique

Méthodes

Nous avons choisi d'utiliser la méthode du cycle V en travaillant par pair-programming :
Kévin et Bastien & Aléxia et Florian

En effet, ces binômes ont l'habitude de travailler ensemble et sont efficaces depuis notre première année de DUT Informatique.

Scénarios

Scénario 1

Bob, nouvel utilisateur de notre application doit s'inscrire. Après avoir rempli ses informations, il est prêt à utiliser l'application. Quelques heures plus tard, il décide d'aller faire un footing en faisant le tour de chez lui. Il clique donc sur le bouton plus et choisit le sport "Course". Arrivé sur la page pour démarrer le sport, il choisit le parcours prédéfini avec 5 km et coche la case retourner au point de départ et lance l'activité. Bob suit le parcours et voit également en continu le nombre de km qu'il a parcouru, le temps qu'il a fait depuis le départ, la vitesse à laquelle il va ainsi que la moyenne de sa vitesse. A la fin de son parcours il lit les valeurs et décide de mettre en commentaire "Petit footing pas au maximum.". Il valide et ferme l'application.

Scénario 2

Patrick décide d'aller faire du vélo. Il clique donc sur le bouton plus et choisit le sport "Vélo". Arrivé sur la page pour démarrer le sport, il choisit "nombre de km" avec 10 km et coche la case retourner au


point de départ et lance l'activité. Patrick voit en temps réel le nombre de km qu'il a parcouru, le temps qu'il a fait depuis le départ, la vitesse à laquelle il va ainsi que la moyenne de sa vitesse. A 5 km l'application se met à bipper et Patrick fait donc demi-tour afin de retourner à son point de départ. A la fin de son parcours il lit les valeurs, fier de lui et décide de mettre en commentaire "Bon tour de vélo vers chez Louis.". Il valide et ferme l'application.

Wireframes



Nom

Vélo



Km

Temps

Km/h

Moyenne km/h

ARRETER L'ACTIVITE

Nom

Activité terminé !

Félicitations

Nom de l'activité :

Sport :

Vélo

Distance (Km) :

7

Temps (min) :

39

Vitesse(km/h) :

39

Vitesse Moyenne :

11

Commentaires (facultatif) :

Valider

Diagramme de Gantt

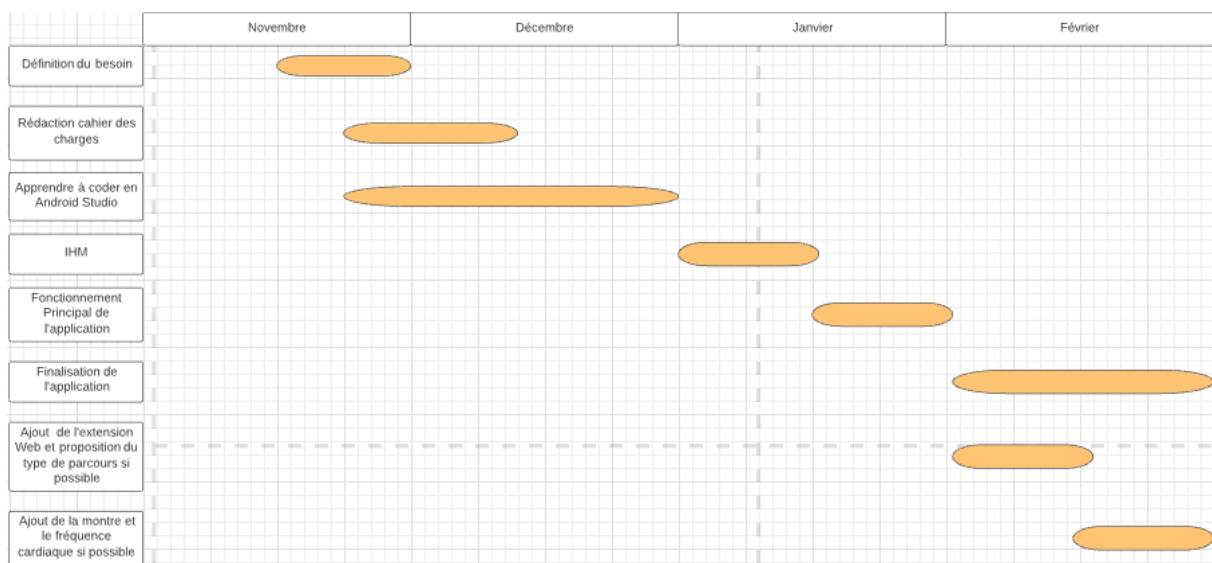
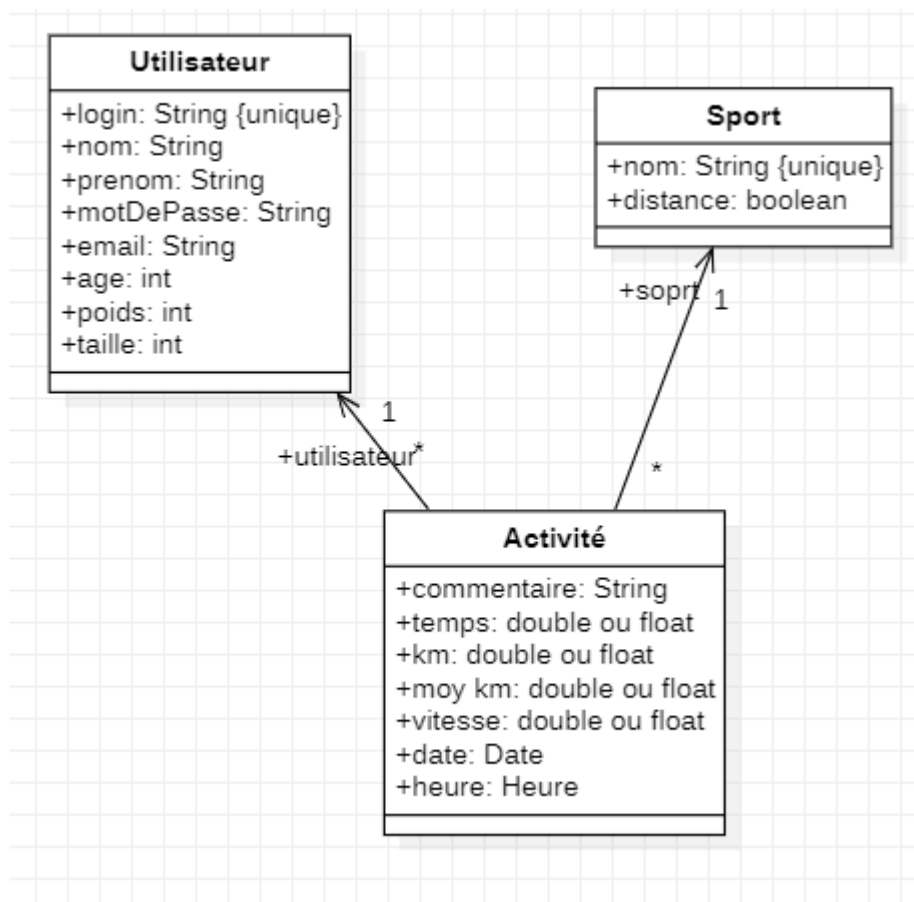
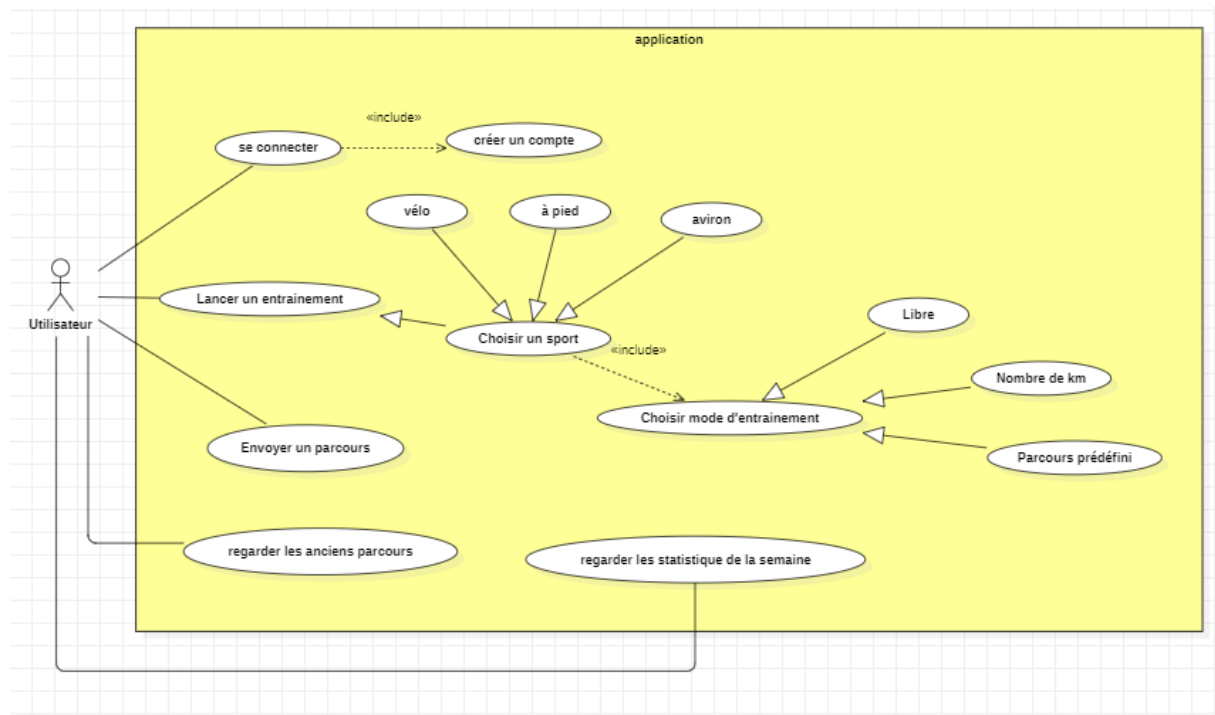


Diagramme de classe



Moscow

Must

- Vitesse
- Catégories de sport
- Graphiques représentant les données
- Parcours GPS

Should

- Bouton pour mettre pause

Could

- Extension web
- Proposer parcours type

Would

- Montre
- Fréquence cardiaque

Répartition du travail

- Kévin s'occupera de la partie représentation graphique des données de l'utilisateur (plus globalement la partie statistiques).
- Bastien s'occupera de mesurer la vitesse de l'utilisateur en fonction du mode de déplacement (et de l'extension web si possible).
- Florian et Aléxia prendront en charge la récupération des données de l'utilisateur (base de données) et de l'IHM de l'application.
- Il reste encore le parcours avec données GPS qui n'est attribué à personne pour le moment (Cela dépendra surtout de la vitesse à laquelle nous finirons nos parties respectives).

Références

Voici le lien vers le dépôt git :

https://dwarves.iut-fbleau.fr/gitiut/cunsolo/PROJET_TUTORE

Qui est donc sur le dépôt git de Florian Cunsolo et a pour nom PROJET_TUTORE .